SIEMENS

SINUMERIK

SINUMERIK 840D sl/828D
HMI sl Torneamento

Manual de instruções

Válido para

Controlador
SINUMERIK 840D sl / 840DE sl/828D

Software
NCU Systemsoftware para
840D sl/840DE sl/828D com HMI sl

Versão
2.6

06/2009
6FC5398-8CP20-0KA0

Informações jurídicas

Conceito de aviso

Este manual contém instruções que devem ser observadas para sua própria segurança e também para evitar danos materiais. As instruções que servem para sua própria segurança são sinalizadas por um símbolo de alerta, as instruções que se referem apenas à danos materiais não são acompanhadas deste símbolo de alerta. Dependendo do nível de perigo, as advertências são apresentadas como segue, em ordem decrescente de gravidade.

⚠PERIGO
significa que haverá caso de morte ou lesões graves, caso as medidas de segurança correspondentes não forem tomadas.

⚠AVISO
significa que haverá caso de morte ou lesões graves, caso as medidas de segurança correspondentes não forem tomadas.

⚠CUIDADO
acompanhado do símbolo de alerta, indica um perigo iminente que pode resultar em lesões leves, caso as medidas de segurança correspondentes não forem tomadas.

CUIDADO
não acompanhado do símbolo de alerta, significa que podem ocorrer danos materiais, caso as medidas de segurança correspondentes não forem tomadas.

ATENÇÃO
significa que pode ocorrer um resultado ou um estado indesejados, caso a instrução correspondente não for observada.

Ao aparecerem vários níveis de perigo, sempre será utilizada a advertência de nível mais alto de gravidade. Quando é apresentada uma advertência acompanhada de um símbolo de alerta relativamente a danos pessoais, esta mesma também pode vir adicionada de uma advertência relativa a danos materiais.

Pessoal qualificado

O produto/sistema, ao qual esta documentação se refere, só pode ser manuseado por **pessoal qualificado** para a respectiva definição de tarefas e respeitando a documentação correspondente a esta definição de tarefas, em especial as indicações de segurança e avisos apresentados. Graças à sua formação e experiência, o pessoal qualificado é capaz de reconhecer os riscos do manuseamento destes produtos/sistemas e de evitar possíveis perigos.

Utilização dos produtos Siemens em conformidade com as especificações

Tenha atenção ao seguinte:

⚠AVISO
Os produtos da Siemens só podem ser utilizados para as aplicações especificadas no catálogo e na respetiva documentação técnica. Se forem utilizados produtos e componentes de outros fornecedores, estes têm de ser recomendados ou autorizados pela Siemens. Para garantir um funcionamento em segurança e correto dos produtos é essencial proceder corretamente ao transporte, armazenamento, posicionamento, instalação, montagem, colocação em funcionamento, operação e manutenção. Devem-se respeitar as condições ambiente autorizadas e observar as indicações nas respetivas documentações.

Marcas

Todas denominações marcadas pelo símbolo de propriedade autoral ® são marcas registradas da Siemens AG. As demais denominações nesta publicação podem ser marcas em que os direitos de proprietário podem ser violados, quando usadas em próprio benefício, por terceiros.

Exclusão de responsabilidade

Nós revisamos o conteúdo desta documentação quanto a sua coerência com o hardware e o software descritos. Mesmo assim ainda podem existir diferenças e nós não podemos garantir a total conformidade. As informações contidas neste documento são revisadas regularmente e as correções necessárias estarão presentes na próxima edição.

Siemens AG
Industry Sector
Postfach 48 48
90026 NÜRNBERG
ALEMANHA

N.º de encomenda de documento: 6FC5398-8CP20-0KA0
Ⓟ 08/2009

Prefácio

Estrutura da documentação

A documentação SINUMERIK está organizada em 3 categorias:

- Documentação geral
- Documentação do usuário
- Documentação do fabricante e assistência técnica

Através do link http://www.siemens.com/motioncontrol/docu encontra-se informações do seguinte tema:

- Ordering documentation

  Aqui encontra-se uma lista da documentação atual impressa.
- Download documentation

  Links adicionais para o download de arquivos de Service & Support.
- (Online) research in the documentation

  Informações do DOConCD e acesso direto aos documentos no DOConWEB.
- Documentação do conteúdo básico individual Siemens organizado com o My Documentation Manager (MDM), vide http://www.siemens.com/mdm

  My Documentation Manager lhe oferece uma série de características para criar sua própria documentação de máquina.
- Treinamentos e FAQs

  As informações sobre o treinamento oferecido e sobre as FAQ's (frequently asked questions) estão disponíveis em:

Grupo destino

A documentação presente é dirigida à operadores de tornos com Software HMI sl.

Aplicação

O manual de operação ajuda o usuário a se familiarizar aos elementos e comandos do controle. Guiado pelo manual, o usuário é capaz de reagir à falhas específicas e tomar as medidas apropriadas.

Versão padrão

Esta documentação apenas descreve a funcionalidade da versão padrão. As complementações e alterações realizadas pelo fabricante da máquina, são documentadas pelo fabricante da máquina.

No comando podem existir outras funções que não foram explicadas nesta documentação. Isso, no entanto, não implica nenhuma obrigação destas funções serem fornecidas com um novo controle ou em caso de serviço.

Da mesma forma, devido à grande variedade de itens, esta documentação não compreende todas as informações detalhadas de todos os tipos de produto, e também não podem ser considerados todos os casos possíveis de instalação, operação e manutenção.

Termos e definições

O significado de alguns termos fundamentais utilizados nesta documentação são especificados a seguir.

Programa

Um programa é uma seqüência de instruções para o CNC, que se combinam para produzir uma peça específica na máquina.

Contorno

O termo contorno refere-se ao formato de uma peça. Mais especificamente, se refere à parte do programa que define o contorno da peça incluindo elementos individuais.

Ciclo

Um ciclo, como por exemplo o ciclo de rosqueamento, é uma subrotina fornecida pelo HMI sl para realização de uma operação de usinagem repetitiva.

Suporte técnico

Para questões técnicas entre em contato com nosso Hotline:

	Europa / África
Telefone	+49 180 5050 222
Fax	+49 180 5050 223
0,14 €/Min. na rede fixa alemã, possíveis divergências para tarifas de celular	
Internet	http://www.siemens.com/automation/support-request

	América
Telefone	+1 423 262 2522
Fax	+1 423 262 2200
E-Mail	mailto:techsupport.sea@siemens.com

	Ásia / Pacífico
Telefone	+86 1064 719 990
Fax	+86 1064 747 474
E-Mail	mailto:adsupport.asia@siemens.com

Indicação

Os números de telefone para suporte técnico de cada país estão disponíveis na Internet:

http://www.automation.siemens.com/partner

Dúvidas sobre

Em caso de dúvidas sobre documentação (reclamações, correções) favor encaminhar Fax ou E-Mail ao seguinte endereço:

Fax	+49 9131- 98 2176
E-Mail	mailto:docu.motioncontrol@siemens.com

O modelo de fax se encontra no anexo do documento.

Endereço na Internet

http://www.siemens.com/motioncontrol

Índice remissivo

Introdução 1

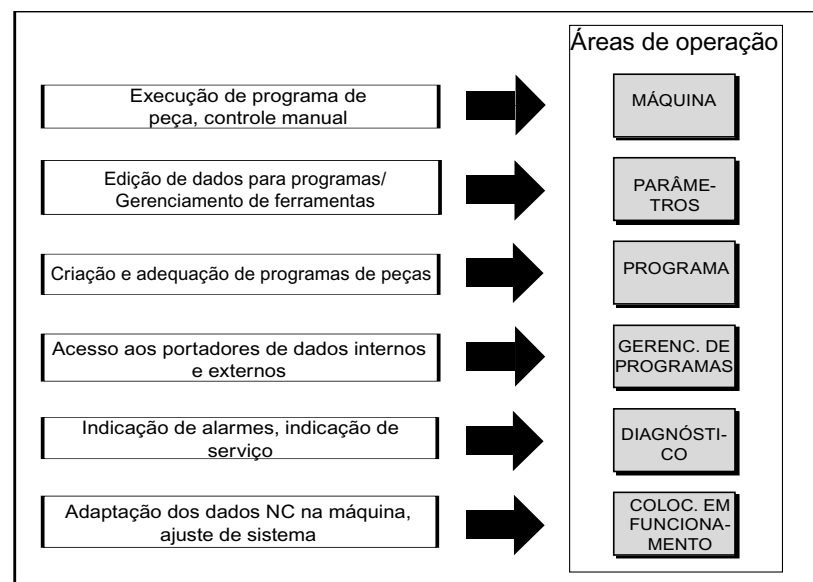
1.1 Visão geral de produtos

O comando SINUMERIK é um comando CNC (Computerized Numerical Control) para máquinas de usinagem (p. ex. máquinas-ferramenta).

Com o comando CNC podemos realizar as seguintes funções básicas com uma máquina-ferramenta:

- Criação e adequação de programas de peças,
- Execução de programas de peças,
- Controle manual,
- Acesso às memórias de dados internos e externos,
- Edição de dados para programas,
- Gerenciamento de ferramentas, pontos zero e, entre outros, dados de usuário necessários nos programas,
- Diagnóstico do comando e máquina.

Áreas de operação

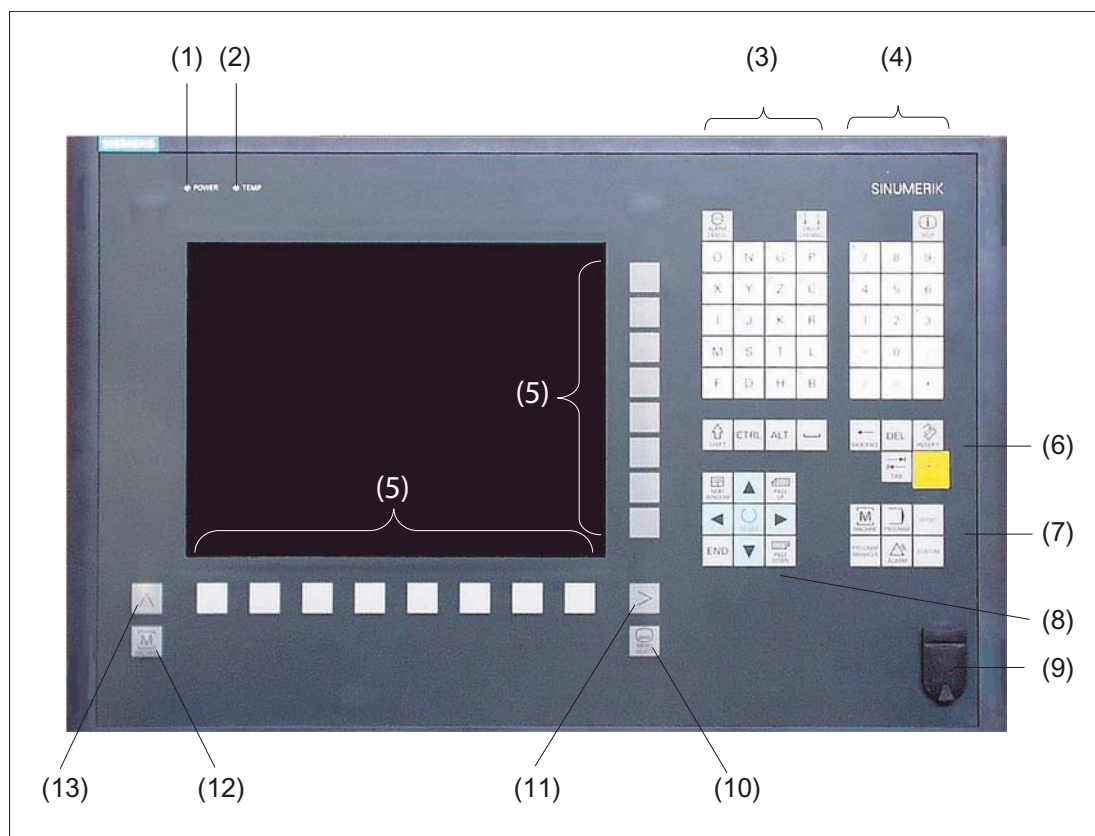
No comando as funções básicas estão agrupadas nas seguintes áreas de operação:

1.2 Parte frontal do painel de comando

1.2.1 Vista geral

Introdução

Através do painel de operação é realizada a exibição (na tela) e a operação (p. ex. as teclas e softkeys) da interface de operação do HMI sl.

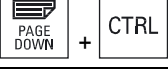
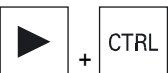
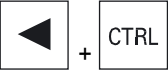
Como exemplo, com base no painel de operação OP 010, são representados os componentes disponíveis para operar o comando e máquina-ferramenta.

Elementos de operação e indicadores

1 LED de estado: POWER
2 LED de estado: TEMP
(Ao ser solicitado deve ser considerado um elevado nível de desgaste)
3 Bloco alfabético
4 Bloco numérico
5 Softkeys
6 Bloco de teclas de comando
7 Bloco de hotkeys
8 Bloco de cursores
9 Interface USB
10 Tecla Menu Select
11 Tecla de avanço de menus
12 Tecla da área da máquina
13 Tecla de retorno de menus

Esquema 1-1 Vista do quadro frontal do painel de operação OP 010

Literatura

Uma descrição mais detalhada, assim como uma vista dos demais quadros frontais dos painéis de comando, estão disponíveis na seguinte literatura

Manual de equipamento - Componentes de operação do 840D sl/840 Di sl

1.2.2 Teclas do painel de operação

Para a operação do controlador e da máquina de usinagem há as seguintes teclas e combinações de teclas à disposição.

Teclas e combinação de teclas

Tabelas 1- 1 Teclas do painel de operação

Tecla	Função
ALARM CANCEL	<ALARM CANCEL> Cancela alarmes e mensagens que são identificados com este símbolo.
1...n CHANNEL	<CHANNEL> Seleção de canal ou comuta para o próximo.
HELP	<HELP> Chama a ajuda Online sensitiva de contexto referente à janela ativa.
NEXT WINDOW	<NEXT WINDOW> Comuta para a próxima janela.

Tecla	Função
PAGE UP	<PAGE UP> Move a tela do menu para cima.
PAGE UP + SHIFT	<PAGE UP> + <SHIFT> Move a tela do menu para cima, o cursor permanece em sua posição.
PAGE UP + CTRL	<PAGE UP> + <CTRL> Move a tela do menu para cima, o cursor pula para a primeira página.
PAGE DOWN	<PAGE DOWN> Move a tela do menu para baixo.
PAGE DOWN + SHIFT	<PAGE DOWN> + <SHIFT> Move a tela do menu abaixo, o cursor permanece em sua posição.
PAGE DOWN + CTRL	<PAGE DOWN> + <CTRL> Move a tela do menu abaixo, o cursor pula para a última página.
▶	<Cursor para direita> • Modo de edição: Abre um diretório ou programa no editor (por exemplo, ciclo). • Modo de navegação: Movimenta o cursor um caractere para direita.
▶ + CTRL	<Cursor para direita> + <CTRL> • Modo de edição: Movimenta o cursor uma palavra para direita. • Modo de navegação: Movimenta o cursor em uma tabela para próxima célula para direita.
◀	<Cursor para esquerda> • Modo de edição: Fecha um diretório ou programa no editor (por exemplo, ciclo). As alterações sendo feitas, pressione "OK". • Modo de navegação: Movimenta o cursor um caractere para esquerda.
◀ + CTRL	<Cursor para esquerda> + <CTRL> • Modo de edição: Movimenta o cursor uma palavra para esquerda. • Modo de navegação: Movimenta o cursor em uma tabela para próxima célula para esquerda.
▲	<Cursor para cima> • Modo de edição: Movimenta o cursor para cima. • Modo de navegação: – Movimenta o cursor em uma tabela para próxima célula para cima. – Movimenta o cursor em uma tela de menu para cima.

Tecla	Função
▲ + CTRL	<Cursor para cima> + <CTRL> • Modo de edição: Movimenta o cursor uma palavra para cima. • Modo de navegação: – Movimenta o cursor em uma tabela para o início da tabela. – Movimenta o cursor em uma tela de menu para a linha inicial.
▲ + SHIFT	<Cursor para cima> + <SHIFT> Movimenta o cursor um intervalo para cima.
▼	<Cursor para baixo> • Modo de edição: Movimenta o cursor para baixo. • Modo de navegação: – Movimenta o cursor em uma tabela para próxima célula para baixo. – Movimenta o cursor em uma tela de menu para baixo.
▼ + CTRL	<Cursor para baixo> + <CTRL> • Modo de edição: Movimenta o cursor uma palavra para baixo. • Modo de navegação: – Movimenta o cursor em uma tabela para o final da tabela. – Movimenta o cursor em uma tela de menu para a última linha.
▼ + SHIFT	<Cursor para baixo> + <SHIFT> Movimenta o cursor um intervalo para baixo.
SELECT	<SELECT> Seleciona um valor oferecido. Atribuir o valor como verdadeiro.
END	<END> Movimenta o cursor para o último campo de seleção em uma tela de menu ou em uma tabela.
END + SHIFT	<END> + <SHIFT> Movimenta o cursor para a última entrada.
END + CTRL	<END> + <CTRL> Move o cursor para a última entrada na última linha da coluna atual.
BACKSPACE	<BACKSPACE> • Modo de edição: Apaga à esquerda do cursor um caractere selecionado. • Modo de navegação: Apaga à esquerda do cursor todos os caracteres selecionados.
BACKSPACE + CTRL	<BACKSPACE> + <CTRL> Apaga à esquerda do cursor uma palavra selecionada.
TAB	<TAB> Recua o cursor em vários caracteres.

Tecla	Função
TAB + CTRL	<TAB> + <CTRL> Movimenta o cursor para direita na próxima célula. Altera também na próxima linha da célula à esquerda.
TAB + SHIFT	<TAB> + <SHIFT> Movimenta o cursor para esquerda na próxima célula. Altera também na próxima linha da célula à direita.
SHIFT	<SHIFT> Com a tecla Shift pressionada insere-se o caractere indicado na parte de cima das teclas de dupla ocupação.
CTRL + <A>	<CTRL> + <A> Seleciona todas as entradas na janela atual. (apenas no editor e no gerenciador de programas).
CTRL + <C>	<CTRL> + <C> Copia o conteúdo selecionado.
CTRL + <L>	<CTRL> + <L> A interface de operação atual é alterada sucessivamente em todas as instalações de idiomas.
CTRL + <P>	<CTRL> + <P> É fornecida uma cópia da tela da interface de operação atual e armazenamento dos dados.
CTRL + <X>	<CTRL> + <X> Corta texto selecionado. Textos em pasta temporária.
CTRL + <Y>	<CTRL> + <Y> Alterações que estão em espera são reativadas. (apenas no editor).
CTRL + <V>	<CTRL> + <V> Insere texto de arquivos pasta temporária. • Na posição atual do cursor • Substitui o texto selecionado
CTRL + ALT + <S>	<CTRL> + <ALT> + <S> Gera um arquivo completo em uma mídia externa (USB-Pendrive).
CTRL + SHIFT + <L>	<CTRL> + <SHIFT> + <L> A interface de operação atual é alterada em toda instalação de idiomas em ordem contrária.
ALT + <S>	<ALT> + <S> Abre o editor “Método de entrada” para caracteres asiáticos.
ALT + SHIFT + <>	<ALT> + <SHIFT> + <D> Grava os arquivos de registro no USB-Pendrive. Quando nenhum USB-Pendrive está conectado, os dados são gravados no CF-card do fabricante.
DEL	<DEL> • Modo de edição: Apaga o primeiro caractere à direita. • Modo de navegação: Apaga todos os caracteres.

Tecla	Função
DEL + CTRL	<DEL> + <CTRL> • Modo de edição: Apaga a primeira palavra à direita. • Modo de navegação: Apaga todos os caracteres.
INSERT	<INSERT> • Com essa operação entra-se no modo de edição e com a repetição desta operação deixará o modo de edição e voltará ao modo de navegação.
INPUT	<INPUT> • Confirma a especificação de um valor no campo de entrada. • Abre um diretório ou programa.
ALARM	**<ALARM> - apenas para OP 010 e OP 010C** Chamada da área de operação "Diagnóstico"
PROGRAM	**<PROGRAM> - apenas para OP 010 e OP 010C** Chamada da área de operação "Gerenciador de Programas"
OFFSET	**<OFFSET> - apenas para OP 010 e OP 010C** Chamada da área de operação "Parâmetros"
PROGRAM MANAGER	**<PROGRAM MANAGER> - apenas para OP 010 e OP 010C** Chamada da área de operação "Gerenciador de Programas"
∧	**Tecla de retorno de menus** Salta para o próximo nível de menu acima.
M MACHINE	<MACHINE> Abre a área de operação "Máquina".
>	**Tecla de avanço de menus** Avança a barra de softkeys horizontal.
MENU SELECT	<MENU SELECT> Chama o menu inicial para ativação das áreas de operação.
<Return> / <Enter>	Aceita o valor especificado e move o cursor para próxima linha/célula.
<Space>	Altera-se uma caixa de seleção.

1.3 Painéis de comando de máquina

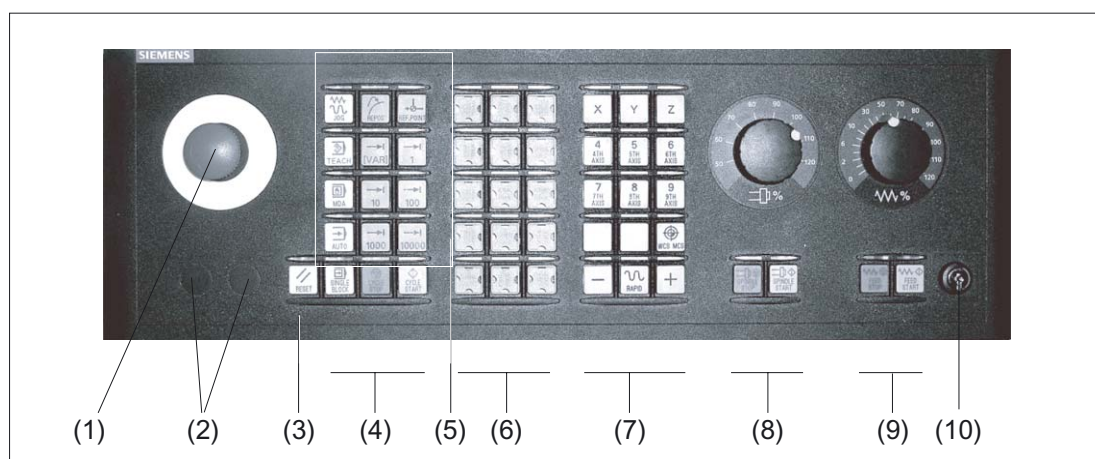
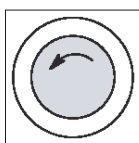
1.3.1 Vista geral

A máquina-ferramenta pode ser equipada com um painel de comando de máquina da Siemens ou com um painel de comando específico do fabricante da máquina.

Através do painel de comando da máquina são ativadas ações na máquina-ferramenta, por exemplo, como deslocamentos de eixos ou usinagem da peça de trabalho.

1.3.2 Elementos de operação do painel de comando da máquina

Com base no painel de comando de máquina MCP 483C IE são apresentados, por exemplo, os elementos de operação e de indicação de um painel de comando de máquina da Siemens.

Visão geral

(1)

Botão de parada de emergência

Ativar a tecla em situações quando

- a vida de pessoas estiver em perigo,
- houver risco da máquina ou da peça de trabalho ser danificada.

Todos acionamentos são parados com o maior torque de frenagem possível.

Fabricante da máquina

Para informar-se sobre as demais reações desencadeadas com o acionamento do botão de parada de emergência, observe as informações do fabricante da máquina.

(2) **Locais de instalação para equipamentos de comando (d = 16 mm)**

(3) **RESET**

- Cancela o processamento do atual programa.
  O comando NCK permanece sincronizado com a máquina. Ele está na posição inicial e está pronto para um novo processamento do programa.
- Apaga alarme.

(4) **Controle do programa**

<SINGLE BLOCK>

Ativa / desativa o modo de bloco a bloco.

<CYCLE START>

A tecla também é denominada de NC-Start.

A execução de um programa é iniciada.

<CYCLE STOP>

A tecla também é denominada de NC-Stop.

A execução de um programa é parada.

(5) **Modos de operação, funções da máquina**

<JOG>

Seleciona o modo de operação "JOG".

<TEACH IN>

Seleciona o submodo de operação "Teach In".

<MDA>

Seleciona o modo de operação "MDA".

<AUTO>

Seleciona o modo de operação "AUTO".

<REPOS>

Reposicionamento, reaproximação do contorno.

<REF POINT>

Aproximação do ponto de referência.

Inc <VAR>(Incremental Feed Variable)

Desloca o incremento em passos incrementais variáveis.

...

Inc (Incremental Feed)

Desloca o incremento com passos incrementais especificados em 1, ..., 10000 incrementos.

Fabricante da máquina

A avaliação do valor do incremento depende de um dado de máquina.

(6) **Teclas de usuário**

T1 até T15

(7) **Eixos de deslocamento com sobreposição do avanço rápido e comutação de coordenadas**

X ... Z

Teclas de eixo

Seleciona o eixo.

\+ ... -

Teclas de sentido

Ativa o sentido que deve ser deslocado.

RAPID

<RAPID>

Desloca o eixo em avanço rápido com a tecla de sentido pressionada.

WCS MCS

<WCS MCS>

Comuta entre o sistema de coordenadas da ferramenta (WCS) e o sistema de coordenadas da máquina (MCS).

(8) **Controle de fuso com chave de avanço (override)**

SPINDLE STOP

<SPINDLE STOP>

Cessa o movimento do fuso.

SPINDLE START

<SPINDLE START>

O fuso é liberado.

(9) **Controle do avanço com chave de avanço (override)**

FEED STOP

<FEED STOP>

Cessa o processamento do programa ativo e imobiliza os acionamentos dos eixos.

FEED START

<FEED START>

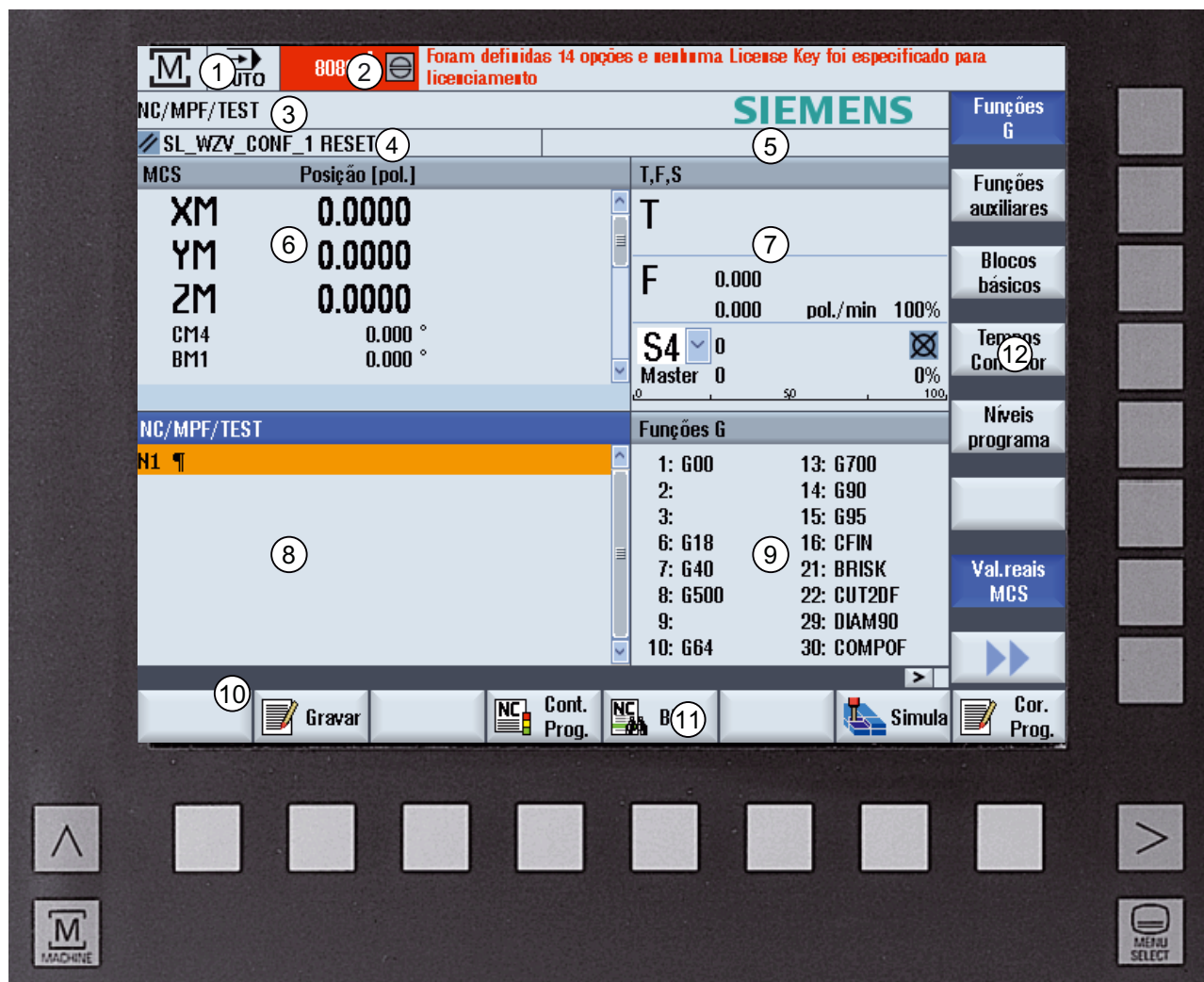
Liberação para execução do programa no atual bloco assim como liberação da elevação até o valor de avanço pré-definido pelo programa.

(10) **Seletor com chave (quatro posições)**

Esquema 1-2 Vista frontal do painel de comando de máquina (versão para fresamento)

1.4 Interface de operação

1.4.1 Estrutura das telas

Visão geral

1 Área de operação e modo de operação ativos
2 Linha de alarmes e mensagens
3 Nome do programa
4 Estado do canal e controle do programa
5 Mensagens de estado operacional do canal
6 Indicação da posição dos eixos na janela de valores reais

7 Indicação para
- ferramenta T ativa
- atual avanço F
- fuso ativo com atual estado (S)

8 Janela de trabalho com indicação do bloco de programa

9 Indicação de funções G ativas , todas funções G , funções H assim como janela de especificações para diversas funções (p. ex. blocos ocultados , controle do programa)

10 Linha de diálogo para transmissão de informações adicionais de usuário

11 Barra de softkeys horizontais

12 Barra de softkeys verticais

Esquema 1-3 Interface de operação

1.4.2 Indicação de estado

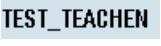
A indicação de estado contém informações de grande importância sobre o estado atual da máquina e sobre o estado do NCK. Além dos alarmes também são indicadas mensagens de PLC e/ou NC.

De acordo com a área de operação em que se encontra, a indicação de estado consiste em várias linhas:

- Indicação de estado grande

  Na área de trabalho "Máquina" a indicação de estado consiste em três linhas.

- Indicação de estado pequena

  Nas áreas de operação "Parâmetros", "Programa", "Gerenciador de programas", "Diagnóstico" e "Colocação em funcionamento" o indicador de estado é composto pela primeira linha da indicação maior.

Indicação de estado da área de operação "Máquina"

Primeira Linha

Indicação	Significado
Área de operação ativa	
	Área de operação "Máquina" Com a operação Touch podemos alternar aqui a área de operação.
	Área de operação "Parâmetros"
	Área de operação "Programa"

Indicação	Significado
	Área de operação "Gerenciador de Programas"
	Área de operação "Diagnóstico"
	Área de operação "Colocação em funcionamento"
Modo de operação e submodo de operação ativos	
JOG	Modo de operação "JOG"
MDA	Modo de operação "MDA"
AUTO	Modo de operação "AUTO"
Teach In	Submodo de operação "TEACH In"
REPOS	Submodo de operação "REPOS"
REF POINT	Submodo de operação "REF POINT"
Alarmes e mensagens	
10299 Kanal 1 Funktion Auto-R	Indicação do alarme Os números de alarme são indicados com letras brancas sobre cor de fundo vermelha. O respectivo texto do alarme é indicado com letras de cor vermelha. Uma seta indica que existem mais alarmes ativos. Um símbolo de confirmação indica que o alarme pode ser confirmado ou apagado.
550125 Dies ist eine PLC-Meldung: Maschinentür geöffnet	Mensagem NC e mensagem PLC Os números e textos das mensagens são indicados com letras de cor preta. Uma seta indica que várias mensagens estão ativas.
READY TO START	As mensagens de programas NC não possuem números e são indicadas com letras de cor verde.

Segunda Linha

Indicação	Significado
TEST_TEACHEN	Caminho e nome do programa

Os indicadores na segunda linha são configuráveis.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Terceira Linha

Indicação	Significado
CHAN1 RESET	Indicação de estado do canal. Se existirem vários canais na máquina, também é indicado o nome do canal. Se apenas existir um canal, somente é indicado o "Reset" como estado de canal. Com uma operação Touch podemos alternar aqui o canal.
	Indicação de estado do canal: O programa foi cancelado com "Reset". O programa é processado. O programa foi interrompido com "Stop".
DRYPRT	Indicação de comandos do programa ativo: PRT: nenhum movimento de eixo DRY: Avanço de teste RG0: avanço rápido reduzido M01: parada programada 1 M101: parada programada 2 (identificação variável) SB1: Bloco a bloco, grosso (o programa somente pára depois dos blocos que executam uma função da máquina) SB2: Bloco de cálculo (o programa pára depois de cada bloco) SB3: Bloco a bloco fino (o programa também pára em ciclos somente depois dos blocos que executam uma função da máquina)
Faulty NC block / user alarm Remaining dwell time:15 Sec.	Mensagens de operação do canal: Parada: Normalmente é necessária uma intervenção na operação. Esperar: Não é necessária nenhuma intervenção na operação.

As configurações do fabricante determinam quais comandos de programas serão exibidos.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

1.4.3 Janela de valores reais

São indicados os valores reais dos eixos assim como as posições dos mesmos.

WCS/MCS

As coordenadas indicadas referem-se ao sistema de coordenadas da máquina ou ao sistema de coordenadas da peça de trabalho. O sistema de coordenadas da máquina (MCS), ao contrário do sistema de coordenadas da peça de trabalho (WCS), não considera nenhum deslocamento do ponto zero.

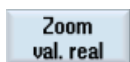
Podemos alternar a indicação entre o sistema de coordenadas da máquina e o sistema de coordenadas da peça de trabalho através da softkey "Valores reais MCS".

A indicação de valor real das posições também pode estar relacionada ao sistema de coordenadas ENS. O retorno das posições é realizado, mas continua no WCS.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Exibição de tela cheia

Pressione as softkeys ">>" e "Zoom Valor Real".

Visão geral da exibição

Indicação	Significado
Colunas da linha do cabeçalho	
WCS/MCS	Indicação dos eixos no sistema de coordenadas selecionado.
Posição	Posição dos eixos indicados.
Indicação de curso restante	Durante o funcionamento do programa é indicado o curso restante para o atual bloco.
Avanço/Override	Na versão de tela cheia é indicado o avanço que atua nos eixos assim como o Override.
Deslocamento Repos	É indicada a diferença de percurso percorrido pelos eixos em modo manual. Esta informação somente é indicada quando estamos em submodo de operação "Repos".
Rodapé	Indicação de deslocamentos de ponto zero ativos e transformações Na versão de tela cheia também são indicados os valores T,F,S.

Ver também

Deslocamentos de ponto zero (Página 66)

1.4.4 Janela T,F,S

Na janela T,F,S são indicados os dados mais importantes sobre a atual ferramenta, sobre o avanço (avanço de trajetória, ou avanço de eixo em JOG) e sobre o fuso.

Dados de ferramenta

Indicação	Significado
T	
Nome da ferramenta	Nome da atual ferramenta
Alojamento	Número de alojamento da atual ferramenta
D	Número de corte da atual ferramenta Em modo DIN-ISO é indicado o número H ao invés do número de corte.
H	Número H (bloco de dados de correção da ferramenta em modo DIN-ISO) Se houver um número D válido da atual ferramenta, este também será indicado.
Ø	Diâmetro da atual ferramenta

Dados de avanço

Indicação	Significado
F	
	Bloqueio de avanço
	Valor real do avanço Se forem deslocados vários eixos, será indicado com: • Modo de operação "JOG": Avanço de eixo do eixo deslocado • Modo de operação "MDA" e "AUTO": Avanço de eixo programado
Avanço rápido	G0 está ativo
0.000	Nenhum avanço ativo
Override	Indicação em porcentagem

Dados do fuso

Indicação	Significado
S	
S1	Seleção de fuso, identificação com número de fuso e fuso principal
Número de rotações	Valor real (quando o fuso gira, indica maior) Valor nominal (sempre é indicado, mesmo durante o posicionamento)
Símbolo	Estado do fuso Fuso não liberado Fuso gira no sentido horário Fuso gira no sentido anti-horário Fuso imobilizado
Override	Indicação em porcentagem
Grau de aproveitamento do fuso (carga)	Indicação entre 0 e 100 % O valor limite superior pode ser maior que 100 %. Para isso observe as informações do fabricante da máquina.

1.4.5 Atual indicação de bloco

Na janela da atual indicação de bloco obtemos uma indicação dos blocos de programa que estão sendo processados no momento.

Representação do atual programa

Durante o processamento do programa recebemos as seguintes informações:

- Na linha do título é indicado o nome da peça de trabalho ou do programa.
- O bloco de programa que está sendo processado no momento é marcado com uma cor diferente.

Edição direta do programa

Em estado Reset temos a opção de editar diretamente o atual programa.

1. Pressione a tecla <INSERT>.
2. Posicione o cursor no ponto desejado e edite o bloco de programa.

   A edição direta somente é possível para programas de peças na memória NC, não em processamentos a partir de fontes externas.

3. Pressione a tecla <INSERT> para sair do programa e do modo de edição.

1.4.6 Operação através de softkeys e teclas

Áreas de operação / modos de operação

A interface de operação é constituída de diversas janelas, para cada uma estão disponíveis 8 softkeys horizontais e 8 softkeys verticais.

As softkeys são operadas através das teclas localizadas ao lado das softkeys.

Através das softkeys sempre podemos abrir uma nova janela ou executar funções.

O HMI sl é composto por 6 áreas de operação (Máquina, Parâmetros, Programa, Gerenciador de Programas, Diagnóstico, Colocação em Funcionamento) e em 5 modos de operação e submodos de operação (JOG, MDA, AUTO, TEACH IN, REF POINT, REPOS).

Mudança de área de operação

Pressione a tecla <MENU SELECT> e selecione a área de operação desejada através da barra de softkeys horizontais.

Também podemos chamar a área operação "Máquina" diretamente através da tecla no painel de operação.

Pressione a tecla <MACHINE> para selecionar a área de operação "Máquina".

Mudança de modo de operação

Podemos ativar um modo de operação ou submodo de operação diretamente através das teclas no painel de comando da máquina ou através das softkeys verticais no menu inicial.

Teclas e softkeys gerais

Quando surgir o símbolo no lado direito da linha de diálogo da interface do operador, podemos mudar a barra horizontal de softkeys dentro de uma área de operação. Para isso pressione a tecla de avanço de menus.

O símbolo indica que estamos na barra de softkeys ampliada.

Pressionando-se novamente a tecla retorna a exibição da primeira barra horizontal de softkeys.

Com a softkey ">>" abrimos uma nova barra de softkeys vertical.

Com esta softkey "<<" retornamos novamente para a barra de softkeys vertical anterior.

Com a softkey "Voltar" fechamos uma janela aberta.

Com a softkey "Cancelar" saímos de uma janela sem confirmar os valores especificados, e, da mesma forma, passamos à janela um nível acima.

Assim que todos os parâmetros necessários forem corretamente especificados na tela de parâmetros, podemos fechar e salvar a janela com a softkey "Aceitar". Os valores especificados são adotados em um programa.

Com a softkey "OK" executamos imediatamente uma ação, p. ex. renomeação ou eliminação de um programa.

1.4.7 Especificação ou seleção de parâmetros

Para o ajuste da máquina e para a programação devemos especificar os valores nos diversos parâmetros específicos para cada caso. A marcação colorida dos campos nos informa sobre o estado do campo de entrada.

Cor de fundo laranja	O campo de entrada está selecionado
Cor de fundo laranja claro	O campo de entrada encontra-se em modo de edição
Cor de fundo rosa	O valor especificado é incorreto

Selecionar parâmetros

No campo de entrada de determinados parâmetros são apresentadas várias opções de escolha. Nestes campos não é possível especificar outros valores além dos pré-definidos.

No campo de entrada é exibido o símbolo de seleção:

Campos de seleção correspondentes

Para diversos parâmetros existem campos de seleção:

- Seleção entre unidades
- Comutação entre dimensões absolutas e dimensões incrementais

Procedimento

1. Pressione a tecla <SELECT> tantas vezes até selecionar a configuração ou unidade desejada.

   A tecla <SELECT> somente está ativa quando existirem várias opções de escolha.

   - OU -

   Pressione a tecla <INSERT>.

   As opções de escolha são indicadas em uma lista.

2. Selecionamos o ajuste desejado com as teclas <Cursor para baixo> e <Cursor para cima>.
3. Especifique um valor no respectivo campo de entrada, se necessário.

4. Pressione a tecla <INPUT> para encerrar a especificação de parâmetros.

Alteração ou cálculo de parâmetros

Para não reeditar completamente o valor de um campo de entrada, somente alguns caracteres, podemos passar para o modo de inserção. Neste modo a calculadora também está ativa, com o auxílio dela podemos calcular de forma simples os valores de parâmetro durante a programação.

Pressione a tecla <INSERT>.

O modo de inserção e a calculadora estão ativos.

Com as teclas <Cursor para esquerda> e <Cursor para direita> podemos navegar no campo de entrada.

...

Com as teclas <BACKSPACE> e <DEL> podemos apagar caracteres individualmente.

Incorporação de parâmetros

Quando todos os parâmetros necessários estiverem especificados, podemos fechar e salvar a janela.

Os parâmetros não podem ser incorporados se estiverem especificados incompletos ou de forma incorreta. Na linha de diálogo podemos ver os parâmetros que faltam ou que foram especificados incorretamente.

Pressione a softkey "OK".

- OU -

Pressione a softkey "Aceitar".

- OU -

Pressione a tecla <Cursor para esquerda>.

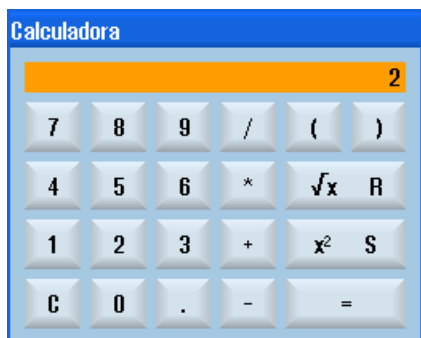
1.4.8 Calculadora

Com a calculadora calculamos de modo simples os valores dos parâmetros durante a programação. Por exemplo, se o diâmetro indicado no desenho de uma peça de trabalho somente estiver cotado de forma indireta, ou seja, o diâmetro precisa ser informado com base em outras cotas, podemos calcular o diâmetro diretamente no campo de entrada de seu parâmetro.

Operações matemáticas

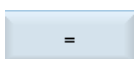
Estão disponíveis as seguintes operações matemáticas:

- Adição
- Subtração
- Multiplicação
- Divisão
- Cálculo com parênteses
- Raiz quadrada de x
- Quadrado de x

Em um campo podemos especificar até 256 caracteres.

Procedimento

1. Posicione o cursor no campo de entrada desejado.
2. Pressione a tecla de igualdade (sinal de igual).
   A calculadora é aberta.
3. Especifique a operação matemática.
   Podemos usar os símbolos de cálculo, números e vírgulas.

4. Pressione a softkey "=".

   \- OU -

   Pressione a softkey "Calcular".

   \- OU -

   Pressione a tecla <INPUT>.

   O novo valor é calculado e indicado no campo de entrada da calculadora.

5. Pressione a softkey "Aceitar".
   O valor calculado é adotado e indicado no campo de entrada da janela.

Indicação

Ordem de especificação para funções

Para formar funções de raiz quadrada ou de elevação, preste atenção para pressionar primeiro as teclas de função "R" ou "S", antes de especificar os números.

1.4.9 Menu de contexto

O menu de contexto é aberto com um clique no botão direito do mouse que oferece as seguintes funções:

- Recortar

  Cut Ctrl+X
- Copiar

  Copy Ctrl+C
- Inserir

  Paste Ctrl+V

Editor de programas

No editor estão disponíveis as seguintes funções adicionais

- Desfaz a última linha

  Undo Ctrl+Z
- Repete novamente a linha desfeita

  Redo Ctrl+Y

Podem ser desfeitas 10 linhas.

1.4.10 Operação Touch

Quando dispomos de um painel de operação com Touch Screen, podemos executar as seguintes funções através da operação Touch:

Mudança de áreas de operação

Através da operação Touch no símbolo indicador de área de operação ativa na indicação de estado abrimos o menu de área de operação.

Comutação de canais

Através da operação Touch no indicador de canal na indicação de estado comutamos para o próximo canal.

1.4.11 Mudança de idioma da interface de operação

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Colocação em funcionamento".

2. Pressione a softkey "Change Language".
   É aberta a janela "Seleção de idioma". Aparece selecionado o último idioma configurado.
3. Posicione o cursor no idioma desejado.

4. Pressione a softkey "OK".

   - OU -

   Pressione a tecla <INPUT>.

A interface de operação é alterada para o idioma selecionado.

Indicação

Mudança de idioma diretamente nas telas de especificação

Podemos mudar para um dos idiomas de interface disponíveis diretamente na interface de operação, quando pressionamos a combinação de teclas <CTRL + L>.

1.4.12 Especificação de caracteres asiáticos

Existe a possibilidade de se especificar caracteres asiáticos.

Indicação

Chamada do editor de especificação com <Alt + S>

O editor de especificação somente pode ser chamado onde é permitida a especificação de caracteres asiáticos!

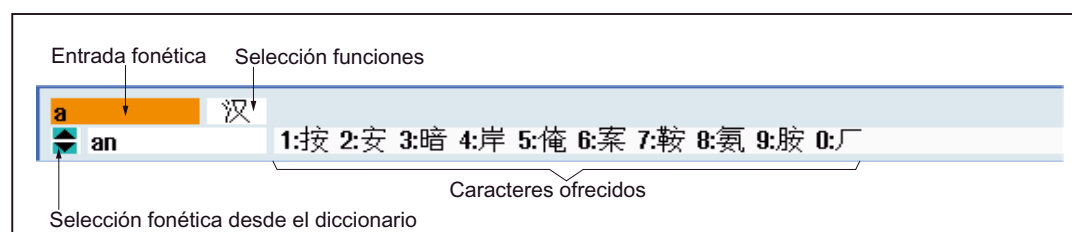
A seleção de um caractere é realizada através do uso da transcrição fonética Pinyin, que permite a composição de caracteres chineses através do agrupamento de letras latinas.

O editor está disponível para os seguintes idiomas asiáticos:

- Simplified Chinese
- Traditional Chinese
- Coreano

Indicação

Para especificar caracteres coreanos precisamos de um teclado especial.

Composição do editor

Funções

汉	Especificação Pinyin
新词	Edição do dicionário
A	Especificação de letras latinas

Pré-requisito

O comando está comutado para o idioma chinês ou coreano.

Procedimento

Edição de caracteres

1. Abra a tela e posicione o cursor no campo de entrada e depois pressione as teclas <Alt +S>.

   O editor é aberto.
2. Especifique o sinal fonético desejado.

3. Pressione a tecla <Cursor para baixo> para acessar o dicionário.
4. Pressionando-se novamente a tecla <Cursor para baixo> é possível exibir todos os sinais fonéticos e sua respectiva seleção de caracteres.
5. Pressione a tecla <BACKSPACE> para apagar os sinais fonéticos especificados.
6. Pressione a tecla numérica para inserir o caractere correspondente.

   Quando um caractere é selecionado, o editor armazena os sinais fonéticos selecionados com maior frequência e oferece o acesso rápido a estes sinais na próxima vez que o editor é aberto.

Edição do dicionário

1. Selecione no campo de seleção a função de edição do dicionário.

   O editor oferece uma segunda linha onde são indicados os caracteres compostos e o sinal fonético.
2. Especifique no campo de sinais fonéticos o sinal desejado.

   Para este sinal fonético são indicados diversos caracteres, a partir dos quais selecionamos um caractere através da especificação do respectivo número (1 ... 9).

   Com a tecla <TAB> o cursor de especificação alterna entre o campo de sinais fonéticos formados e a especificação de sinais fonéticos.

   Os caracteres agrupados são desfeitos através da tecla <BACKSPACE>.

3. Pressione a tecla <SELECT> para incorporar no dicionário um sinal fonético formado.

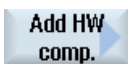
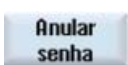
1.4.13 Níveis de proteção

A especificação ou modificação de dados do comando em pontos sensíveis é protegida mediante uma senha.

Proteção de acesso através de níveis de proteção

A especificação ou modificação de dados nas seguintes funções depende do nível de proteção ajustado:

- Correções de ferramentas
- Deslocamentos de ponto zero
- Dados de ajuste
- Criação de programas / Correção de programas

Para maiores informações, consulte a seguinte literatura:

Manual de colocação em funcionamento HMI sl / SINUMERIK 840D sl

Softkeys

Área de operação Máquina	Nível de proteção
SYNC Ação sincro.	Usuário final (nível de proteção 3)

Área de operação Parâmetros	Nível de proteção
Listas do gerenciamento de ferramentas Details	Seletor com chave 3 (nível de proteção 4).

Área de operação Diagnóstico	Nível de proteção
Diário	Seletor com chave 3 (nível de proteção 4)
Alterar	Usuário final (nível de proteção 3)
Nova entrada	Usuário final (nível de proteção 3)

Área de operação Diagnóstico	Nível de proteção
1.Startup completo	Fabricante (nível de proteção 1)
2.Máquina instalada	Usuário final (nível de proteção 3)
Add HW comp.	Assistência técnica (nível de proteção 2)

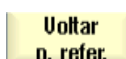
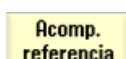
Área de operação Colocação em funcionamento	Níveis de proteção
Dados de	Usuário final (nível de proteção 3)
Col.func. em série	Seletor com chave 3 (nível de proteção 4)
MD gerais ... Control-Unit MD	Seletor com chave 3 (nível de proteção 4)
Licen-ças	Seletor com chave 3 (nível de proteção 4)
Definir MD, c/ ativ(cf)	Seletor com chave 3 (nível de proteção 4)
Reset (po)	Assistência Técnica (nível de proteção 2)
Alterar senha	Usuário final (nível de proteção 3)
Anular senha	Usuário final (nível de proteção 3)

1.4.14 Ajuda Online no HMI sl

No comando está disponível uma extensa Ajuda Online sensitiva de contexto.

- Para cada janela obtemos uma descrição breve assim como uma eventual instrução passo a passo das sequências de operação
- No editor, para cada código G especificado obtemos uma ajuda detalhada. Também temos a possibilidade de exibir todas as funções G e incorporar no editor um comando escolhido diretamente da Ajuda.
- Na programação de ciclos obtemos uma na tela de especificações uma página de ajuda com parâmetros adicionais.
- Listas dos dados de máquina
- Listas dos dados de ajuste
- Lista dos parâmetros de acionamento
- Lista de todos os alarmes

Procedimento

Chamada da Ajuda Online sensitiva de contexto

1. Estamos em uma janela qualquer de uma área de operação.

2. Pressione a tecla <HELP> ou no caso de um teclado MF2 a tecla <F12>.

   A página de Ajuda da atual janela selecionada é aberta em uma exibição de tela parcial.

3. Pressione a softkey "Tela cheia" para utilizar a área total da exibição da Ajuda Online.

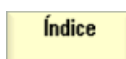
   Pressione novamente a softkey "Tela cheia" para retornar à exibição de tela parcial.

4. Se houver outros meios de ajuda para a função ou temas relacionados, posicione o cursor no Link desejado e pressione a softkey "Buscar referência".

   É exibida a página de Ajuda selecionada.

Voltar p. refer.

5. Pressione a softkey "Voltar referência" para retornar à Ajuda exibida anteriormente.

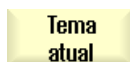
Chamada do tema no índice

1. Pressione a softkey "Índice".

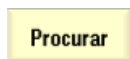
   Dependendo da tecnologia utilizada, obtemos os manuais de operação e de colocação em funcionamento "HMI sl Fresamento", "HMI sl Torneamento" e "HMI sl Universal", assim como o manual "Programação".

2. Selecione o manual desejado com a ajuda das teclas <Cursor para baixo> e <Cursor para cima>.

3 Pressione a tecla <Cursor para direita> e <INPUT> ou dê um duplo clique para abrir o manual e o capítulo.

4. Navegue até o tema desejado através da tecla "Cursor para baixo".

5. Pressione a softkey "Buscar referência" ou a tecla <INPUT> para exibir a página de Ajuda sobre o tema selecionado.

6. Pressione a softkey "Atual Tema" para retornar novamente na Ajuda original.

Localização do tema

1. Pressione a softkey "Localizar".

   É aberta a janela "Localizar na Ajuda: ".

2. Ative a caixa de controle "Texto completo" para procurar em todas as páginas de Ajuda.

   Se não ativarmos a caixa de controle, a localização será realizada no índice.

3. Especifique no campo "Texto" o tópico desejado e depois pressione a softkey "OK".

   Especifique o termo de busca no comando da máquina, substitua o trema por um asterisco (*) como curinga.

   Todos os termos e parágrafos especificados são procurados com a ajuda de um operador lógico AND. Dessa forma somente são indicados documentos e registros que preencherem os critérios de localização.

4. Para exibir somente o índice do manual de operação e de programação, pressione a softkey "Índice alfabético".

Exibição da descrição de alarmes e dados da máquina

1. Se houver uma mensagem ou alarme nas janelas "Alarmes", "Mensagens" ou "Protocolo de alarmes", posicione o cursor no indicador de pergunta e depois pressione a tecla <HELP> ou a tecla <F12>.

   É exibida a descrição de alarme correspondente.

2. Se estamos na área de operação "Colocação em funcionamento" nas janelas de exibição dos dados de máquina, de ajuste e de acionamento, posicione o cursor no dado de máquina ou parâmetro de acionamento desejado e depois pressione a tecla <HELP> ou a tecla <F12>.

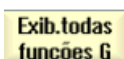
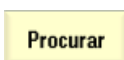
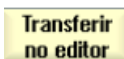
   É exibida a descrição de dado correspondente.

Exibição e inserção de comandos de código G no editor

1. Um programa está aberto no editor.

   Posicione o cursor no comando de código G desejado e depois pressione a tecla <HELP> ou a tecla <F12>.

   É exibida a descrição do código G correspondente.

Exib.todas funções G

2. Pressione a softkey "Exibir todas as funções G".

3. Por exemplo, selecione o comando de código G com a ajuda da função de localização.

4. Pressione a softkey "Incorporar no editor".

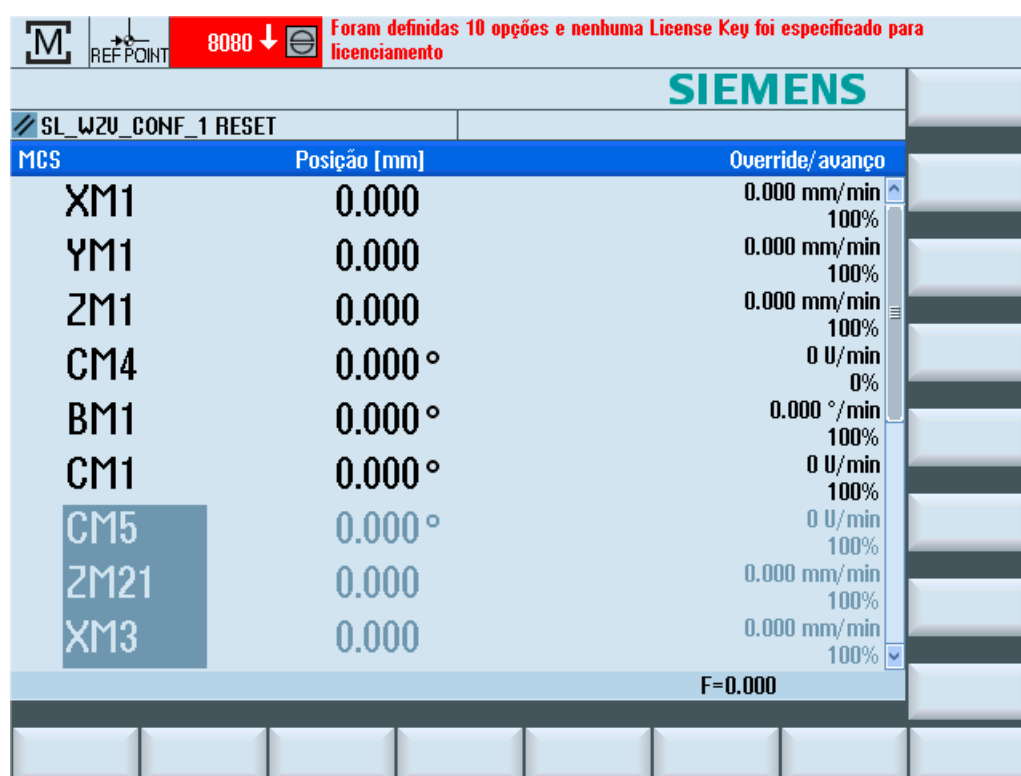
   A função G selecionada é incorporada no programa na posição onde está o cursor.

5. Pressione a softkey "Finalizar Ajuda" para encerrar a Ajuda.

Configurações da máquina

2

2.1 Ligação e desligamento

Inicialização

Após a inicialização do comando é aberta a tela inicial em função do modo de operação pré-definido pelo fabricante da máquina, normalmente é a tela inicial do submodo de operação "REF POINT".

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

2.2 Aproximação do ponto de referência

2.2.1 Referenciamento do eixo

Sua máquina-ferramenta pode estar equipada com um sistema de medição de curso absoluto ou incremental. Um eixo com sistema de medição de curso incremental deve ser referenciado depois de ser ligado o comando numérico, já no caso absoluto isso não é necessário.

Por isso que no sistema de medição de curso incremental todos eixos da máquina devem ser aproximados primeiro até um ponto de referência, cujas coordenadas são conhecidas e relacionadas ao ponto zero da máquina.

Sequência

Antes da aproximação do ponto de referência, os eixos devem estar em uma posição, de onde o ponto de referência pode ser aproximado sem risco de colisão.

Dependendo dos ajustes do fabricante da máquina, todos eixos também podem ser aproximados simultaneamente até o ponto de referência.

Fabricante da máquina

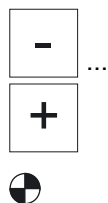
Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

ATENÇÃO
Se os eixos não estiverem em uma posição livre de riscos de colisão, primeiro devemos posicionar os eixos em modo de operação "JOG" ou "MDA". Neste caso, preste atenção aos movimentos dos eixos diretamente na máquina! Ignore a indicação de valores reais enquanto os eixos não estiverem referenciados! As chaves fim de curso de software não estão ativas!

Procedimento

1. Pressione a tecla <JOG>.

2. Pressione a tecla <REF. POINT>.

3. Selecione o eixo que deve ser movimentado.

4. Pressione as teclas <-> ou <+>.

   O eixo selecionado movimenta-se até o ponto de referência.

   Se pressionamos a tecla de sentido errada, o comando não será aceito e não é realizado nenhum movimento.

   Ao lado do eixo é exibido um símbolo assim que este ponto de referência é alcançado.

O eixo está referenciado depois de alcançar o ponto de referência. A indicação do valor real passa a mostrar o valor do ponto de referência.

A partir deste momento são ativados os limitadores de curso como, p. ex., chaves fim de curso de software.

A função é finalizada mediante o painel de comando da máquina selecionando-se o modo de operação "AUTO" ou "JOG".

2.2.2 Confirmação do usuário

Ao aplicar o Safety Integrated (SI) em sua máquina, durante a aproximação do ponto de referência devemos confirmar que a atual posição indicada de um eixo coincide com a posição efetiva na máquina. Esta confirmação é um requisito para as demais funções do Safety Integrated.

A confirmação do usuário para um eixo somente poderá ser feita se o eixo for previamente movimentado até o ponto de referência.

A posição indicada do eixo sempre está relacionada ao sistema de coordenadas da máquina (MCS).

Opção

Para a confirmação do usuário com Safety Integrated é necessário um opcional de software.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Máquina".

2. Pressione a tecla <REF POINT>.

3. Selecione o eixo que deve ser movimentado.

4. Pressione as teclas <-> ou <+>.

   O eixo selecionado movimenta-se até o ponto de referência e pára. São indicadas as coordenadas do ponto de referência.

   O eixo é marcado com .

5. Pressione a softkey "Confirm. do usuário".

   É aberta a janela "Confirmação do usuário".

   É apresentada uma lista de todos os eixos de máquina com suas posições de Safety Integrated.

5. Posicione o cursor no campo "Confirmação" do eixo desejado.

6. Ative a confirmação pressionando a tecla <SELECT>.

   O eixo selecionado é marcado por uma pequena cruz na coluna "Confirmação" como "referenciado com segurança".

   Pressionando-se novamente a tecla <SELECT> desativamos novamente a confirmação.

2.3 Modos de operação

2.3.1 Geral

Podemos trabalhar sob três diferentes modos de operação.

Modo de operação "JOG"

O modo de operação "JOG" está previsto para as seguintes tarefas preparatórias:

- Aproximação do ponto de referência, isto é, o eixo da máquina é referenciado
- Preparação da máquina para executar um programa em modo automático, isto é, medição de ferramentas, medição da peça e, se necessário, definição de deslocamentos de ponto zero no programa
- Movimentação de eixos, p. ex. durante uma interrupção de programa
- Posicionamento de eixos

Seleção do "JOG"

Pressione a tecla <JOG>.

Submodo de operação "REF POINT"

O submodo de operação "REF POINT" serve para sincronizar o comando com a máquina. Para isso aproximamos o ponto de referência no modo de operação "JOG".

Seleção do "REF POINT"

Pressione a tecla <REF POINT>.

Submodo de operação "REPOS"

O submodo de operação "REPOS" serve para o reposicionamento numa posição definida. Depois de uma interrupção de programa (p. ex. para correção de valores de desgaste de ferramenta) afastamos a ferramenta do contorno em modo de operação "JOG".

Na janela de valores reais as diferenças de cursos percorridas em "JOG" são indicadas como deslocamento "Repos".

O deslocamento "REPOS" pode ser indicado no sistema de coordenadas da máquina (MCS) ou no sistema de coordenadas da peça de trabalho (WCS).

Seleção do "Repos"

Pressione a tecla <REPOS>.

Modo de operação "MDA" (Manual Data Automatic)

No modo de operação "MDA" podemos especificar e executar bloco a bloco comandos de código G, para ajustar a máquina ou executar ações individuais.

Seleção do "MDA"

Pressione a tecla <MDA>.

Modo de operação "AUTO"

Em modo automático podemos executar um programa inteiro ou apenas uma parte dele.

Seleção do "AUTO"

Pressione a tecla <AUTO>.

Submodo de operação "TEACH IN"

O submodo de operação "TEACH IN" está disponível nos modos de operação "AUTO" e "MDA".

Ali podemos criar, alterar e executar programas de peças (principais e subrotinas) para sequências de movimentos ou peças de trabalho simples mediante a aproximação e memorização de posições.

Seleção do "Teach In"

Pressione a tecla <TEACH IN>.

2.3.2 Comutação de canais

No caso de vários canais é possível comutar entre os canais. Visto que os diversos canais podem estar associados a diferentes grupos de modo de operação (BAG), com a comutação de canais também ocorre uma comutação para o respectivo BAG.

Mudança de canais

Pressione a tecla <CHANNEL>.

Passa-se para o próximo canal ou aparece um menu de canais.

Comutação de canais através de operação Touch

No HT 8 e na utilização de um painel de comando com Touch Screen temos a opção de comutar a exibição de canal para o próximo canal na exibição de estado através da operação Touch.

2.4 Configurações para a máquina

2.4.1 Comutação do sistema de coordenadas (MCS/WCS)

As coordenadas no indicador de valores reais estão relacionadas à máquina ou ao sistema de coordenadas da peça de trabalho.

Como padrão é ajustado o sistema de coordenadas da peça de trabalho como referência para o indicador de valores reais.

O sistema de coordenadas da máquina (MCS), ao contrário do sistema de coordenadas da peça de trabalho (WCS), não considera nenhum deslocamento de ponto zero, correção de ferramenta e rotação de coordenadas.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Máquina".

2. Pressione a tecla <JOG> ou <AUTO>.

3. Pressione a softkey "Valores reais MCS".

O sistema de coordenadas da máquina está selecionado.
O título da janela de valores reais muda para MCS.

2.4.2 Comutação de unidade de medida

A unidade de medida da máquina pode ser definida em milímetros ou em polegadas. A comutação da unidade de medida sempre é aplicada para toda a máquina. Todas informações necessárias são convertidas automaticamente para a nova unidade de medida, p. ex.:

- Posições
- Correções de ferramentas
- Deslocamentos de ponto zero

Fabricante da máquina
Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Procedimento

1. Selecione o modo de operação <JOG> ou <AUTO> na área de operação "Máquina".

2. Pressione a tecla de avanço de menus e a softkey "Ajustes".
   É aberta uma nova barra de softkeys vertical.

3. Pressione a softkey "Comutar para polegadas".
   É solicitada uma confirmação da comutação da unidade de medida.

4. Pressione a softkey "OK".

   O texto da softkey muda para "Comutar para métrico".
   A unidade de medida é adaptada para toda a máquina.

5. Pressione a softkey "Comutar para métrico" para ajustar a unidade de medida da máquina novamente para métrica.

Ver também

Pré-ajustes para o modo manual (Página 94)

2.4.3 Definição do deslocamento de ponto zero

Quando um deslocamento de ponto zero ajustável está ativo existe a possibilidade de se especificar um novo valor de posição no indicador de valor real para cada eixo.

A diferença entre o valor de posição no sistema de coordenadas da máquina MCS e o novo valor de posição no sistema de coordenadas da peça de trabalho WCS é armazenada no deslocamento de ponto zero que estiver ativo no momento (p. ex. G54).

Pré-requisito

O comando encontra-se no sistema de coordenadas da peça de trabalho.

O valor real pode ser definido em estado Reset e também em estado parado.

Indicação

Definição de DPZ em estado parado

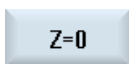
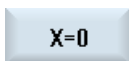
Quando especificamos um novo valor real em estado parado, as alterações realizadas somente estarão visíveis e ativas após a continuação do programa.

Procedimento

1. Selecione o modo de operação "JOG" na área de operação "Máquina".

2. Pressione a softkey "Definir DPZ".

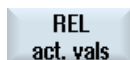
3. Especifique o novo valor de posição desejado para Z e X diretamente no indicador de valores reais (com as teclas de cursor é possível alternar entre os eixos) e pressione a tecla <INPUT> para confirmar as entradas.

- OU -

Pressione as softkeys "Z=0" e "X=0" para definir a posição desejada como zero.

Nova atribuição para o valor real

Pressione a softkey "Apagar DPZ ativo".

O deslocamento é definitivamente apagado.

ATENÇÃO
Deslocamento de ponto zero ativo e irreversível O deslocamento de ponto zero ativo no momento é apagado definitivamente através desta ação.

Valor real relativo

1. Pressione a softkey "Valores reais REL".

2. Especifique as posições de eixo e pressione a softkey "Input".

Indicação

O novo valor real apenas é indicado. O valor real relativo não tem nenhuma influência sobre as posições de eixo e o deslocamento de ponto zero

---

A softkey somente está disponível quando estiver definido o respectivo dado de máquina.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

2.5 Medição de ferramenta

Na execução de um programa de peça devem ser consideradas as geometrias das ferramentas utilizadas. Estas estão armazenadas nos dados de correção de ferramenta na lista de ferramentas. Para cada chamada da ferramenta o comando considera os dados de correção de ferramenta.

Na programação do programa de peça apenas precisamos especificar as dimensões da peça de trabalho indicadas no desenho de produção. Com base nisso o comando calcula automaticamente a trajetória individual da ferramenta.

Podemos determinar manual ou automaticamente os dados de correção de ferramenta, ou seja, o comprimento e raio ou diâmetro, através de um apalpador de medição de ferramentas.

Ver também

Dimensões das ferramentas (Página 436)

Medição de ferramenta (Página 447)

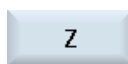
2.5.1 Medição manual da ferramenta

Na medição manual a ferramenta é deslocada manualmente até um ponto de referência conhecido, para determinar as dimensões da ferramenta nos sentidos X e Z. O comando calcula os dados de correção da ferramenta a partir da posição do ponto de referência do porta-ferramenta e do ponto de referência.

Ponto de referência

A aresta da peça de trabalho serve de ponto de referência na medição de comprimento X e Z. Na medição no sentido Z também pode ser utilizado o mandril do fuso principal e do contrafuso.

Especificamos a posição da aresta da peça de trabalho durante a medição.

Procedimento

1. Selecione o modo de operação "JOG" na área de operação "Máquina".

2. Pressione a softkey "Medir ferram.".

3. Pressione a softkey "Manual".

4. Pressione a softkey "Selecionar ferramenta".

5. Selecione a ferramenta a ser medida na lista de ferramentas aberta.

   A posição do corte e o raio ou diâmetro da ferramenta devem estar especificados na lista de ferramentas.

6. Pressione a softkey "Em manual".

   A ferramenta é incorporada na janela "Comprimento Manual".

7. Pressione a softkey "X" ou "Z", dependendo do comprimento de ferramenta que se deseja medir.

8. Selecione o número de corte D e o número da ferramenta gêmea ST da ferramenta.

9. Aproxime até a peça de trabalho que deve ser medida e depois encoste nela.

10. Especifique a posição da aresta da peça de trabalho em X0 e Z0.

    Se não for especificado nenhum valor para X0 e Z0, então será adotado o valor do indicador de valores reais.

Ajustar comprim.

11. Pressione a softkey "Definir comprim.".

    O comprimento da ferramenta é calculado automaticamente e registrado na lista de ferramentas. Neste caso também são considerados automaticamente a posição de corte e o raio ou diâmetro da ferramenta.

Indicação

A medição de ferramenta somente é possível com uma ferramenta ativa.

2.5.2 Medição de ferramenta com apalpador de ferramentas

Na medição automática determinamos as dimensões da ferramenta nos sentidos X e Z com o auxílio de um apalpador de medição. Os dados de correção da ferramenta são calculados a partir da posição conhecida do ponto de referência do porta-ferramenta e do apalpador de medição.

Para a medição automática de ferramentas é possível adaptar as janelas correspondentes às tarefas de medição.

Adaptação da interface de operação às funções de medição

É possível ativar e desativar as seguintes opções de seleção:

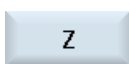
- Plano de calibração, plano de medição
- Apalpador de medição

Pré-requisitos

- Para medir as ferramentas com um apalpador de medição de ferramentas, devem ser parametrizadas funções especiais de medição fornecidas pelo fabricante da máquina.
- Antes do próprio processo de medição devem ser especificados os dados de posição de corte e o raio ou o diâmetro da ferramenta na lista de ferramentas.
- Execute primeiro uma calibração do apalpador de medição.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Procedimento

1. Carregue a ferramenta desejada para medição

2. Selecione o modo de operação "JOG" na área de operação "Máquina".

3. Pressione as softkeys "Medir ferram." e "Automático".

Pressione a softkey "X" ou "Z", dependendo do comprimento de ferramenta que se deseja medir.

4. Selecione o número de corte D da ferramenta.

5. Manualmente, posicione a ferramenta próxima ao apalpador de medição de ferramentas de modo que este apalpador seja deslocado no sentido correspondente sem risco de colisão.

6. Pressione a tecla <CYCLE START>.

   O processo automático de medição é iniciado, isto é, a ferramenta é deslocada até o apalpador com avanço de medição, depois ela é retornada.

   O comprimento da ferramenta é calculado e registrado na lista de ferramentas. Neste caso também são considerados automaticamente a posição de corte e o raio ou diâmetro da ferramenta.

2.5.3 Calibração do apalpador de medição de ferramentas

Para medir as ferramentas automaticamente, deve-se determinar primeiro a posição do apalpador de medição de ferramentas na área da máquina em relação ao ponto zero da máquina.

Fabricante da máquina

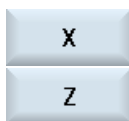
Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Sequência de operação

Para a calibração deve-se aproximar o apalpador de medição nos 4 sentidos (+X, -X, +Z, -Z).

Para isso utilize um calibrador com o qual é acionado o apalpador de medição de ferramentas em todas as direções necessárias.

A ferramenta de calibração deve ser do tipo ferramenta de tornear (para desbaste ou acabamento). Para calibração do apalpador de medição de ferramentas podem ser utilizadas as posições de corte 1 - 4. O comprimento e o raio ou o diâmetro da ferramenta de calibração devem ser especificados na lista de ferramentas.

Procedimento

1. Carregue o calibrador.

2. Selecione o modo de operação "JOG" na área de operação "Máquina".

3. Pressione as softkeys "Medir ferram." e "Calibrar apalp. de med.".

4. Pressione a softkey "X" ou "Z", dependendo do ponto do apalpador de medição de ferramentas que se deseja determinar primeiro.

5. Selecione o sentido (+ ou -) em que o apalpador de medição de ferramentas deve ser aproximado.

6. Posicione o calibrador próximo ao apalpador de medição de ferramentas de modo que o primeiro ponto deste apalpador seja deslocado sem risco de colisão.

7. Pressione a tecla <CYCLE START>.

   O processo de calibração é iniciado, isto é, a ferramenta de calibração é deslocada automaticamente até o apalpador com avanço de medição, e depois ela é retornada. A posição do apalpador de medição de ferramentas é determinada e armazenada em uma área interna de dados.

8. Repita o procedimento para os outros 3 pontos do apalpador de medição de ferramentas.

2.6 Medição do ponto zero da peça de trabalho

O ponto de referência na programação de uma peça de trabalho sempre será o ponto zero da peça de trabalho. Para determinar este ponto zero, meça o comprimento da peça de trabalho e salve a posição da superfície frontal do cilindro no sentido Z em um deslocamento do ponto zero. Isto significa que a posição é memorizada no deslocamento aproximado e os valores existentes no deslocamento fino serão deletados.

Cálculo

No cálculo do ponto zero da peça de trabalho, ou do deslocamento de ponto zero, o comprimento de ferramenta é considerado automaticamente.

Exemplo:

Posição nominal da aresta da peça de trabalho Z0 = 0

Correção do comprimento da ferramenta Z = 37.6 mm

Z = -37.6

Apenas medição

Para "apenas medir" o ponto zero da peça de trabalho, os valores medidos são exibidos, sem alterar o sistema de coordenadas.

Adaptação da interface de operação às funções de medição

É possível ativar e desativar as seguintes opções de seleção:

- Plano de calibração, plano de medição
- Deslocamentos de ponto zero
- Números de apalpador de medição
- Destino de correção de deslocamento de ponto zero ajustável
- Destino de correção da referência básica
- Destino de correção de deslocamento de ponto zero básico global
- Destino de correção de deslocamento de ponto zero básico específico de canal

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Pré-requisito

A condição para medição da peça de trabalho é que uma ferramenta de comprimento conhecido esteja posicionada na posição de usinagem.

Procedimento

1. Selecione o modo de operação "JOG" na área de operação "Máquina".

2. Pressione a softkey "Pto.zero peça".

   É aberta a janela "Definir aresta".

3. Selecione "apenas medição" para apenas visualizar os valores medidos.

   - OU -

   Selecione o deslocamento de ponto zero desejado, onde deve ser armazenado o ponto zero (p. ex. referência básica).

   - OU -

   Pressione a softkey "Desloc. pto.zero" e na janela aberta "Deslocamento de ponto zero – G54 … G599" selecione o deslocamento de ponto zero onde o ponto zero deve ser armazenado e depois pressione a softkey "Em manual".

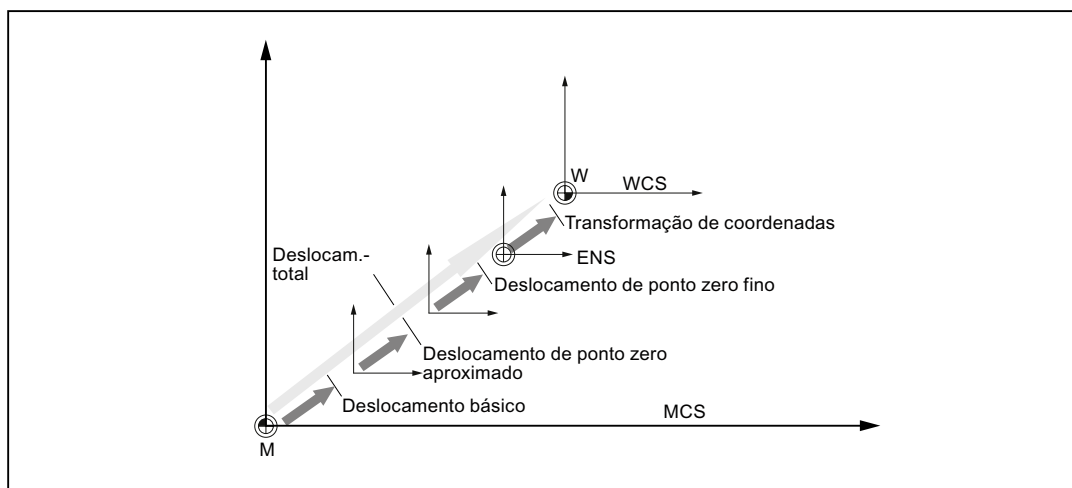
   Retornamos à janela "Definir aresta".

4. Desloque a ferramenta no sentido Z e encoste a ferramenta (contato).
5. Especifique a posição nominal da aresta da peça de trabalho Z0 e pressione a softkey "Definir DPZ".

2.7 Deslocamentos de ponto zero

Após a aproximação do ponto de referência, a indicação do valor real das coordenadas dos eixos está relacionada ao ponto zero da máquina (M) no sistema de coordenadas da máquina (MCS). Em contrapartida, o programa de execução da peça está relacionado ao ponto zero da peça (W) do sistema de coordenadas da peça (WCS). O ponto zero da máquina e o ponto zero da peça não precisam ser idênticos. Dependendo do tipo e da fixação da peça, a distância pode variar entre o ponto zero da máquina e o ponto zero da peça. Este deslocamento do ponto zero é considerado no processamento do programa e pode ser composto por vários deslocamentos.

Após a aproximação do ponto de referência, a indicação do valor real das coordenadas dos eixos está relacionada ao ponto zero da máquina no sistema de coordenadas da máquina (MCS).

A indicação de valor real das posições também pode estar relacionada ao sistema de coordenadas ENS. Neste caso é exibida a posição da ferramenta ativa, relativa ao ponto zero da peça de trabalho.

Esquema 2-1 Deslocamentos de ponto zero

Se o ponto zero da máquina não for idêntico ao ponto zero da peça, existe pelo menos um deslocamento (deslocamento básico ou um deslocamento do ponto zero) que está armazenado na posição do ponto zero da peça.

Deslocamento básico

O deslocamento básico é um deslocamento do ponto zero que sempre está ativo. Se não for definido nenhum deslocamento básico, então ele será igual a zero. O deslocamento básico definimos na janela "Deslocamento de ponto zero - Básico".

Deslocamento aproximado e deslocamento fino

Os deslocamentos do ponto zero (G54 até G57, G505 até G599) são compostos por um deslocamento aproximado e um deslocamento fino. Você pode chamar os deslocamentos do ponto zero de qualquer programa (neste caso os deslocamentos aproximados e finos são adicionados).

No deslocamento aproximado podemos, por exemplo, armazenar o ponto zero da peça. E no deslocamento fino podemos armazenar o deslocamento que é produzido numa liberação de peça entre o antigo e o novo ponto zero da peça.

2.7.1 Exibição do deslocamento de ponto zero ativo

Na janela "Deslocamento de ponto zero - Ativo" são indicados os seguintes deslocamentos de ponto zero:

- Deslocamentos de ponto zero, onde são mantidos deslocamentos ativos, ou para os quais existem valores inseridos
- deslocamentos de ponto zero ajustáveis
- Deslocamento de ponto zero total

A janela normalmente serve somente para acompanhamento.

A disponibilidade dos deslocamentos depende do ajuste.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Parâmetros".

2. Pressione a softkey "Desloc. pto. zero".
   É aberta a janela "Deslocamento de ponto zero - Ativo".

Indicação

Outros detalhes sobre deslocamentos de ponto zero

Para obter mais detalhes sobre os deslocamentos indicados, ou para alterar valores de assim como rotação, escala e espelhamento, pressione a softkey "Detalhes".

2.7.2 Indicação da "Visão geral" de deslocamento de ponto zero

Na janela "Deslocamento de ponto zero - Visão geral" são indicados os deslocamentos ativos, assim como os deslocamentos de sistema.

Além do deslocamento (aproximado ou fino), também são indicadas as funções de rotação, escala e espelhamento nele definidas.

A janela normalmente serve somente para acompanhamento.

Exibição dos deslocamentos do ponto zero ativos

Deslocamentos de ponto zero	
DRF	Indicação do deslocamento de eixo de manivela eletrônica.
Referência de mesa giratória	Indicação dos deslocamentos de ponto zero adicionais programados com $ P_PARTFRAME.
Referência básica	Indicação dos deslocamentos de ponto zero adicionais programados com $P_SETFRAME. O acesso aos deslocamentos de sistema é protegido através do seletor com chave.
Frame DPZ externo	Indicação dos deslocamentos de ponto zero adicionais programados com $P_EXTFRAME.
DPZ básico total	Indicação de todos os deslocamentos básicos ativos.
G500	Indicação dos deslocamentos de ponto zero ativados com G54 - G599. Sob determinadas circunstâncias podemos alterar os dados através de "Definir DPZ", isto é, podemos corrigir um ponto zero definido.
Referência da ferramenta	Indicação dos deslocamentos de ponto zero adicionais programados com $P_TOOLFRAME.
Referência da peça de trabalho	Indicação dos deslocamentos de ponto zero adicionais programados com $P_WPFRAME.
Deslocamento de ponto zero programado	Indicação dos deslocamentos de ponto zero adicionais programados com $P_PFRAME.
Referência de ciclos	Indicação dos deslocamentos de ponto zero adicionais programados com $P_CYCFRAME.
Deslocamento de ponto zero total	Indicação do deslocamento de ponto zero ativo, que resulta da soma de todos os deslocamentos de ponto zero.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Parâmetros".

2 Pressione as softkeys ""Desloc. pto. zero" e "Visão geral".

É aberta a janela "Deslocamentos de ponto zero - Visão geral".

2.7.3 Exibição e edição de deslocamento de ponto zero

Na janela "Deslocamento de ponto zero - Básico" são indicados os deslocamentos básicos específicos de canal e globais para todos os eixos configurados, sendo divididos em deslocamentos aproximados e deslocamentos finos.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Parâmetros".

2. Pressione a softkey "Desloc. pto. zero".

3. Pressione a softkey "Básico".

   É aberta a janela "Deslocamento de ponto zero - Básico".

4. Realize as alterações dos valores diretamente na tabela.

Indicação

Ativação de deslocamentos básicos

Os deslocamentos aqui indicados são ativados imediatamente.

2.7.4 Exibição e edição de deslocamentos de pontos zero ajustáveis

Na janela "Deslocamento de ponto zero - G54..G599" são indicados todos os deslocamentos ajustáveis, divididos em deslocamentos aproximados e deslocamentos finos.

Os atuais deslocamentos de ponto zero ativos estão marcados de cor verde.

São indicadas rotações, escala e espelhamento.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Parâmetros".

2. Pressione a softkey "Desloc. pto. zero".

3. Pressione a softkey "G54..G599".

   É aberta a janela "Deslocamento de ponto zero - G54..G599".

   Nota

   A exibição da softkey é "dinâmica", ou seja, a representação se orienta de acordo com o número de deslocamentos de ponto zero ajustados.

4. Realize as alterações dos valores diretamente na tabela.

Indicação

Ativação de deslocamentos de ponto zero ajustáveis

Os deslocamentos de ponto zero ajustáveis somente têm efeito se forem ativadas no programa.

2.7.5 Exibição e edição de detalhes dos deslocamentos de ponto zero

Para cada deslocamento de ponto zero podemos exibir e editar todos os dados dos eixos. Além disso, podemos cancelar os deslocamentos de ponto zero.

Para cada eixo são indicados os valores dos seguintes dados:

- Deslocamento aproximado e deslocamento fino
- Rotação
- Escala
- Espelhamento

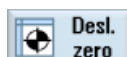
Fabricante da máquina

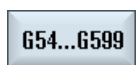
Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Indicação

Aqui são definidas as informações sobre rotação, escala e espelhamento e somente aqui que estas informações podem ser alteradas.

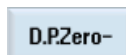
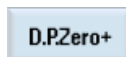
Procedimento

1. Selecione a área de operação "Parâmetros".

2. Pressione a softkey "Desloc. pto. zero".

3. Pressione as softkeys "Ativo", "Básico" ou "G54…G599".
   É aberta a respectiva janela.
4. Posicione o cursor no deslocamento de ponto zero desejado, para exibir os detalhes.

5. Pressione a softkey "Detalhes".

   Dependendo do deslocamento de ponto zero selecionado é aberta uma janela, como p. ex. "Deslocamento de ponto zero - Detalhes: G54...G599".
6. Realize as alterações dos valores diretamente na tabela.

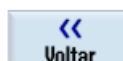
- OU -

Pressione a softkey "Apagar deslocamento de ponto zero" para resetar todos valores especificados.

Pressione a softkey "DPZ +" ou "DPZ -" para selecionar diretamente na área ativada ("Ativo", "Básico", "G54 ...G559") o próximo deslocamento de ponto zero, sem precisar mudar de janela antes.

Assim que for alcançado o fim da faixa (p. ex. G599), passa-se para o início da faixa (p. ex. G54).

As alterações dos valores no programa de peça são disponibilizadas imediatamente ou depois do "Reset".

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Pressione a softkey "Voltar" para fechar a janela.

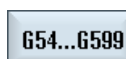
2.7.6 Apagar deslocamento de ponto zero

Aqui podemos apagar os deslocamentos de ponto zero. Neste caso os valores especificados são resetados.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Parâmetros".

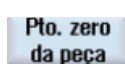
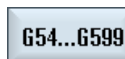
2. Pressione a softkey "Desloc. pto. zero".

3. Pressione as softkeys "Ativo", "Básico" ou "G54...G599".

4. Pressione a softkey "Detalhes".

5. Posicione o cursor no deslocamento de ponto zero que deve ser apagado.

6. Pressione a softkey "Apagar DPZ".

2.7.7 Medição do ponto zero da peça de trabalho

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Parâmetros" e pressione a softkey "Desloc. pto.zero".

2. Pressione a softkey G54...G599" e selecione o deslocamento de ponto zero onde deve ser armazenado o ponto zero.

3. Pressione a softkey "Ponto zero da peça".

Passe para o modo de operação "JOG" na janela "Definir aresta".

4. Desloque a ferramenta no sentido Z e encoste a ferramenta (contato).

5. Especifique a posição nominal da aresta da peça de trabalho Z0 e pressione a softkey "Definir DPZ".

2.8 Monitoração de dados de eixo e de fuso

2.8.1 Definição do limite da área de trabalho

Com a função "Limite da área de trabalho" pode-se limitar em todos os canais uma área de trabalho no qual a ferramenta deverá ser movimentada. Dessa forma podem ser ajustadas zonas de proteção na área de trabalho que estão bloqueadas para movimentos da ferramenta.

Assim delimitamos a área de deslocamento dos eixos adicionalmente às chaves fim de curso.

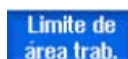
Pré-requisitos

No modo de operação "AUTO" somente podemos realizar as alterações em estado Reset. Estas entram imediatamente em ação.

No modo de operação "JOG" podemos realizar alterações em qualquer momento. Estas, porém, somente entram em ação com o início de um novo movimento.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Parâmetros".

2. Pressione a softkey "Dados de ajuste".

É aberta a janela "Limite da área de trabalho".

3. Posicione o cursor no campo desejado e especifique os novos valores através do teclado numérico.

   Os limites inferior e superior da zona de proteção são modificados conforme as especificações.
4. Marque a caixa de controle "ativa" para ativar a zona de proteção.

Indicação

Na área de operação "Colocação em funcionamento" está disponível uma lista com todos dados de ajuste.

2.8.2 Modificação de dados do fuso

Na janela "Fusos" são indicados os limites de rotação ajustados para os fusos, que não podem ser ultrapassados nem estar abaixo do valor mínimo.

Aqui temos a opção de restringir as rotações de fuso nos campos "Mínimo" e "Máximo" dentro dos valores limites definidos nos respectivos dados de máquina.

Limite de rotação do fuso com velocidade de corte constante

No campo "Limite da rotação do fuso com G96", além das limitações sempre ativas, também é indicado o limite de rotação programado com velocidade de corte constante.

Este limite de rotação evita, por exemplo, que na operação de separação ou nas operações com diâmetros extremamente pequenos, o fuso acelere até seu número máximo de rotações na atual marcha de transmissão e com velocidade de corte constante (G96).

Indicação

A softkey "Dados do fuso" somente apareece se um fuso estiver disponível.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Parâmetros".

2. Pressione as softkeys "Dados de ajuste" e "Dados do fuso".
   É aberta a janela "Fusos".

3. Para alterar a rotação do fuso, posicione o cursor no campo "Máximo", "Mínimo" ou "Limite da rotação do fuso com G96" e especifique o novo valor.

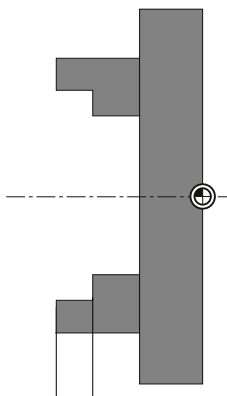
2.8.3 Dados do mandril do fuso

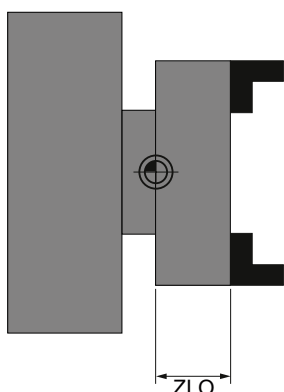
Na janela "Dados do mandril do fuso" são especificadas todas as dimensões dos fusos de sua máquina.

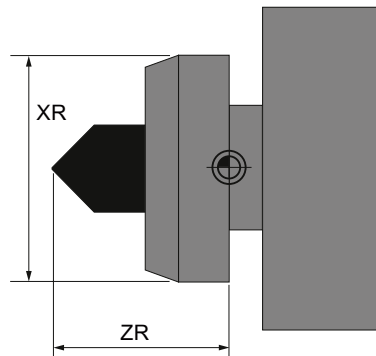
Medição manual de ferramenta

Se o mandril do fuso principal ou do contrafuso for adotado como ponto de referência na medição manual das ferramentas, então especifique a dimensão do mandril ZC0 ou ZC3.

Contrafuso

Pode ser medida a borda dianteira ou a borda de encosto do contrafuso. A borda dianteira ou a borda de encosto do contrafuso vale automaticamente como ponto de referência durante o deslocamento do contrafuso. Isto é importante, principalmente para a fixação da peça de trabalho com o contrafuso.

Esquema 2-2 Dimensões do contrafuso

Fuso principal

Esquema 2-3 Dimensões do fuso principal

Contraponta

Esquema 2-4 Dimensões do contraponta

Para a representação do contraponta na simulação serão necessários o comprimento (ZR) e o diâmetro (XR) do contraponta da tela do fuso.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Parâmetros".

2. Pressione as softkeys "Dados de ajuste" e "Dados do mandril do fuso".

   É aberta a janela "Dados do mandril do fuso".

3. Especifique os parâmetros desejados.

   Os ajustes são ativados imediatamente.

Ver também

Usinagem com o contrafuso (Página 405)

Parâmetros	Descrição	Unidade
ZC1	Dimensão do mandril do fuso principal (inc)	mm
Tipo de mordente	Dimensionamento da borda dianteira ou da borda de encosto • Tipo de mordente 1 • Tipo de mordente 2	
ZC3	Dimensão do mandril do contrafuso (inc) - apenas com contrafuso instalado	mm
ZS3	Dimensão do encosto do contrafuso (inc) - apenas com contrafuso instalado	mm
ZE3	Dimensão do mordente do contrafuso (inc) - apenas com contrafuso instalado e "Tipo de mordente 1"	mm
XR	Diâmetro do contraponta - apenas com contraponta instalado	mm
ZR	Comprimento do contraponta - apenas com contraponta instalado	mm

2.9 Exibição das listas de dados de ajuste

Aqui temos a possibilidade de exibir as listas com os dados de ajuste configurados.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Parâmetros".

2. Pressione as softkeys "Dados de ajuste" e "Listas de dados".
   É aberta a janela "Vistas de usuário".

3. Pressione a softkey "Selecionar lista de dados" e na lista "Visão" selecione a lista desejada com os dados de ajuste.

2.10 Atribuição de manivelas eletrônicas

Através das manivelas eletrônicas podemos deslocar os eixos no sistema de coordenadas da máquina (MCS) ou no sistema de coordenadas da peça de trabalho (WCS).

Para atribuição das manivelas eletrônicas são oferecidos todos os eixos na seguinte sequência:

- Eixos geométricos
- Eixos de máquina de canal

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

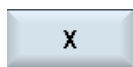
Procedimento

1. Selecione a área de operação "Máquina".

Pressione a tecla <JOG>, <AUTO> ou <MDA>.

2. Pressione a tecla de avanço de menus e a softkey "Manivela eletrônica".

   É aberta a janela "Manivela eletrônica".

   Para cada manivela eletrônica conectada é oferecido um campo para atribuição de um eixo.
3. Posicione o cursor no campo ao lado da manivela eletrônica que deve ser atribuída ao eixo (p. ex. nº 1).

4. Pressione a respectiva softkey para selecionar o eixo desejado (p. ex. "X").

   - OU -

   Abra o campo de seleção "Eixo" com a ajuda da tecla <INSERT>, navegue até o eixo desejado e pressione a tecla <INPUT>.

   A seleção de um eixo também ativa a manivela eletrônica (p. ex. "X" é atribuído para a manivela eletrônica nº 1 e está imediatamente ativo).

5. Pressione novamente a softkey "Manivela eletrônica".

- OU -

Pressione a softkey "Voltar".

É fechada a janela "Manivela eletrônica".

Desativação da manivela eletrônica

1. Posicione o cursor na manivela eletrônica cuja associação deve ser desfeita (p. ex. nº 1).

2. Pressione novamente a softkey do eixo atribuído (p. ex. "X").

- OU -

Abra o campo de seleção "Eixo" com a ajuda da tecla <INSERT>, navegue até o campo vazio e pressione a tecla <INPUT>.

A seleção de um eixo também desativa a manivela eletrônica (p. ex. "X" é desvinculado da manivela eletrônica nº 1 e não está mais ativo).

2.11 MDA

No modo de operação "MDA" (Manual Data Automatic) podemos criar comandos de código G por blocos para o ajuste da máquina e executá-los imediatamente.

Aqui temos a opção de carregar um programa MDA diretamente do gerenciador de programas na memória MDA, e um programa que foi criado ou alterado na janela de trabalho do MDA pode ser armazenado em um diretório qualquer através do gerenciador de programas.

2.11.1 Carregamento de programa MDA pelo gerenciador de programas

Procedimento

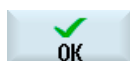
1. Selecione a área de operação "Máquina".

2. Pressione a tecla <MDA>.

   É aberto o editor MDA.

3. Pressione a softkey "Carregar MDA".

   Passa-se para o Gerenciador de Programas.

   É aberta a janela "Carregamento em MDA". Ali obtemos a tela do Gerenciador de Programas.
4. Marque o programa que deve ser editado ou executado na janela do MDA.

5. Pressione a softkey "OK".

   A janela é fechada e o programa está disponível para processamento.

2.11.2 Salvamento do programa MDA

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Máquina".

2. Pressione a tecla <MDA>.

   É aberto o editor MDA.

3. Crie o programa MDA especificando os comandos como códigos G através do teclado de operação.

4. Pressione a softkey "Salvar MDA".

   É aberta a janela "Salvar a partir do MDA: Selecionar local". Ali obtemos a tela do Gerenciador de Programas.

5. Selecione a unidade leitura onde o programa MDA deve ser armazenado e posicione o cursor no diretório onde o programa deve ser salvo.

6. Pressione a softkey "OK".

   Com o cursor sobre uma pasta é aberta uma janela que nos pede para especificar um nome.

   - OU -

   Com o cursor sobre um programa nos é aberta uma janela de confirmação para sobrescrever o arquivo.

7. Especifique o nome do programa a ser criado e pressione a softkey "OK".

   O programa é armazenado com o nome especificado no diretório selecionado.

2.11.3 Execução do programa MDA

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Máquina".

2. Pressione a tecla <MDA>.
   É aberto o editor MDA.

3. Especifique os comandos desejados como código G através do teclado do comando.

4. Pressione a tecla <CYCLE START>.

   O comando executa os blocos especificados.

Durante a execução dos comandos de código G podemos controlar o processo como segue:

- Execução do programa bloco a bloco
- Teste do programa

  Ajustes sob controle do programa
- Ajuste do avanço de teste

  Ajustes sob controle do programa

2.11.4 Apagar programa MDA

Pré-requisito

No editor MDA encontramos um programa que criamos na janela MDA ou que carregamos do gerenciador de programas.

Procedimento

Pressione a softkey "Apagar memória MDA".

O programa exibido na janela do programa é deletado.

3 Operação em modo manual

3.1 Geral

Sempre utilizamos o modo de operação "JOG" quando a máquina estiver sendo ajustada para executar um programa ou para executar simples movimentos de deslocamento na máquina.

- Sincronização do sistema de medição do comando com a máquina (aproximação do ponto zero)
- Ajuste da máquina, ou seja, podemos executar movimentos da máquina controlados manualmente através das teclas e manivelas eletrônicas dispostas no painel de comando da máquina.
- Durante a interrupção de um programa podemos executar movimentos da máquina controlados manualmente através das teclas de manivelas eletrônicas dispostas no painel de comando da máquina

3.2 Seleção de ferramenta e fuso

3.2.1 Janela T,S,M

Para trabalhos preparativos realizados em modo manual a seleção da ferramenta e o controle do fuso são realizados de modo centralizado em uma tela.

Além do fuso principal (S1) ainda existe um fuso de ferramenta (S2) usado no caso de ferramentas acionadas.

Além disso, seu torno ainda pode estar equipado com um contrafuso (S3).

Em modo manual, uma ferramenta pode ser selecionada pelo nome ou pelo número de alojamento no revólver. Quando especificamos um número, a procura é realizada primeiramente por um nome e depois por um número de alojamento. Por exemplo, isto significa que ao ser especificado "5" e não existir nenhuma ferramenta com o nome "5", então será selecionada a ferramenta com o número de alojamento "5".

Indicação

Através do número de alojamento do revólver também podemos girar o alojamento vazio até a posição de trabalho e depois carregar uma ferramenta com toda comodidade.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Indicação	Significado
T	Especificação da ferramenta (nome ou número de alojamento) Através da softkey "Ferramenta" tempos a opção de escolha de uma ferramenta da lista de ferramentas.
D	Número de cortes da ferramenta (1 - 9)
Fuso	Seleção de fuso, identificação com número de fuso
Função M do fuso	Fuso desligado: O fuso é parado
	Giro à esquerda: O fuso gira à esquerda (sentido anti-horário)
	Giro à direita: O fuso gira à direita (sentido horário)
	Posicionamento do fuso: O fuso é trazido até a posição desejada.
outras funções M	Especificação de funções da máquina Consulte uma tabela fornecida pelo fabricante da máquina onde é indicada a relação entre significado e número da função.
Deslocamento de ponto zero G	Seleção do deslocamento de ponto zero (referência básica, G54 - 57) Através da softkey "Desloc. pto. zero" temos a opção de escolha de deslocamentos de ponto zero ajustáveis a partir de uma lista destes deslocamentos de ponto zero.
Unidade de medida	Seleção da unidade de medida (inch, mm). A seleção aqui realizada tem efeito sobre a programação.
Plano de usinagem	Seleção do plano de usinagem (G17(XY), G18 (ZX), G19 (YZ))
Marcha da caixa de transmissão	Definição da marca da caixa de transmissão (auto, I - V)
Posição de parada	Especificação da posição do fuso em graus

Indicação

Posicionamento do fuso

Com esta função o fuso é posicionado em uma determinada posição angular, p. ex., para troca de ferramentas.

- Com o fuso parado, o posicionamento é executado pelo percurso mais curto.
- Com o fuso girando, o atual sentido de rotação é preservado e executado o posicionamento.

3.2.2 Seleção de ferramenta

Procedimento

1. Selecione o modo de operação "JOG".

2. Pressione a softkey "T,S,M".
3. Especifique o nome ou o número da ferramenta T no campo de entrada.

   - OU -

   Pressione a softkey "Ferramenta" para abrir a lista de ferramentas, posicione o cursor na ferramenta desejada e pressione a softkey "Em manual".

   A ferramenta é incorporada na "Janela T, S, M..." e indicada no campo do parâmetro de ferramenta "T".

4. Selecione o corte de ferramenta D ou especifique o número diretamente no campo.

5. Pressione a tecla <CYCLE START>.

   A ferramenta é girada automaticamente até a posição de usinagem e o nome da ferramenta é indicado na linha de estado da ferramenta.

3.2.3 Partida e parada manual do fuso

Procedimento

1. Pressione a softkey "T,S,M" no modo de operação "JOG".

2. Selecione o fuso desejado (p. ex. S1) e especifique no campo de entrada direito a rotação desejada do fuso e a velocidade de corte.

   O fuso permanece parado.
3. Se a máquina dispõe de uma caixa de transmissão para o fuso, ajuste a gama de velocidade.

4 Selecione o sentido de giro desejado do fuso (direito ou esquerdo) no campo "Fuso Função M".

5. Pressione a tecla <CYCLE START>.
O fuso gira.

6. Selecione o ajuste "parar" no campo "Fuso Função M ".

Pressione a tecla <CYCLE START>.
O fuso pára.

Indicação

Modificação do número de rotações do fuso

Quando especificamos a rotação no campo "Fuso" com o fuso girando, é adotada a nova rotação.

3.2.4 Posicionamento do fuso

Procedimento

1. Pressione a softkey "T,S,M" no modo de operação "JOG".

2. Selecione o ajuste "Pos. parada" no campo "Fuso Função M".
Aparece o campo de entrada "Pos. parada".

3. Especifique a posição desejada da parada do fuso.
A posição do fuso é especificada em graus

4. Pressione a tecla <CYCLE START>.

O fuso é trazido até a posição desejada.

Indicação

Com esta função o fuso é posicionado em uma determinada posição angular, p. ex., para troca de ferramentas:

- Com o fuso parado, o posicionamento é executado pelo percurso mais curto.
- Com o fuso girando, o atual sentido de rotação é preservado e executado o posicionamento.

3.3 Deslocamento de eixos

Podemos deslocar os eixos em modo manual através das teclas de incremento e das teclas de eixo ou de manivelas eletrônicas.

No deslocamento através do teclado, o eixo selecionado move-se com o avanço de ajuste programado com o incremento definido no deslocamento por incrementos.

Configuração do avanço de ajuste

Na janela "Ajustes para operação manual" definimos com qual avanço que os eixos devem ser deslocados em modo de ajuste.

3.3.1 Deslocamento de eixos em incrementos fixos

Podemos deslocar os eixos em modo manual através das teclas de incremento e das teclas de eixo ou de manivelas eletrônicas.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Máquina".

2. Pressione a tecla <JOG>.

3. pressione as teclas 1, 10, ..., 10000 para deslocar o eixo em um incremento fixo.

   Os números marcados nas teclas indicam o percurso em micro-metros ou micro-polegadas.

   Exemplo: Para um incremento desejado de 100 μm (= 0,1 mm) pressione a tecla "100".

4. Selecione o eixo a ser deslocado.

5. Pressione as teclas <+> ou <->.

   O eixo selecionado é movimentado com o incremento fixo toda vez que a tecla for pressionada.

   As chaves de controle do avanço normal e do avanço rápido podem estar ativas.

Indicação

Depois de ligar o comando, os eixos podem ser movimentados até a área de limite da máquina, pois os pontos de referência ainda não foram aproximados. Neste caso, as chaves fim de curso de emergência podem ser acionadas.

A chave fim de curso de software e o limite da área de trabalho ainda não estão ativos!

Deve ser estabelecida a habilitação do avanço.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

3.3.2 Deslocamento de eixos em incrementos variáveis

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Máquina".

Pressione a tecla <JOG>.

2. Pressione a softkey "Ajustes".
   É aberta a janela "Ajustes para operação manual".
3. Especifique o valor desejado para o parâmetro "Incremento variável".
   Exemplo: Para um incremento desejado de 500 µm (0,5 mm) especifique 500.

4. Pressione a tecla <Inc VAR>.
5. Selecione o eixo a ser deslocado.

6. Pressione as teclas <+> ou <->.
   O eixo selecionado é movimentado com o incremento ajustado toda vez que a tecla for pressionada.
   As chaves de controle do avanço normal e do avanço rápido podem estar ativas.

3.4 Posicionamento de eixos

Em modo manual, os eixos podem ser deslocados até determinadas posições para execução de simples operações de usinagem.

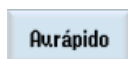
O controle de avanço/avanço rápido entra em ação durante o deslocamento.

Procedimento

1. Selecione uma ferramenta, se necessário.

2. Selecione o modo de operação "JOG".

3. Pressione a softkey "Posição".
4. Especifique a posição ou o ângulo de destino para o eixo ou os eixos a serem deslocados.
5. Especifique o valor desejado para o avanço F.

   - OU -

   Pressione a softkey "Avanço rápido".

   O avanço rápido é indicado no campo "F".

6. Pressione a tecla <CYCLE START>.

   O eixo é deslocado até a posição de destino especificada.

   Se foram especificadas posições de destino para vários eixos, então os eixos serão deslocados simultaneamente.

3.5 Desbaste simples da peça

Algumas peças brutas não possuem uma superfície lisa e plana. Utilize o ciclo de desbaste, para p. ex. facear a superfície frontal da peça de trabalho antes de sua usinagem efetiva.

Para mandrilar um mandril com o ciclo de desbaste, pode ser programado um alívio (XF2) no canto.

CUIDADO

Perigo de colisão

A ferramenta desloca-se diretamente até o ponto de partida do desbaste. Primeiro desloque a ferramenta até uma posição segura para evitar colisões durante a aproximação.

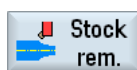
Indicação

Não é possível utilizar a função "Repos" durante o simples desbaste (remoção).

Pré-requisito

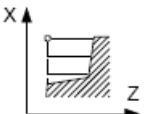
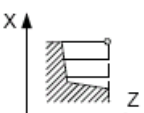
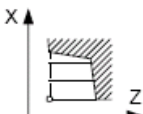
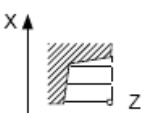
Para o simples desbaste de uma peça de trabalho em modo manual deve estar disponível uma ferramenta medida na posição de usinagem.

Procedimento

1. Pressione a área de operação "Máquina".

2. Pressione a tecla <JOG>.

3. Pressione a softkey "Desbaste".

4. Especifique os valores desejados para os parâmetros.

5. Pressione a softkey "OK".
   A tela de parâmetros é fechada.

6. Pressione a tecla <CYCLE START>.
   O ciclo "Desbaste" é iniciado.

   Em qualquer momento é possível retornar à tela de parâmetros para controlar e corrigir as especificações.

Parâmetros de programa em código G				Parâmetros de programa ShopTurn		
PL	Plano de usinagem			T	Nome da ferramenta	
SC	Distância de segurança	mm		D	Número de corretor (gume)	
F	Avanço	mm/min		F	Avanço	mm/min mm/rot.
				S / V	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min

<table>
<tr><th>Parâmetros</th><th colspan="4">Descrição</th><th>Unidade</th></tr>
<tr><td>Usinagem</td><td colspan="4">• ∇ (desbaste)
• ∇∇∇ (acabamento)</td><td></td></tr>
<tr><td>Posição</td><td colspan="4">Posições de desbaste
• à direita em cima
• à direita embaixo
• à esquerda em cima
• à esquerda embaixo</td><td></td></tr>
<tr><td rowspan="3">Tipo de usina-
gem</td><td colspan="4">Sentido do desbaste (transversal ou longitudinal) no sistema de coordenadas</td><td></td></tr>
<tr><td colspan="2">Paralelo ao eixo Z (longitudinal)</td><td colspan="2">paralelo ao eixo X (transversal)</td><td></td></tr>
<tr><td>externo</td><td>interno</td><td>externo</td><td>interno</td><td></td></tr>
<tr><td>X0</td><td colspan="4">Ponto de referência ∅ (abs)</td><td>mm</td></tr>
<tr><td>Z0</td><td colspan="4">Ponto de referência (abs)</td><td>mm</td></tr>
<tr><td>X1</td><td colspan="4">Ponto final X ∅ (abs) ou ponto final X relativo ao X0 (inc)</td><td>mm</td></tr>
<tr><td>Z1</td><td colspan="4">Ponto final Z ∅ (abs) ou ponto final Z relativo ao X0 (inc)</td><td>mm</td></tr>
<tr><td>FS</td><td colspan="4">Chanfro (n=1...3) alternativa para R</td><td>mm</td></tr>
<tr><td>R</td><td colspan="4">Raio (n=1...3) alternativa para FS</td><td>mm</td></tr>
<tr><td>XF2</td><td colspan="4">Alívio (alternativa para FS2 ou R2)</td><td>mm</td></tr>
<tr><td>D</td><td colspan="4">Profundidade de penetração (inc) – (apenas no desbaste)</td><td>mm</td></tr>
<tr><td>UX</td><td colspan="4">Sobremetal de acabamento no sentido X (inc) – (somente para desbaste)</td><td>mm</td></tr>
<tr><td>UZ</td><td colspan="4">Sobremetal de acabamento no sentido Z (inc) – (somente para desbaste)</td><td>mm</td></tr>
</table>

Ver também

Ferramenta, valor de correção, avanço e rotação do fuso (T, D, F, S, V) (Página 186)

3.6 Pré-ajustes para o modo manual

Na janela "Ajustes para operação manual" definimos as configurações para o modo manual.

Pré-ajustes

Ajustes	Significado
Tipo de avanço	Aqui selecionamos o tipo de avanço
	• G94: Avanço de eixo/avanço linear • G95: Avanço por rotação
Avanço de ajuste G94	Especifique o avanço desejado em mm/min.
Avanço de ajuste G95	Especifique o avanço desejado em mm/rot.
Incremento variável	Aqui especificamos o incremento desejado para o deslocamento dos eixos com incrementos variáveis.
Velocidade do fuso	Aqui especificamos a velocidade do fuso em rpm.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Máquina".

2. Pressione a tecla <JOG>.

3. Pressione a tecla de avanço de menus e a softkey "Ajustes".
   É aberta a janela "Ajustes para operação manual".

Ver também

Comutação de unidade de medida (Página 56)

4 Usinagem da peça

4.1 Partida e parada do processamento

Na execução de um programa, a peça é usinada em função da programação realizada na máquina. Após o início do programa em modo automático, a usinagem da peça é executada automaticamente.

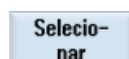
Pré-requisitos

Antes da execução de um programa devem ser preenchidos os seguintes requisitos:

- O sistema de medição do comando está sincronizado com a máquina.
- Foram especificadas as correções de ferramenta e deslocamentos de ponto zero necessários.
- Foram ativados os bloqueios de segurança necessários do fabricante da máquina.

Sequência geral

1. Selecione no gerenciador de programas o programa desejado.

Selecione o programa desejado em "NC", "Unidade local", "USB" ou unidades de leitura configuradas.

3. Pressione a softkey "Seleção".

   O programa é selecionado para execução e é passado automaticamente para a área de operação "Máquina".

4. Pressione a tecla <CYCLE START>.

   O programa é iniciado e executado.

Indicação

Início do programa em qualquer área de operação

Se o comando está no modo de operação "AUTO", o programa selecionado também pode ser iniciado quando estamos em qualquer outra área de operação.

Parada do processamento

Pressione a tecla <CYCLE-STOP>.

O processamento para imediatamente, os diversos blocos de programa não são

processados até o final. Na próxima partida o processamento

é continuado do ponto em que foi parado.

Cancelamento do processamento

Pressione a tecla <RESET>.

A execução do programa é cancelada. Na próxima inicialização o processamento é iniciada desde o começo.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

4.2 Seleção de programa

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Gerenciador de programas".
   É aberta a visão geral de diretórios.
2. Posicione o cursor no diretório onde se deseja selecionar um programa.
3. Pressione a tecla <INPUT>

- OU -

Pressione a tecla <Cursor para direita>.

É exibido o índice de diretórios.

4. Posicione o cursor no programa desejado.

5. Pressione a softkey "Seleção".

   O programa é selecionado.

   Com a seleção de programa realizada com sucesso é realizada uma mudança automática para o modo de operação "Máquina".

4.3 Realizar a primeira execução do programa

Para testar um programa, o sistema pode interromper a usinagem da peça de trabalho depois de cada bloco de programa que ativa um movimento ou função auxiliar da máquina. Desse modo podemos controlar bloco a bloco o resultado da usinagem na primeira vez que um programa for executado na máquina.

Indicação

Ajustes para modo de operação automático

Para a execução ou para o teste de um programa estão disponíveis a redução do avanço rápido e o avanço de teste.

Execução bloco a bloco

Em "Controle do programa" temos a opção de escolher diferentes variantes de processamento de blocos:

Modo SB	Efeitos
SB1 bloco a bloco aproximado	O processamento cessa depois de cada bloco de máquina (exceto em ciclos)
SB2 bloco de cálculo	O processamento cessa depois de cada bloco, isto é, também em blocos de cálculo (exceto em ciclos)
SB3 bloco a bloco fino	O processamento cessa depois de cada bloco de máquina (também em ciclos)

Pré-requisito

Um programa é selecionado para execução em modo de operação "AUTO" ou "MDA".

Procedimento

1. Pressione a softkey "Contr. progr." e selecione a variante desejada no campo "SBL".

2. Pressione a tecla <SINGLE BLOCK>.

3. Pressione a tecla <CYCLE START>.

   Dependendo da variante de execução é executado o primeiro bloco. Depois a execução é parada.

   Na linha referente ao estado do canal aparece o texto "Parada: Bloco finalizado em bloco a bloco".

4. Pressione a tecla <CYCLE START>.

   A execução do programa continua de acordo com o modo até a próxima parada.

5. Pressione novamente a tecla <SINGLE BLOCK> se a execução não deve ser executada bloco a bloco.

   A tecla é novamente desativada.

   Se a tecla <CYCLE START> for pressionada novamente, o programa será executado sem interrupções até o final.

Ver também

Configuração para modo de operação automático (Página 129)

4.4 Exibição do bloco atual do programa

4.4.1 Atual indicação de bloco

Na janela da atual indicação de bloco obtemos uma indicação dos blocos de programa que estão sendo processados no momento.

Representação do atual programa

Durante o processamento do programa recebemos as seguintes informações:

- Na linha do título é indicado o nome da peça de trabalho ou do programa.
- O bloco de programa que está sendo processado no momento é marcado com uma cor diferente.

Edição direta do programa

Em estado Reset temos a opção de editar diretamente o atual programa.

1. Pressione a tecla <INSERT>.
2. Posicione o cursor no ponto desejado e edite o bloco de programa.

   A edição direta somente é possível para programas de peças na memória NC, não em processamentos a partir de fontes externas.

3. Pressione a tecla <INSERT> para sair do programa e do modo de edição.

4.4.2 Exibição do bloco básico

Para obter informações detalhadas sobre a posição dos eixos e importantes funções G durante o teste ou execução do programa podemos ativar a exibição de bloco básico. Dessa forma podemos, por exemplo com a utilização de ciclos, como a máquina é deslocada efetivamente.

As posições programadas através de variáveis ou parâmetros R são desfeitas na exibição do bloco básico e substituídas pelo valor das variáveis.

A exibição de bloco básico pode ser utilizada tanto no modo de teste como durante a execução efetiva da peça na máquina. Na janela "Blocos básicos", para o atual bloco de programa ativo, são exibidos todos os comandos de código G que ativam uma função na máquina:

- Posições absolutas dos eixos
- Funções G do primeiro grupo G
- Outras funções G modais
- Outros endereços programados
- Funções M

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Procedimento

1. Um programa está selecionado para execução e aberto na área de operação "Máquina".

2. Pressione a softkey "Blocos básicos".

   É aberta a janela "Blocos básicos".

3. Pressione a tecla <SINGLE BLOCK> para executar o programa bloco a bloco.

4. Pressione a tecla <CYCLE START> para iniciar a execução do programa.

   Na janela "Blocos básicos" são exibidos dados referentes ao bloco de programa ativo como posições efetivas dos eixos, funções G modais, etc.

5. Pressione novamente a softkey "Blocos básicos" para abrir novamente a janela.

4.4.3 Indicação do nível de programa

Durante a execução de um programa extenso com vários níveis de subrotinas podemos indicar em qual nível do programa que a usinagem está no momento.

Múltiplas execuções do programa

Se forem programadas várias execuções do programa, isto é, se forem as subrotinas forem executadas múltiplas vezes e consecutivamente através da indicação do parâmetro adicional P, na janela "Níveis de programa" aparece o número de execuções de programa que ainda deve ser realizado.

Exemplo de programa

N10 Subrotina P25

Se, pelo menos em um nível de programa um programa for executado várias vezes, aparece uma barra de progressão horizontal na tela, para permitir a visão do contador de execuções P na parte direita da janela. A barra de progressão da tela desaparece assim que não houver mais nenhuma execução múltipla.

Indicação do nível do programa

Obtemos as seguintes informações:

- Número do nível
- Nome do programa
- Número do bloco ou número da linha
- Execuções de programa restantes (apenas para execuções múltiplas de programa)

Pré-requisito

Um programa é selecionado para execução em modo de operação "AUTO".

Procedimento

Pressione a softkey "Níveis do programa".

É aberta a janela "Níveis do programa".

4.5 Correção do programa

Assim que o comando detectar um erro de sintaxe no programa de peça, a execução do programa é parada e o erro de sintaxe indicado na linha de alarmes.

Opções de correção

Dependendo do estado em que se encontra o comando, podemos realizar as seguintes correções com a ajuda da função de correção de programas.

- Estado de parada

  Somente podem ser alteradas as linhas que ainda não foram executadas.

- Estado Reset

  Todas linhas podem ser alteradas.

Indicação

A função "Correção de programa" também está disponível na execução externa, mas o canal NC deve ser colocado em estado de Reset para realização de alterações de programa.

Pré-requisito

Um programa é selecionado para execução em modo de operação "AUTO".

Procedimento

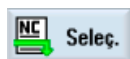
1. O programa a ser corrigido está em estado parado ou em estado Reset.

2. Pressione a softkey "Corr. progr.".

   O programa é aberto no editor.

   São indicados o pré-processamento do programa assim como o atual bloco. O atual bloco também é atualizado com o programa em processamento, mas o segmento de programa mostrado não, ou seja, o atual bloco sai do segmento de programa indicado.

   Se uma subrotina é processada, esta não é aberta automaticamente.

3. Realize as correções desejadas.

4. Pressione a softkey "Executar NC".

   O sistema passa novamente para a área de operação "Máquina" e ativa o modo de operação "AUTO".

5. Pressione a tecla <CYCLE START> para continuar o processamento do programa.

Indicação

Ao sair do editor através da softkey "Fechar", passamos para a área de operação "Gerenciador de Programas".

4.6 Reposicionamento de eixos

Após uma interrupção de programa em modo automático (p. ex. após uma quebra de ferramenta), a ferramenta pode ser afastada do contorno em modo manual.

Neste caso são armazenadas as coordenadas da posição de interrupção. Na janela de valores reais são indicadas as diferenças de curso dos eixos percorridas em modo manual. Esta diferença de cursos é denominada de "Deslocamento Repos".

Continuação da execução do programa

Com a função "Repos" a ferramenta é reaproximada até o contorno da peça de trabalho para continuar a execução do programa.

A posição de interrupção não pode ser ultrapassada, pois ela é bloqueada pelo comando.

O controle de avanço / avanço rápido está ativo

⚠ AVISO

No reposicionamento os eixos são deslocados com o avanço e interpolação linear programados, isto é, em linha reta da posição atual até a posição de interrupção. Por isso que os eixos devem ser deslocados primeiro até uma posição segura, para evitar colisões.

Se a função "Repos" não for utilizada após uma interrupção de programa e, se em seguida, o deslocamento dos eixos for executado em modo manual, em uma mudança para o modo automático o comando deslocará os eixos e depois iniciará a execução automática em linha reta até a posição de interrupção.

Pré-requisito

Antes do reposicionamento devem ser preenchidos os seguintes requisitos:

- A execução de um programa foi interrompida com <CYCLE STOP>.
- Os eixos foram deslocados em modo manual da posição de interrupção para outra posição.

Procedimento

1. Pressione a tecla <REPOS>.
2. Selecione consecutivamente cada eixo que deve ser movimentado.
3. Pressione as teclas <+> ou <-> para o sentido correspondente.
   Os eixos são deslocados até a posição de interrupção.

4.7 Início da usinagem a partir de um determinado ponto

4.7.1 Utilização da localização de blocos

Para executar apenas um determinado segmento de um programa na máquina, não precisamos iniciar a execução do programa no início do programa. Também podemos iniciar a execução em um determinado bloco do programa.

Casos de aplicação

- Cancelamento ou interrupção da execução de um programa
- Indicação de uma determinada posição de destino, como p. ex. um retrabalho

Determinação do destino da busca

- Indicação confortável do destino da busca (posições de localização)
  - Indicação direta do destino de busca através do posicionamento do cursor no programa selecionado (programa principal)
  - Destino de busca através da localização de texto
  - O destino de busca é o ponto de interrupção (programa principal e subrotina)

    A função está disponível quando um ponto de interrupção estiver disponível. Depois da interrupção do programa (CYCLE STOP ou RESET) o comando memoriza as coordenadas do ponto de interrupção.
  - O destino de busca é o nível mais alto do programa no ponto de interrupção (programa principal e subrotina)

    Uma mudança de níveis somente é possível se antes foi possível selecionar um ponto de interrupção que está em uma subrotina. O nível de programa pode mudar até o nível de programa principal e depois de volta ao nível do ponto de interrupção.
- Indicador de localização
  - Especificação direta do caminho do programa

Indicação

Localização de posição na subrotina

Com o indicador de localização temos a opção de localizar controladamente uma posição nas subrotinas, quando não existe nenhum ponto de interrupção.

Localização em cascata

Temos a opção de iniciar outra localização a partir de um estado "Destino de busca encontrado". A concatenação pode ser continuada tantas vezes quisermos depois de encontrar o destino de busca.

Indicação

Somente quando o destino de busca for encontrado, pode ser iniciada uma nova localização em cascata a partir do processamento de programa parado.

Literatura

Manual de funções básicas; localização de blocos

Pré-requisitos

1. Selecionamos o programa desejado.
2. O comando encontra-se em estado Reset.
3. O modo de localização desejado foi selecionado.

ATENÇÃO
Posição de partida sem risco de colisão Preste atenção para escolher uma posição de partida sem risco de colisão, respectiva ferramenta ativa e outros valores tecnológicos. Se necessário aproxime uma posição de partida que não oferece nenhum risco de colisão. Escolha o bloco de destino sob consideração do tipo de localização de blocos selecionado.

Mudança entre indicador de localização e posições de localização

Pressione novamente a softkey "Indicador de localização" para passar da janela do indicador de localização para a janela do programa para acessar a definição de posições de localização.

- OU -

Através da ativação da softkey "Voltar".

Saímos totalmente da localização de blocos.

Ver também

Seleção de programa (Página 96)

4.7.2 Continuação do programa a partid do destino de busca

Para continuar o programa do ponto desejado, pressione 2 vezes a tecla <CYCLE START>.

- Com o primeiro CYCLE START são emitidas as funções auxiliares coletadas na localização. Depois o programa encontra-se em estado parado.
- Antes do segundo CYCLE START temos a opção de utilizar a função "Sobregravar" para estabelecer outros estados, necessários para continuar a execução do programa, mas que ainda não estão disponíveis.

  Além disso temos a possibilidade, através da mudança para o modo de operação JOG REPOS, deslocar manualmente a ferramenta da atual posição até a posição nominal,quando a posição nominal não deve ser aproximada automaticamente pela partida do programa.

4.7.3 Indicação simples do destino da busca

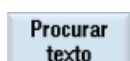
Pré-requisito

O programa está selecionado e o comando encontra-se em estado Reset.

Procedimento

1. Pressione a softkey "Localizar blocos".

2. Posicione o cursor no bloco de programa desejado.

   - OU -

   Pressione a softkey "Localizar texto", selecione a direção da localização, especifique o texto de busca e confirme com "OK".

3. Pressione a softkey "Iniciar localização".

   O processo de localização é iniciado. Neste caso é considerado o modo de localização que especificamos.

   Assim que o destino é encontrado, na janela do programa é indicado o atual bloco.

4. Se o destino encontrado (p. ex. pela localização de texto) não for o bloco de programa desejado, pressione novamente a softkey "Iniciar localização" até encontrar o destino desejado.

   Pressione 2 vezes a tecla <CYCLE START>.

   O processamento é continuado do ponto desejado.

4.7.4 Especificação do ponto de interrupção como destino de busca

Pré-requisito

No modo de operação "AUTO" foi selecionado um programa e em sua execução ocorreu uma interrupção por CYCLE STOP ou RESET.

Procedimento

1. Pressione a softkey "Localizar blocos".

2. Pressione a softkey "Ponto de interrup.".
   É carregado o ponto da interrupção.

3. Quando as softkeys "Nível acima" e "Nível abaixo" estiverem disponíveis, pressione-as para mudar de nível de programa.

4. Pressione a softkey "Iniciar localização".

   O processo de localização é iniciado. Neste caso é considerado o modo de localização que especificamos.

   A tela de localização é fechada.

   Assim que o destino é encontrado, na janela do programa é indicado o atual bloco.

5. Pressione 2 vezes a tecla <CYCLE START>.
   O processamento é continuado do ponto de interrupção.

4.7.5 Especificação de destino de busca através do indicador de localização

Na janela "Indicador de localização" especificamos o ponto desejado do programa de onde pretendemos continuar diretamente.

Pré-requisito

O programa está selecionado e o comando encontra-se em estado Reset.

Tela de especificação

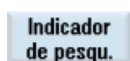
Cada linha está para um nível de programa. A quantidade efetiva de níveis presentes no programa depende do nível de aninhamento do programa.

O 1º nível sempre corresponde ao programa principal e todos os demais níveis correspondem às subrotinas.

Dependendo do nível do programa em que se encontra o destino, devemos especificar a linha correspondente da janela como destino.

Por exemplo, o destino encontra-se em uma subrotina que é chamada diretamente pelo programa principal, então devemos especificar o destino no 2º nível de programa.

A especificação do destino sempre deve ser única. Isto significa que, por exemplo, especificamos mais um destino no 1º nível do programa (programa principal) quando a subrotina for chamada em 2 diferentes partes no programa principal.

Procedimento

1. Pressione a softkey "Localizar blocos".

2. Pressione a softkey "Indicador de localização".

3. Especifique nos campos de entrada o caminho completo do programa e, se necessário, as subrotinas também.

4. Pressione a softkey "Iniciar localização".

   O processo de localização é iniciado. Neste caso é considerado o modo de localização que especificamos.

   A janela de localização é fechada. Assim que o destino é encontrado, na janela do programa é indicado o atual bloco.

5. Pressione 2 vezes a tecla <CYCLE START>.

   O processamento é continuado da posição desejada.

Indicação

Ponto de interrupção

Podemos carregar o ponto de interrupção em modo de indicador de localização.

4.7.6 Parâmetros para localização de blocos no indicador de localização

Parâmetro	Significado
Número do nível de programa	
Programa:	O nome do programa principal é especificado automaticamente.
Ext:	Extensão do arquivo
P:	Contador de execuções. Se uma parte do programa é repetida várias vezes, podemos especificar aqui o número de repetições com que a usinagem deve ser continuada.
Linha:	É automaticamente preenchido em um ponto de interrupção
Tipo	" " O destino de busca é ignorado neste nível Nº N número do bloco Marca Marcador de salto Texto Seqüência de caracteres Subr. Chamada de subrotina Linha Número de linhas
Destino de busca	Ponto do programa de onde deve ser iniciado processamento

4.7.7 Modo de localização de blocos

Na janela "Modo de localização" configuramos a variante de localização desejada.

O modo configurado é mantido depois de desligar o comando. Ao ativar novamente a função "Localização" depois de reiniciar o comando, aparece na linha de título o atual modo de localização.

Variantes de localização

Modo de localização de blocos	Significado
com cálculo - sem aproximação	Serve para aproximar uma posição de destino em qualquer situação (p. ex. posição de troca de ferramentas). É realizada a aproximação do ponto final do bloco de destino ou da próxima posição sob utilização do tipo de interpolação válido no bloco de destino. Somente são deslocados os eixos programados no bloco de destino.
com cálculo - com aproximação	Serve para aproximar o contorno em qualquer situação. Com <CYCLE START> é aproximada a posição final do bloco antes do bloco de destino. O programa é executado de modo idêntico como na execução do programa.

Modo de localização de blocos	Significado
com cálculo - saltar extcall	Serve para acelerar a localização com cálculo, a serem usados com programas EXTCALL: Os programas EXTCALL não são incluídos nos cálculos. **Atenção**: As informações importantes, p. ex. funções modais, que estiverem contidas no programa EXTCALL, não serão consideradas. Neste caso o programa não pode mais ser executado depois de encontrar o destino de busca. Tais informações deveriam ser programadas no programa principal.
sem cálculo	Serve para localização rápida no programa principal. Durante a localização de blocos não são executados cálculos, isto é, o cálculo é saltado até o bloco de destino. A partir do bloco de destino devem estar programados todos os ajustes (p. ex. avanço, rotação, etc.) necessários para execução.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Literatura

Para maiores informações, consulte a seguinte literatura:

Manual de colocação em funcionamento HMI sl / SINUMERIK 840D sl

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Máquina".

2. Pressione a tecla <AUTO>.

Modo de localiz.

3. Pressione as softkeys "Localizar blocos" e "Modo de localização".
   É aberta a janela "Modo de localização".

4.8 Intervenção na execução do programa

4.8.1 Controles de programa

Nos modos de operação "AUTO" e "MDA" podemos alterar a sequência de execução de um programa.

Abreviação / controle do programa	Efeitos
PRT nenhum movimento de eixo	O programa é iniciado e executado com funções auxiliares e tempos de espera. Neste caso os eixos não são deslocados. Dessa forma são controladas as posições de eixo programadas assim como as funções auxiliares de um programa. Nota: O processamento de programa sem movimentar os eixos também pode ser ativado junto com a função "Avanço de teste".
DRY Avanço de teste	As velocidades de deslocamento que foram programadas em função do G1, G2, G3, CIP e CT são substituídas por um avanço de teste definido. O valor do avanço de teste também é aplicado no lugar do avanço de rotação programado. Cuidado: Com o "Avanço de teste" ativado não pode ser realizada nenhuma operação de usinagem, pois os valores de avanço alterados podem exceder as velocidades de corte da ferramenta e com isso danificar a peça de trabalho ou a máquina-ferramenta.
RG0 Avanço rápido reduzido	A velocidade de deslocamento dos eixos é reduzida no modo de avanço rápido para o valor de porcentagem especificado no RG0.
M01 Parada programada 1	O processamento do programa sempre cessa nos blocos onde está programada a função adicional M01. Assim verificamos durante a usinagem de uma peça de trabalho para confirmar seu resultado. Nota: Para continuar a execução do programa, pressione novamente a tecla <CYCLE START>.
Parada programada 2 (p. ex. M101)	O processamento do programa sempre cessa nos blocos onde está programado o "Fim de ciclo" (p. ex. com M101). Nota: Para continuar a execução do programa, pressione novamente a tecla <CYCLE START>. A exibição pode sofrer mudanças. Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.
DRF Deslocamento de manivela eletrônica	Durante a usinagem em modo automático com a manivela eletrônica permite um deslocamento de ponto zero incremental extra. Dessa forma o desgaste da ferramenta pode ser corrigido durante um bloco programado.
SB	Os blocos individuais são configurados da seguinte forma. Bloco a bloco aproximado: O programa somente pára depois dos blocos que executam uma função da máquina. Bloco de cálculo: O programa pára depois de cada bloco. Bloco a bloco fino: O programa também pára em ciclos somente depois dos blocos que executam uma função da máquina. Selecione a configuração desejada através da tecla <Select>.
SKP	Os blocos suprimidos são saltados (ignorados) durante o processamento.

Ativação dos controles de programa

Através da ativação e desativação da respectiva caixa de controle controlamos a sequência de execução dos programas tanto em tipo quanto em modo.

Indicação / resposta do controle de programa ativo

Se um controle de programa está ativo, como resposta é indicada a abreviação da respectiva função na indicação de estado.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Máquina".

2. Pressione a tecla <AUTO> ou <MDA>.

3. Pressione a softkey "Contr. progr.".
   É aberta a janela "Controle do programa".

Ver também

Configuração para modo de operação automático (Página 129)

4.8.2 Blocos suprimidos

É possível suprimir os blocos de programa que não devem ser executados a cada execução do programa.

Estes blocos suprimidos são marcados com o caractere "/" (barra) ou "/x (x = número do nível de supressão) antes do número do bloco. Também podem ser suprimidos vários blocos em sequência.

As instruções nos blocos suprimidos não serão executadas, isto é, o programa é continuado no próximo bloco não suprimido.

O número de níveis de supressão que podem ser usados depende de um dado de máquina.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Ativação de níveis de supressão

Marque a respectiva caixa de controle para ativar a supressão do nível de blocos desejado.

Indicação

A janela "Controle de programa - Blocos suprimidos" somente está disponível se for configurado mais de um nível de supressão.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Máquina".

2. Pressione a tecla <AUTO> ou <MDA>.

3 Pressione as softkeys "Contr. progr." e "Blocos suprimidos".

É aberta a janela "Controle do programa" que mostra uma lista de níveis de blocos.

4.9 Sobregravação

Nós temos a possibilidade de sobregravar os parâmetros tecnológicos (p. ex. funções auxiliares, avanço de eixo, rotação de fuso, instruções programáveis, etc.) para uma execução de programa na memória de trabalho do NCK.

Na próxima partida o programa é novamente executado como foi programado originalmente.

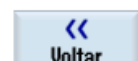
Pré-requisito

O programa está em estado parado ou em estado Reset.

Procedimento

1. Abra o programa no modo de operação "AUTO".

2. Pressione a softkey "Sobregravar".
   É aberta a janela "Sobregravação".
3. Especifique os dados desejados ou o bloco NC desejado.

4. Pressione a tecla <CYCLE START>.
   Os blocos especificados são processados. A execução pode ser acompanhada na janela "Sobregravação".
   Após a execução dos blocos especificados, podemos anexar novos blocos.
   Enquanto estivermos no modo de sobregravação, não será possível mudar o modo de operação.

5. Pressione a softkey "Voltar".
   A janela "Sobregravação" é fechada.

6. Pressione novamente a tecla <CYCLE START>.
   O programa selecionado antes da sobregravação é continuado.

Indicação

Execução por blocos

Através da tecla <SINGLE BLOCK> pode-se sobregravar o programa bloco a bloco.

Apagar blocos

Apagar blocos

Pressione a softkey "Deletar blocos" para deletar os blocos de programa especificados.

4.10 Edição de programa

Com o editor temos a opção de criar, completar e alterar os programas de peças.

Indicação

O comprimento máximo dos blocos é de 512 caracteres.

Chamada do editor

- Na área de operação "Máquina" é chamado o editor através da função "Correção de programa".
- Na área de operação "Gerenciador de Programas" o editor é chamado tanto através da softkey "Abrir" como com as teclas <INPUT> ou <Cursor à direita>.
- Na área de operação "Programa" o editor é aberto com o último programa de peça editado, isto se este não foi fechado explicitamente através da softkey "Fechar".

Indicação

Observe que as alterações estarão imediatamente ativas nos programas carregados na memória do NC. Somente podemos sair do editor depois de salvar as alterações.

Ao editar em uma unidade local ou unidades externas, dependendo da configuração do editor, também temos a possibilidade de sair do editor sem salvar as alterações.

Ao sair do modo de correção de programas através da softkey "Fechar", passamos para a área de operação "Gerenciador de Programas".

Ver também

Configurações do editor (Página 120)

Correção do programa (Página 102)

Abertura e fechamento de programas (Página 470)

Criação de programa em código G (Página 154)

4.10.1 Procura em programa

Para acessar rapidamente um determinado ponto em programas muito extensos, onde pretendemos realizar uma alteração, podemos utilizar a função de localização.

Pré-requisito

Um programa desejado está aberto no editor.

Procedimento

1. Pressione a softkey "Localizar".
   É aberta uma nova barra de softkeys vertical.

   Simultaneamente é aberta a janela "Localizar".
2. Especifique o termo de busca desejado no campo "Texto".
3. Ative a caixa de controle "Palavras inteiras" para procurar o texto especificado como palavra inteira.

4. Posicione o cursor no campo "Direção" e selecione a direção de

   busca (para frente, para trás) através da tecla <SELECT>.

5. Pressione a softkey "OK" para iniciar a localização.

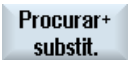
   Quando o texto procurado é encontrado, a linha correspondente estará marcada.

6. Pressione a softkey "Localizar próxima" no caso do texto encontrado não corresponder à posição desejada.

   - OU -

   Pressione a softkey "Cancelar" para cancelar a localização.

Outras opções de localização

Softkey	Função
Ir para o final	O cursor é posicionado no primeiro caractere no programa.
Ir para o final	O cursor é posicionado no último caractere no programa.

4.10.2 Substituição de textos no programa

Podemos, em um passo, substituir um texto procurado por um texto substituto.

Pré-requisito

Um programa desejado está aberto no editor.

Procedimento

1. Pressione a softkey "Localizar".
   É aberta uma nova barra de softkeys vertical.

2. Pressione a softkey "Localizar e substituir".
   É aberta a janela "Localizar e substituir".

3. No campo "Texto" especifique o termo de busca desejado e no campo "Substituir por" o texto substituto desejado para inserir automaticamente com a localização.

4. Posicione o cursor no campo "Direção" e selecione a direção de busca (para frente, para trás) através da tecla <SELECT>.

5. Pressione a softkey "OK" para iniciar a localização.
   Quando o texto procurado é encontrado, a linha correspondente estará marcada.

6. Pressione a softkey "Substituir" para substituir o texto.

   \- OU -

   Pressione a softkey "Substituir tudo" para que todos os textos do arquivo que correspondem ao termo de busca serem substituídos.

   \- OU -

   Pressione a softkey "Localizar próxima" se o texto encontrado não deve ser substituído pelo novo.

   \- OU -

   Pressione a softkey "Cancelar" para cancelar a localização.

4.10.3 Copiar / inserir / apagar blocos de programas

Pré-requisito

O programa está aberto no editor.

Procedimento

1. Pressione a softkey "Marcar".

   \- OU -

   Pressione a tecla <SELECT>.

2. Selecione com a ajuda do cursor e do mouse os blocos de programa desejados.

3. Pressione a softkey "Copiar para copiar a seleção na memória temporária.

4. Posicione o cursor na posição de inserção desejada no programa e depois pressione a softkey "Inserir".

   O conteúdo da memória temporária é inserido.

Deletação de blocos de programa

Para deletar os blocos de programa selecionados utilize a softkey "Recortar".

Indicação

O conteúdo da memória temporária também é preservado depois de fechar o editor, de modo que também possamos colar este conteúdo em outro programa.

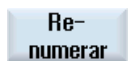
4.10.4 Renumeração de programa

Aqui temos a possibilidade de refazer a numeração dos blocos do programa aberto no editor.

Pré-requisito

O programa está aberto no editor.

Procedimento

1. Pressione a softkey ">>".
   É aberta uma nova barra de softkeys vertical.

2. Pressione a softkey "Renumeração".
   É aberta a janela "Renumeração".
3. Especifique os valores para o primeiro número de bloco assim como para o intervalo de números dos blocos.

4. Pressione a softkey "OK".
   O programa é renumerado.

Indicação

Para numerar apenas um segmento, marque os blocos de programa que devem ter sua numeração de blocos editada.

4.10.5 Configurações do editor

Na janela "Configurações" especificamos os pré-ajustes que estarão ativos automaticamente quando abrimos o editor.

Pré-ajustes

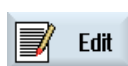
Ajuste	Significado
Numeração automática	Sim: A cada quebra de linha é atribuído um novo número de bloco, automaticamente. Neste caso são aplicadas as determinações realizadas nos itens "Primeiro número de bloco" e "Intervalo". Não: nenhuma numeração automática
Primeiro número de bloco	Define o número de bloco inicial de um novo programa. O campo somente pode ser editado se a entrada "Sim" estiver disponível em "Numeração automática".

Ajuste	Significado
Incremento	Define o intervalo dos números dos blocos. O campo somente pode ser editado se a entrada "Sim" estiver disponível em "Numeração automática".
Indicação das linhas ocultadas	As linhas ocultadas, marcadas com "*HD" (hidden), passam a ser exibidas.
Indicação de fim de bloco como símbolo	O símbolo "CFLF" (Line feed) ¶ é indicado no fim do bloco.
Movimentação na horizontal	É mostrada uma barra de rolagem (scroll) de tela horizontal. Dessa forma podemos movimentar horizontalmente por toda extensão de linhas compridas, que normalmente estão quebradas.
Salvamento automático (somente unidades local e externas)	Sim: Quando passamos para outra área de operação, as alterações são salvas automaticamente. Não: Quando passamos para outra área de operação, recebemos uma janela de confirmação para confirmar o salvamento. Através das softkeys "Sim" e "Não" salvamos e descartamos as alterações, respectivamente.

Indicação

Todas entradas que aqui realizamos são ativadas imediatamente.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Programa".

O editor está ativado.

2. Pressione as softkeys ">>" e "Ajustes".
   É aberta a janela "Ajustes".

3. Especifique aqui as alterações desejadas e pressione a softkey "OK" para confirmar os ajustes.

4.11 Exibição de funções G e funções auxiliares

4.11.1 Funções G selecionadas

Na janela "Funções G" são indicados 16 grupos G selecionados.

Em um grupo G sempre é exibida a atual função G ativa no comando numérico.

Determinados códigos G (p. ex. G17, G18, G19) estão ativos imediatamente depois de ligar o comando da máquina.

Quais códigos G estão sempre ativos depende dos ajustes realizados.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Grupos G mostrados como padrão

Grupo	Significado
Grupo G 1	Comandos de movimento ativos modalmente (p. ex. G0 , G1, G2, G3)
Grupo G 2	Movimentos ativos por blocos, tempo de espera (p. ex. G4, G74, G75)
Grupo G 3	Deslocamentos programáveis, limite da área de trabalho e programação de pólos (p. ex. TRANS, ROT, G25, G110)
Grupo G 6	Seleção de plano (p. ex. G17, G18)
Grupo G 7	Correção do raio da ferramenta (p. ex. G40, G42)
Grupo G 8	Deslocamento de ponto zero ajustável (p. ex. G54, G57, G500)
Grupo G 9	Supressão de deslocamentos (p. ex. SUPA, G53)
Grupo G 10	Parada exata - Modo de controle da trajetória (p. ex. G60, G641)
Grupo G 13	Dimensionamento da peça em polegadas/métrico (p. ex. G70, G700)
Grupo G 14	Dimensionamento da peça absoluto/incremental (G90)
Grupo G 15	Tipo de avanço (p. ex. G93, G961, G972)
Grupo G 16	Correção de avanço em curvas internas e externas (p. ex. CFC)
Grupo G 21	Perfil de aceleração (p. ex. SOFT, DRIVE)
Grupo G 22	Tipos de correção de ferramenta (p. ex. CUT2D, CUT2DF)
Grupo G 29	Programação em raio / diâmetro (p. ex. DIAMOF, DIAMCYCOF)
Grupo G 30	Compressor ativado/desativado (p. ex. COMPOF)

Grupos G mostrados como padrão (código ISO)

Grupo	Significado
Grupo G 1	Comandos de movimento ativos modalmente (p. ex. G0, G1, G2, G3)
Grupo G 2	Movimentos ativos por blocos, tempo de espera (p. ex. G4, G74, G75)
Grupo G 3	Deslocamentos programáveis, limite da área de trabalho e programação de pólos (p. ex. TRANS, ROT, G25, G110)

Grupo	Significado
Grupo G 6	Seleção de plano (p. ex. G17, G18)
Grupo G 7	Correção do raio da ferramenta (p. ex. G40, G42)
Grupo G 8	Deslocamento de ponto zero ajustável (p. ex. G54, G57, G500)
Grupo G 9	Supressão de deslocamentos (p. ex. SUPA, G53)
Grupo G 10	Parada exata - Modo de controle da trajetória (p. ex. G60, G641)
Grupo G 13	Dimensionamento da peça em polegadas/métrico (p. ex. G70, G700)
Grupo G 14	Dimensionamento da peça absoluto/incremental (G90)
Grupo G 15	Tipo de avanço (p. ex. G93, G961, G972)
Grupo G 16	Correção de avanço em curvas internas e externas (p. ex. CFC)
Grupo G 21	Perfil de aceleração (p. ex. SOFT, DRIVE)
Grupo G 22	Tipos de correção de ferramenta (p. ex. CUT2D, CUT2DF)
Grupo G 29	Programação em raio / diâmetro (p. ex. DIAMOF, DIAMCYCOF)
Grupo G 30	Compressor ativado/desativado (p. ex. COMPOF)

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Máquina".

...

2. Pressione a tecla <JOG>, <MDA> ou <AUTO>.

3. Pressione a softkey "Funções G".
   É aberta a janela "Funções G".
4. Pressione novamente a softkey "Funções G" para fechar novamente a janela.

A seleção de grupos G indicada na janela "Funções G" pode ser diferente.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Literatura

Mais informações sobre a projeção dos grupos G indicados estão disponíveis na seguinte literatura:

Manual de colocação em funcionamento HMI sl /840D sl

4.11.2 Todas funções G

Na janela "Funções G" são listados todos os grupos G com seus números de grupo.

Em um grupo G sempre é exibida somente a atual função G ativa no comando numérico.

Informações adicionais no rodapé

No rodapé são indicadas as seguintes informações adicionais:

- Atuais transformações

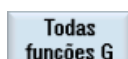
Indicação	Significado
TRANSMIT	Transformação polar ativa
TRACYL	Transformação cilíndrica ativa
TRAORI	Transformação de orientação ativa
TRAANG	Transformação do eixo inclinado ativa
TRACON	Transformação concatenada ativa Com o TRACON são ativada suas transformações (TRAANG e TRACYL ou TRAANG e TRANSMIT) consecutivas.

- Atuais deslocamentos de ponto zero
- Rotação do fuso
- Avanço de trajetória
- Ferramenta ativa

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Máquina".

...

2. Pressione a tecla <JOG>, <MDA> ou <AUTO>.

3. Pressione as softkeys ">>" e "Todas funções G".
   É aberta a janela "Funções G".

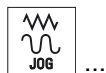
4.11.3 Funções auxiliares

Funções auxiliares são funções M e H definidas pelo fabricante da máquina que transferem os parâmetros ao PLC e dali executam as reações definidas pelo fabricante da máquina.

Funções auxiliares indicadas

Na janela "Funções auxiliares" são indicadas até 5 funções M e 3 funções H atuais.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Máquina".

2. Pressione a tecla <JOG>, <MDA> ou <AUTO>.

3. Pressione a softkey "Funções H".
   É aberta a janela "Funções auxiliares".

4. Pressione novamente a softkey "Funções H" para fechar novamente a janela.

Para o diagnóstico de ações sincronizadas podemos exibir informações de estado na janela "Ações sincronizadas".

Recebemos uma lista com as ações sincronizadas ativas no momento.

Na listas é indicada a programação das ações sincronizadas da mesma forma como um programa de peça.

Na coluna "Estado" consultamos em qual estado se encontram as ações sincronizadas:

- em espera
- ativo
- bloqueado

As ações sincronizadas ativadas por bloco somente são identificadas através da indicação de seu estado. Elas somente são indicadas durante a execução.

Tipos de sincronizações

Tipos de sincronizações	Significado
ID=n	Ações sincronizadas ativadas modalmente em modo automático, local de programa; n = 1... 254
IDS=n	Ações sincronizadas ativadas estaticamente em cada modo de operação, n = 1... 254
sem ID/IDS	Ações sincronizadas ativadas por blocos em modo automático

Indicação

Os números da faixa de números 1 - 254 somente podem ser atribuídos uma única vez, independentemente para qual número de identificação.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Máquina".

2. Pressione a tecla <AUTO>.

3. Pressione a tecla de avanço de menus e a softkey "Ação sincron.".
   É aberta a janela "Ações sincronizadas".

4.12 Exibição do tempo de processamento e contagem de peças

Para que tenhamos uma visão geral do tempo de processamento do programa assim como do número de peças de trabalho produzidas, chamamos a janela "Tempos, contadores".

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Tempos indicados

- Programa

  Ao pressionar pela primeira vez a softkey é indicado o tempo que o programa está sendo processado.

  Para cada nova partida do programa é indicado o tempo gasto na primeira execução para a execução total do programa.

  Se o programa ou o avanço forem alterados, então o novo tempo de processamento de programa é corrigido de acordo com a primeira execução.

- Resto de programa

  É indicado o tempo que o atual programa ainda será processado. Adicionalmente podemos

  com base em uma indicação da progressão do programa acompanhar o grau de conclusão da atual execução de programa em porcentagem.

  A indicação somente aparece na segunda execução de um programa.

  Se executamos um programa de uma fonte externa, aqui aparece o progresso de carregamento do programa.

- Controle da medição de tempo

  A medição de tempo é iniciada com a partida do programa e encerrada com o fim de programa (M30) ou com uma função M acordada.

  No programa em execução a medição de tempo é interrompida com CYCLE STOP e continuada com CYCLE START.

  Com RESET e depois com CYCLE START a medição de tempo é iniciada desde o começo.

  A medição de tempo é parada com CYCLE STOP ou um override de avanço = 0.

Contagem de peças

Temos a possibilidade de exibir as repetições de programa, ou o número de peças de trabalho produzidas. Para a contagem de peças de trabalho especificamos os números reais e nominais de contagem das peças de trabalho.

Contagem de peças de trabalho

A contagem das peças de trabalho produzidas pode ser realizada através do fim de programa (M30) ou através de um comando M.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Máquina".

2. Pressione a tecla <AUTO>.

3. Pressione a softkey "Tempos, contadores".

   É aberta a janela "Tempos, contadores".

4. Selecione a entrada "sim" em "Contar peças de trabalho" para obter a contagem de peças de trabalho produzidas.

5. No campo "Nº nominal de peças" especifique o número de peças necessárias.

   Em "Nº real de peças" são indicadas as peças de trabalho já produzidas. Este valor pode ser corrigido se necessário.

   Depois de alcançar o número definido de peças, a indicação do número real de peças é zerado automaticamente.

4.13 Configuração para modo de operação automático

Podemos testar o programa antes da usinagem de uma peça, sem a necessidade de movimentar os eixos da máquina. Dessa forma detectamos antecipadamente os erros na programação. Para isso utilizamos um avanço de teste.

Além disso existe a possibilidade de limitar a velocidade de deslocamento no avanço rápido, para que não ocorra nenhuma velocidade de deslocamento inconveniente na execução de um novo programa com avanço rápido.

Avanço de teste

O avanço aqui especificado substitui o avanço programado para a execução, quando selecionamos "DRY Avanço de teste" no controle de programas.

Avanço rápido reduzido

O valor aqui especificado reduz o avanço rápido até o valor de porcentagem indicado, se ativarmos o "RG0 Avanço rápido reduzido" no controle de programa.

Exibição dos resultados de medição

Em um programa de peça podemos exibir os resultados de medição através de um comando MMC:

Ajustamos,

- se ao alcançar comando dado o comando numérico salta automaticamente para a área de operação "Máquina" é exibida a janela de resultados de medição,

  ou

- se a janela com os resultados de medição deve ser exibida com a ativação da softkey "Resultado da medição".

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Máquina".

2. Pressione a tecla <AUTO>.

3. Pressione a tecla de avanço de menus e a softkey "Ajustes".

   É aberta a janela "Ajustes para operação automática".

4. Especifique a velocidade de teste desejada no campo "Avanço de teste DRY".

5. Especifique no campo "avanço reduzido RG0" o valor de porcentagem desejado.

   Se o valor indicado de 100% não for alterado, o RG0 não terá nenhum efeito.

6. Selecione a entrada "automático" no campo "Exibir resultado de medição", se a janela de resultados de medição deve ser aberta automaticamente, ou a entrada "manual", se a janela de resultados de medição deve ser aberta pressionando-se a softkey "Resultado da medição".

Literatura

Manual de programação de ciclos de medição 840D sl

Indicação

A velocidade do avanço pode ser alterada durante o processo em andamento.

Ver também

Controles de programa (Página 112)

5 Simulação de usinagem

5.1 Vista geral

Durante a simulação se processa totalmente o atual programa e seu resultado é representado graficamente. O resultado da programação é controlado sem a necessidade de movimentar os eixos. Os passos de usinagem programados errados são detectados antecipadamente e com isso são evitadas operações de usinagem incorretas na peça de trabalho.

Representação gráfica

Para apresentação na tela do monitor, a simulação utiliza as proporções corretas da peça de trabalho, das ferramentas, do contrafuso e do contraponta.

Para a peça de trabalho são utilizadas as dimensões de peça bruta especificadas no editor de programas.

Para o mandril do contrafuso e do contraponta são utilizadas as dimensões informadas na janela "Dados do mandril do fuso".

Para peças brutas não cilíndricas o mandril segue até o círculo circunscrito do quadro ou poliedro.

Representação dos percursos

Os percursos da ferramenta são representados por cores. Avanço rápido de vermelho e avanço normal de verde.

Indicação

Representação do contraponta

O contraponta somente é visualizado com o opcional "PROGRAMSTEP ShopMill/ShopTurn".

Fabricante da máquina

Para isso consulte também as informações do fabricante da máquina.

Literatura

Mais informações podem ser consultadas no Manual de colocação em funcionamento 840D sl.

Representação da simulação

Pode-se escolher entre os seguintes tipos de representação:

- Simulação da remoção

  Na simulação e no desenho simultâneo acompanhamos diretamente a remoção de cavacos da peça bruta definida.

- Representação da trajetória

  Também existe a possibilidade de se exibir uma representação da trajetória. Neste caso é representada a trajetória programada da ferramenta.

  Quando nenhuma peça bruta for especificada, automaticamente é representada somente a trajetória da ferramenta.

Variantes de representação

Pode-se escolher entre três métodos de exibição gráfica:

- Simulação antes da usinagem da peça de trabalho

  A execução do programa pode ser visualizada graficamente na localização rápida antes da usinagem efetiva da peça de trabalho na máquina. Os eixos da máquina não se movimentam, se for selecionado "sem movimento de eixos".

- Desenho sincronizado antes da usinagem da peça de trabalho

  A execução do programa pode ser visualizada graficamente com teste de programa e avanço de teste antes da usinagem efetiva da peça de trabalho na máquina. Os eixos da máquina não se movimentam, se for selecionado "sem movimento de eixos".

- Desenho sincronizado durante a usinagem da peça de trabalho

  Enquanto o programa é processado na máquina, também é possível acompanhar a usinagem da peça de trabalho no monitor.

Vistas

Para todos os três métodos estão disponíveis as seguintes vistas:

- Vista lateral
- Vista em 3D
- Vista de 2 janelas
- Vista frontal

Indicação de estado

São indicadas as atuais coordenadas da máquina, o Override, a atual ferramenta com corte, o atual bloco de programa, o avanço e o tempo de usinagem.

Em todas vistas é mostrado um relógio durante a execução gráfica. O tempo de usinagem é indicado em horas, minutos e segundos. Ele corresponde aproximadamente ao tempo que o programa requer para processamento inclusive a troca de ferramentas.

Opcionais de software

Para a vista 3D é exigido o opcional "Simulação 3D da peça acabada".

Para a função "Desenho sincronizado" precisamos do opcional "Desenho sincronizado (simulação em tempo real)".

Propriedades do desenho sincronizado e simulação

Percursos

Durante a simulação os percursos exibidos são armazenados em uma memória (buffer) circular. Quando este buffer estiver cheio, com cada novo percurso que entra o mais antigo será apagado.

Limitação da área de trabalho

Na simulação da peça de trabalho não nenhuma limitação de área de trabalho ativa.

Restrição

- Não há suporte para splines e polinômios.
- Referenciamento: O G74 não funciona a partir de uma execução de programa.
- O alarme 15110 "Bloco REORG não possível" não será exibido.
- Não há suporte para ciclos de compilação.
- Não há suporte para PLC.
- Não há suporte de contentores de eixo.
- Não há suporte para mesas giratórias com vetores de offset permanentes.

Ver também

Dados do mandril do fuso (Página 76)

5.2 Simulação antes da usinagem da peça

Temos a opção de exibir graficamente a execução do programa na localização rápida antes da usinagem efetiva da peça de trabalho na máquina. Assim controlamos facilmente o resultado da programação.

Override de avanço

O controle (override) de avanço também está ativo durante a simulação.

Através da interface de operação alteramos o avanço durante a simulação.

0 %: A simulação pára.

≥ 100 %: O programa é processado com a maior velocidade.

Ver também

Alteração do avanço (Página 141)

Simulação do programa por blocos (Página 142)

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Gerenciador de programas".
2. Selecione o local de armazenamento e posicione o cursor no programa que deve ser simulado.
3. Pressione a tecla <INPUT> ou <Cursor para direita>.

   - OU -

   Dê um duplo clique no programa.

   O programa selecionado é aberto pelo editor na área de operação "Programa".

4. Pressione a softkey "Simulação".

   A execução do programa é representada de forma gráfica na tela. Os eixos da máquina não são movimentados neste caso.

5. Pressione a softkey "Stop" para parar a simulação.

   - OU -

Pressione a softkey "Reset" para cancelar a simulação.

6. Pressione a softkey "Start" para iniciar novamente a simulação ou para continuar.

Indicação

Mudança de áreas de operação

A simulação é encerrada ao se passar para outra área de operação. Ao reiniciar a simulação, ela inicia novamente do começo do programa.

Opcional de software

Para a vista 3D é exigido o opcional "Simulação 3D da peça acabada".

5.3 Monitoração antes da usinagem da peça

A execução do programa pode ser exibida de forma gráfica antes de usinar a peça de trabalho na máquina, permitindo desse modo o controle do resultado da programação.

O avanço programado pode ser substituído por um avanço de teste para controlar a velocidade de execução, e o teste de programa pode ser selecionado para desativar o movimento dos eixos.

Para visualizar novamente os atuais blocos do programa ao invés da exibição gráfica, passamos para a exibição do programa.

Opcional de software

Para usar o desenho sincronizado precisamos do opcional "Desenho sincronizado (simulação em tempo real)".

Procedimento

1. Carregue um programa no modo de operação "AUTO".

2. Pressione a softkey "Contr. program." e ative as caixas de controle "PRT sem movimentar eixos" e "DRY avanço de teste".

   A execução é realizada sem movimentação de eixos. A velocidade programada do avanço é substituída por uma velocidade de teste.

3. Pressione a softkey "Desenhar sincronizado".

4. Pressione a tecla <CYCLE START>.

   A execução do programa é representada de forma gráfica na tela.

5. Pressione novamente a softkey "Desenho sincronizado" para encerrar o processo de simulação.

5.4 Desenho sincronizado durante a usinagem da peça de trabalho

Se durante a usinagem da peça de trabalho a área de trabalho não estiver visível em função dos respingos de líquido refrigerante, também é possível acompanhar a execução do programa na tela.

Opcional de software

Para usar o desenho sincronizado precisamos do opcional "Desenho sincronizado (simulação em tempo real)".

Procedimento

1. Carregue um programa no modo de operação "AUTO".

2. Pressione a softkey "Desenhar sincronizado".

3. Pressione a tecla <CYCLE START>.

   A usinagem da peça de trabalho na máquina é iniciada e exibida de forma gráfica na tela.

4. Pressione novamente a softkey "Desenho sincronizado" para encerrar o processo de simulação.

Indicação

- Se o desenho sincronizado for ativado depois que as informações de peça bruta já estiverem processadas no programa, apenas serão exibidos os percursos e a ferramenta.
- Se o desenho sincronizado for desativado durante a usinagem e, se esta função for reativada posteriormente, os percursos gerados neste período não serão exibidos.

5.5 Diferentes vistas da peça

Na exibição gráfica pode-se escolher diversas vistas e sempre acompanhar da melhor forma a atual usinagem na peça de trabalho, mostrar detalhes ou ainda a vista total da peça acabada.

Estão disponíveis as seguintes vistas:

- Vista lateral
- Vista em 3D
- 2 janelas
- Vista frontal

5.5.1 2 janelas

1. Inicie a simulação.
2. Pressione as softkeys "Outras vistas" e "2 janelas".

Na vista de 2 janelas obtemos uma vista lateral (janela esquerda) e uma vista frontal (janela direita) da peça de trabalho. Neste caso a direção da vista sempre será da frente para a superfície de corte, mesmo se a usinagem ocorra no lado de trás.

Alteração da representação

Podemos aumentar, reduzir ou mover o gráfico de simulação, assim como o recorte.

5.5.2 Vista lateral

1. Inicie a simulação
2. Pressione a softkey "Vista lateral".
   A vista lateral mostra a peça de trabalho no plano Z-X.

Alteração da representação

Podemos aumentar, reduzir ou mover o gráfico de simulação, assim como o recorte.

5.5.3 Vista frontal

1. Inicie a simulação.
2. Pressione as softkeys "Outras vistas" e "Vista frontal".

A vista frontal mostra a peça de trabalho no plano X-Y.

Alteração da representação

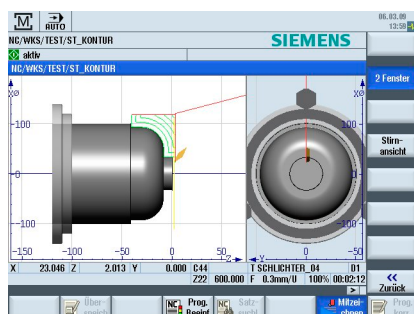
É possível aumentar, reduzir ou mover o gráfico de simulação, assim como o recorte.

5.5.4 Vista em 3D

1. Inicie a simulação.
2. Pressione a softkey "Vista 3D".

Alteração da representação

Podemos aumentar, reduzir, girar ou mover o gráfico de simulação, assim como o recorte.

5.6 Representação gráfica

Esquema 5-1 Vista de 2 janelas

Janela ativa

A janela que está ativa no momento é marcada com uma cor mais clara em relação às demais janelas de visualização.

Com a tecla <Next Window> comuta-se para a janela ativa.

Aqui pode ser alterado o modo de visualização da peça de trabalho, p. ex. ampliar e reduzir, ou girar e mover a peça.

Determinadas ações que realizamos na janela ativa têm efeito simultâneo sobre outras janelas de visualização.

Representação dos percursos

- Avanço rápido = vermelho
- Avanço = verde

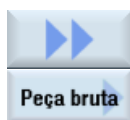
5.7 Edição da exibição de simulação

5.7.1 Exibição de peça bruta

Existe a possibilidade de ser alterar a peça bruta definida no programa.

Indicação

A especificação da peça bruta somente é possível, se a simulação ou o desenho sincronizado estiverem em estado Reset.

Procedimento

1. A simulação e o desenho sincronizado são iniciados.

2. Pressione as softkeys ">>" e "Peça bruta".

   A janela "Especificar peça bruta" é aberta e apresenta os valores predefinidos.

3. Especifique os valores desejados para as dimensões.

4. Pressione a softkey "Aceitar" para confirmar suas entradas. As novas dimensões são consideradas na representação da peça de trabalho.

5.7.2 Exibição e ocultação da trajetória da ferramenta

Com a representação da trajetória podemos acompanhar a trajetória da ferramenta programada no programa selecionado. As trajetórias de ferramenta podem ser exibidas e ocultadas a qualquer momento.

Procedimento

1. A simulação e o desenho sincronizado são iniciados.

2. Pressione a softkey "<<" para passar para a tela inicial, se necessário.

2. Pressione a softkey ">>".

   Na vista ativa é mostrada a trajetória da ferramenta ou de várias trajetórias no caso de várias ferramentas. A trajetória é atualizada continuamente em função do movimento da ferramenta.

3. Pressione a softkey para ocultar as trajetórias da ferramenta.

   No segundo plano as trajetórias de ferramentas continuam sendo geradas e podem ser novamente exibidas quando pressionamos a softkey.

4. Pressione a softkey "Apagar trajetória da ferramenta".

   Todas trajetórias de ferramenta geradas são apagadas, inclusive as trajetórias de ferramentas em segundo plano.

5.8 Controle do programa durante a simulação

5.8.1 Alteração do avanço

Durante a simulação podemos mudar o avanço a qualquer momento.

Podemos acompanhar as alterações na linha de diálogo.

Indicação

Quando trabalhamos com a função "Desenho sincronizado" é utilizada a chave giratória para override no painel de comando.

Procedimento

1. A simulação foi iniciada.

2. Pressione a softkey "Controle do programa".

3. Pressione a softkey "Override +" ou "Override -" para aumentar ou reduzir o avanço em 5% respectivamente.

   - OU -

   Pressione a softkey "Override 100%" para passar o avanço em seu valor máximo.

   - OU -

4. Pressione a softkey "<<" para retornar à tela inicial e deixar a simulação rodar com o avanço alterado.

5.8.2 Simulação do programa por blocos

Como na execução de um programa, podemos controlar a execução do programa durante a simulação, ou seja, um programa pode ser simulado bloco a bloco.

Procedimento

1. A simulação foi iniciada.

2. Pressione a softkey "Controle do programa" e "Bloco a bloco".

3. Pressione as softkeys "<<" e "Start SBL".

   O presente bloco do programa é simulado e depois pára.

4. Pressione o "Start SBL" tantas vezes desejar simular um bloco de programa individual.

5. Pressione a softkey "Controle do programa" assim como a softkey "Bloco a bloco" para sair novamente do modo de bloco a bloco.

5.9 Alterações e adaptações do gráfico de simulação

5.9.1 Aumento e redução do gráfico

Pré-requisito

A simulação e o desenho sincronizado são iniciados.

Procedimento

1. Pressione a tecla <+> e <-> para aumentar e reduzir o atual gráfico, respectivamente.

   O gráfico é aumentado e reduzido a partir de seu centro.

   \- OU -

   Pressione as softkeys "Detalhes" e "Zoom +" para aumentar o recorte.

   \- OU -

   Pressione as softkeys "Detalhes" e "Zoom -" para reduzir o recorte.

   \- OU -

   Pressione as softkeys "Detalhes" e "Auto Zoom" para adaptar o recorte automaticamente ao tamanho da janela.

   A adaptação automática de tamanho considera as maiores dimensões da peça de trabalho em todos os eixos.

Indicação

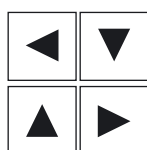
Recorte selecionado

Enquanto um programa for executado, os recortes selecionados e as adaptações de tamanho permanecem ativos.

5.9.2 Movimentação do gráfico

Pré-requisito

A simulação e o desenho sincronizado são iniciados.

Procedimento

1. Pressione uma tecla de cursor para deslocar o gráfico para cima, para baixo, para a esquerda ou para a direita.

5.9.3 Giro do gráfico

Na vista 3D temos a opção de girar a imagem da peça de trabalho, de modo que possamos visualizar a mesma em todos os lados.

Pré-requisito

A simulação foi iniciada e a vista 3D selecionada.

Procedimento

1. Pressione a softkey "Detalhes".

2. Pressione a softkey "Girar vista".

...

...

2. Pressione a softkey "Seta para direita", "Seta para esquerda", "Seta para cima", "Seta para baixo", "Seta de giro à direita" e "Seta de giro à esquerda" para mudar a posição da imagem da peça de trabalho.

- OU -

Mantenha a tecla <Shift> pressionada e gire a imagem da peça no sentido desejado através das respectivas teclas de cursor.

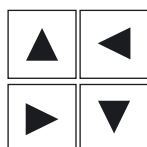
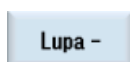
5.9.4 Modificação do recorte

Para mover, aumentar ou diminuir o recorte da exibição gráfica para, por exemplo, visualizar detalhes ou mais tarde exibir a peça de trabalho completa, utilize a lupa.

Com a função lupa podemos determinar primeiro o recorte e depois aumentar ou diminuir o mesmo.

Pré-requisito

A simulação e o desenho sincronizado são iniciados

Procedimento

1. Pressione a softkey "Detalhes".
2. Pressione a softkey "Lupa".
   É exibida uma lupa em forma de moldura retangular.
3. Pressione a softkey "Lupa +" ou a tecla <+> para aumentar a moldura.

   \- OU -

   Pressione a softkey "Lupa -" ou a tecla <-> para reduzir a moldura.

   \- OU -

   Pressione as teclas de cursor para mover a moldura para cima, para esquerda, para direita ou para baixo.

5.10 Exibição de alarmes de simulação

Durante a simulação podem ocorrer alarmes especiais. Se ocorrer um alarme durante o processo de simulação, é aberta uma janela de exibição na janela de trabalho.

A visão geral de alarmes traz as seguintes informações:

- Data e hora
- Critério de cancelamento

  indica com qual softkey se confirma o alarme
- Número de alarme
- Texto do alarme

Pré-requisito

A simulação está em processamento e um alarme está ativo.

Procedimento

1. Pressione as softkeys "Controle do programa" e "Alarme".

   É aberta a janela "Alarmes de simulação" e recebemos uma lista dos alarmes presentes.

Pressione a softkey "Confirmar alarme" para resetar os alarmes de simulação marcados com o símbolo Reset ou Cancel.

A simulação pode ser continuada.

- OU -

Pressione a softkey "Simulação Power On" para resetar o alarme de simulação marcado com o símbolo de Power On.

A simulação é encerrada e depois recarregada.

Símbolos de confirmação

Símbolo	Significado
	Símbolo Cancel
	Símbolo Reset
	Símbolo PowerOn

6 Criação de programas em código G

6.1 Guia de programação gráfico

Funções

Estão disponíveis as seguintes funcionalidades:

- Seleção de passos de trabalho (ciclos) orientada por tecnologia através de softkeys
- Janela de especificação para entrada de parâmetros com janelas de ajuda animadas
- Ajuda Online sensitiva de contexto para cada janela de especificações
- Suporte para a especificação do contorno (processador de geometrias)

Condições de chamada e de retorno

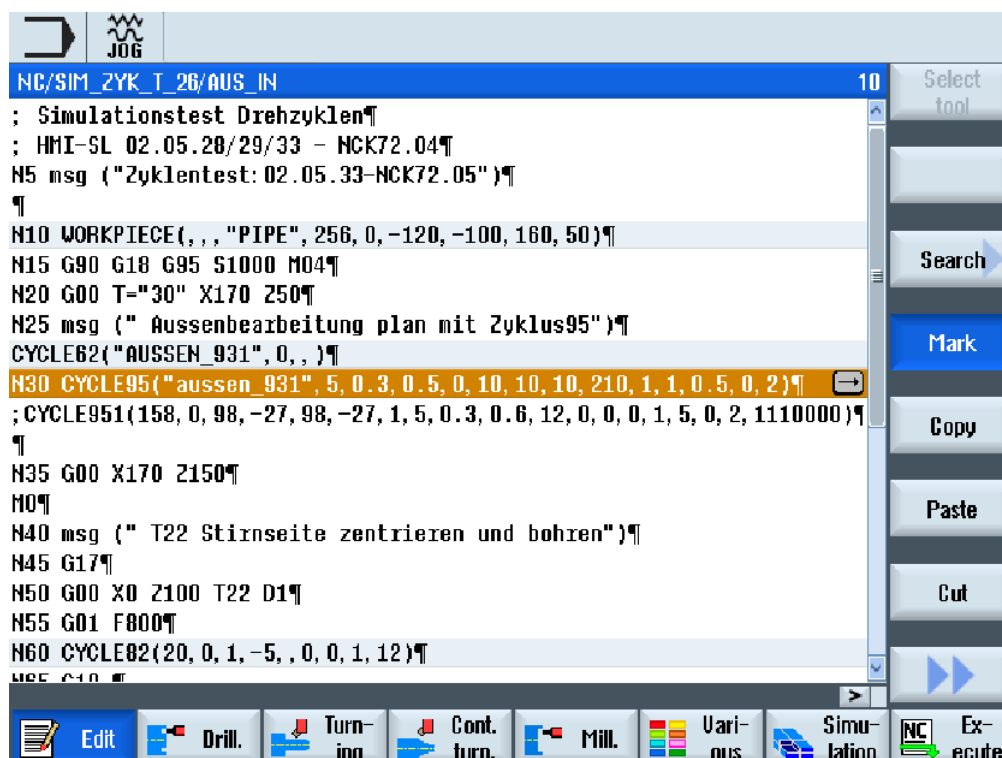
- As funções G que estavam ativas antes da chamada do ciclo e o Frame programável são preservadas durante o ciclo.
- A posição de partida deve ser aproximada antes da chamada do ciclo no programa de nível superior. Programamos as coordenadas em um sistema de coordenadas de sentido horário.

6.2 Vistas do programa

Um programa em código G pode ser representado em diferentes vistas.

- Vista do programa
- Tela de parâmetros opcionalmente com janela de ajuda ou vista gráfica

Vista do programa

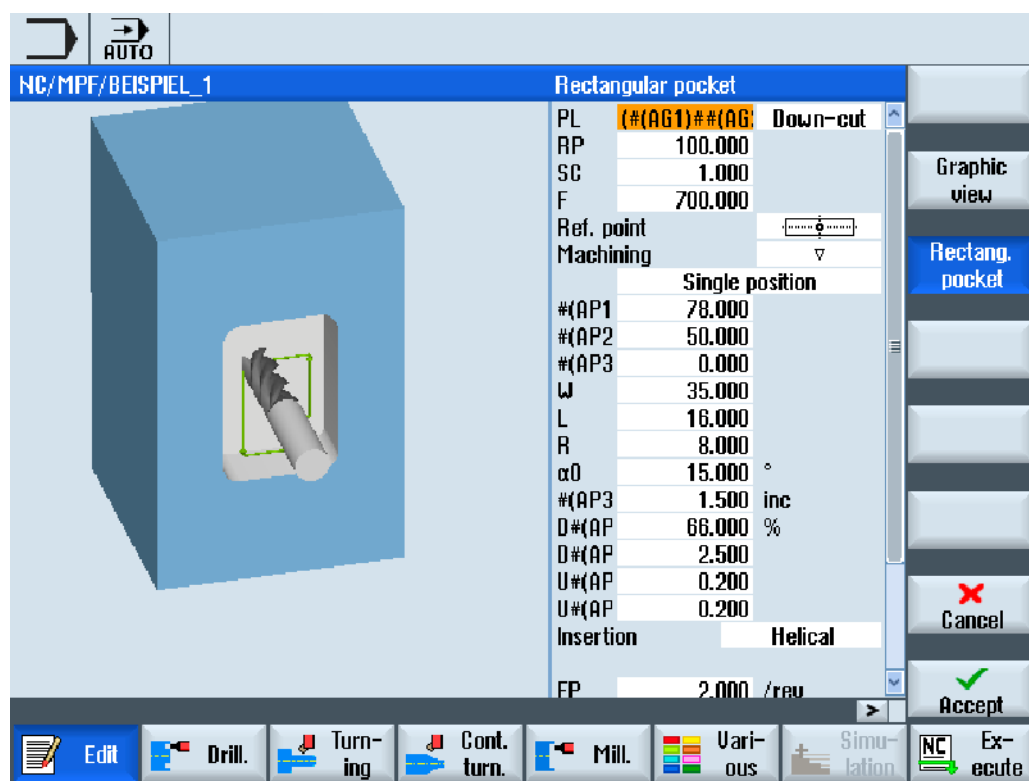
A vista do programa no editor oferece uma vista geral dos diversos passos de usinagem de um programa.

Esquema 6-1 Vista de programa de um programa em código G

A vista do programa pode ser movimentada entre os blocos de programa através das teclas "Cursor para cima" e "Cursor para baixo".

Pressione a tecla <Cursor para direita> ou a tecla <Input> para abrir um bloco de programa ou ciclo selecionado na vista do programa.

A respectiva tela de parâmetros é aberta com a janela de ajuda.

Tela de parâmetros com janela de ajuda

Com a tecla <Cursor para direita> ou a tecla <Input> se abre um bloco de programa ou ciclo na vista do programa. A respectiva tela de parâmetros é aberta com a janela de ajuda.

Esquema 6-2 Tela de parâmetros com janela de ajuda

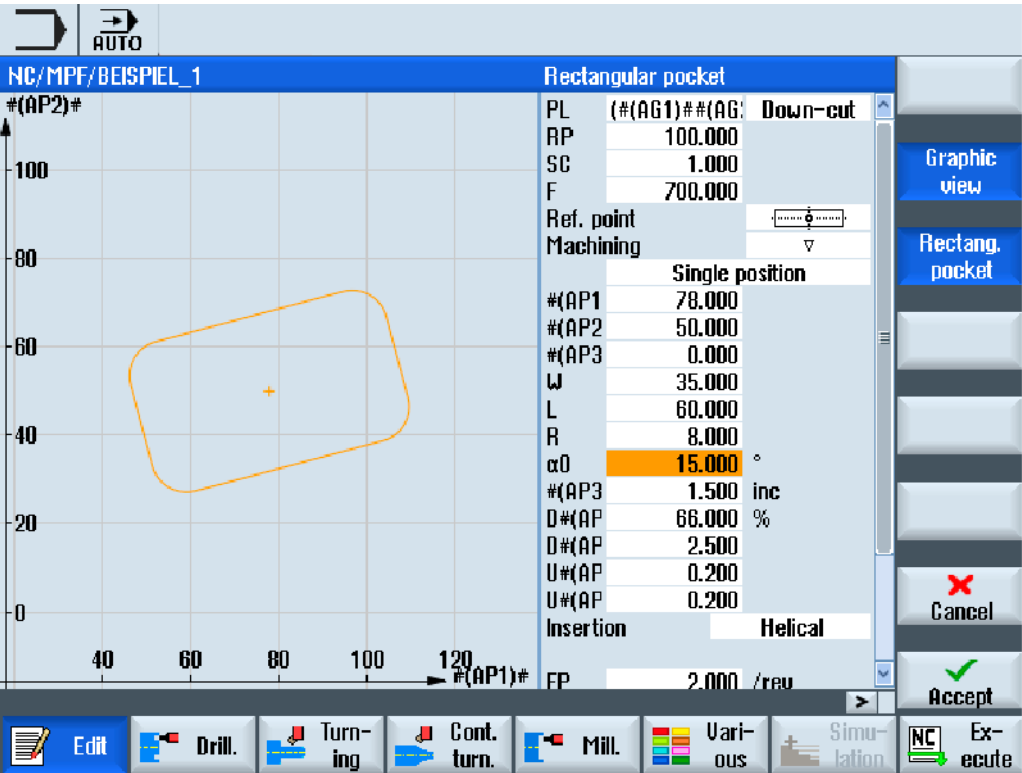
As janelas de ajuda animadas sempre são exibidas na posição correta em relação ao sistema de coordenadas ajustado. Os parâmetros são exibidos de modo dinâmico no gráfico. Os parâmetros selecionados são destacados no gráfico.

Os símbolos coloridos

Seta vermelha = A ferramenta é deslocada em avanço rápido

Seta verde = A ferramenta é deslocada em avanço de usinagem

Tela de parâmetros com vista gráfica

Com a softkey "Vista gráfica" comuta-se o modo de exibição da tela entre janela de ajuda e vista gráfica.

Esquema 6-3 Tela de parâmetros com vista gráfica de um bloco de programa em código G

6.3 Estrutura do programa

Em princípio os programas em código G podem ser programados livremente. Os comandos mais importantes, normalmente contidos, são:

- Ajuste do plano de usinagem
- Chamada de uma ferramenta (T e D)
- Chamada de um deslocamento de ponto zero
- Valores tecnológicos como avanço (F), número de rotações e sentido de giro do fuso (S e M)
- Posições e chamadas de funções tecnológicas (ciclos)
- Fim do programa

Nos programas em código G, antes da chamada dos ciclos, deve-se selecionar primeiro uma ferramenta e programar os valores tecnológicos F e S necessários.

Para a simulação pode ser predefinida uma peça bruta.

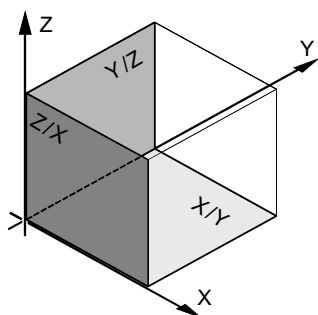
Ver também

Especificações da peça bruta (Página 155)

6.4 Fundamentos

6.4.1 Planos de usinagem

Cada plano é definido por dois eixos de coordenadas. O terceiro eixo de coordenadas (eixo da ferramenta) sempre está perpendicular à este plano e determina o sentido de penetração da ferramenta (p. ex. para usinagem 2½ D).

Ao programar é necessário informar ao comando qual plano que deverá ser trabalhado, para que os valores de correção da ferramenta possam ser calculados corretamente. Da mesma forma, o plano é importante para determinados tipos de programação de círculos e para as coordenadas polares.

Planos de trabalho

Os planos de trabalho são definidos da seguinte maneira:

Plano		Eixo da ferramenta
X/Y	G17	Z
Z/X	G18	Y
Y/Z	G19	X

6.4.2 Atuais planos em ciclos e telas de especificação

Cada tela de especificação recebe um campo de seleção para o plano, ao não ser que o plano já esteja predefinido através de dados NC da máquina.

- vazio (em função da compatibilidade com telas de especificação sem plano)
- G17 (XY)
- G18 (ZX)
- G19 (YZ)

Existem parâmetros nas telas de ciclos, cujos nomes dependem deste ajuste de plano e são indicados de acordo com isso, p. ex. X0, Z1 ou X0, Y0.

Se o campo de entrada permanecer vazio, então os parâmetros, janelas de ajuda e o gráfico a traço são apresentados no plano padrão (ajustado através de dados de máquina):

- Torneamento: G18 (ZX)

O plano é transferido aos ciclos como novo parâmetro. No ciclo é retornado o plano, isto é, o ciclo é executado no plano especificado. Também é possível deixar o campo de plano vazio e com isso criar um programa independente de planos.

O plano especificado somente tem efeito neste ciclo (não é modal)! Após o fim do ciclo entra novamente em ação o plano do programa principal. Com isso um novo ciclo pode ser inserido em um programa, sem alterar o plano destinado para o restante da execução do programa.

6.4.3 Programação de uma ferramenta (T)

Chamada de ferramenta

1. No programa de peça
2. Pressione a softkey "Selecionar ferramenta".

   É aberta a janela de especificação "Lista de ferramentas".
3. Posicione o cursor na ferramenta desejada da lista de ferramentas e depois pressione a softkey "no programa".

   A ferramenta selecionada é incorporada no editor de códigos G. Na atual posição do cursor no editor de códigos G aparece, por exemplo, o seguinte texto: T="FDESBASTE100"

   - OU -

3. Pressione a softkey "Nova ferramenta" e, em seguida, selecione com as softkeys da barra de softkeys vertical uma ferramenta desejada e pressione a softkey "no programa". A ferramenta selecionada é incorporada no editor de códigos G.
4. Em seguida, programe a troca de ferramentas (M6), o sentido de giro do fuso (M3/M4), a rotação do fuso (S...), o avanço (F), o tipo de avanço (G94, G95,...), a refrigeração (M7/M8) e, se necessário, outras funções específicas da ferramenta.

6.5 Criação de programa em código G

Para cada nova peça de trabalho a ser usinada deve ser criado um programa próprio. O programa contém os diversos passos de usinagem que devem ser executados para usinar a peça de trabalho.

Os programas de peça editados em código G podem ser criados em uma nova peça de trabalho ou em "Programas de peça".

Procedimento

Criação de programa em código G

1. Selecione a área de operação "Gerenciador de programas".

2. Selecione o local de armazenamento e posicione o cursor na pasta destinada às peças de trabalho, onde se deseja salvar o programa.

3. Pressione as softkeys "Novo" e "Peça de trabalho".

   É aberta a janela "Nova peça de trabalho".

4. Especifique o nome desejado da peça de trabalho, se necessário selecione um modelo, e depois pressione a softkey "OK".

   O nome pode conter no máx. 28 caracteres (nome + ponto + 3 caracteres para extensão). São permitidas todas letras (exceto acentuações), números e sublinhados (_). É sugerido um tipo de diretório (WPD).

   É criada uma nova pasta com o nome da peça de trabalho e aberta a janela "Novo programa em código G".

5. Selecione o tipo de arquivo (MPF ou SPF), especifique o nome desejado do programa e depois pressione a softkey "OK" ou a tecla <Input>.

   O editor é aberto.

6. Especifique os comandos de código G desejados.

Ver também

Alteração da chamada de ciclo (Página 163)

Seleção dos ciclos através de softkey (Página 157)

6.6 Especificações da peça bruta

Função

A peça bruta é utilizada para simulação e para a função de desenho sincronizado. Somente com uma peça bruta, que corresponde da melhor maneira possível à peça bruta real, será possível executar uma simulação coerente.

Para cada nova peça de trabalho a ser usinada deve ser criado um programa próprio. O programa contém os diversos passos de usinagem que devem ser executados para usinar a peça de trabalho.

Para a peça bruta da peça de trabalho definimos a forma (quadro, tubo, cilindro, polígono ou quadro centralizado) e suas dimensões.

A peça bruta sempre se refere ao atual deslocamento de ponto zero ativo no respectivo ponto do programa.

Indicação

Rotação

Para programas que utilizam a função "Rotação", primeiro deve ser executada uma rotação 0 e somente depois a definição da peça bruta.

Procedimento

1. Como seleciono a área de operação "Programas"?

2. Pressione as softkeys "Diversos" e "Peça bruta".
   É aberta a janela de especificação "Especificar peça bruta".

Parâmetros	Descrição	Unidade
Peça bruta	É possível a seleção das seguintes peças brutas: • Quadro • Tubo • Cilindro • Polígono • Quadro centralizado	
X0	1. ponto do retângulo X - (somente para quadro)	
Y0	1. ponto do retângulo Y - (somente para quadro)	
X1	2. ponto do retângulo X (abs) ou 2° ponto de retângulo X relativo ao X0 (inc) - (somente para quadro)	
Y1	2. ponto do retângulo Y (abs) ou 2° ponto de retângulo Y relativo ao Y0 (inc) - (somente para quadro)	

Parâmetros	Descrição	Unidade
ZA	Dimensão inicial	
ZI	Dimensão final (abs) ou dimensão final relativa ao ZA (inc)	
ZB	Dimensão de usinagem (abs) ou dimensão de usinagem relativa ao ZA (inc)	
XA	Diâmetro externo (somente para tubo e cilindro)	mm
XI	Diâmetro interno (abs) ou espessura de parede (inc) -(somente para tubo)	mm
N	Número de cantos - (somente para polígonos)	
SW ou L	Abertura de chave ou comprimento de canto - (somente para polígonos)	
W	Largura da peça bruta - (somente para quadro centralizado)	mm
L	Comprimento da peça bruta - (somente para quadro centralizado)	mm

6.7 Plano de usinagem, sentido de fresamento, plano de retrocesso, distância de segurança e avanço (PL, RP, SC, F)

As telas de especificação dos ciclos sempre trazem parâmetros gerais e repetidos no cabeçalho do programa. Estes são diferenciados entre programas em código G ou programas ShopTurn.

Os seguintes parâmetros são encontrados em qualquer tela de especificação de um ciclo em um programa em código G.

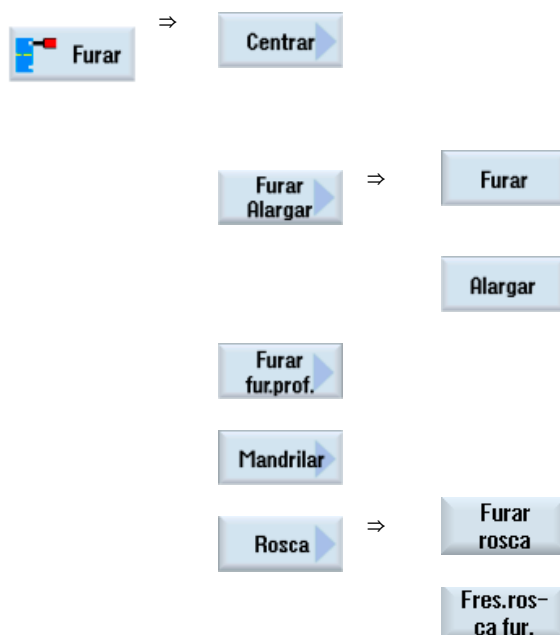
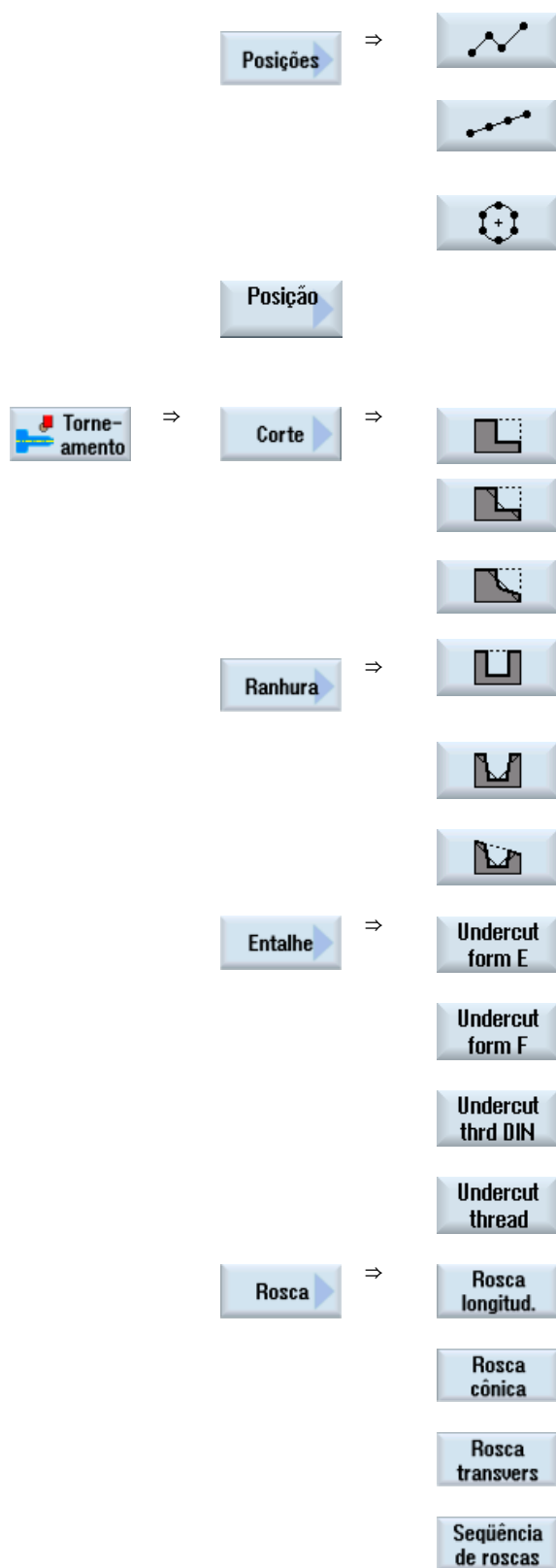
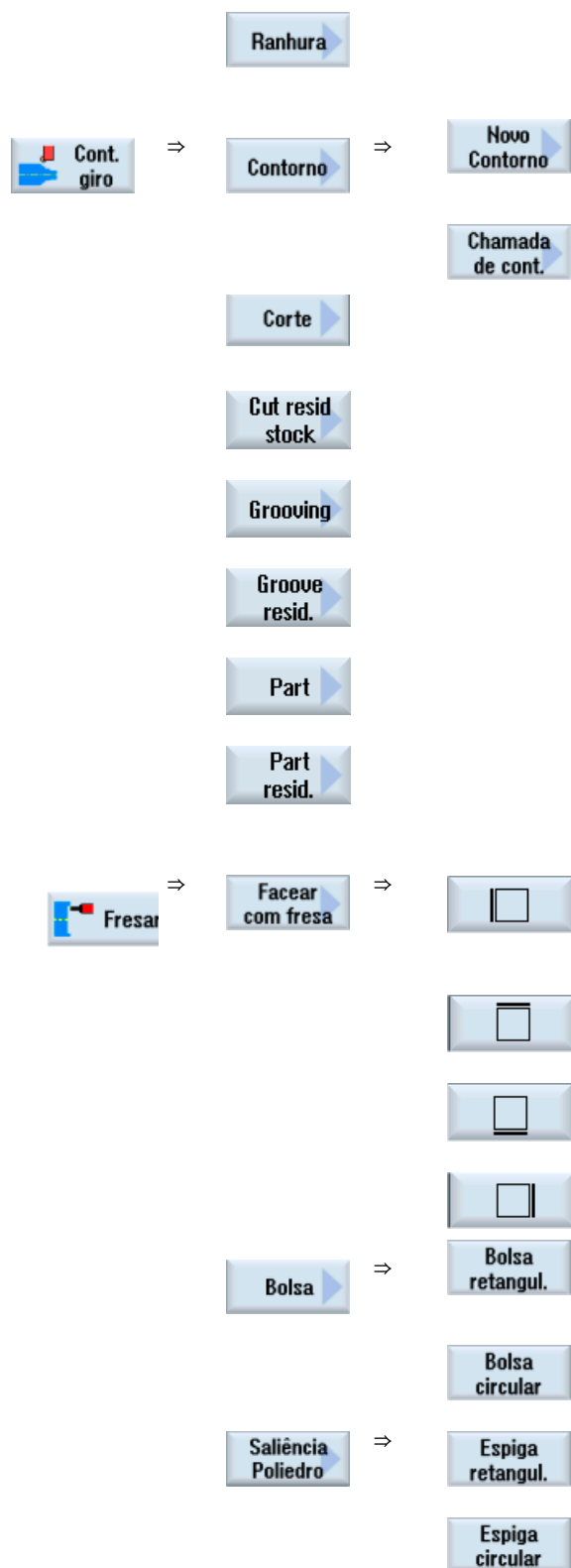
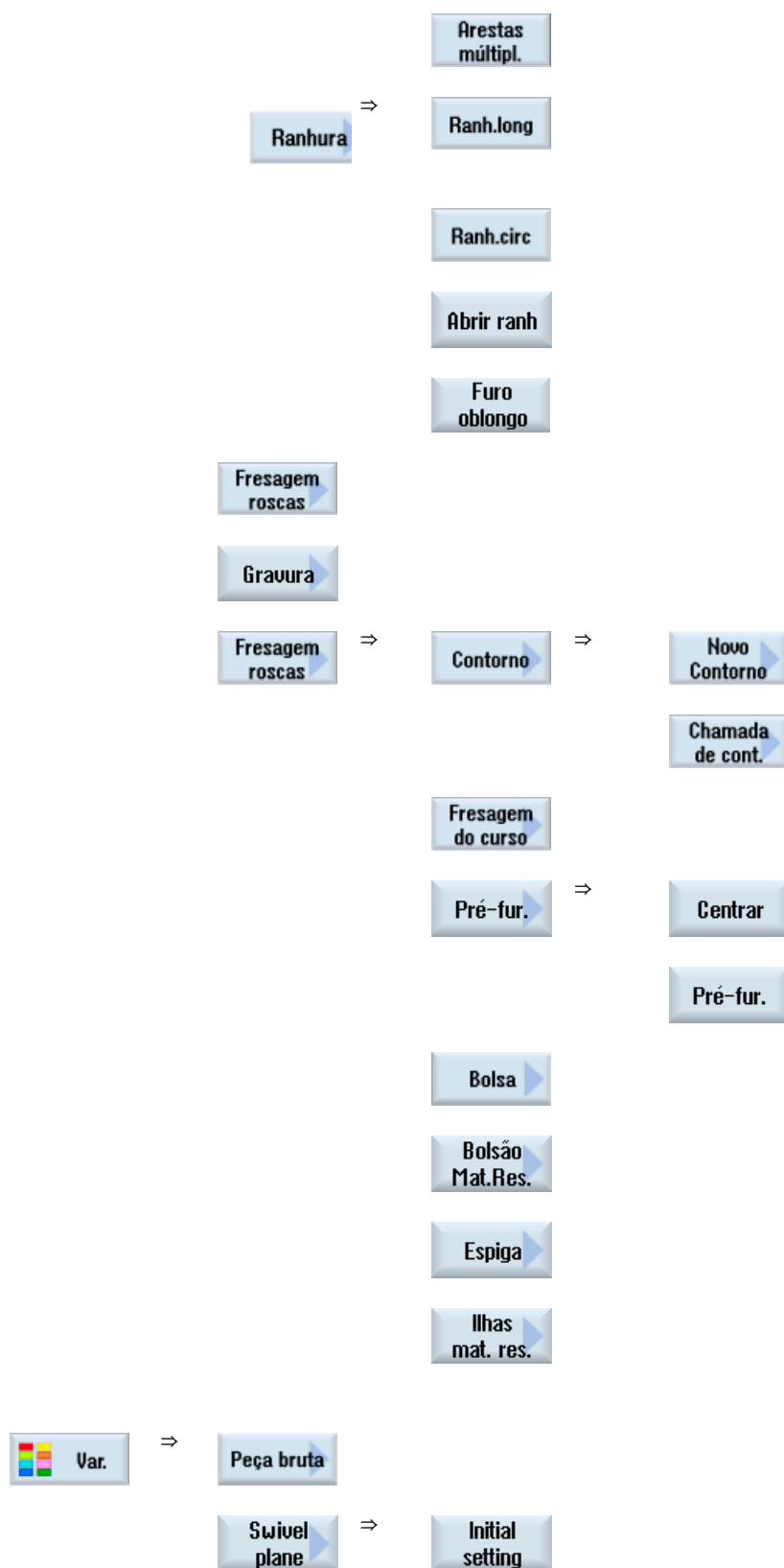
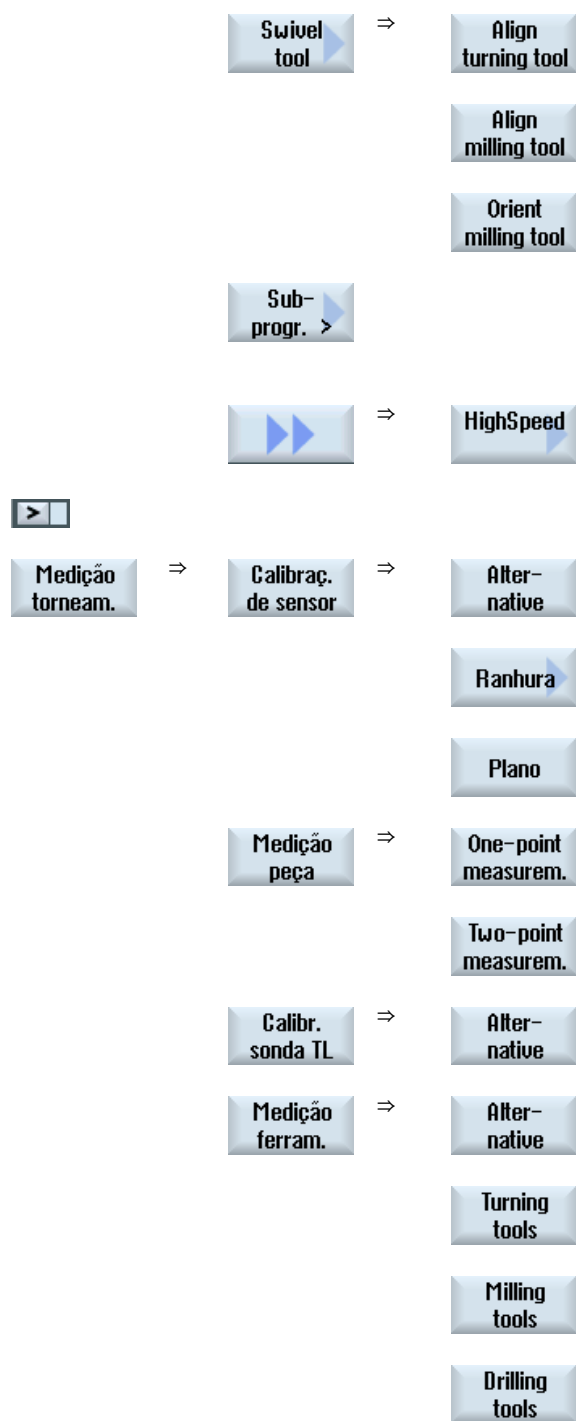
Parâmetros	Descrição	Unidade
PL	Cada tela de especificação possui um campo de seleção para o plano, ao não ser que o plano já esteja pré-definido através de dados NC da máquina. Plano de usinagem: • G17 (XY) • G18 (ZX) • G19 (YZ)	
Sentido de fresamento - apenas para tecnologia de fresamento	Para usinagem de um bolsão, de uma ranhura longitudinal ou de uma saliência, na lista de ferramentas são considerados o sentido de giro de usinagem (**concordante** ou **discordante**) e o sentido de giro do fuso. O bolsão é usinado no sentido horário ou no sentido anti-horário. A direção programada do contorno determina o sentido de usinagem no fresamento de percurso.	
RP	Plano de retrocesso (abs) Para a usinagem, a ferramenta é deslocada em avanço rápido do ponto de troca de ferramentas até o plano de retrocesso e, em seguida, até a distância de segurança. O avanço de usinagem é ativado nesta altura. Quando a usinagem estiver concluída, a ferramenta é deslocada com avanço de usinagem da peça de trabalho até a altura da distância de segurança. Da distância de segurança até o plano de retrocesso, e depois até o ponto de troca de ferramentas, o deslocamento é realizado em avanço rápido. O plano de retrocesso é especificado em valor absoluto. Normalmente o ponto de referência Z0 e o plano de retrocesso RP possuem valores diferentes. No ciclo considera-se que o plano de retrocesso venha antes do ponto de referência.	mm

Parâmetros	Descrição	Unidade
SC	Distância de segurança (inc) Atua em função do ponto de referência. O sentido com que a distância de segurança atua é determinado automaticamente pelo ciclo. A distância de segurança é especificada com valor incremental (sem sinais).	mm
F	Avanço O avanço F, também chamado de avanço de usinagem, define a velocidade com que os eixos se movem durante a usinagem da peça de trabalho. O avanço de usinagem é especificado em mm/min, mm/rot. ou em mm/dente. Nos ciclos de fresamento o avanço é automaticamente convertido tanto com uma comutação de mm/min para mm/rot. como no sentido contrário. A especificação do avanço em mm/dente somente é possível nas operações de fresamento e garante que cada fio de corte da fresa usine com as melhores condições possíveis. O avanço por dente corresponde ao percurso linear que a fresa percorre quando um dente entra em ação. Nos ciclos de fresamento, o avanço de desbaste tem como referência o centro da fresa. Na operação de acabamento também, exceto em contornos com curvaturas internas, o avanço tem sua referência no ponto de contato entre a fresa e a peça de trabalho. A velocidade máxima do avanço é definida através de dados da máquina.	mm/min mm/rot. mm/dente

6.8 Seleção dos ciclos através de softkey

Vista geral sobre os passos de usinagem

Estão disponíveis os seguintes passos de usinagem:

Posições
Posição
Torne-amento
Corte
Ranhura
Entalhe
Undercut form E
Undercut form F
Undercut thrd DIN
Undercut thread
Rosca
Rosca longitud.
Rosca cônica
Rosca transvers
Seqüência de roscas

Ver também

Informações gerais (Página 205)

Criação de programa em código G (Página 154)

6.9 Chamada de ciclos tecnológicos

6.9.1 Omissão de parâmetros de ciclos

A documentação descreve todos os parâmetros de entrada possíveis nos ciclos. Em função dos ajustes realizados pelo fabricante da máquina, determinados parâmetros podem estar omitidos nas telas, ou seja, eles não são exibidos. Estes são gerados com valores predefinidos correspondentes com a chamada do ciclo.

Para maiores informações, consulte a seguinte literatura:

Manual de colocação em funcionamento HMI sl / SINUMERIK 840D sl

Suporte para ciclos

Exemplo

...

1. Selecione através de softkey para obter suporte na programação de contornos, ciclos de torneamento, de furação ou de fresamento.
2. Selecione o ciclo desejado através das softkeys na barra vertical de softkeys.
3. Especifique o parâmetro e pressione a softkey "Aceitar".

O ciclo é incorporado como código G no editor.

6.9.2 Dados de ajuste para ciclos

As funções de ciclos podem ser controladas e configuradas através dos dados de máquina e dos dados de ajuste.

Para maiores informações, consulte a seguinte literatura:

Manual de colocação em funcionamento HMI sl / SINUMERIK 840D sl

Ver também

Torneamento de roscas (CYCLE99) (Página 244)

6.9.3 Verificação de parâmetros de ciclo

Os parâmetros especificados já são verificados durante a criação do programa, para evitar especificações incorretas.

Se um parâmetro contém um valor inadmissível, este será identificado na tela de especificações da seguinte forma:

- O campo de entrada é marcado com uma cor de fundo (cor de fundo laranja).
- Na linha de comentários é mostrada uma nota.
- Se o campo de entrada de parâmetro estiver selecionada com o cursor, a nota também é mostrada como dica de ferramenta.

A programação somente pode ser concluída após a correção do valor incorreto.

Os valores de parâmetros incorretos também são monitorados durante o processamento dos ciclos.

6.9.4 Alteração da chamada de ciclo

Quando chamamos o ciclo desejado no editor de programas através de softkey, especificamos os parâmetros e confirmamos com "Aceitar".

O ciclo é incorporado como código G no editor. O ciclo programado em código G é marcado de cor cinza clara e está protegido contra gravação.

Procedimento

1. Selecione a chamada de ciclo desejada e pressione a tecla <Cursor à direita>.

   A respectiva tela de especificação da chamada de ciclo marcada é aberta.

   - OU -

   Pressione a combinação de teclas <SHIFT + INSERT>.

   Dessa forma podemos editar em modo Edit desta chamada de ciclo como um bloco NC normal. Dessa forma é possível criar um bloco vazio antes da chamada de ciclo.

   Nota: Em modo Edit a chamada de ciclo pode ser alterada de modo que ela não seja mais recompilada para a tela de parâmetros.

   Pressionando-se novamente a combinação de teclas <SHIFT + INSERT>, saímos do modo de alteração.

   - OU -

   Estamos em modo de alteração e pressionamos a tecla <INPUT>.

   É criada uma nova linha antes da chamada de ciclo marcada

Ver também

Criação de programa em código G (Página 154)

6.9.5 Outras funções nas telas de especificação

Seleção de unidades

Por exemplo, se uma unidade pode ser alterada no campo, então este será marcado assim que o cursor estiver sobre o elemento. Com isso o operador identifica a dependência.

Adicionalmente é indicado o símbolo de seleção nas dicas de ferramentas.

Indicação de abs ou inc

As abreviações "abs" e "inc" para valor absoluto e incremental, respectivamente, são indicadas nos campos de entrada, quando uma mudança neste campo for possível.

Janelas de ajuda

Para a parametrização dos ciclos são mostrados gráficos em 2D, 3D ou representações de cortes.

Ajuda Online

No HMI sl, para obter informações detalhadas sobre determinados comandos de código G ou parâmetros de ciclos, podemos consultar a ajuda Online, de acordo com o atual contexto.

6.10 Ciclo de suporte de medição

Os ciclos de medição são subrotinas comuns para solução de determinadas tarefas de medição, que podem ser adaptadas ao problema efetivo através de parâmetros.

Indicação

Utilização dos ciclos de medição

Os ciclos de medição do programa, que estão disponíveis no editor na barra expandida, não podem ser operados pelas demais funções como, por exemplo, exibição de dicas de ferramentas, ajuda animada, fechar a tela com a tecla <Cursor para esquerda>, etc.

Na medição normalmente é feita a diferença entre:

- Medição de peça de trabalho
- Medição de ferramenta

Medição de peça de trabalho

Para a medição com apalpador de medição, ele é aproximado até a peça torneada como se fosse uma ferramenta, e assim coletam-se os dados das posições de medição. Através da estrutura flexível dos ciclos de medição é possível executar praticamente todas as tarefas de medição necessárias em um torno. No resultado da medição da peça de trabalho pode ocorrer facultativamente uma correção de ferramenta ou uma correção de DPZ.

Medição de ferramenta

Para executar a medição, a ferramenta carregada para medição é aproximada até o apalpador de medição e executada a coleta dos valores de medição da geometria da ferramenta. O apalpador de medição pode estar instalado em um ponto fixo ou ele pode ser basculado para dentro da área de trabalho através de um dispositivo mecânico. A geometria de ferramenta determinada é registrada no respectivo bloco de dados de corretores de ferramenta.

Literatura

Uma descrição detalhada da aplicação dos ciclos de medição está disponível no:

Manual de programação de ciclos de medição HMI sl / SINUMERIK 840D sl

Procedimento

1. Pressione a tecla de menus seguintes.
2. Pressione a softkey horizontal "Medição Torneamento".

3. Selecione o grupo de funções de medição desejado através da softkey vertical, p. ex. "Calibrar apalpador de medição"

- OU -

Medição peça

Medição da peça de trabalho

- OU -

Calibr. sonda TL

Calibração do apalpador de ferramentas

- OU -

Medição ferram.

Medição de ferramenta

4. Selecione uma tarefa de medição através das softkeys verticais.
5. Especifique os parâmetros.
6. Pressione a softkey "OK".

   OK

   O ciclo de medição é incorporado como código G no editor. O ciclo de medição parametrizado em código G está marcado com uma cor.
7. Posicione o cursor em um ciclo de medição no editor de códigos G para abrir novamente a respectiva tela de parâmetros.
8. Pressione a tecla <Cursor para direita>.

   É aberta a tela de parâmetros do ciclo de medição selecionado.

   - OU -
9. Pressione a tecla <Insert>, para cancelar a marcação do ciclo de medição no editor e alterar o parâmetro diretamente no editor.

7 Criação de programa do ShopMill

7.1 Guia de programação gráfico

O editor de programas oferece uma programação gráfica para criação de programas de passos de trabalho, que pode ser realizada diretamente na máquina.

Funções

Estão disponíveis as seguintes funcionalidades:

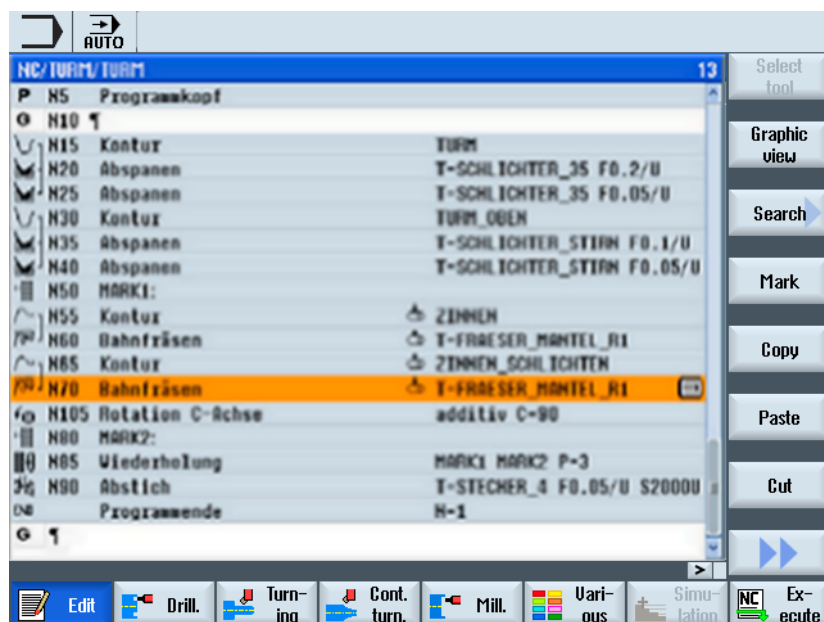
- Seleção de passos de trabalho (ciclos) orientada por tecnologia através de softkeys
- Janela de especificação para entrada de parâmetros com janelas de ajuda animadas
- Ajuda Online sensitiva de contexto para cada janela de especificações
- Suporte para a especificação do contorno (processador de geometrias)

7.2 Vistas do programa

Um programa ShopTurn pode ser representado em diferentes vistas:

- Plano de trabalho
- Gráfico de programação
- Tela de parâmetros facultativamente com janela de ajuda ou gráfico de programação

Plano de trabalho

O plano de trabalho no editor oferece uma vista geral dos diversos passos de usinagem de um programa.

Esquema 7-1 Plano de trabalho de um programa ShopTurn

1. No plano de trabalho é possível navegar entre os blocos de programa através das teclas <Cursor para cima> e <Cursor para baixo>.

2. Pressione a softkey "Vista gráfica" para abrir o gráfico de programação.

Gráfico de programação

O gráfico de programação mostra o contorno da peça de trabalho como um gráfico a traço dinâmico. O bloco de programa marcado no plano de trabalho é ressaltado com cor diferente no gráfico de programação.

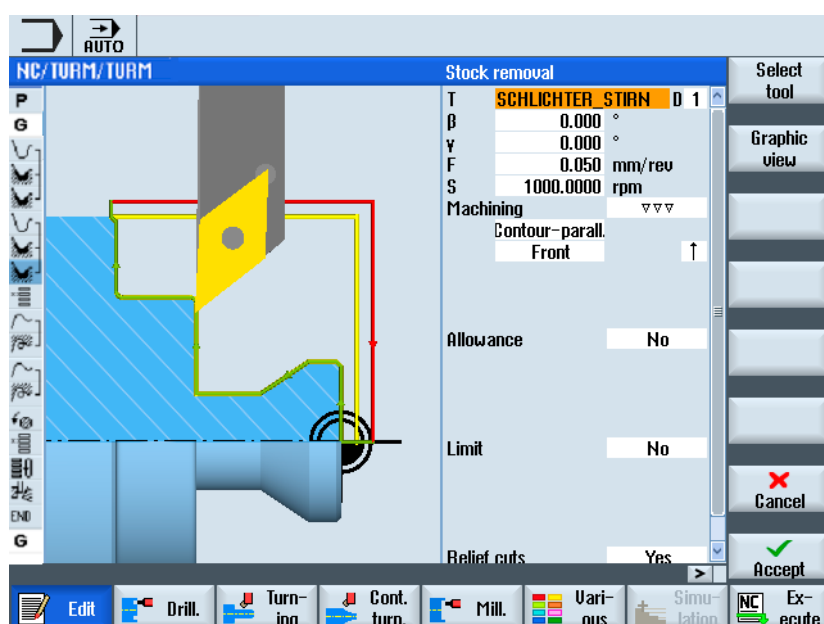
Esquema 7-2 Gráfico de programação de um programa ShopTurn

Tela de parâmetros com janela de ajuda e gráfico de programação

1. Pressione a tecla <Cursor para direita> ou a tecla <Input> para abrir um bloco de programa ou ciclo selecionado no plano de trabalho.

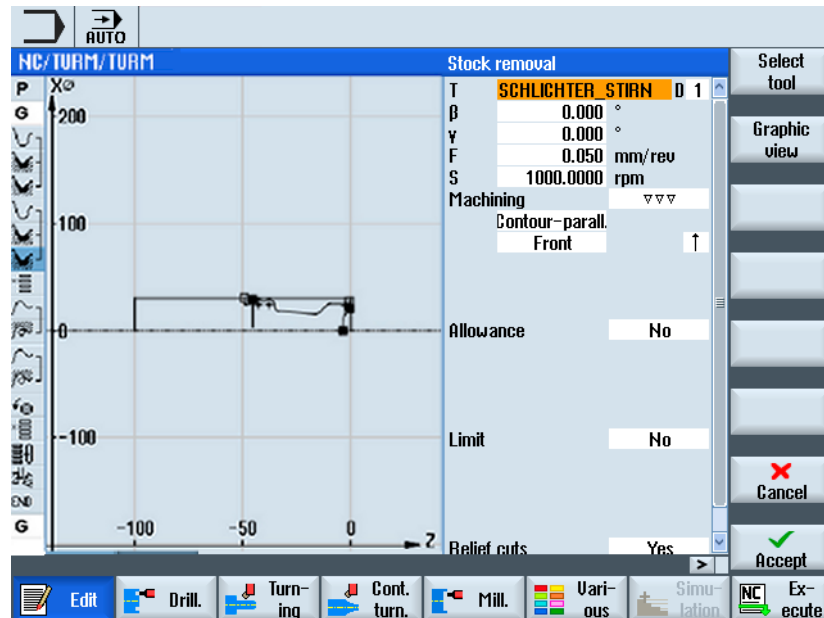
   A respectiva tela de parâmetros é aberta com a janela de ajuda.

2. Pressione a softkey "Vistas gráficas".

   O gráfico de programação do bloco de programa selecionado é aberto.

Esquema 7-3 Tela de parâmetros com janela de ajuda dinâmica

As janelas de ajuda animadas sempre são exibidas na posição correta em relação ao sistema de coordenadas ajustado. Os parâmetros são exibidos de modo dinâmico no gráfico. Os parâmetros selecionados são destacados no gráfico.

Exibição gráfica

Com a softkey "Vista gráfica" comuta-se o modo de exibição da tela entre janela de ajuda e o gráfico de programa.

Esquema 7-4 Tela de parâmetros com gráfico de programação

7.3 Estrutura do programa

Um programa de passos de trabalho é composto por três partes:

- Cabeçalho do programa
- Blocos de programa
- Fim do programa

Estas partes constituem um plano de trabalho.

Cabeçalho do programa

O cabeçalho do programa contém parâmetros que têm efeito sobre todo o programa, tais como dimensões da peça bruta e plano de retrocesso.

Blocos de programa

Nos blocos de programa são definidos os diversos passos de usinagem. Aqui, entre outros, são especificados os dados de tecnologia e as posições.

Blocos encadeados

Para as funções "Torneamento de contorno", "Fresamento de contorno", "Fresamento" e "Furação" programamos os blocos de tecnologia e contornos e os blocos de posicionamento separadamente. Estes blocos de programa são encadeados automaticamente pelo comando e agrupados entre colchetes no plano de trabalho.

Nos blocos de tecnologia especificamos como e em qual forma a usinagem deverá ser executada, p. ex. primeiro centrar e depois furar. Nos blocos de posicionamento são definidas as posições das operações de furação e de fresamento, p. ex. posicionar os furos em um círculo inteiro na superfície frontal.

Fim do programa

O fim do programa indica para a máquina que a usinagem da peça de trabalho foi finalizada. Além disso, aqui é possível especificar o número de peças de trabalho que deverão ser usinadas.

7.4 Fundamentos

7.4.1 Planos de usinagem

A usinagem de uma peça pode ser executada em diversos planos. Todo plano de usinagem é definido por dois eixos de coordenadas. Nos tornos com eixo X, Z e C estão disponíveis três planos:

- Torneamento
- Frontal
- Superfície periférica

Planos de usinagem frontal e periférico

Para os planos de usinagem frontal e de superfície periférica é necessário que as funções CNC-ISO "Usinagem frontal" (Transmit) e "Transformação de superfície cilíndrica" (Tracyl) estejam ajustadas.

As funções constituem um opcional de software.

Eixo Y adicional

Nos tornos com eixo Y adicional os planos de usinagem são ampliados para mais dois planos:

- Frontal Y
- Superfície periférica Y

Os planos frontal e superfície periférica passam a se chamar frontal C e superfície periférica C.

Eixo inclinado

Se o eixo Y for um eixo inclinado (isto é, este eixo não está em posição vertical em relação aos demais eixos), também é possível escolher os planos de usinagem "Frontal Y" e "Superfície periférica Y" e programar os movimentos de percurso em coordenadas cartesianas. O comando transforma automaticamente os movimentos de percurso do sistema de coordenadas cartesiano para movimentos de percurso do eixo inclinado.

Para a transformação dos movimentos de percurso programados é necessária a função CNC-ISO "Eixo inclinado" (Traang).

A função é um opcional de software.

Seleção do plano de usinagem

A seleção do nível de usinagem está integrada nas telas de parâmetros dos diversos ciclos de furação e de fresamento. Para ciclos de torneamento assim como na "Furação centralizada" e "Rosca centralizada" é selecionado automaticamente o plano Torneamento. Para as funções "Reta" e "Círculo" o plano de usinagem devemos especificar de modo diferente.

Os ajustes para o plano de usinagem sempre são modais, isto é, permanecem ativos até que seja selecionado outro plano.

Os planos de usinagem estão definidos da seguinte forma:

Torneamento

O plano de usinagem para torneamento corresponde ao plano X/Z (G18).

Frontal/Frontal C

O plano de usinagem de frontal/frontal C corresponde ao plano X/Y (G17). Para máquinas sem eixo Y as ferramentas somente podem ser movimentadas no plano X/Z. As coordenadas X/Y especificadas são transformadas automaticamente em um movimento do eixo X e do eixo C.

A usinagem de face com o eixo C pode ser utilizada em operações de furar e de fresar, p. ex. quando desejamos fresar um bolsão na superfície frontal. Neste caso é possível escolher entre superfície traseira ou frontal.

Superfície periférica/Superfície periférica C

O plano de usinagem de superfície periférica/superfície periférica C corresponde ao plano Y/Z (G19). Para máquinas sem eixo Y as ferramentas somente podem ser movimentadas no plano Z/X. As coordenadas Y/Z especificadas são transformadas automaticamente em um movimento do eixo C e do eixo Z.

A usinagem de superfície periférica com o eixo C pode ser utilizada em operações de furar e fresar, p. ex. quando for desejada uma ranhura com profundidade constante sobre a superfície periférica. Neste caso é possível escolher entre superfície interna e externa.

Frontal Y

O plano de usinagem de frontal Y corresponde ao plano X/Y (G17). A usinagem de face com o eixo Y pode ser utilizada em operações de furar e de fresar, p. ex. quando for desejado um bolsão na superfície frontal. Neste caso é possível escolher entre superfície traseira ou frontal.

Superfície periférica Y

O plano de usinagem de superfície periférica Y corresponde ao plano Y/Z (G19). A usinagem de superfície periférica com o eixo Y pode ser utilizada na furação e no fresamento, p. ex. para fresar um bolsão com base plana sobre a superfície periférica ou produzir furos que não estejam orientados para o centro. Neste caso é possível escolher entre superfície interna e externa.

7.4.2 Aproximação/afastamento no ciclo de usinagem

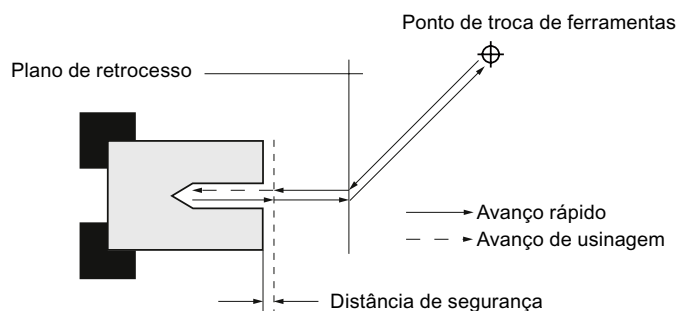
A aproximação e o afastamento no ciclo de usinagem sempre são realizados da mesma maneira, enquanto não for definido um ciclo especial de afastamento e aproximação.

Se a máquina possui um contraponta, poderemos incluir este contraponta como parâmetro adicional.

O retrocesso para um ciclo termina na distância de segurança. Somente o ciclo seguinte desloca-se até o plano de retrocesso. Dessa maneira se possibilita o uso do ciclo especial de aproximação e afastamento.

Indicação

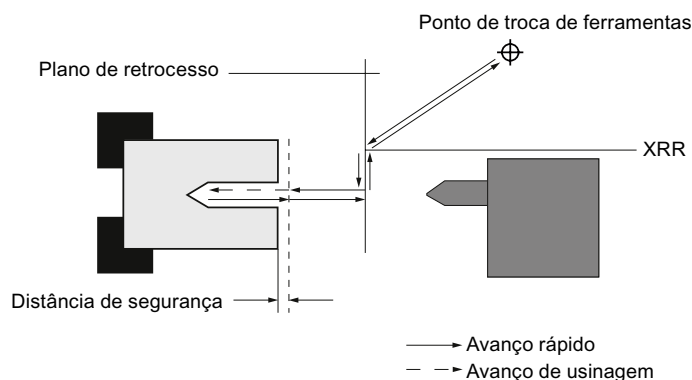
Na seleção dos percursos de deslocamento sempre será considerada a ponta da ferramenta, isto é, as dimensões da ferramenta não serão consideradas. Por isso que se deve prestar atenção para que os planos de retrocesso estejam suficientemente afastados da peça de trabalho.

Sequência de operação da aproximação e afastamento em um ciclo de usinagem

Esquema 7-5 Aproximação/afastamento no ciclo de usinagem

- A ferramenta desloca em avanço rápido pelo percurso mais curto, do ponto de troca de ferramentas até o plano de retrocesso que percorre paralelo ao plano de usinagem.
- Em seguida a ferramenta é deslocada em avanço rápido até a distância de segurança.
- Em seguida será executada a usinagem da peça de trabalho com o avanço de usinagem programado.
- Após a usinagem a ferramenta é recuada em avanço rápido até a distância de segurança.
- Depois a ferramenta continua no sentido vertical e em avanço rápido até o plano de retrocesso.
- Deste ponto a ferramenta percorre em avanço rápido pelo percurso mais curto até o ponto de troca de ferramentas. Se a ferramenta não precisa ser trocada entre duas operações, então a ferramenta será aproximada para o próximo ciclo de usinagem partindo do plano de retrocesso.

O fuso (fuso principal, fuso da ferramenta ou contrafuso) começa a girar imediatamente após a troca de ferramentas.

O ponto de troca de ferramentas, o plano de retrocesso e a distância de segurança são definidos no cabeçalho do programa.

Consideração do contraponta

Esquema 7-6 Aproximação/afastamento sob consideração do contraponta

- A ferramenta desloca em avanço rápido do ponto de troca de ferramentas até o plano de retrocesso XRR do contraponta pelo percurso mais curto.
- Depois a ferramenta avança no sentido X e com avanço rápido até o plano de retrocesso.
- Depois disso a ferramenta será deslocada em avanço rápido até a distância de segurança.
- Em seguida será executada a usinagem da peça de trabalho com o avanço de usinagem programado.
- Após a usinagem a ferramenta é recuada em avanço rápido até a distância de segurança.
- Depois a ferramenta continua no sentido vertical e em avanço rápido até o plano de retrocesso.
- Daqui a ferramenta é deslocada no sentido X até o plano de retrocesso XRR do contraponta.
- Deste ponto a ferramenta percorre em avanço rápido pelo percurso mais curto até o ponto de troca de ferramentas. Se a ferramenta não precisa ser trocada entre duas operações, então a ferramenta será aproximada para o próximo ciclo de usinagem partindo do plano de retrocesso.

O ponto de troca de ferramentas, o plano de retrocesso, a distância de segurança e o plano de retrocesso do contraponta são definidos no cabeçalho do programa.

Ver também

Programação de ciclo de afastamento/aproximação (Página 201)

Cabeçalho do programa (Página 183)

7.4.3 Sistema de dimensões absoluto e incremental

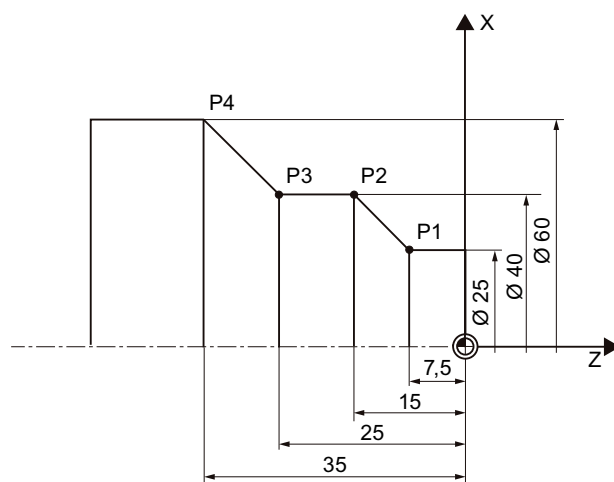
Para criar um programa de passos de trabalho as posições podem ser especificadas em dimensões absolutas ou incrementais, dependendo de como as dimensões aparecem no desenho da peça de trabalho.

Também é possível utilizar as dimensões absolutas ou incrementais combinadas, isto é, é possível especificar uma coordenada em dimensão absoluta e a outra em dimensão incremental.

Para o eixo transversal (aqui o eixo X) está definido em dados da máquina se o diâmetro ou o raio será programado em dimensões absolutas ou incrementais.

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Dimensão absoluta (ABS)

No sistema de dimensão absoluta todas indicações de posição são relativas ao ponto zero do sistema de coordenadas ativo.

Esquema 7-7 Dimensão absoluta

As indicações de posição para os pontos P1 até P4 em dimensão absoluta e relativas ao ponto zero são:

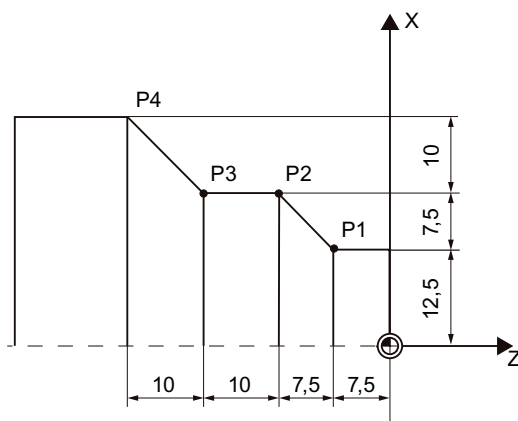
P1: X25 Z-7.5

P2: X40 Z-15

P3: X40 Z-25

P4: X60 Z-35

Dimensão incremental (INC)

No sistema de dimensão incremental, também chamado de dimensão em cadeia, a indicação da posição sempre é relativa ao ponto anteriormente programado. Isto significa que o valor especificado corresponde ao percurso a ser percorrido. Normalmente o sinal não tem nenhum papel na especificação do valor incremental, apenas se avalia o valor do incremento. Entretanto, em determinados parâmetros, o sinal de mais ou menos indica a direção de deslocamento. Estas exceções estão marcadas na tabela de parâmetros das diversas funções.

Esquema 7-8 Dimensão incremental

As indicações de posição para os pontos P1 até P4 em dimensão incremental são:

P1: X12.5 Z-7.5 (relativo ao ponto zero)

P2: X7.5 Z-7.5 (relativo ao P1)

P3:X0 Z-10 (relativo ao P2)

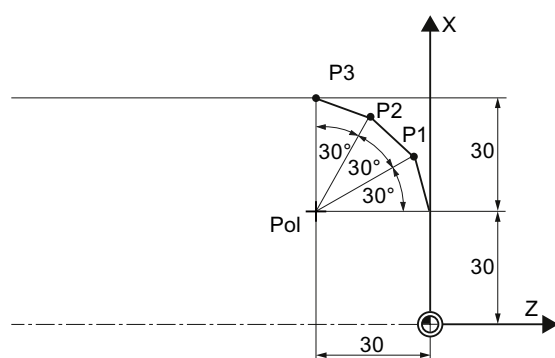
P4: X10 Z-10 (relativo ao P3)

7.4.4 Coordenadas polares

É possível especificar as posições através de coordenadas ortogonais ou através de coordenadas polares.

Se um ponto no desenho da peça de trabalho for definido com um valor para cada eixo de coordenada, esta posição pode ser facilmente especificada na tela de parâmetros, através de coordenadas ortogonais. No caso de peças de trabalho dimensionadas com arcos ou ângulos, na maioria das vezes é mais fácil especificarmos as posições com coordenadas polares.

As coordenadas polares somente podem ser programadas nas funções "Reta Círculo" e "Fresamento de contorno".

O ponto de origem da cotagem em coordenadas polares é denominado de "Pólo".

Esquema 7-9 Coordenadas polares

As indicações de posição para o pólo e os pontos P1 até P3 em coordenadas polares são:

Pólo: X30 Z30 (relativo ao ponto zero)

P1: L30 α90° (relativo ao pólo)

P2: L30 α60° (relativo ao pólo)

P3: L30 α90° (relativo ao pólo)

7.4.5 Especificação de dimensão de ajuste

Para usinar uma peça de trabalho com suas dimensões exatas, na programação pode-se especificar diretamente a dimensão de ajuste na tela de parâmetros.

A dimensão de ajuste é especificada da seguinte forma:

F<indicação de diâmetro/comprimento> <classe de tolerância><qualidade de tolerância>

Aqui o "F" indica a adição de uma dimensão de ajuste.

Exemplo: F20h7

Possíveis classes de tolerância:

A, B, C, D, E, F, G, H, J, T, U, V, X, Y, Z

Letra maiúscula: Furos

Letras minúsculas: Eixos

Possíveis qualidades de tolerância:

1 até 18, enquanto não estiverem restritas pela norma DIN 7150.

Procedimento

1. Posicione o cursor em um campo de entrada em uma tela de parâmetros.

2. Especifique a tolerância e pressione a softkey <INPUT>.

   O comando calcula automaticamente o valor médio com base nos valores limite superior e inferior.

3. Para especificar uma letra minúscula, marque as letras maiúsculas digitadas com o cursor e pressione a tecla <SELECT>.

4. Pressionando-se novamente a tecla <SELECT>, aparece novamente uma letra maiúscula.

7.5 Criação de programa ShopTurn

Para cada nova peça de trabalho a ser usinada deve ser criado um programa próprio. O programa contém os diversos passos de usinagem que devem ser executados para usinar a peça de trabalho.

Ao ser criado um novo programa, automaticamente são definidos um cabeçalho do programa e um fim do programa.

Procedimento

Criação de programa ShopTurn

1. Selecione a área de operação "Gerenciador de programas".

2. Selecione o local de armazenamento e posicione o cursor na pasta destinada às peças de trabalho, onde se deseja salvar o programa.

3. Pressione a softkey "Novo".
   É aberta a janela "Nova peça de trabalho".

4. Especifique o nome desejado para a peça de trabalho e depois pressione a softkey "OK".

   O nome pode conter no máx. 28 caracteres (nome + ponto + 3 caracteres para extensão). São permitidas todas letras (exceto acentuações), números e sublinhados (_).

   É criada uma nova pasta com o nome da peça de trabalho e aberta a janela "Novo programa em código G".

5. Pressione a softkey "ShopTurn".

   É exibida a janela "Novo programa sequencial". O tipo "ShopTurn" está selecionado.

   Existe a possibilidade de se mudar o nome do programa de passos de trabalho.

...

6. Pressione a softkey "OK" ou a tecla <INPUT>.

   É aberta a tela de parâmetros “Cabeçalho do programa”.

Preenchimento do cabeçalho do programa

7. Selecione um deslocamento de ponto zero.

8. Especifique as dimensões da peça bruta e os parâmetros que terão efeito por todo o programa, p. ex. unidade de medida em mm ou inch, eixo de ferramenta, plano de retrocesso, distância de segurança e sentido de giro da usinagem.

Pressione a softkey "Teach ferram.c/pto." para definir a posição atual da ferramenta como ponto de troca de ferramentas.

As coordenadas da ferramenta serão aceitas dos parâmetros XT e ZT.

O teach do ponto de troca de ferramentas somente será possível se for selecionado o sistema de coordenadas da máquina (MCS).

8. Pressione a softkey "Aceitar".
É mostrado o plano de trabalho. O cabeçalho do programa e o fim do programa são criados como blocos de programa.

O fim do programa é definido automaticamente.

O retrocesso para um ciclo termina na distância de segurança. Somente o ciclo seguinte desloca-se até o plano de retrocesso. Dessa maneira se possibilita o uso do ciclo especial de aproximação e afastamento.

Por isso que uma alteração do plano de retrocesso já tem efeito desde a execução da usinagem anterior.

Na seleção dos percursos de deslocamento sempre será considerada a ponta da ferramenta, isto é, as dimensões da ferramenta não serão consideradas. Por isso que se deve prestar atenção para que os planos de retrocesso estejam suficientemente afastados da peça de trabalho.

Ver também

Alteração da configuração do programa (Página 192)

Programação de ciclo de afastamento/aproximação (Página 201)

7.6 Cabeçalho do programa

No cabeçalho do programa são ajustados os seguintes parâmetros, que terão efeito sobre o programa inteiro.

Parâmetros	Descrição		Unidade
Unidade de medida	O ajuste da unidade de medida no cabeçalho do programa somente está relacionado às indicações de posição do programa atual. Todas demais indicações, tais como avanço ou corretores de ferramenta, são especificadas com a unidade de medida que ajustamos para a máquina inteira.		mm Polegada
Desl. pto. zero	Deslocamento de ponto zero onde é armazenado o ponto zero da peça de trabalho. Também é possível apagar o pré-ajuste do parâmetro para não especificar nenhum deslocamento de ponto zero.		
Peça bruta	Definição da forma e das dimensões da peça de trabalho:		
	• **Cilindro**		
XA		Diâmetro externo ∅	mm
	• **Polígono**		
N		Número de cantos	
SW / L		Abertura de chave Comprimento do canto	
	• **Quadro centralizado**		
W		Largura da peça bruta	mm
L		Comprimento da peça bruta	mm
	• **Tubo**		
XA		Diâmetro externo ∅	mm
XI		Diâmetro interno ∅ (abs) ou espessura de parede (inc)	mm
ZA	Dimensão inicial		mm
ZI	Dimensão final (abs) ou dimensão final relativa ao ZA (inc)		mm
ZB	Dimensão de usinagem (abs) ou dimensão de usinagem relativa ao ZA (inc)		mm
Retrocesso	A área de retrocesso demarca a área externa onde é possível realizar um deslocamento dos eixos sem provocar nenhuma colisão.		
	• **simples** • **ampliado** – (não para peça bruta de tubo) • **todos**		
XRA		Plano de retrocesso em X externo ∅ (abs) ou plano de retrocesso em X relativo ao XA (inc)	
XRI		- apenas para peça bruta de tubo Plano de retrocesso em X interno ∅ (abs) ou plano de retrocesso em X relativo ao XI (inc)	
ZRA		Plano de retrocesso em Z na frente (abs) ou plano de retrocesso em Z relativo ao ZA (inc)	
ZRI		Plano de retrocesso em Z atrás - (apenas para retrocesso "todos")	
Contraponta	• sim • não		

Parâmetros	Descrição	Unidade
XRR	Plano de retrocesso do contraponta – (apenas para contraponta "sim")	
Pto. de troca de ferram.	Ponto de troca de ferramentas que é alcançado pelo revólver com seu ponto zero. • WCS (sistema de coordenadas da ferramenta) • MCS (sistema de coordenadas da máquina) **Notas** • O ponto de troca de ferramentas deve estar fora da área de retrocesso de modo que nenhuma ferramenta invada a área de retrocesso durante o giro do revólver. • Preste atenção para que o ponto de troca de ferramentas seja relativo ao ponto zero do revólver e não relativo à ponta da ferramenta.	
XT	Ponto de troca de ferramentas em X ∅	
ZT	Ponto de troca de ferramentas em Z	
Distância de segurança SC	A distância de segurança define o quanto que a ferramenta pode ser aproximada da peça de trabalho em avanço rápido. **Nota** Especifique a distância de segurança sem colocar sinal na dimensão incremental.	
Limites de rotação S1	rotação máxima do fuso principal Para usinar a peça de trabalho com velocidade de corte constante, a rotação do fuso deve ser aumentada ao passo que o diâmetro da peça de trabalho diminui. Visto que a rotação não pode ser aumentada com um valor qualquer, é possível, em função da forma, tamanho e material da peça de trabalho ou da pinça, definir um limite de rotação para o fuso principal (S1) e para o contrafuso (S3). O fabricante da máquina define apenas um limite de rotação para máquina, isto é, não há nenhum limite em função da peça. Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.	rpm
Sentido de giro da usinagem	Sentido de fresamento • Discordante • Concordante	

7.7 Criação de blocos de programa

Depois de ser criado um novo programa e preenchido o cabeçalho do programa, defina nos blocos de programa os diversos passos de usinagem necessários para usinar a peça de trabalho.

Os blocos de programa somente podem ser criados entre o cabeçalho e o fim do programa.

Procedimento

Seleção da função tecnológica

1. Posicione o cursor na linha do plano de trabalho, atrás da qual deve ser inserido um novo bloco de programa.

2. Selecione a função desejada através das softkeys.

   É aberta a tela de parâmetros correspondente.

...

3. Primeiramente programa a ferramenta, valor de correção, avanço e rotação do fuso (T, D, F, S, V) e, em seguida, especifique os valores dos demais parâmetros.

Seleção da ferramenta a partir da lista de ferramentas

4. Pressione a softkey "Selecionar ferramenta" para selecionar uma ferramenta da lista de ferramentas para o parâmetro "T".

5. Posicione o cursor na ferramenta da lista de ferramentas que deve ser utilizada na usinagem e pressione a softkey "No programa".

   A ferramenta selecionada é incorporada na tela de parâmetros.

   O plano de trabalho é aberto e o novo bloco de programa está marcado.

7.8 Ferramenta, valor de correção, avanço e rotação do fuso (T, D, F, S, V)

Os seguintes parâmetros devem ser especificados para cada bloco de programa.

Ferramenta (T)

Para cada usinagem da peça de trabalho deve ser programada uma ferramenta. A ativação da ferramenta é feita através de seu nome e está integrada em todas telas de parâmetros de ciclos de usinagem, exceto para Reta/Círculo.

Assim que a ferramenta for carregada, serão ativados os corretores de comprimento das ferramentas.

A seleção da ferramenta age de forma modal para reta/círculo, isto é, se vários passos consecutivos de usinagem são executados com a mesma ferramenta, basta programar uma ferramenta para a 1ª reta/círculo.

Corretor (D)

Para ferramentas com vários corretores existem dados de corretores da ferramenta para cada corretor. No caso destas ferramentas devemos selecionar ou informar o número de corretores com que a usinagem deverá ser executada.

CUIDADO
Se em determinadas ferramentas (p. ex. escareador plano com ponta ou broca escalonada) especificarmos um número de corretores errado e a ferramenta for colocada em operação, poderão resultar colisões. Sempre preste atenção para especificar o número correto de corretores.

Corretor de raio

A correção do raio da ferramenta é considerada automaticamente em todos os ciclos de usinagem, exceto no fresamento de percurso e nas retas

Para fresamento de percurso e das retas, é possível programar a usinagem com ou sem correção do raio. Nas retas a correção do raio da ferramenta é modal, isto é, devemos desativar a correção do raio para procedermos sem a correção do raio.

Compensação do raio à direita do contorno

Compensação do raio à esquerda do contorno

Compensação do raio desativada

A compensação do raio permanece como foi ajustada anteriormente

Avanço (F)

O avanço F, também chamado de avanço de usinagem, define a velocidade com que os eixos se movem durante a usinagem da peça de trabalho. O avanço de usinagem é especificado em mm/min, mm/rot. ou em mm/dente. Nos ciclos de fresamento o avanço é automaticamente convertido tanto com uma comutação de mm/min para mm/rot. como no sentido contrário.

A especificação do avanço em mm/dente somente é possível nas operações de fresamento e garante que cada fio de corte da fresa usine com as melhores condições possíveis. O avanço por dente corresponde ao percurso linear que a fresa percorre quando um dente entra em ação.

Nos ciclos de fresamento e torneamento o avanço refere-se ao ponto central da fresa ou dos cortes durante o desbaste. No acabamento também, exceto nos contornos com perfis internos, onde o avanço é relativo ao ponto de contato entre ferramenta e peça de trabalho.

A velocidade máxima do avanço é definida através de dados da máquina.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Rotação do fuso (S)

A rotação do fuso S define o número de rotações do fuso por minuto (rot./min) e é programada junto com uma ferramenta. A indicação da rotação refere-se ao fuso principal (S1) ou contrafuso (S3) para torneamento e furações centralizadas ou então refere-se ao fuso de ferramenta (S2) para operações de furação e de fresamento.

A partida do fuso é feita diretamente após o carregamento da ferramenta, e a parada do fuso com Reset, fim do programa ou com a troca de ferramentas. O sentido de giro do fuso é definido para cada ferramenta na lista de ferramentas.

Como alternativa à rotação do fuso também é possível programar a velocidade de corte. Para ciclos de fresamento a rotação do fuso é convertida automaticamente para a velocidade de corte e vice-versa.

Velocidade de corte (V)

A velocidade de corte V é uma velocidade periférica (m/min) e é programada junto com uma ferramenta, como alternativa à rotação do fuso. A velocidade de corte refere-se ao fuso principal (V1) ou ao contrafuso (V3) para torneamento e furação centralizada e, neste caso, corresponde à velocidade periférica da peça de trabalho no ponto em que está sendo usinada.

Nas operações de furar e fresar a velocidade de corte refere-se ao fuso de ferramenta (V2) e corresponde à velocidade periférica com que o fio de corte da ferramenta usina a peça de trabalho.

Usinagem

Na usinagem de certos ciclos é possível selecionar entre as operações de desbaste, acabamento ou usinagem completa. Em determinados ciclos de fresamento também é possível um acabamento da borda ou da base.

- Desbaste

  Usinagem simples ou múltipla com penetração em profundidade
- Acabamento

  Usinagem simples
- Acabamento da borda

  Apenas a borda do objeto é acabada
- Acabamento da base

  Apenas a base do objeto é acabada
- Usinagem completa

  Desbaste e acabamento com uma ferramenta em um
- passo de usinagem

  Para desbastar e acabar com duas ferramentas diferentes é preciso chamar duas vezes o ciclo de usinagem (1º bloco = desbaste, 2º bloco = acabamento). Os parâmetros programados são mantidos na segunda chamada.

7.9 Chamada de deslocamentos de ponto zero

Podemos chamar os deslocamentos de ponto zero (G54, etc.) a partir de qualquer programa.

Os deslocamentos de ponto zero são definidos nas listas de deslocamentos de ponto zero. Ali também podem ser consultadas as coordenadas do deslocamento selecionado.

Procedimento

1. Pressione as softkeys "Diversos", "Transformações" e "Desloc. pto. zero".

   É aberta a janela "Deslocamento de ponto zero".

2. Selecione o deslocamento de ponto zero desejado (p. ex. G54).

3. Pressione a softkey "Aceitar".

   O deslocamento de ponto zero é adotado no plano de trabalho.

7.10 Repetição de blocos de programa

Se alguns passos devem ser executados várias vezes na usinagem de uma peça de trabalho, então basta programar estes passos de usinagem uma única vez. Aqui temos a possibilidade de repetir os blocos de programa.

Marcador inicial e marcador final

Os blocos de programa que devem ser repetidos devem ser identificados por um marcador inicial e um marcador final. Estes blocos de programa podem ser chamados até 9999 vezes em um mesmo programa. Os marcadores deverão ter nomes únicos, isto é, ter nomes diferentes. Não podem ser usado nenhum nome já utilizado no NCK.

Também podemos inserir os marcadores e repetições posteriormente, mas não em blocos de programa encadeados.

Indicação

Um e o mesmo marcador pode ser utilizado tanto como marcador final dos blocos de programa precedentes como marcador inicial dos blocos de programa seguintes.

Procedimento

1. Posicione o cursor no bloco de programa após o qual segue um bloco de programa que deve ser repetido.

2. Pressione a softkey "Diversos".

3. Pressione as softkeys ">>" e "Repetir programa".

3. Pressione as softkeys "Criar marcador" e "Aceitar".
   Após o bloco atual é inserido um marcador inicial.

4. Especifique os blocos de programa que devem ser repetidos.

5. Pressione novamente as softkeys "Criar marcador" e "Aceitar".
   Após o bloco atual é inserido um marcador final.

6. Prossiga com a programação até a parte em que os blocos de programa deverão ser repetidos.

7. Pressione as softkeys "Diversos" e "Repetir programa".

8. Especifique o nome dos marcadores inicial e final assim como o número de repetições.

9. Pressione a softkey "Aceitar".

   Os blocos de programa marcados serão repetidos.

7.11 Especificação de quantidade

Para usinar uma quantidade certa da mesma peça de trabalho, é possível especificar a quantidade de peças desejada no fim do programa. Ao iniciar o programa, a execução do programa será repetida tantas vezes como especificado.

Por exemplo, se a máquina possui um alimentador de barras, é possível programar no início do programa o recarregamento da peça de trabalho e em seguida a própria usinagem. Por último, ainda corte a peça de trabalho e especifique no fim do programa a quantidade de peças desejada.

Desse modo a produção da peça de trabalho poderá ser executada automaticamente.

Procedimento

1. Abra o bloco "Fim do programa" para usinar acima de 1 peça de trabalho.
2. Especifique no campo "N" a quantidade de peças de trabalho que deve ser usinada.

   \- OU -

   Pressione a softkey "sem fim", para repetir sem limite a execução do programa.

   Com "Reset" é possível cancelar novamente a execução do programa.

3. Pressione a softkey "Aceitar".

   Para iniciar o programa posteriormente, a execução do programa será repetida automaticamente pelo número de vezes especificado.

7.12 Alteração de blocos de programa

Os parâmetros programados nos blocos podem ser otimizados posteriormente ou adequados à uma nova situação, p. ex. para aumentar o avanço ou para deslocar uma posição. Neste caso, podemos modificar todos parâmetros em todos blocos de programa diretamente na tela de parâmetros correspondente.

Procedimento

1. Selecione na área de operação "Gerenciador de programas" o programa que deve ser alterado.

2. Pressione a tecla <Cursor para direita> ou <INPUT>.

   É aberto o plano de trabalho do programa.

3. Posicione o cursor no bloco de programa desejado do plano de trabalho e depois pressione a tecla <Cursor à direita>.

   É aberta a tela de parâmetros do bloco de programa selecionado.

4. Efetue as modificações.

5. Pressione a softkey "Aceitar".

   - OU -

   Pressione a tecla <Cursor para esquerda>.

As modificações são incorporadas no programa.

7.13 Alteração da configuração do programa

Função

Todos parâmetros determinados no cabeçalho do programa, exceto a forma da peça bruta e a unidade de medida, podem ser modificados em qualquer parte do programa. Também existe a opção de mudar o ajuste básico para o sentido de giro de usinagem para a operação de fresamento.

Os ajustes no cabeçalho do programa são modais, isto é, eles permanecem ativos até serem modificados.

Retrocesso

Um plano de retrocesso modificado tem efeito a partir da distância de segurança do último ciclo, pois o retrocesso restante será assumido pelo próximo ciclo.

Sentido de giro da usinagem

Como sentido de giro da usinagem (discordante ou concordante) está definido o sentido de movimento dos dentes da fresa em relação à peça de trabalho. Isto significa que o ShopTurn avalia o parâmetro sentido de giro da usinagem em relação com o sentido de giro do fuso para o fresamento, exceto no caso do fresamento de percurso.

O ajuste básico para o sentido de giro da usinagem é feito em um dado da máquina.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Programa".

2. Pressione as softkeys "Diversos" e "Ajustes".
   É aberta a janela de especificação "Ajustes".

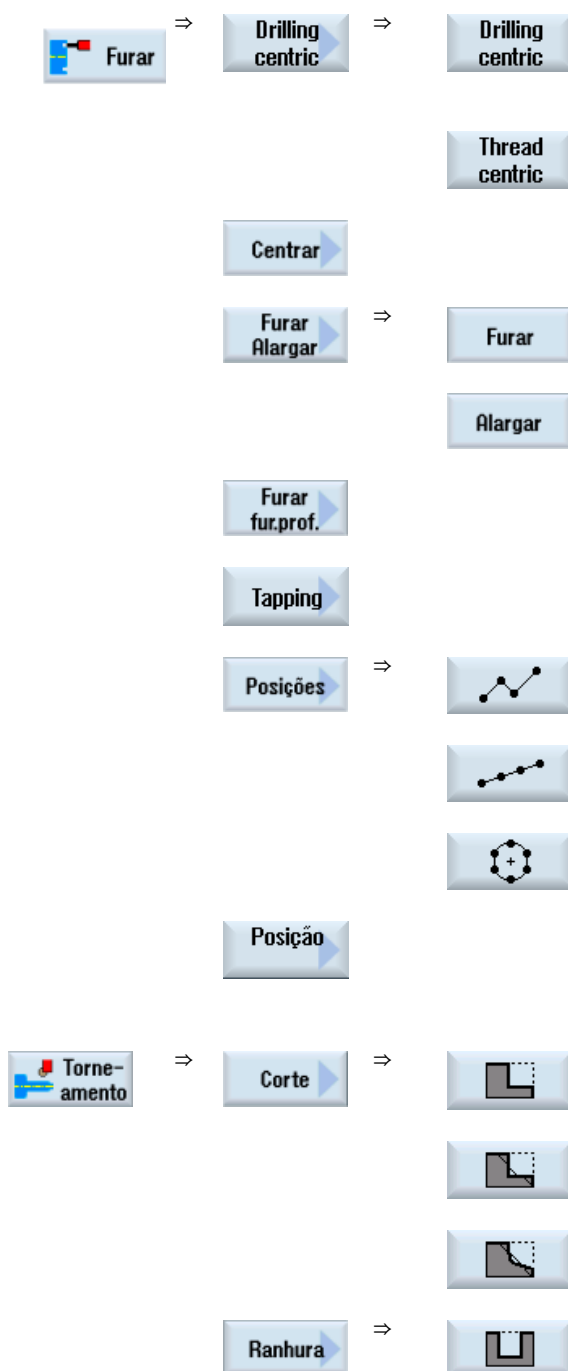
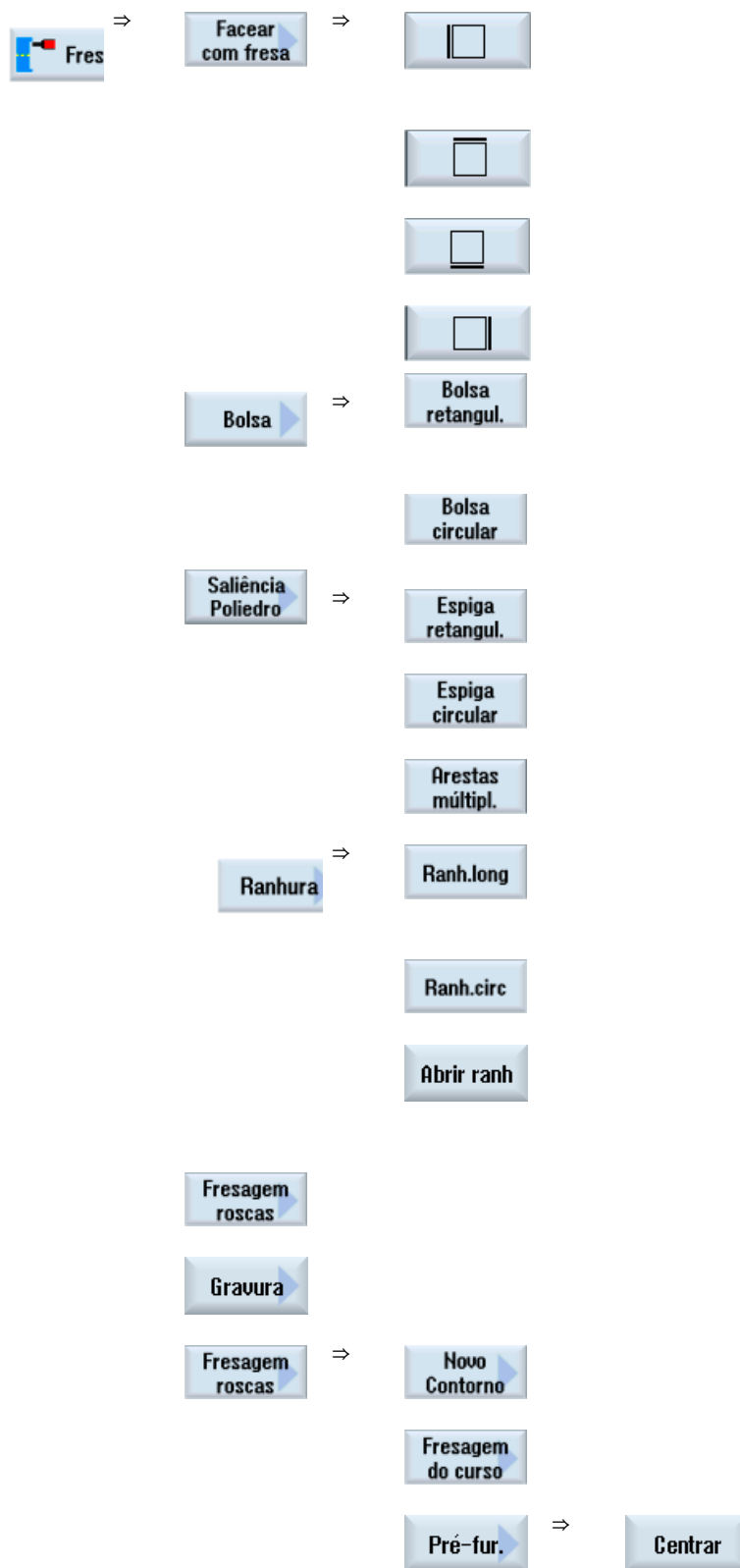
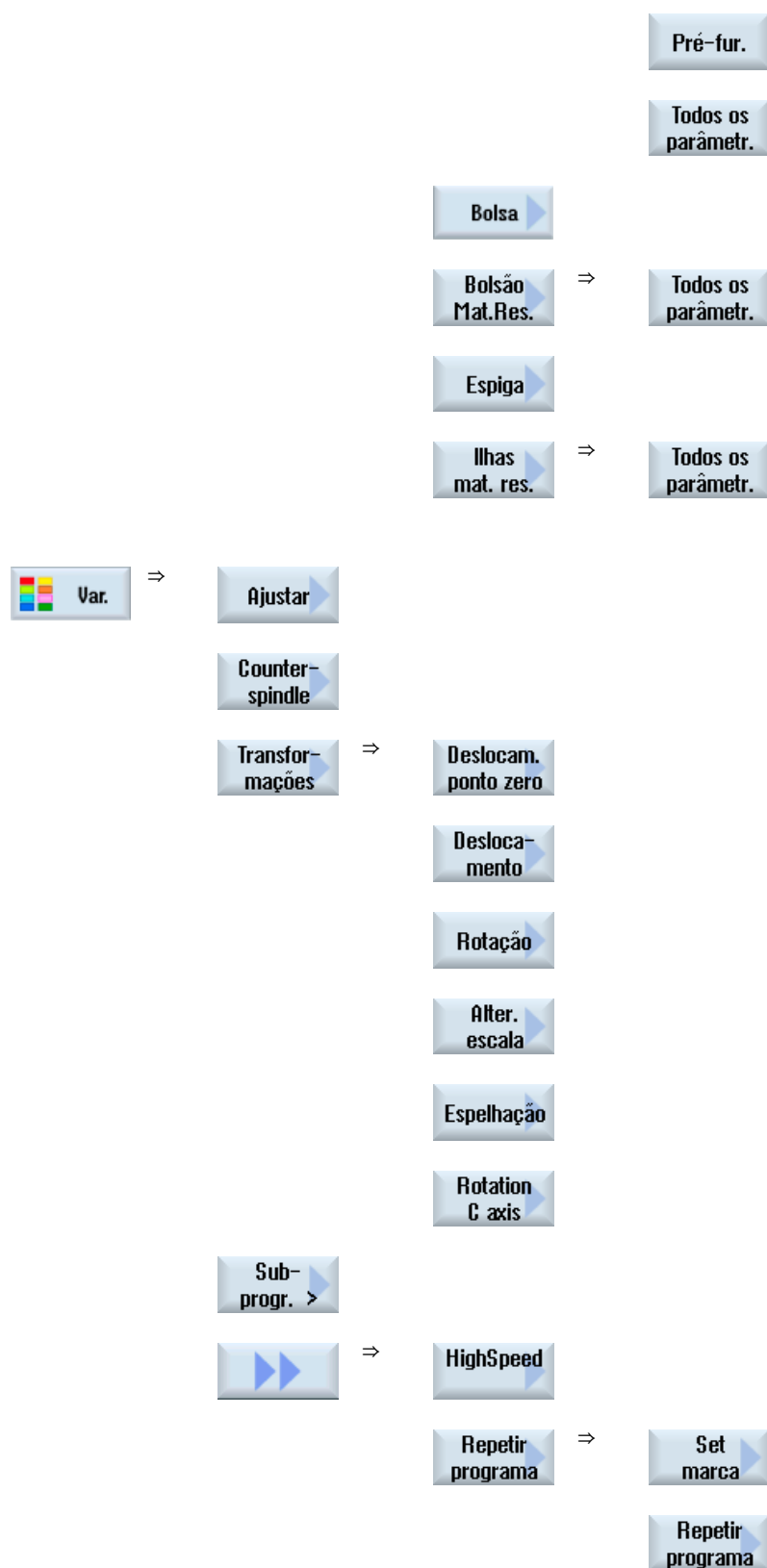
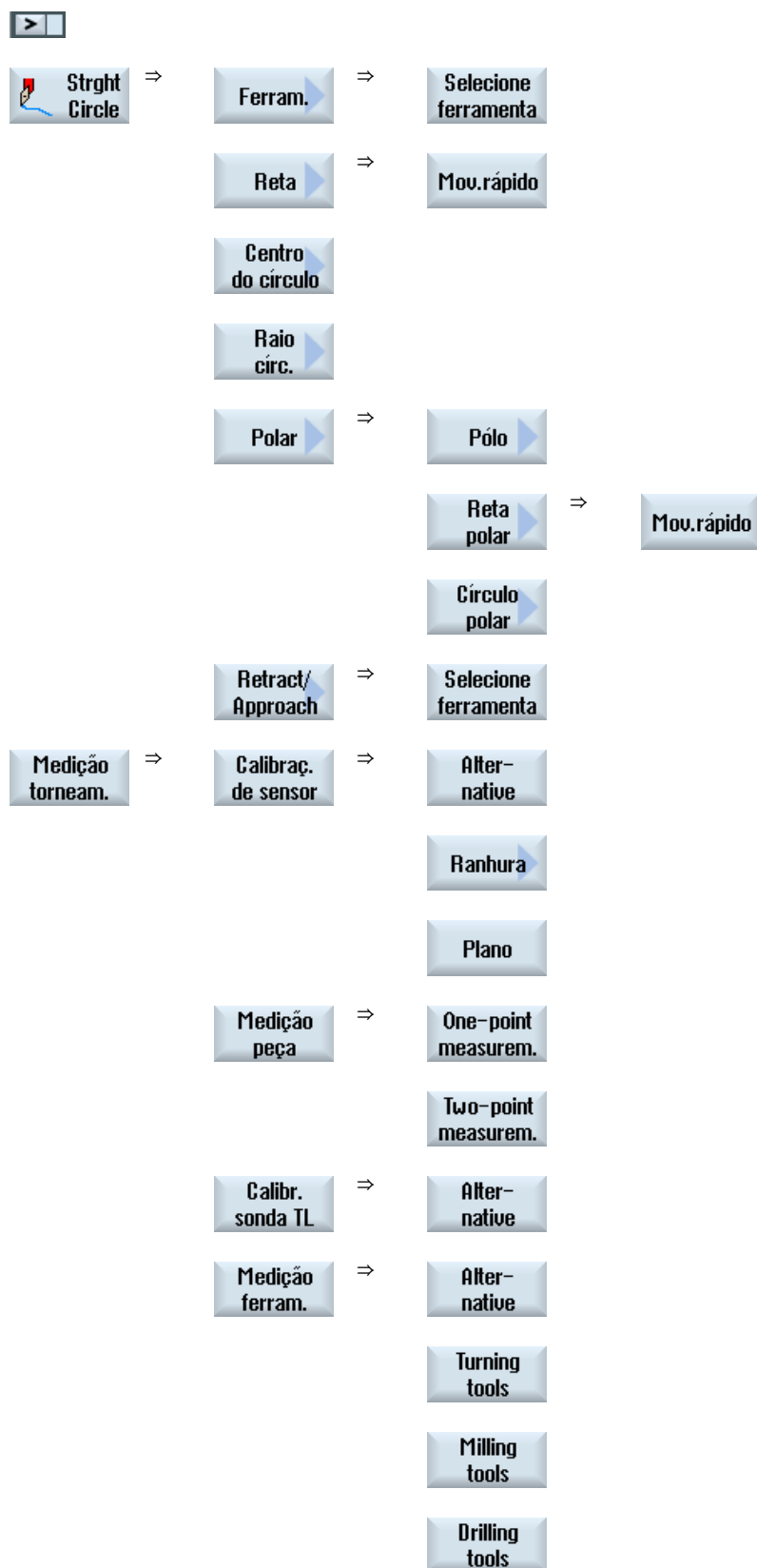
Parâmetros

Parâmetros	Descrição	Unidade
Retrocesso	Modo de retração • simples • ampliado • todos	
XRA	Plano de retrocesso em X externo ∅ (abs) ou plano de retrocesso em X relativo ao XA (inc)	mm
XRI	Plano de retrocesso em X interno ∅ (abs) ou plano de retrocesso em X relativo ao XI (inc) - (apenas para retrocesso "ampliado" e "todos")	mm
ZRA	Plano de retrocesso em Z na frente (abs) ou plano de retrocesso em Z relativo ao ZA (inc)	mm
ZRI	Plano de retrocesso em Z atrás - (apenas para retrocesso "todos")	mm
Contraponta	sim • O contraponta é representado na simulação / desenho sincronizado • Na aproximação e afastamento é considerada a lógica de retrocesso não	
XRR	Plano de retrocesso - (apenas para contraponta "sim")	mm
Pto. de troca de ferram.	Ponto de troca de ferramentas • WCS (sistema de coordenadas da ferramenta) • MCS (sistema de coordenadas da máquina)	
XT	Ponto de troca de ferramentas em X	mm
ZT	Ponto de troca de ferramentas em Z	mm
SC	Distância de segurança (inc) Atua em função do ponto de referência. O sentido com que a distância de segurança atua é determinado automaticamente pelo ciclo.	mm
S1	Rotação máxima do fuso principal	rpm
Sentido de giro da usinagem	Sentido de fresamento: • Concordante • Discordante	

7.14 Seleção dos ciclos através de softkey

Vista geral sobre os passos de usinagem

Estão disponíveis os seguintes passos de usinagem:

Strght Circle
⇒
Ferram.
⇒
Selecione ferramenta
Reta
⇒
Mov.rápido
Centro do círculo
Raio circ.
Polar
⇒
Pólo
Reta polar
⇒
Mov.rápido
Círculo polar
Retract/ Approach
⇒
Selecione ferramenta
Medição torneam.
⇒
Calibraç. de sensor
⇒
Alter- native
Ranhura
Plano
Medição peça
⇒
One-point measurem.
Two-point measurem.
Calibr. sonda TL
⇒
Alter- native
Medição ferram.
⇒
Alter- native
Turning tools
Milling tools
Drilling tools

7.15 Chamada de funções tecnológicas

7.15.1 Outras funções nas telas de especificação

Seleção de unidades

Por exemplo, se uma unidade pode ser alterada no campo, então este será marcado assim que o cursor estiver sobre o elemento. Com isso o operador identifica a dependência.

Adicionalmente é indicado o símbolo de seleção nas dicas de ferramentas.

Indicação de abs ou inc

As abreviações "abs" e "inc" para valor absoluto e incremental, respectivamente, são indicadas nos campos de entrada, quando uma mudança neste campo for possível.

Janelas de ajuda

Para a parametrização dos ciclos são mostrados gráficos em 2D, 3D ou representações de cortes.

Ajuda Online

No HMI sl, para obter informações detalhadas sobre determinados comandos de código G ou parâmetros de ciclos, podemos consultar a ajuda Online, de acordo com o atual contexto.

7.15.2 Verificação de parâmetros dos ciclos

Os parâmetros especificados já são verificados durante a criação do programa, para evitar especificações incorretas.

Caso seja atribuído um valor não permitido ao parâmetro, é indicado na máscara de entrada como segue:

- O campo de entrada é marcado com uma cor de destaque (Cor de fundo laranja)
- Será indicada uma nota na linha de comentário.
- No campo de entrada de parâmetro, a observação é selecionada pelo cursor e é indicada também a ferramenta de dica.

A programação somente pode ser concluída após a correção do valor incorreto.

Os valores de parâmetros incorretos também são monitorados durante o processamento dos ciclos.

7.15.3 Dados de ajuste para funções tecnológicas

As funções tecnológicas podem ser controladas e configuradas através dos dados de máquina e dos dados de ajuste.

Para maiores informações, consulte a seguinte literatura:

Manual de colocação em funcionamento HMI sl / SINUMERIK 840D sl

7.15.4 Alteração da chamada de ciclo

Quando chamamos o ciclo desejado no editor de programas através de softkey, especificamos os parâmetros e confirmamos com "Aceitar".

O ciclo é incorporado como código G no editor. O ciclo programado em código G é marcado de cor cinza clara e está protegido contra gravação.

Procedimento

1. Selecione a chamada de ciclo desejada e pressione a tecla <Cursor à direita>.

   A respectiva tela de especificação da chamada de ciclo marcada é aberta.

   - OU -

   Pressione a combinação de teclas <SHIFT + INSERT>.

   Dessa forma podemos editar em modo Edit desta chamada de ciclo como um bloco NC normal. Dessa forma é possível criar um bloco vazio antes da chamada de ciclo.

   Nota: Em modo Edit a chamada de ciclo pode ser alterada de modo que ela não seja mais recompilada para a tela de parâmetros.

   SHIFT INSERT

   Pressionando-se novamente a combinação de teclas <SHIFT + INSERT>, saímos do modo de alteração.

   - OU -

   Estamos em modo de alteração e pressionamos a tecla <INPUT>.

   É criada uma nova linha antes da chamada de ciclo marcada

7.16 Programação de ciclo de afastamento/aproximação

Para encurtar o afastamento e a aproximação em um ciclo de usinagem ou solucionar uma situação geométrica difícil durante o ciclo de aproximação/afastamento, é possível criar um ciclo especial. Neste caso não se considera a estratégia de aproximação e afastamento prevista em casos normais.

O ciclo de afastamento e de aproximação pode ser inserido em qualquer bloco de programação de passos de trabalho, menos dentro de blocos de programação encadeados.

Ponto de partida

O ponto de partida do ciclo de afastamento e de aproximação sempre será a distância de segurança alcançada após a última usinagem.

Troca de ferramentas

Para executar uma troca de ferramentas, pode-se aproximar o ponto de troca de ferramentas em até 3 posições (P1 até P3) e deslocar até o próximo ponto de partida em mais 3 posições (P4 até P6). Se nenhuma troca de ferramentas for necessária, então estarão a disposição até 6 posições para a aproximação da próxima posição de saída.

Se as 3 ou 6 posições não forem suficientes para o afastamento/aproximação, também é possível chamar o ciclo várias vezes seguidas e com isso programar outras posições.

Preste atenção para que a ferramenta seja deslocada da última posição programada no ciclo de afastamento e de aproximação diretamente até o ponto de partida da próxima usinagem.

Ver também

Aproximação/afastamento no ciclo de usinagem (Página 175)

Procedimento

Pressione a tecla de avanço de menus e a softkey "Reta Círculo".

Retract/ Approach

Pressione a softkey "Afastar/Aproximar".

Parâmetros	Descrição	Unidade
F1 ↻	Avanço para aproximar a primeira posição Avanço rápido como alternativa	mm/min
X1	1ª posição ∅ (abs) ou 1ª posição (inc)	mm
Z1	1ª posição (abs ou inc)	mm
F2 ↻	Avanço para aproximar a segunda posição Avanço rápido como alternativa	mm/min
X2	2ª posição ∅ (abs) ou 2ª posição (inc)	mm
Z2	2ª posição (abs ou inc)	mm
F3 ↻	Avanço para aproximar a terceira posição Avanço rápido como alternativa	mm/min
X3	3ª posição ∅ (abs) ou 3ª posição (inc)	mm
Z3	3ª posição (abs ou inc)	mm
Troca de ferramentas ↻	**PtoTrFerr**: Aproxima o ponto de troca de ferramentas da última posição programada e executa a troca de ferramentas **direta**: Não executa a troca de ferramentas no ponto de troca de ferramentas e sim na última posição programada **não**: não executar nenhuma troca de ferramentas	
T	Nome da ferramenta - (apenas para troca de ferramentas "direta")	
D	Número do corte - (apenas para troca de ferramentas "direta")	
F4 ↻	Avanço para aproximar a quarta posição Avanço rápido como alternativa	mm/min
X4	4ª posição ∅ (abs) ou 4ª posição (inc)	mm
Z4	4. posição (abs ou inc)	mm
F5 ↻	Avanço para aproximar a quinta posição Avanço rápido como alternativa	mm/min
X5	5ª posição ∅ (abs) ou 5ª posição (inc)	mm
Z5	5ª posição (abs ou inc)	mm
F6 ↻	Avanço para aproximar a sexta posição Avanço rápido como alternativa	mm/min
X6	6ª posição ∅ (abs) ou 6ª posição (inc)	mm
Z6	6ª posição (abs ou inc)	mm

7.17 Ciclo de suporte de medição

Os ciclos de medição são subrotinas comuns para solução de determinadas tarefas de medição, que podem ser adaptadas ao problema efetivo através de parâmetros.

Indicação

Utilização dos ciclos de medição

Os ciclos de medição do programa, que estão disponíveis no editor na barra expandida, não podem ser operados pelas demais funções como, por exemplo, exibição de dicas de ferramentas, ajuda animada, fechar a tela com a tecla <Cursor para esquerda>, etc.

Na medição normalmente é feita a diferença entre:

- Medição de peça de trabalho
- Medição de ferramenta

Medição de peça de trabalho

Para a medição com apalpador de medição, ele é aproximado até a peça torneada como se fosse uma ferramenta, e assim coletam-se os dados das posições de medição. Através da estrutura flexível dos ciclos de medição é possível executar praticamente todas as tarefas de medição necessárias em um torno. No resultado da medição da peça de trabalho pode ocorrer facultativamente uma correção de ferramenta ou uma correção de DPZ.

Medição de ferramenta

Para executar a medição, a ferramenta carregada para medição é aproximada até o apalpador de medição e executada a coleta dos valores de medição da geometria da ferramenta. O apalpador de medição pode estar instalado em um ponto fixo ou ele pode ser basculado para dentro da área de trabalho através de um dispositivo mecânico. A geometria de ferramenta determinada é registrada no respectivo bloco de dados de corretores de ferramenta.

Literatura

Uma descrição detalhada da aplicação dos ciclos de medição está disponível no:

Manual de programação de ciclos de medição HMI sl / SINUMERIK 840D sl

Procedimento

1. Pressione a tecla de menus seguintes.

2. Pressione a softkey horizontal "Medição Torneamento".

3. Selecione o grupo de funções de medição desejado através da softkey vertical, p. ex. "Calibrar apalpador de medição"

   - OU -

   Medição peça

   Medição da peça de trabalho

   - OU -

   Calibr. sonda TL

   Calibração do apalpador de ferramentas

   - OU -

   Medição de ferramenta

4. Selecione uma tarefa de medição através das softkeys verticais.
5. Especifique os parâmetros.

6. Pressione a softkey "OK".

   O ciclo de medição é incorporado como código G no editor. O ciclo de medição parametrizado em código G está marcado com uma cor.
7. Posicione o cursor em um ciclo de medição no editor de códigos G para abrir novamente a respectiva tela de parâmetros.

8. Pressione a tecla <Cursor para direita>.

   É aberta a tela de parâmetros do ciclo de medição selecionado.

   - OU -

9. Pressione a tecla <Insert>, para cancelar a marcação do ciclo de medição no editor e alterar o parâmetro diretamente no editor.

8 Programação de funções tecnológicas (Ciclos)

8.1 Furação

8.1.1 Informações gerais

Parâmetros geométricos gerais

- Plano de retrocesso RP e ponto de referência Z0

  Normalmente o ponto de referência Z0 e o plano de retrocesso RP possuem valores diferentes. No ciclo considera-se que o plano de retrocesso venha antes do ponto de referência.

  Indicação

  No caso de valores idênticos para ponto de referência e plano de retrocesso, não se pode especificar nenhum valor de profundidade relativa. É emitida a mensagem de erro "Plano de referência definido incorretamente" e o ciclo não será executado.

  Esta mensagem de erro também aparece quando o plano de retrocesso estiver após o ponto de referência, isto é, quando sua distância até a profundidade final de furação for menor.

- Distância de segurança SC

  Atua em função do ponto de referência. O sentido com que a distância de segurança atua é determinado automaticamente pelo ciclo.

- Profundidade de furação

  Para ciclos com campo de seleção, dependendo da seleção, a profundidade de furação programada é relativa à haste da broca ou à ponta da broca e ao diâmetro de centragem:

  – Ponta (profundidade de furação relativa à ponta)

    A imersão é executada na profundidade até alcançar o valor Z1 da ponta da broca.

    Nota: Se no gerenciamento de ferramentas não pode ser indicado nenhum ângulo para broca, não será oferecida nenhuma seleção ponta - haste (sempre será a ponta, campo 0).

  – Haste (profundidade de furação relativa à haste)

    A imersão é executada na profundidade até alcançar o valor Z1 da haste da broca. Neste caso, deve ser considerado o ângulo especificado na lista de ferramentas.

  – Diâmetro (centragem relacionada ao diâmetro, apenas no CYCLE81)

    Em Z1 é programado o diâmetro do furo de centragem. Neste caso, na lista de ferramentas deve ser especificado o ângulo da ponta da ferramenta. A ferramenta imerge até ser alcançado o diâmetro predefinido.

Posições de furação

O ciclo requer as coordenadas de furação do plano que foram alcançadas.

Por isso que os centros dos furos devem ser programados da seguinte maneira, antes ou depois da chamada do ciclo (veja também o capítulo sobre ciclos em posição individual ou modelo de posição (MCALL):

- Uma posição individual deve ser programada antes da chamada do ciclo
- Os modelos de posições (MCALL) devem ser programados após a chamada do ciclo
  - como ciclo de modelo de furação (linha, círculo, etc.) ou
  - como sequência de blocos de posicionamento para os centros de furação

Ver também

Seleção dos ciclos através de softkey (Página 157)

8.1.2 Centragem (CYCLE81)

Função

Com o ciclo "Centragem" a ferramenta fura com a rotação de fuso programada e velocidade de avanço de modo optativo

- até a profundidade final programada ou
- até a profundidade necessária para alcançar o diâmetro programado da centragem

O retrocesso da ferramenta é realizado após a expiração de um tempo de espera programável.

Aproximação / afastamento

1. A ferramenta é deslocada com G0 até a distância de segurança do ponto de referência.
2. Com G1 e o avanço F programado é executada a imersão na peça de trabalho, até ser alcançada a profundidade ou o diâmetro de centragem.
3. Depois de expirar um tempo de espera DT a ferramenta é recuada com avanço rápido G0 até o plano de retrocesso.

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a softkey "Furação".

3. Pressione a softkey "Centragem".
   É aberta a janela de especificação "Centragem".

Parâmetros de programa em código G				Parâmetros de programa ShopTurn		
PL	Plano de usinagem			T	Nome da ferramenta	
RP	Plano de retrocesso	mm		D	Número de corretor (gume)	
SC	Distância de segurança	mm		F	Avanço	mm/min mm/rot.
				S / V	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min

Parâmetros	Descrição	Unidade
Posição de usinagem (apenas em código G)	• Posição individual Executa o furo na posição programada. • Modelo de posições Posição com MCALL	
Z0 (apenas em código G)	Ponto de referência Z	mm
Superfície de usinagem (apenas ShopTurn)	• Frontal C • Frontal Y • Superfície periférica C • Superfície periférica Y Observe que o travamento durante a usinagem dos planos frontal C e superfície periférica C permaneça ativo somente no processo de furação. A fixação permanece modal na usinagem nos planos frontal Y e periférico Y, isto é, ela permanece ativa até ocorrer uma mudança de plano de usinagem.	
Centragem	• Diâmetro (centragem relacionada ao diâmetro) Deve ser considerado o ângulo da broca de centragem especificado na lista de ferramentas. • Ponta (centragem relacionada à profundidade) A ferramenta imerge até alcançar a profundidade de imersão programada.	mm
∅	A imersão é executada na profundidade até alcançar o diâmetro. - (somente para centragem do diâmetro)	mm
Z1 (apenas em código G)	Profundidade de furação (abs) ou profundidade de furação relativa ao Z0 (inc) A imersão é executada na profundidade até alcançar o Z1. - (somente para centragem da ponta)	mm
Z1 (frontal) ou X1 (periférica) (apenas ShopTurn)	Profundidade de furação (abs) ou profundidade de furação relativa ao Z0 ou X0 (inc) A imersão é executada na profundidade até alcançar o Z1 ou X1. - (somente para centragem da ponta)	mm
DT	• Tempo de espera (na profundidade final de furação) em segundos • Tempo de espera (na profundidade final de furação) em rotações	s Rot.

8.1.3 Furação (CYCLE82)

Função

Com o ciclo "Furação" a ferramenta fura com rotação de fuso e velocidade de avanço programada até uma profundidade final de furação (haste ou ponta).

O retrocesso da ferramenta é realizado após a expiração de um tempo de espera programável.

Aproximação/afastamento

1. A ferramenta é deslocada com G0 até a distância de segurança do ponto de referência.
2. A ferramenta imerge com G1 e o avanço F programado na peça de trabalho, até alcançar a profundidade final Z1 programada.
3. Depois de expirar um tempo de espera DT a ferramenta é recuada com avanço rápido G0 até o plano de retrocesso.

Procedimento

1. O programa de usinagem ou o programa do ShopTurn são armazenados e podem ser encontrados no Editor.

2. Pressione a softkey "Furação".

3. Pressione a softkey "Furação Alargamento".

4. Pressione a softkey "Furação".
   É aberta a janela de especificação "Furação".

Parâmetros de programa em código G				Parâmetros de programa ShopTurn		
PL	Plano de usinagem			T	Nome da ferramenta	
RP	Plano de retrocesso	mm		D	Número de corretor (gume)	
SC	Distância de segurança	mm		F	Avanço	mm/min mm/rot.
				S / V	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min

Parâmetros	Descrição	Unidade
Posição de usinagem (apenas em código G)	• Posição individual Executa o furo na posição programada. • Modelo de posições Posição com MCALL	
Z0 (apenas em código G)	Ponto de referência Z	mm

Parâmetros	Descrição	Unidade
Superfície de usinagem (apenas ShopTurn)	• Frontal C • Frontal Y • Superfície periférica C • Superfície periférica Y Observe que o travamento durante a usinagem dos planos frontal C e superfície periférica C permaneça ativo somente no processo de furação. A fixação permanece modal na usinagem nos planos frontal Y e periférico Y, isto é, ela permanece ativa até ocorrer uma mudança de plano de usinagem.	
Profundidade de furação	• Haste (profundidade de furação relativa à haste) A imersão é executada na profundidade até alcançar o valor Z1 da haste da broca. Neste caso, deve ser considerado o ângulo especificado na lista de ferramentas. • Ponta (profundidade de furação relativa à ponta) A imersão é executada na profundidade até alcançar o valor Z1 da ponta da broca. **Nota:** Se no gerenciamento de ferramentas não pode ser indicado nenhum ângulo para broca, não será oferecida nenhuma seleção ponta - haste (sempre será a ponta, campo 0)	
Z1 (apenas em código G)	Profundidade de furação (abs) ou profundidade de furação relativa ao Z0 (inc) A imersão é executada na profundidade até alcançar o Z1. - (somente para centragem da ponta)	mm
Z1 (frontal) ou X1 (periférica) (apenas ShopTurn)	Profundidade de furação (abs) ou profundidade de furação relativa ao Z0 ou X0 (inc) A imersão é executada na profundidade até alcançar o Z1 ou X1. - (somente para centragem da ponta)	mm
DT	• Tempo de espera (na profundidade final de furação) em segundos • Tempo de espera (na profundidade final de furação) em rotações	s Rot.

8.1.4 Alargamento (CYCLE85)

Função

Com o ciclo "Alargamento" a ferramenta avança na peça de trabalho com a rotação de fuso programada e o avanço programado em F.

Se for alcançado o valor Z1 e o tempo de espera expirou, no alargamento o recuo será executado com o avanço de retrocesso programado até o plano de retrocesso.

Aproximação / afastamento

1. A ferramenta é deslocada com G0 até a distância de segurança do ponto de referência.
2. A ferramenta imerge na peça de trabalho com o avanço F programado até alcançar a profundidade final Z1.
3. Tempo de espera DT na profundidade final de furação.
4. Retrocesso até o plano de retrocesso com o avanço de retrocesso FR programado.

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a softkey "Furação".

3. Pressione a softkey "Furação Alargamento".

4. Pressione a softkey "Alargamento".
   É aberta a janela de especificação "Alargamento".

Parâmetros de programa em código G				Parâmetros de programa ShopTurn		
PL	Plano de usinagem			T	Nome da ferramenta	
RP	Plano de retrocesso	mm		D	Número de corretor (gume)	
SC	Distância de segurança	mm		F	Avanço	mm/min mm/rot.
F	Avanço	mm/min		S / V	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min

Parâmetros	Descrição	Unidade
Posição de usinagem (apenas em código G)	• Posição individual Executa o furo na posição programada. • Modelo de posições Posição com MCALL	
Z0 (apenas em código G)	Ponto de referência Z	mm
FR	Avanço no retrocesso	mm/min
Superfície de usinagem (apenas ShopTurn)	• Frontal C • Frontal Y • Superfície periférica C • Superfície periférica Y Observe que o travamento durante a usinagem dos planos frontal C e superfície periférica C permaneça ativo somente no processo de furação. A fixação permanece modal na usinagem nos planos frontal Y e periférico Y, isto é, ela permanece ativa até ocorrer uma mudança de plano de usinagem.	
Z1 (apenas em código G)	Profundidade de furação (abs) ou profundidade de furação relativa ao Z0 (inc) A imersão é executada na profundidade até alcançar o Z1. - (somente para centragem da ponta)	mm
Z1 (frontal) ou X1 (periférica) (apenas ShopTurn)	Profundidade de furação (abs) ou profundidade de furação relativa ao Z0 ou X0 (inc) A imersão é executada na profundidade até alcançar o Z1 ou X1. - (somente para centragem da ponta)	mm
DT	• Tempo de espera (na profundidade final de furação) em segundos • Tempo de espera (na profundidade final de furação) em rotações	s Rot.

8.1.5 Furação profunda (CYCLE83)

Função

Com o ciclo "Furação profunda" a ferramenta imerge com rotação de fuso e velocidade de avanço programa em vários passos de penetração na peça de trabalho, até alcançar a profundidade Z1. Podem ser predefinidos:

- Número de penetrações constante ou com redução (através do fator de degressão que pode ser programado)
- quebra opcional de cavacos com ou sem retração ou remoção de cavacos com retrocesso da ferramenta
- Fator de avanço para 1ª penetração para redução ou aumento de avanço (p. ex. quando o furo já foi prefurado)
- Tempos de espera
- Profundidade relativa à haste da broca ou à ponta da broca

Aproximação/afastamento com quebra de cavacos

1. A ferramenta é deslocada com G0 até a distância de segurança do ponto de referência.
2. A ferramenta fura com a rotação de fuso e velocidade de avanço F = F · FD1 [%] programada até a 1ª profundidade de penetração.
3. Tempo de espera na profundidade de furação DTB
4. A ferramenta retorna para a quebra dos cavacos conforme o retrocesso V2 e fura com a velocidade de avanço F programada até a próxima profundidade de penetração.
5. O passo 4. é repetido até ser alcançada a profundidade final de furação Z1.
6. Tempo de espera DT na profundidade final de furação.
7. A ferramenta é recua em avanço rápido até o plano de retrocesso.

Aproximação/afastamento na remoção de cavacos

1. A ferramenta é deslocada com G0 até a distância de segurança do ponto de referência.
2. A ferramenta fura com a rotação de fuso e velocidade de avanço F = F · FD1 [%] programada até a 1ª profundidade de penetração.
3. Tempo de espera na profundidade de furação DTB
4. A ferramenta é afastada para fora da peça de trabalho com avanço rápido até a distância de segurança para remoção de cavacos.
5. Tempo de espera no ponto inicial DTS.
6. Aproximação da última profundidade de furação com G0, reduzida pela distância de parada antecipada V3.
7. Depois é executada a furação até a próxima profundidade de penetração.
8. Os passos 4. até 7. são repetidos até ser alcançada a profundidade final de furação Z1 programada.
9. A ferramenta é recua em avanço rápido até o plano de retrocesso.

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a softkey "Furação".

Furar fur.prof.

3. Pressione a softkey "Furação profunda".
   É aberta a janela de especificação "Furação profunda".

Parâmetros de programa em código G				Parâmetros de programa ShopTurn		
PL	Plano de usinagem			T	Nome da ferramenta	
RP	Plano de retrocesso	mm		D	Número de corretor (gume)	
SC	Distância de segurança	mm		F	Avanço	mm/min mm/rot.
				S / V	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min

Parâmetros	Descrição	Unidade
Posição de usinagem (apenas em código G)	• Posição individual Executa o furo na posição programada. • Modelo de posições Posição com MCALL	
Z0 (apenas em código G)	Ponto de referência Z	mm
Superfície de usinagem (apenas ShopTurn)	• Frontal C • Frontal Y • Superfície periférica C • Superfície periférica Y Observe que o travamento durante a usinagem dos planos frontal C e superfície periférica C permaneça ativo somente no processo de furação. A fixação permanece modal na usinagem nos planos frontal Y e periférico Y, isto é, ela permanece ativa até ocorrer uma mudança de plano de usinagem.	
Usinagem	• Remoção de cavacos A broca sai da peça de trabalho para remover os cavacos. • Quebra de cavacos A broca recua até o valor de retrocesso V2 para quebrar os cavacos.	
Profundidade de furação	• Haste (profundidade de furação relativa à haste) A imersão é executada na profundidade até alcançar o valor Z1 da haste da broca. Neste caso, deve ser considerado o ângulo especificado na lista de ferramentas. • Ponta (profundidade de furação relativa à ponta) A imersão é executada na profundidade até alcançar o valor Z1 da ponta da broca. **Nota:** Se no gerenciamento de ferramentas não pode ser indicado nenhum ângulo para broca, não será oferecida nenhuma seleção ponta - haste (sempre será a ponta, campo 0)	

Parâmetros	Descrição	Unidade
Z1 (apenas em código G)	Profundidade de furação (abs) ou profundidade de furação relativa ao Z0 (inc) A imersão é executada na profundidade até alcançar o Z1. - (somente para centragem da ponta)	mm
Z1 (frontal) ou X1 (periférica) (apenas ShopTurn)	Profundidade de furação (abs) ou profundidade de furação relativa ao Z0 ou X0 (inc) A imersão é executada na profundidade até alcançar o Z1 ou X1. - (somente para centragem da ponta)	mm
D (apenas em código G)	1ª profundidade de furação (abs) ou 1ª profundidade de furação relacionada ao Z0 (inc)	
D (apenas ShopTurn)	Penetração máxima em profundidade	
FD1	Porcentagem para o avanço na primeira penetração	%
DF	Penetração: • Valor para cada penetração seguinte • Porcentagem para cada penetração seguinte DF = 100 %: O valor de penetração permanece o mesmo DF < 100 %: O valor de penetração é reduzido no sentido da profundidade de furação final **Exemplo:** a última penetração era 4 mm; valor DF de 80 % próxima penetração = 4 x 80 % = 3.2 mm próxima penetração = 3.2 x 80 % = 2.56 mm, etc.	 mm %
V1	penetração mínima - (apenas para DF em %) O parâmetro V1 somente existe se for programado DF<100. Se o valor de penetração for muito pequeno, pode-se programar uma penetração mínima com o parâmetro "V1". V1 < Valor de penetração: É executada a penetração conforme o valor de penetração V1 > Valor de penetração: É executada a penetração conforme o valor programado em V1.	
V2	Valor de retrocesso depois de cada usinagem – (somente para quebra de cavacos) Valor com o qual a broca é recuada para quebra de cavacos. V2 = 0: A ferramenta não é recuada, ela permanece parada durante uma rotação.	mm
V3	Distância de parada antecipada – (somente para remoção de cavacos e distância manual de parada antecipada) É a distância em relação à última profundidade de penetração com que a broca é aproximada em avanço rápido após a remoção de cavacos.	mm
DTB	• Tempo de espera da profundidade de furação em segundos • Tempo de espera na profundidade de furação em rotações	s Rot.
DT	• Tempo de espera na profundidade final de furação em segundos • Tempo de espera na profundidade final de furação em rotações	s Rot.
Distância de parada antecipada (somente para remoção de cavacos)	• manual A distância de parada antecipada deve ser especificada manualmente. • automático • A distância de parada antecipada é calculada pelo ciclo.	mm

8.1.6 Mandrilamento (CYCLE86)

Função

Com o ciclo "Mandrilamento" a ferramenta é deslocada em avanço rápido até a posição programada, sendo considerados o plano de retrocesso e a distância de segurança. Em seguida a ferramenta imerge com o avanço (F) programado até a profundidade programada (Z1). É realizada uma parada orientada do fuso com o comando SPOS. Após o tempo de espera é realizado o retrocesso de ferramenta com ou sem retração da ferramenta.

Para retração podem ser determinados o valor de retração D e o ângulo de orientação da ferramenta α ou através de dados da máquina ou na tela de parâmetros. Se os dois parâmetros foram definidos em dados da máquina, eles não aparecem na tela de parâmetros.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

ATENÇÃO
O ciclo "Mandrilamento" pode ser aplicado se o fuso previsto para a furação for tecnicamente viável para operação com controle de posição.

Aproximação / afastamento

1. A ferramenta é deslocada com G0 até a distância de segurança do ponto de referência.
2. Deslocamento até a profundidade final de furação com G1 e a rotação e o velocidade de avanço programados antes da chamada do programa.
3. Tempo de espera na profundidade final de furação.
4. Parada de fuso controlada na posição programada em POSS.
5. Com a seleção "Retração" o corte se afasta da borda do furo em até 3 eixos com G0.
6. Retrocesso com G0 até a distância de segurança do ponto de referência.
7. Retrocesso no plano de retrocesso com G0 até a posição de furação nos dois eixos do plano (coordenadas do centro da furação).

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a softkey "Furação".

3. Pressione a softkey "Mandrilamento".
   É aberta a janela de especificação "Mandrilamento".

Parâmetros	Descrição	Unidade
PL	Plano de usinagem	
RP	Plano de retrocesso (abs)	mm
SC	Distância de segurança (inc)	mm
Posição de usinagem	• Posição individual Executa o furo na posição programada. • Modelo de posições Posição com MCALL	
DIR	Sentido de giro • •	
Z0	Ponto de referência Z	mm
Z1	Profundidade de furação (abs) ou profundidade de furação relativa ao Z0 (inc)	mm
DT	• Tempo de espera na profundidade final de furação em segundos • Tempo de espera na profundidade final de furação em rotações	s Rot.
SPOS	Posição de parada do fuso	Graus
Modo de retração	• não retrair O corte não sai livremente da borda do furo, ele sai em avanço rápido até a distância de segurança. • retrair O corte sai livremente da borda do furo e depois recua até o plano de retrocesso.	
DX	Valor de retração no sentido X (incremental) - (somente para retração)	
DY	Valor de retração no sentido X (incremental) - (somente para retração)	
DZ	Valor de retração no sentido Z (incremental) - (somente para retração)	

8.1.7 Furação de rosca - CYCLE84, 840

Função

Com o ciclo "Rosqueamento com macho" podemos furar roscas internas.

A ferramenta se desloca até a distância de segurança com a rotação e avanço rápido ativados. É realizada uma parada do fuso, o fuso e o avanço são sincronizados. Em seguida a ferramenta imerge na peça de trabalho com a rotação programada (em função do %S).

Podemos selecionar entre a furação executada em um corte, quebra de cavacos ou saída da peça de trabalho para a remoção de cavacos.

Dependendo da seleção feita no campo "Modo Mandril de Compensação" são geradas, de modo alternativo, as seguintes chamadas:

- com mandril de compensação: CYCLE840
- sem mandril de compensação: CYCLE84

No rosqueamento com macho com mandril de compensação a rosca é produzida em um corte. O CYCLE84 possibilita o rosqueamento com macho em vários cortes se o fuso estiver equipado com um sistema de medição.

Aproximação / afastamento CYCLE840 - com mandril de compensação

1. A ferramenta é deslocada com G0 até a distância de segurança do ponto de referência.
2. a ferramenta fura com G1 até a profundidade Z1 com rotação de fuso e sentido de fuso programados. O avanço F é calculado internamente no ciclo a partir da rotação e do passo.
3. É realizada a inversão do sentido de giro.
4. Tempo de espera na profundidade final de furação.
5. Movimento de retrocesso com G1 até a distância de segurança.
6. Inversão do sentido de giro ou parada do fuso.
7. Retrocesso até o plano de retrocesso com G0.

Aproximação / afastamento CYCLE84 - sem mandril de compensação

1 corte:

1. Deslocamento com G0 até a distância de segurança do ponto de referência.
2. O fuso é sincronizado e ligado com a rotação programada (em função do %S).
3. Rosqueamento com macho até Z1 com sincronização de fuso e avanço.
4. Parada do fuso e tempo de espera na profundidade de furação.
5. Reversão de fuso depois do tempo de espera.
6. Retrocesso até a distância de segurança com rotação de retrocesso ativa do fuso (em função do %S).
7. Parada do fuso.
8. Retrocesso até o plano de retrocesso com G0.

Aproximação / afastamento na remoção de cavacos

1. A ferramenta fura até a 1ª profundidade de penetração (prof. de avanço máxima D) com a rotação programada do fuso S (em função do %S).
2. Parada do fuso e tempo de espera DT.
3. A ferramenta é afastada para fora da peça de trabalho com a rotação de fuso SR até a distância de segurança para remoção de cavacos.
4. Parada do fuso e tempo de espera DT.
5. Em seguida, a ferramenta fura até a próxima profundidade de penetração com a rotação do fuso S.
6. Os passos 2 até 5 serão repetidos tantas vezes até ser alcançada a profundidade de furação final Z1 programada.
7. Depois do tempo de espera DT a ferramenta é afastada até a distância de segurança com a rotação do fuso SR. É realizada uma parada do fuso e retrocesso até o plano de retrocesso.

Aproximação / afastamento com quebra de cavacos

1. A ferramenta fura até a 1ª profundidade de penetração (prof. de avanço máxima D) com a rotação programada do fuso S (em função do %S).
2. Parada do fuso e tempo de espera DT.
3. A ferramenta recua o valor de retrocesso V2 para quebrar os cavacos.
4. Depois a ferramenta fura até a próxima profundidade de penetração com a rotação do fuso S (em função do %S).
5. Os passos 2 até 4 serão repetidos tantas vezes até ser alcançada a profundidade de furação final Z1 programada.
6. Depois do tempo de espera DT a ferramenta é afastada até a distância de segurança com a rotação do fuso SR. É realizada uma parada do fuso e retrocesso até o plano de retrocesso.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.
2. Pressione a softkey "Furação".

3. Pressione as softkeys "Rosca" e "Rosqueamento com macho".

   É aberta a janela de especificação "Rosqueamento com macho".

Parâmetros de programa em código G				Parâmetros de programa ShopTurn		
PL	Plano de usinagem			T	Nome da ferramenta	
RP	Plano de retrocesso	mm		D	Número de corretor (gume)	
SC	Distância de segurança	mm		F	Avanço	mm/min mm/rot.
				S / V	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min

Parâmetros	Descrição	Unidade
Modo de mandril de compensação (apenas em código G)	• com mandril de compensação • sem mandril de compensação	
Posição de usinagem (apenas em código G)	• Posição individual Executa o furo na posição programada. • Modelo de posições Posição com MCALL	
Z0 (apenas em código G)	Ponto de referência Z	mm
Usinagem - (com mandril de compensação) (apenas em código G)	No rosqueamento com macho podem ser selecionadas as seguintes tecnologias de usinagem: • com encoder Rosqueamento com encoder de fuso • sem encoder Rosqueamento sem encoder de fuso; – Definição do parâmetro "Passo"	
SR (apenas ShopTurn)	Rotação de fuso para retrocesso - (apenas para rotação de fuso "S")	rpm
VR (apenas ShopTurn)	velocidade de corte constante para retrocesso - (apenas para velocidade de corte constante "V")	m/min
Superfície de usinagem (apenas ShopTurn)	• Frontal C • Frontal Y • Superfície periférica C • Superfície periférica Y Observe que o travamento durante a usinagem dos planos frontal C e superfície periférica C permaneça ativo somente no processo de furação. A fixação permanece modal na usinagem nos planos frontal Y e periférico Y, isto é, ela permanece ativa até ocorrer uma mudança de plano de usinagem.	
Z1	Ponto final da rosca (abs) ou comprimento de rosca (inc) - (apenas em código G e "Superfície de usinagem frontal no ShopTurn") A imersão é executada na profundidade até alcançar o Z1.	mm
X1 (apenas ShopTurn)	Ponto final da rosca (abs) ou comprimento da rosca (inc) - (apenas para superfície de usinagem periférica) A imersão é executada na profundidade até alcançar o X1.	mm

Parâmetros	Descrição	Unidade
Passo - (somente usinagem sem encoder) (apenas em código G)	• Especificação do usuário O passo resulta da especificação • avanço ativo O passo resulta do avanço	
Tabela	Seleção da tabela de roscas: • sem • ISO métrico • Whitworth BSW • Whitworth BSP • UNC	
Seleção	Seleção de valor de tabela: p. ex. • M3; M10; etc. (ISO métrico) • W3/4"; etc. (Whitworth BSW) • G3/4"; etc. (Whitworth BSP) • 1" - 8 UNC; etc. (UNC)	
P - (opção de seleção apenas para tabela de seleção "sem")	Passo da rosca ... • em MODULO: MODULO = passo/π • em passos por polegada: Por exemplo, muito usado em roscas de tubos. Para especificação por polegadas, especifica-se no primeiro campo de parâmetro o número inteiro antes da vírgula e o segundo e terceiro campo o número decimal após a vírgula. • em mm/rot. • em inch/rot. O passo da rosca depende da ferramenta utilizada.	MÓDULO Passos/" mm/rot. pol./rot.
αS (apenas em código G)	Deslocamento de ângulo de partida - (somente para rosqueamento com macho sem mandril de compensação)	Graus
S (apenas em código G)	Rotação do fuso - (somente para rosqueamento com macho sem mandril de compensação)	rpm
Usinagem (sem mandril de compensação)	Podem ser selecionadas as seguintes tecnologias de usinagem: • 1 corte A rosca é furada em um corte, sem interrupção. • Quebra de cavacos A broca recua até o valor de retrocesso V2 para quebrar os cavacos. • Remoção de cavacos A broca sai da peça de trabalho para remover os cavacos.	
D	penetração máxima em profundidade - (apenas para uso sem mandril de compensação, remoção de cavacos ou quebra de cavacos)	mm
Retrocesso	Valor de retrocesso - (apenas para uso sem mandril de compensação, quebra de cavacos) • manual valor de retrocesso após cada usinagem (V2) • automático sem valor de retrocesso após cada usinagem	

Parâmetros	Descrição	Unidade
V2	Valor de retrocesso depois de cada usinagem - (somente para uso sem mandril de compensação, quebra de cavacos e retrocesso manual) Valor com o qual a broca é recuada para quebra de cavacos. V2 = automático: A ferramenta recua uma rotação.	mm
DT (apenas em código G)	Tempo de espera na profundidade final de furação em segundos	s
SR (apenas em código G)	Rotação do fuso para retrocesso - (apenas para uso sem mandril de compensação)	rpm
SDE (apenas em código G)	Sentido de rotação após fim do ciclo: • • •	

8.1.8 Furação e Fresamento de rosca (CYCLE78)

Função

Com uma fresa para furação e fresamento de rosca é produzida uma rosca interna com determinada profundidade e número de passos em um passo de trabalho. Isto é, para furar e fresar a rosca é utilizada a mesma ferramenta, dessa forma evita-se uma troca de ferramentas.

A rosca pode ser produzida como rosca direita ou rosca esquerda.

Aproximação/afastamento

1. A ferramenta é deslocada até a distância de segurança em avanço rápido.
2. Para produzir a centragem, a ferramenta desloca-se em avanço de furação reduzido até a profundidade de centragem definida em um dado de ajuste (ShopMill/ShopTurn). Na programação em código G a profundidade de pré-furação é programável através de um parâmetro de entrada.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

1. A ferramenta fura com avanço de furação F1 até a primeira profundidade de furação D. Se a profundidade de furação final Z1 ainda não foi alcançada, a ferramenta retorna à superfície da peça de trabalho em avanço rápido para a remoção de cavacos. Em seguida, a ferramenta posiciona-se em avanço rápido até 1 mm acima da profundidade já alcançada, em seguida, ela continua a furar até a próxima penetração com avanço de furação F1. A partir da 2ª penetração será considerado o parâmetro "DF" (veja a tabela "Parâmetros").
2. Se para a furação passante for solicitado outro avanço FR, a profundidade de furação restante ZR será furada com este avanço.

3. Se desejado, antes do fresamento da rosca, a ferramenta retorna à superfície da peça de trabalho em avanço rápido para a remoção de cavacos.
4. A ferramenta é deslocada até a posição de partida do fresamento de rosca.
5. O fresamento de rosca (concordante, discordante ou discordante + concordante) é executado com avanço de fresamento F2. A entrada e saída da fresa na rosca é realizada em semicírculo com penetração simultânea no eixo da ferramenta.

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.
2. Pressione a softkey "Furação".

3. Pressione as softkeys "Rosca" e "Fresamento de furo roscado".
   É aberta a janela de especificação "Fresamento de furo roscado".

Parâmetros de programa em código G						
PL	Plano de usinagem					
RP	Plano de retrocesso	mm				
SC	Distância de segurança	mm				

Parâmetros	Descrição	Unidade
Posição de usinagem	• Posição individual Executa o furo na posição programada. • Modelo de posições Posição com MCALL	
F1	Avanço de furação	mm/mm mm/rot.
Z0	Ponto de referência Z	mm
Z1	Comprimento de rosca (inc) ou ponto final da rosca (abs)	
D	penetração máxima em profundidade	
DF	• Porcentagem para cada penetração seguinte DF=100: O valor de penetração permanece o mesmo DF<100: O valor de penetração é reduzido no sentido da profundidade de furação final Z1 **Exemplo:** última penetração de 4 mm; DF 80% próxima penetração = 4 x 80% = 3.2 mm outra penetração seguinte = 3.2 x 80% = 2.56 mm etc. • Valor para cada penetração seguinte	% mm

Parâmetros	Descrição	Unidade
V1	penetração mínima - (apenas para DF, porcentagem para cada penetração seguinte) O parâmetro V1 somente existe se for programado DF<100. Se o valor de penetração for muito pequeno, pode-se programar uma penetração mínima com o parâmetro "V1". V1 < Valor de penetração: É executada a penetração conforme o valor de penetração V1 > Valor de penetração: É executada a penetração conforme o valor programado em V1.	mm
Pré-furação (centrar)	Pré-furação com avanço reduzido • sim • não O avanço de furação reduzido resulta como segue: Avanço de furação F1 < 0,15 mm/rot.: Avanço de pré-furação = 30% de F1 Avanço de furação F1 ≥ 0,15 mm/rot.: Avanço de pré-furação = 0,1 mm/rot.	
AZ	Profundidade de pré-furação com avanço de furação reduzido - (apenas para pré-furação "sim")	
Furação passante	Profundidade de furação restante com avanço de furação • sim • não	
ZR	Profundidade de furação restante na furação passante - (apenas para furação passante "sim")	mm
FR	Avanço de furação para profundidade de furação restante - (apenas para furação passante "sim")	in/mm in/rot.
Remoção de cavacos	Remoção de cavacos antes do fresamento de rosca • sim • não Antes do fresamento de rosca, retornar à superfície da peça de trabalho para a remoção de cavacos.	
Rosca	Sentido de giro da rosca • Rosca à direita • Rosca à esquerda	
F2	Avanço para fresamento de rosca	in/min in/dente
Tabela	Seleção da tabela de roscas: • sem • ISO métrico • Whitworth BSW • Whitworth BSP • UNC	
Seleção - (não para tabela "sem")	Seleção de valor de tabela: p. ex. • M3; M10; etc. (ISO métrico) • W3/4"; etc. (Whitworth BSW) • G3/4"; etc. (Whitworth BSP) • N1" - 8 UNC; etc. (UNC)	

Parâmetros	Descrição	Unidade
P - (opção de seleção apenas para "Tabela sem seleção")	Passo da rosca ... • em MODULO: MODULO = passo/π • em passos por polegada: Por exemplo, muito usado em roscas de tubos. Para especificação por polegadas, especifica-se no primeiro campo de parâmetro o número inteiro antes da vírgula e o segundo e terceiro campo o número decimal após a vírgula. • em mm/rot. • em inch/rot. O passo da rosca depende da ferramenta utilizada.	MÓDULO Passos/" mm/rot. pol./rot.
Z2	Valor de retrocesso antes do fresamento de rosca Com Z2 define-se a profundidade da rosca no sentido do eixo da ferramenta. Neste caso o Z2 é relativo à ponta da ferramenta.	mm
∅	Diâmetro nominal	mm
Sentido de fresamento	• Concordante: Fresamento da rosca em uma passada. • Discordante: Fresamento da rosca em uma passada. • Discordante - Concordante: Fresar rosca em 2 passadas, onde o pré-fresamento é realizado em sentido discordante com sobremetal definido e o fresamento de acabamento é realizada em sentido concordante com o avanço de fresamento FS.	
FS	Avanço de acabamento - (apenas para concordante - discordante)	mm/min mm/dente

8.1.9 Posicionamento e modelos de furação

Função

Depois de ser programada as tecnologia (chamada de ciclo), devem ser programadas as posições. Para isso estão disponíveis diversos modelos de posição:

- Qualquer posição
- Posicionamento em uma linha, uma grade ou um quadro
- Posicionamento em um círculo inteiro ou parcial

Podem ser programados vários modelos de posição consecutivamente. Eles são executados na seqüência programada.

Modelo de posição na programação ShopTurn

Pode-se programar vários modelos de posição em seqüência (máx. 20 tecnologias e modelos de posição juntos). Eles são executados na seqüência programada.

As tecnologias programadas anteriormente e as posições programadas na seqüência são automaticamente ligadas.

Aproximação/afastamento

1. As posições programadas são processadas com a ferramenta programada (p. ex. centrador). A usinagem das posições sempre começa no ponto de referência. Na grade a usinagem é executada primeiro no sentido do 1º eixo e depois em ziguezague. O quadro e o círculo de furos seguem com a usinagem no sentido anti-horário.
2. Para operações com sequências diferentes de tecnologia (p. ex. centragem - furação - rosqueamento), após a chamada da próxima ferramenta (p. ex. broca), se deve programar o respectivo ciclo de furação e imediatamente após a chamada o modelo de posição a ser processado.

Percurso da ferramenta

Em um modelo de posição, assim como na aproximação do próximo modelo de posição, a saída é executada até o plano de retrocesso e depois executada a aproximação da nova posição ou o novo modelo de posição em avanço rápido.

8.1.10 Posição aleatória (CYCLE802)

Função

Com o ciclo "Qualquer posição" podemos programar posições livres, cotadas de modo ortogonal ou polar. As diversas posições são aproximadas na seqüência programada. Com a softkey "Apagar todos" são apagadas todas posições X/Y programadas.

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.
2. Pressione a softkey "Furação".

3. Pressione as softkeys "Posições" e "Qualquer posição".
   É aberta a janela de especificação "Posições".

Parâmetros	Descrição	Unidade
LAB (apenas em código G)	Marcador de salto para repetição de posição	
Superfície de usinagem (apenas ShopTurn)	• Frontal C • Frontal Y • Superfície periférica C • Superfície periférica Y Observe que o travamento durante a usinagem dos planos frontal C e superfície periférica C permaneça ativo somente no processo de furação. A fixação permanece modal na usinagem nos planos frontal Y e periférico Y, isto é, ela permanece ativa até ocorrer uma mudança de plano de usinagem.	
Sistema de coordenadas (apenas ShopTurn)	• ortogonal ou polar Dimensionamento em coordenadas ortogonais ou coordenadas polares - (apenas para frontal C e frontal Y) • ortogonal ou cilíndrico Dimensionamento em coordenadas ortogonais ou coordenadas cilíndricas - (apenas para superfície periférica C)	
X0	Coordenada X da 1ª posição (abs)	mm
Y0	Coordenada Y da 1ª posição (abs)	mm
X1 ...X7	Coordenada X das demais posições (abs ou inc)	mm
Y1 ...Y7 (apenas em código G)	Coordenada Y das outras posições (abs ou inc)	mm
	Frontal C e frontal Y - ortogonal:	
Z0	Coordenada Z do ponto de referência (abs)	mm
CP	Ângulo de posicionamento para área de usinagem (apenas para frontal Y)	Graus
X0	Coordenada X da 1ª posição (abs)	mm
Y0	Coordenada Y da 1ª posição (abs)	mm
X1 ... X7	Coordenada X das demais posições (abs ou inc) Dimensão incremental: O sinal também é avaliado.	mm
Y1 ... Y7 (apenas ShopTurn)	Coordenada Y das outras posições (abs ou inc) Dimensão incremental: O sinal também é avaliado.	mm
	Frontal C e frontal Y - polar:	
Z0	Coordenada Z do ponto de referência (abs)	mm
CP	Ângulo de posicionamento para área de usinagem (apenas para frontal Y)	Graus
C0	Coordenada C da 1ª posição (abs)	Graus
L0	1. Posição do furo em relação ao eixo Y (abs)	mm
C1 ... C7	Coordenada C das outras posições (abs ou inc) Dimensão incremental: O sinal também é avaliado.	Graus
L1 ... L7 (apenas ShopTurn)	Distância da posição (abs ou inc) Dimensão incremental: O sinal também é avaliado.	mm

Parâmetros	Descrição	Unidade
	Superfície periférica C - ortogonal:	
X0	Diâmetro do cilindro ∅ (abs)	mm
Y0	Coordenada Y da 1ª posição (abs)	mm
Z0	Coordenada Z da 1ª posição (abs)	mm
Y1 ...Y7	Coordenada Y das outras posições (abs ou inc) Dimensão incremental: O sinal também é avaliado.	mm
Z1 ...Z7 (apenas ShopTurn)	Coordenada Z das outras posições (abs ou inc) Dimensão incremental: O sinal também é avaliado.	mm
	Superfície periférica C - cilíndrica:	
C0	Coordenada C da 1ª posição (abs)	Graus
Z0	1ª posição do furo em relação ao eixo Z (abs)	mm
C1 ...C7	Coordenada C das outras posições (abs ou inc) Dimensão incremental: O sinal também é avaliado.	Graus
Z1 ... Z7 (apenas ShopTurn)	Outras posições no eixo Z (abs ou inc) Dimensão incremental: O sinal também é avaliado.	mm
	Superfície periférica Y:	
X0	Ponto de referência no sentido X (abs)	mm
C0	Ponto de referência	Graus
Y0	Coordenada Y da 1ª posição (abs)	mm
Z0	Coordenada Z da 1ª posição (abs)	mm
Y1 ...Y7	Coordenada Y das outras posições (abs ou inc) Dimensão incremental: O sinal também é avaliado.	mm
Z1 ...Z7 (apenas ShopTurn)	Coordenada Z das outras posições (abs ou inc) Dimensão incremental: O sinal também é avaliado.	mm

8.1.11 Fila de furos (HOLES1)

Função

Com o ciclo "Modelo de posição" podemos programar no parâmetro "Modelo de posição" nas opções de escolha o seguinte modelo:

- Linha

  Com a opção de escolha "Linha" podemos programar um número qualquer de posições que estão dispostas na mesma distância sobre uma linha.

- Grade

  Com a opção de seleção "Grade" podemos programar um número qualquer de posições, se as posições estiverem na mesma distância em uma ou mais retas paralelas.

  Para programar uma grade em forma de losango, especificamos o ângulo αX e αY.

- Quadro

  Com a opção de seleção "Quadro" podemos programar um número qualquer de posições, se as posições estiverem na mesma distância em um quadro. A distância pode ser diferente nos dois eixos.

  Para programar um quadro em forma de losango, especificamos o ângulo αX e αY.

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a softkey "Furação".

3. Pressione as softkeys "Posições" e "Linha".
   É aberta a janela de especificação "Modelo de posição".

Parâmetros	Descrição	Unidade
LAB (apenas em código G)	Marcador de salto para repetição de posição	
PL (apenas em código G)	Plano de usinagem	
Superfície de usinagem	• Frontal C • Frontal Y • Superfície periférica C • Superfície periférica Y Observe que o travamento durante a usinagem dos planos frontal C e superfície periférica C permaneça ativo somente no processo de furação. A fixação permanece modal na usinagem nos planos frontal Y e periférico Y, isto é, ela permanece ativa até ocorrer uma mudança de plano de usinagem.	

Parâmetros	Descrição	Unidade
Modelo de posições	Opção de seleção do seguinte modelo: • Linha • Grade • Quadro	
X0 Y0 α0 (apenas em código G)	Coordenada em X do ponto de referência X (abs) Na 1ª chamada esta posição deve ser programada como absoluta. Coordenada em Y do ponto de referência Y (abs) Na 1ª chamada esta posição deve ser programada como absoluta. Ângulo de giro da linha, em relação ao eixo X Ângulo positivo: A linha é girada no sentido anti-horário.. Ângulo negativo: A linha é girada no sentido horário.	mm mm Graus
 Z0 X0 Y0 α0 (apenas ShopTurn)	**Frontal C:** Coordenada Z do ponto de referência (abs) Coordenada X do ponto de referência – primeira posição (abs) Coordenada Y do ponto de referência – primeira posição (abs) Ângulo de giro da linha, em relação ao eixo X Ângulo positivo: A linha é girada no sentido anti-horário. Ângulo negativo: A linha é girada no sentido horário.	 mm mm mm Graus
 Z0 CP X0 Y0 α0 (apenas ShopTurn)	**Frontal Y:** Coordenada Z do ponto de referência (abs) Ângulo de posicionamento para área de usinagem Coordenada X do ponto de referência – primeira posição (abs) Coordenada Y do ponto de referência – primeira posição (abs) Ângulo de giro da linha, em relação ao eixo X Ângulo positivo: A linha é girada no sentido anti-horário. Ângulo negativo: A linha é girada no sentido horário.	 mm Graus mm mm Graus
 X0 Y0 Z0 α0 (apenas ShopTurn)	**Superfície periférica C:** Diâmetro do cilindro ∅ (abs) Coordenada Y do ponto de referência – primeira posição (abs) Coordenada Z do ponto de referência – primeira posição (abs) Ângulo de giro da linha, em relação ao eixo Y Ângulo positivo: A linha é girada no sentido anti-horário. Ângulo negativo: A linha é girada no sentido horário.	 mm mm mm Graus
 X0 C0 Y0 Z0 α0 (apenas ShopTurn)	**Superfície periférica Y:** Coordenada X do ponto de referência (abs) Ponto de referência Coordenada Y do ponto de referência – primeira posição (abs) Coordenada Z do ponto de referência – primeira posição (abs) Ângulo de giro da linha, em relação ao eixo Y Ângulo positivo: A linha é girada no sentido anti-horário. Ângulo negativo: A linha é girada no sentido horário.	 mm Graus mm mm Graus
L0	Distância da 1ª posição até o ponto de referência - (somente para modelo de posição Linha)	mm
L	Distância entre as posições - (somente para modelo de posição Linha)	mm
N	Número de posições - (somente para modelo de posição Linha)	
αX	Ângulo de esquadro em X - (somente para modelo de posição Grade ou Quadro)	Graus
αY	Ângulo de esquadro em Y - (somente para modelo de posição Grade ou Quadro)	Graus

Parâmetros	Descrição	Unidade
L1	Distância das colunas - (somente para modelo de posição Grade ou Quadro)	mm
L2	Distância das linhas - (somente para modelo de posição Grade ou Quadro)	mm
N1	Número de colunas - (somente para modelo de posição Grade ou Quadro)	
N2	Número de linhas - (somente para modelo de posição Grade ou Quadro)	

8.1.12 Círculo de furos (HOLES2)

Função

Com o ciclo "Círculo de posição" podemos programar furos em um círculo inteiro ou parcial de raio definido. O ângulo básico de giro (α0) da 1ª posição é relativo ao eixo X. O comando gira mais um ângulo calculado em função do número de furos. Este ângulo é igual para todas posições.

A ferramenta pode aproximar a próxima posição através de uma reta ou de um percurso circular.

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.
2. Pressione a softkey "Furação".

3. Pressione as softkeys "Posições" e "Círculo inteiro".
   É aberta a janela de especificação "Círculo de posição".
   Com o cursor passamos para círculo inteiro no campo "Círculo inteiro / Círculo parcial".

Parâmetros	Descrição	Unidade
LAB (apenas em código G)	Marcador de salto para repetição de posição	
PL (apenas em código G)	Plano de usinagem	
Modelo de círculo	Opção de seleção do seguinte modelo: • Círculo parcial • Círculo inteiro	
Local da posição (apenas ShopTurn)	Opção de seleção dos seguintes locais - (apenas para frontal C/Y) • central • descentralizado	

Parâmetros	Descrição	Unidade
	Frontal C:	
centralizado/	Posicionamento do círculo centralizado na superfície frontal	
descentralizado	Posicionamento do círculo descentralizado na superfície frontal	
Z0	Coordenada Z do ponto de referência (abs)	mm
X0	Coordenada X do ponto de referência (abs) – (apenas no caso descentralizado)	mm
Y0	Coordenada Y do ponto de referência (abs) – (apenas no caso descentralizado)	mm
α0	Ângulo de partida para primeira posição relativo ao eixo X. Ângulo positivo: O círculo é girado no sentido anti-horário. Ângulo negativo: O círculo é girado no sentido horário.	Graus
α1	Ângulo de indexação - (somente para círculo parcial)	Graus
R	Raio	mm
N	Número de posições	
Posicionamento (apenas ShopTurn)	• Reta: A próxima posição é aproximada em uma linha reta e com avanço rápido. • Círculo: A próxima posição é aproximada em um percurso circular com o avanço definido no dado da máquina.	
	Frontal Y:	
centralizado/	Posicionamento do círculo centralizado na superfície frontal	
descentralizado	Posicionamento do círculo descentralizado na superfície frontal	
Z0	Coordenada Z do ponto de referência (abs)	mm
CP	Ângulo de posicionamento para área de usinagem	Graus
X0 ou L0	Coordenada X do ponto de referência (abs) ou ponto de referência do comprimento polar – (apenas no caso descentralizado)	mm
Y0 ou C0	Coordenada Y do ponto de referência (abs) ou ponto de referência do ângulo polar – (apenas no caso descentralizado)	mm Graus
α0	Ângulo de partida para primeira posição relativo ao eixo X. Ângulo positivo: O círculo é girado no sentido anti-horário. Ângulo negativo: O círculo é girado no sentido horário.	Graus
α1	Ângulo de indexação - (somente para círculo parcial)	Graus
R	Raio	mm
N	Número de posições	
Posicionamento (apenas ShopTurn)	• Reta: A próxima posição é aproximada em uma linha reta e com avanço rápido. • Círculo: A próxima posição é aproximada em um percurso circular com o avanço definido no dado da máquina.	

Parâmetros	Descrição	Unidade
	Superfície periférica C:	
X0	Diâmetro do cilindro ∅ (abs)	mm
Z0	Coordenada Z do ponto de referência (abs)	mm
α0	Ângulo de partida para primeira posição relativo ao eixo Y. Ângulo positivo: O círculo é girado no sentido anti-horário. Ângulo negativo: O círculo é girado no sentido horário.	Graus
α1	Ângulo de indexação - (somente para círculo parcial)	Graus
N (apenas ShopTurn)	Número de posições	
	Superfície periférica Y:	
X0	Coordenada X do ponto de referência (abs)	mm
C0	Ângulo de posicionamento para superfície de usinagem	Graus
Y0	Coordenada Y do ponto de referência (abs)	mm
Z0	Coordenada Z do ponto de referência (abs)	mm
α0	Ângulo de partida para primeira posição relativo ao eixo Y. Ângulo positivo: O círculo é girado no sentido anti-horário. Ângulo negativo: O círculo é girado no sentido horário.	Graus
α1	Ângulo de indexação - (somente para círculo parcial)	Graus
N	Número de posições	
R	Raio	mm
Posicionamento (apenas ShopTurn)	• Reta: A próxima posição é aproximada em uma linha reta e com avanço rápido. • Círculo: A próxima posição é aproximada em um percurso circular com o avanço definido no dado da máquina.	

8.1.13 Repetição de posições

Função

Para aproximar mais uma vez as posições já programadas, podemos fazer isso rapidamente com a função "Repetição da posição".

Para isso deve-se especificar o número do modelo de posição. O ciclo define automaticamente este número. Este número do modelo de posição encontra-se no plano de trabalho (vista do programa), após o número do bloco.

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione as softkeys "Furação" e "Repetir posição".

   É aberta a janela de especificação "Repetição das posições".

3. Depois de especificar o label ou o número do modelo de posição, p. ex. 1, pressione a softkey "Aceitar". O modelo de posição selecionado é novamente aproximado.

Parâmetros	Descrição	Unidade
LAB	Marcador de salto para repetição da posição	
PL (apenas em código G)	Plano de usinagem	
Posição (apenas ShopTurn)	Entrada do número do modelo de posições	

8.2 Torneamento

8.2.1 Generalidades

Em todos ciclos de torneamento, com exceção do torneamento de contorno (CYCLE95), na operação combinada de desbaste e acabamento existe a possibilidade do avanço de acabamento ser reduzido em porcentagem.

Fabricante da máquina

Para isso consulte também as informações do fabricante da máquina.

8.2.2 Desbaste (CYCLE951)

Função

Com o ciclo "Desbaste" desbastamos os cantos em contornos externos e internos nos sentidos longitudinal e transversal.

Indicação

Desbaste do canto

A distância de segurança é também limitada neste ciclo através dos dados de ajuste. Para a usinagem sempre será adotado o menor valor.

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Tipo de usinagem

- Desbaste

  Para operações de desbaste são executados cortes paralelos ao eixo até o sobremetal de acabamento programado. Se nenhum sobremetal for programado, então o desbaste é realizado até o contorno final na operação de desbaste.

  Se necessário, o ciclo reduz a profundidade de penetração D programada, de modo que se possa obter cortes grandes. Por exemplo, se a profundidade total de penetração for 10 e se for especificada uma profundidade de penetração de 3, então teremos os cortes em avanços de 3, 3, 3 e 1. Agora o ciclo reduz a profundidade de penetração em 2.5, com isso são obtidos 4 cortes de mesmo tamanho.

  Se a ferramenta retocar os cantos até a profundidade de penetração D no final de cada corte no contorno, ou se ocorre a retração imediata para eliminar os cantos restantes, dependerá do ângulo entre o contorno e o corte da ferramenta. Em um dado de máquina está definido a partir de qual ângulo é realizado o recuo.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Se a ferramenta não recuar no final do corte no contorno, então ela retorna em avanço rápido até a distância de segurança ou até um valor definido nos dados da máquina. O ciclo sempre considera o menor valor, pois do contrário podem ocorrer danos no contorno durante o desbaste de contornos internos.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

- Acabamento

  O acabamento é realizado no mesmo sentido do desbaste. O ciclo ativa e desativa automaticamente a correção do raio da ferramenta durante a operação de acabamento.

Aproximação / afastamento

1. A ferramenta movimenta-se com avanço rápido inicialmente para atingir o ponto de início da usinagem calculado internamente no ciclo (ponto de referência + distância de segurança).
2. A ferramenta movimenta-se com avanço rápido até a 1° profundidade de avanço.
3. O 1° corte é feito com avanço de usinagem.
4. A ferramenta segue pelo contorno com avanço de usinagem, ou sai de um contorno para outro com avanço rápido (vide Seção de Desbaste).
5. A ferramenta movimenta-se com avanço rápido para o ponto de início do próximo nível da peça.
6. O próximo corte é feito com avanço de usinagem.
7. Os passos 4 à 6 são repetidos até atingir a profundidade final da peça.
8. A ferramenta é recuada em avanço rápido até a distância de segurança.

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a softkey "Tornear".

3. Pressione a softkey "Desbaste".

   É aberta a janela de especificação "Desbaste".

4. Selecione um dos três ciclos de desbaste através de softkey:

   Ciclo de desbaste simples em reta.

   É aberta a janela de especificação "Desbaste 1".

   - OU -

Ciclo de desbaste em reta com raios ou chanfros.
É aberta a janela de especificação "Desbaste 2".

\- OU -

Ciclo de desbaste com inclinações, raios ou chanfros.
É aberta a janela de especificação "Desbaste 3".

Parâmetros de programa em código G				Parâmetros de programa ShopTurn		
PL	Plano de usinagem			T	Nome da ferramenta	
SC	Distância de segurança	mm		D	Número de corretor (gume)	
F	Avanço	mm/min		F	Avanço	mm/min mm/rot.
				S / V	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min

Parâmetros	Descrição	Unidade
Usinagem	• ∇ (desbaste) • ∇∇∇ (acabamento)	
Posição	Posição do desbaste: • à esquerda embaixo • à direita embaixo • à esquerda em cima • à direita em cima	
Sentido de giro da usinagem	Sentido do desbaste (transversal ou longitudinal) no sistema de coordenadas paralelo ao eixo Z (longitudinal): externo, interno paralelo ao eixo X (transversal): externo, interno	
X0	Ponto de referência em X ∅ (abs, sempre diâmetro)	mm
Z0	Ponto de referência em Z (abs)	mm
X1	Ponto final X (abs) ou ponto final X relativo ao X0 (inc)	
Z1	Ponto final Z ∅ (abs) ou ponto final Z relativo ao Z0 (inc)	
D	Penetração máxima em profundidade – (não para acabamento)	mm
UX	Sobremetal de acabamento em X– (não para acabamento)	mm

Parâmetros	Descrição	Unidade
UZ	Sobremetal de acabamento em Z– (não para acabamento)	mm
FS1...FS3 ou R1...R3	Largura do chanfro (FS1...FS3) ou raio de arredondamento (R1...R3) - (não para desbaste 1)	mm
	Seleção de parâmetro do ponto intermediário O ponto intermediário pode ser determinado através da posição ou do ângulo. São possíveis as seguintes combinações - (não para desbaste 1 e 2) • XM ZM • XM α1 • XM α2 • α1 ZM • α2 ZM • α1 α2	
XM	Ponto intermediário X ∅ (abs) ou ponto intermediário X relativo ao X0 (inc)	
ZM	Ponto intermediário Z (abs ou inc)	
α1	Ângulo da 1ª aresta	Graus
α2	Ângulo da 2ª aresta	Graus

8.2.3 Canal (CYCLE930)

Função

Com o ciclo "Canal" é possível produzir canais simétricos e assimétricos em qualquer elemento de contorno em linha reta.

Podem ser usinados canais externos ou internos no sentido longitudinal ou transversal. A forma do canal é definida com os parâmetros de largura e profundidade do canal. Se um canal for mais largo que a ferramenta ativa, então a largura será usinada em vários passos. Neste caso, para cada canal, a ferramenta é deslocada (no máximo) em 80% da largura da ferramenta.

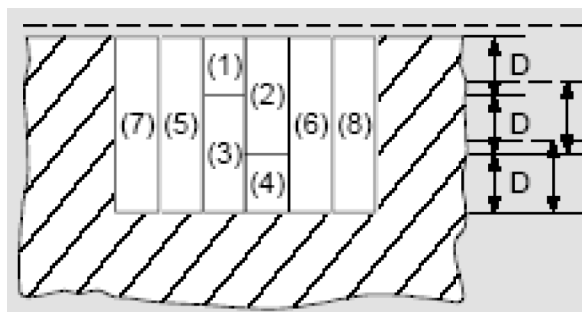
Para a base do canal e os flancos pode ser especificado um sobremetal de acabamento que será preservado no desbaste.

O tempo de espera entre a abertura do canal e o retrocesso é definido em um dado de ajuste.

Fabricante da máquina

Para isso consulte também as informações do fabricante da máquina.

Aproximação / afastamento no desbaste

Profundidade de penetração D > 0

1. A ferramenta desloca-se primeiro com avanço rápido até o ponto de partida calculado internamente pelo ciclo.
2. A ferramenta abre o canal pelo centro até a profundidade de penetração D (1).
3. A ferramenta é recuada em avanço rápido até o D + distância de segurança.
4. A ferramenta corta ao lado do 1º canal até a profundidade de penetração 2 · D (2).
5. A ferramenta é recuada em avanço rápido até o D + distância de segurança.
6. A ferramenta corta alternadamente no 1º e 2º canal, e sempre com a profundidade de penetração 2 · D, até ser alcançada a profundidade final T1 (3) e (4).

   Entre cada canal a ferramenta sempre recua em avanço rápido até o D + distância de segurança. Depois da última entrada no canal a ferramenta é recuada com avanço rápido até a distância de segurança.
7. Todos outros canais são usinados alternadamente até a profundidade final T1 (5) até (8). Entre cada entrada individual do canal a ferramenta sempre recua em avanço rápido até a distância de segurança.

Aproximação / afastamento no acabamento

1. A ferramenta desloca-se primeiro com avanço rápido até o ponto de partida calculado internamente pelo ciclo.
2. A ferramenta desloca-se em avanço de usinagem descendo um flanco e na base ela segue até o centro.
3. A ferramenta é recuada em avanço rápido até a distância de segurança.
4. A ferramenta desloca-se em avanço de usinagem ao longo do outro flanco e na base ela segue até o centro.
5. A ferramenta é recuada em avanço rápido até a distância de segurança.

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a softkey "Tornear".

3. Pressione a softkey "Canal".
   É aberta a janela de especificação "Canal".
4. Selecione um dos três ciclos de canais através de softkey:

Ciclo de canal simples
É aberta a janela de especificação "Canal 1".

\- OU -

Ciclo de canal com inclinações, raios ou chanfros.
É aberta a janela de especificação "Canal 2".

\- OU -

Ciclo de canal em uma inclinação com inclinações, raios ou chanfros
É aberta a janela de especificação "Canal 3".

Parâmetros de programa em código G				Parâmetros de programa ShopTurn		
PL	Plano de usinagem			T	Nome da ferramenta	
SC	Distância de segurança	mm		D	Número de corretor (gume)	
F	Avanço	mm/min		F	Avanço	mm/min mm/rot.
				S / V	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min

Parâmetros	Descrição	Unidade
Usinagem	• ∇ (desbaste) • ∇∇∇ (acabamento) • ∇ + ∇∇∇ (desbaste e acabamento)	
Posição	Posição do canal: • • • •	
X0	Ponto de referência em X ∅	mm
Z0	Ponto de referência em Z	mm
B1	Largura do canal	mm
T1	Profundidade do canal ∅ (abs) ou profundidade do canal relativa ao X0 (inc)	

Parâmetros	Descrição	Unidade
α1, α2	Ângulo do flanco 1 e ângulo do flanco 2 - (apenas para canal 2 e 3) Canais assimétricos podem ser descritos através de ângulos separados. Os ângulos admitem valores entre 0 e < 90°.	Graus
FS1...FS4 ou R1...R4	Largura do chanfro (FS1...FS4) ou raio de arredondamento (R1...R4) - (apenas para canal 2 e 3)	mm
D	• Penetração máxima em profundidade na imersão – (apenas para ∇ e ∇ + ∇∇∇) • Com zero: Imersão em um corte – (apenas para ∇ e ∇ + ∇∇∇) D = 0: 1º corte é executado diretamente até a profundidade final T1 D > 0: O 1º e o 2º corte são executados alternadamente até a profundidade de penetração D, para obter um melhor fluxo de cavacos e evitar a quebra da ferramenta, veja em Aproximação e afastamento no desbaste. 0 corte alternado não é possível se a ferramenta apenas alcançar a base do canal em uma posição.	mm
UX ou U	Sobremetal de acabamento em X ou sobremetal de acabamento em X e Z – (apenas para ∇ e ∇ + ∇∇∇)	mm
UZ	Sobremetal de acabamento em Z – (para UX, apenas para ∇ e ∇ + ∇∇∇)	mm
N	Número de canais (N = 1....65535)	
DP	Distância dos canais (inc) Para N = 1 não é indicado o DP	mm

8.2.4 Alívios de forma E e F (CICLO940)

Função

Com o ciclo "Alívio forma E" ou "Alívio forma F" podem ser torneados alívios conforme DIN 509 de formas E ou F.

Aproximação / afastamento

1. A ferramenta desloca-se primeiro com avanço rápido até o ponto de partida calculado internamente pelo ciclo.
2. O alívio é usinado em um corte com avanço de usinagem começando do flanco até o avanço transversal VX.
3. A ferramenta é recuada em avanço rápido até o ponto de partida.

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a softkey "Tornear".

3. Pressione a softkey "Alívio".
   É aberta a janela de especificação "Alívio".
4. Selecione um dos seguintes ciclos de alívio através de softkey:
   Pressione a softkey "Alívio forma E".
   É aberta a janela de especificações "Alívio forma E (DIN 509)"
   - OU -
   Pressione a softkey "Alívio forma F".
   É aberta a janela de especificações "Alívio forma F (DIN 509)"

Parâmetros de programa em código G				Parâmetros de programa ShopTurn		
PL	Plano de usinagem			T	Nome da ferramenta	
SC	Distância de segurança	mm		D	Número de corretor (gume)	
F	Avanço	mm/min		F	Avanço	mm/min mm/rot.
				S / V	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min

Parâmetros	Descrição	Unidade
Posição	Posição da usinagem da forma E: • • • •	
	Tamanho do alívio conforme tabela DIN: p. ex.: E1.0 x 0.4 (alívio forma E)	
X0	Ponto de referência X ∅	mm
Z0	Ponto de referência Z	mm
X1	Sobremetal em X ∅ (abs) ou sobremetal em X (inc)	mm
UX	Avanço transversal ∅ (abs) ou avanço transversal (inc)	mm

Parâmetros de programa em código G				Parâmetros de programa ShopTurn		
PL	Plano de usinagem			T	Nome da ferramenta	
SC	Distância de segurança	mm		D	Número de corretor (gume)	
F	Avanço	mm/min		F	Avanço	mm/min mm/rot.
				S / V	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min

Parâmetros	Descrição	Unidade
Posição	Posição da usinagem da forma F: • • • •	
	Tamanho do alívio conforme tabela DIN: p. ex.: F0.6 x 0.3 (alívio forma F)	
X0	Ponto de referência X ∅	mm
Z0	Ponto de referência Z	mm
X1	Sobremetal em X ∅ (abs) ou sobremetal em X (inc)	mm
Z1	Sobremetal em Z (abs) ou sobremetal em Z (inc) - (somente para alívio forma F)	mm
VX	Avanço transversal ∅ (abs) ou avanço transversal (inc)	mm

8.2.5 Alívios de roscas (CICLO940)

Função

Com o ciclo "Alívio para rosca DIN" ou "Alívio para rosca" podemos programar alívios para roscas conforme DIN 76 em peças de trabalho com roscas ISO ou alívios para roscas de livre definição.

Aproximação / afastamento

1. A ferramenta desloca-se primeiro com avanço rápido até o ponto de partida calculado internamente pelo ciclo.
2. O 1º corte é executado com avanço de usinagem começando no flanco ao longo da forma do alívio da rosca até a distância de segurança.
3. A ferramenta desloca-se em avanço rápido até a próxima posição de partida.

4. Os passos 2 e 3 são repetidos tantas vezes até o alívio da rosca ser completamente usinado.
5. A ferramenta é recuada em avanço rápido até o ponto de partida.

No acabamento a ferramenta desloca-se até o avanço transversal VX.

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a softkey "Tornear"

3. Pressione a softkey "Alívio"

4. Pressione a softkey "Alívio para rosca DIN"
   É aberta a janela de especificações "Alívio para rosca (DIN 76)".
   - OU -
   Pressione a softkey "Alívio para rosca".
   É aberta a janela de especificação "Alívio para rosca".

Parâmetros do programa em código G (Alívio rosca DIN)				Parâmetros do programa ShopTurn (Alívio rosca DIN)		
PL	Plano de usinagem			T	Nome da ferramenta	
SC	Distância de segurança	mm		D	Número de corretor (gume)	
F	Avanço	mm/min		F	Avanço	mm/min mm/rot
				S / V	Rotação do fuso ou velocidade de corte constante	rot/min m/min

Parâmetro	Descrição	Unidade
Usinagem	• ∇ (desbaste) • ∇∇∇ (acabamento) • ∇ + ∇∇∇ (desbaste e acabamento)	
Posição	Posição da usinagem:	
Direção da usinagem	• longitudinal • paralelo ao contorno	

Parâmetro	Descrição	Unidade
Forma	• normal (forma A) • curto (forma B)	
P	Passo da rosca (escolher de uma tabela DIN ou especificar)	mm/rot.
X0	Ponto de referência X ∅	mm
Z0	Ponto de referência Z	mm
α	Ângulo de imersão	Graus
VX	Avanço transversal ∅ (abs) ou avanço transversal (inc) - (somente para ∇∇∇ e ∇ + ∇∇∇)	mm
D	penetração máxima em profundidade – (somente para ∇ e ∇ + ∇∇∇)	mm
U ou UX	Sobremetal de acabamento em X ou sobremetal de acabamento em X e Z – (somente para ∇ e ∇ + ∇∇∇)	mm
UZ	Sobremetal de acabamento em Z – (apenas para UX, ∇ e ∇ + ∇∇∇)	mm

Parâmetros do programa em código G (Alívio rosca)				Parâmetros do programa ShopTurn (Alívio rosca)		
PL	Plano de usinagem			T	Nome da ferramenta	
SC	Distância de segurança	mm		D	Número de corretor (gume)	
F	Avanço	mm/min		F	Avanço	mm/min mm/rot
				S / V	Rotação do fuso ou velocidade de corte constante	rot/min m/min

Parâmetro	Descrição	Unidade
Usinagem	• ∇ (desbaste) • ∇∇∇ (acabamento) • ∇ + ∇∇∇ (desbaste e acabamento)	
Direção da usinagem	• longitudinal • paralelo ao contorno	
Posição	Posição da usinagem:	
X0	Ponto de referência X ∅	mm
Z0	Ponto de referência Z	mm
X1	Profundidade do alívio com referência em X ∅ (abs) ou profundidade do alívio com referência em X (inc)	
Z1	Sobremetal em Z (abs ou inc)	
R1	Raio de arredondamento 1	mm

Parâmetro	Descrição	Unidade
R2	Raio de arredondamento 2	mm
α	Ângulo de imersão	Graus
VX	Avanço transversal ∅ (abs) ou avanço transversal (inc) - (somente para ∇∇∇ e ∇ + ∇∇∇)	
D	penetração máxima em profundidade – (somente para ∇ e ∇ + ∇∇∇)	mm
U ou UX	Sobremetal de acabamento em X ou sobremetal de acabamento em X e Z – (somente para ∇ e ∇ + ∇∇∇)	mm
UZ	Sobremetal de acabamento em Z – (apenas para UZ, ∇ e ∇ + ∇∇∇)	mm

8.2.6 Torneamento de roscas (CYCLE99)

Função

Com o ciclo "Rosca longitudinal", "Rosca cônica" ou "Rosca transversal" podemos tornear roscas externas e interas com passo constante ou variável.

As roscas podem ser de passos simples e múltiplos.

Para roscas métricas (passo da rosca P em mm/rot.) o ciclo atribui o parâmetro da profundidade da rosca H1 com um valor calculado a partir do passo da rosca. Podemos modificar este valor.

A pré-definição deve ser ativada através do dado de ajuste SD 55212 $SCS_FUNCTION_MASK_TECH_SET.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

O ciclo requer um fuso de rotação controlada com sistema de medição de curso.

Ver também

Dados de ajuste para ciclos (Página 162)

Aproximação / afastamento

1. A ferramenta desloca-se com avanço rápido até o ponto de partida calculado internamente pelo ciclo.
2. Rosca com curso precedente:

   A ferramenta desloca-se em avanço rápido até a primeira posição de partida adiantada pelo curso precedente da rosca LW.

   Rosca com entrada:

   A ferramenta desloca-se em avanço rápido até a primeira posição de partida adiantada pela entrada da rosca LW2.

3. O 1º corte é produzido com o passo de rosca P até a saída da rosca LR.
4. Rosca com curso precedente:

   A ferramenta desloca-se em avanço rápido até a distância de retrocesso VR e depois até a próxima posição de partida.

   Rosca com entrada:

   A ferramenta desloca-se em avanço rápido até a distância de retrocesso VR e novamente até a próxima posição de partida.
5. Os passos 3 e 4 são repetidos tantas vezes até a rosca ser completamente usinada.
6. A ferramenta é recuada em avanço rápido até o plano de retrocesso.

Uma interrupção do rosqueamento é possível a qualquer momento com a função "Retração rápida". Ela assegura que a ferramenta não danifique o passo da rosca durante a retração da ferramenta.

Procedimento para rosca longitudinal, rosca cônica ou rosca transversal

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a softkey "Tornear".

3. Pressione a softkey "Rosca".
   É aberta a janela de especificação "Rosca".

4. Pressione a softkey "Rosca longitudinal".
   É aberta a janela de especificação "Rosca longitudinal".

   - OU -

   Pressione a softkey "Rosca cônica".
   É aberta a janela de especificação "Rosca cônica".

   - OU -

   Rosca transvers

   Pressione a softkey "Rosca transversal".
   É aberta a janela de especificação "Rosca transversal".

Parâmetros do programa em código G (Rosca longitudinal)				Parâmetros do programa ShopTurn (Rosca longitudinal)		
PL	Plano de usinagem			T	Nome da ferramenta	
SC	Distância de segurança	mm		D	Número de corretor (gume)	
F	Avanço	mm/min		F	Avanço	mm/min mm/rot
				S / V	Rotação do fuso ou velocidade de corte constante	rot/min m/min

Parâmetro	Descrição	Unidade
Tabela	Seleção da tabela de roscas: • sem • ISO métrica • Whitworth BSW • Whitworth BSP • UNC	
Seleção - (não para tabela "sem")	Indicações dos valores de tabela, p. ex. M10, M12, M14, ...	
P	Selecionar o passo da rosca através da tabela "sem" ou pela indicação do passo da rosca de acordo com o selecionado na tabela: • Passo de rosca em mm/rotação • Passo de rosca em polegadas/rotação • Passos de rosca por polegada • Passo de rosca em MÓDULO	mm/rot. pol./rot. passos/" MÓDULO
G	Variação do passo de rosca por rotação - (somente para P = mm/rot. ou pol./rot.) G = 0: O passo da rosca P não sofre nenhuma variação. G > 0: O passo da rosca P aumenta a cada rotação conforme o valor G. G < 0: O passo da rosca P diminui a cada rotação conforme o valor G. Se os passos inicial e final da rosca forem conhecidos, a variação do passo a ser programada pode ser calculada da seguinte maneira: $G = \frac{\lvert P_e^2 - P^2 \rvert}{2 * Z_1}$ [mm/rot.2] Onde: P_e: Passo final da rosca [mm/rot.] P: Passo inicial da rosca [mm/rot.] Z_1: Comprimento da rosca [mm] Um passo maior gera uma distância maior entre os passos da rosca na peça.	
Usinagem	• ∇ (desbaste) • ∇∇∇ (acabamento) • ∇ + ∇∇∇ (desbaste e acabamento)	
Penetração (somente para ∇ e ∇ + ∇∇∇)	• Linear: Penetração com profundidade de corte constante • Regressivo: Penetração com secção transversal de cavaco constante	
Rosca	• Rosca interna • Rosca externa	
X0	Ponto de referência X da tabela de rosca ∅ (abs)	mm
Z0	Ponto de referência Z (abs)	mm
Z1	Ponto final da rosca (abs) ou comprimento da rosca (inc) Dimensão incremental: O sinal também é avaliado.	mm

Parâmetro	Descrição	Unidade
LW ou LW2 ou LW2 = LR	Curso precedente da rosca (inc) O ponto de partida da rosca é o ponto de referência adiantado pelo curso precedente da rosca W (X0, Z0). Podemos utilizar o curso precedente da rosca quando alguns cortes devem ser iniciados antecipadamente, e também para usinar o início da rosca no ponto exato. Entrada da rosca (inc) Podemos utilizar a entrada da rosca quando não se pode aproximar lateralmente a rosca a ser usinada, caso contrário pode ocorrer uma colisão com o material (por exemplo uma ranhura de lubrificação em um eixo). Entrada da rosca = saída da rosca (inc)	mm mm mm
LR	Saída da rosca (inc) Podemos utilizar a saída da rosca se o fim da rosca for inclinado (por exemplo uma ranhura de lubrificação em um eixo).	mm
H1	Profundidade da rosca da tabela (inc)	mm
DP ou αP	Inclinação de penetração como flanco (inc) – (alternativa para inclinação de penetração como ângulo) DP > 0: Penetração ao longo do flanco traseiro DP < 0: Penetração ao longo do flanco dianteiro	
	Inclinação de penetração como ângulo – (alternativa para inclinação de penetração como flanco) α > 0: Penetração ao longo do flanco traseiro α < 0: Penetração ao longo do flanco dianteiro α = 0: Penetração perpendicular ao sentido do corte Se a penetração for executada ao longo dos flancos, o valor absoluto desse parâmetro não pode ser maior que a metade do ângulo de flanco da ferramenta.	Graus
	Penetração ao longo do flanco Penetração com flanco alternado (alternativa) Ao invés de penetrar ao longo de um flanco, também podemos penetrar ao longo de flancos alternados para evitar a carga sempre no mesmo corte da ferramenta. Assim podemos aumentar o tempo de vida da ferramenta. α > 0: ????????Início no flanco traseiro α < 0: Início no flanco dianteiro	
D1 ou ND (somente para ∇ e ∇ + ∇∇∇)	Primeira profundidade de penetração ou número de cortes de desbaste Durante a mudança entre número de cortes de desbaste e a primeira penetração sempre é mostrado o respectivo valor.	mm
Rot.	Sobremetal de acabamento em X e Z – (somente para ∇ e ∇ + ∇∇∇)	mm
NN	Número de cortes em vazio - (somente para ∇∇∇ e ∇ + ∇∇∇)	
VR	Distância de retrocesso (inc)	mm
Múltiplo	**Não**	
	α0 Deslocamento do ângulo de partida	
	Sim	
	N Número de passos da rosca Os passos da rosca são distribuídos de modo uniforme no perímetro da peça torneada, onde o 1º passo da rosca sempre é posicionado em 0°.	

Parâmetro	Descrição		Unidade
	DA	Profundidade de mudança de passo (inc) Primeiro todos passos da rosca são usinados consecutivamente até a profundidade de mudança de passo DA, depois os passos da rosca são usinados consecutivamente até a profundidade 2 · DA e assim por diante até ser alcançada a profundidade final. DA = 0: A profundidade de mudança de passo não é considerada, isto é, todo passo será usinado totalmente, antes da usinagem do próximo passo.	
	Usinagem:	• Completo ou • Início pelo curso N1 N1 (1...4) Curso de partida N1 = 1...N ou • Apenas curso NX NX (1...4) 1 de N cursos	

Parâmetro do programa em código G (Rosca cônica)				Parâmetro do programa ShopTurn (Rosca cônica)		
PL	Plano de usinagem			T	Nome da ferramenta	
SC	Distância de segurança	mm		D	Número de corte	
F	Avanço	mm/min		F	Avanço	mm/min mm/rot
				S / V	Rotação do fuso ou velocidade de corte constante	rot/min m/min

Parâmetro	Descrição	Unidade
P	• Passo de rosca em mm/rotação • Passo de rosca em polegada/rotação • Passos de rosca por polegada • Passo de rosca em MÓDULO	mm/rot. pol./rot. passos/" MÓDULO
G	Variação do passo de rosca por rotação - (somente para P = mm/rot. ou pol./rot.) G = 0: O passo da rosca P não sofre nenhuma variação. G > 0: O passo da rosca P aumenta a cada rotação conforme o valor G. G < 0: O passo da rosca P diminui a cada rotação conforme o valor G. Se os passos inicial e final da rosca forem conhecidos, a variação do passo a ser programada pode ser calculada da seguinte maneira: $G = \frac{\lvert P_e^2 - P^2 \rvert}{2 * Z_1}$ [mm/rot.2] Onde: P_e: Passo final da rosca [mm/rot.] P: Passo inicial da rosca [mm/rot.] Z_1: Comprimento da rosca [mm] Um passo maior gera uma distância maior entre os passos da rosca na peça.	

Parâmetro	Descrição	Unidade
Usinagem	• ∇ (desbaste) • ∇∇∇ (acabamento) • ∇ + ∇∇∇ (desbaste e acabamento)	
Penetração (somente para ∇ e ∇ + ∇∇∇)	• Linear: Penetração com profundidade de corte constante • Regressivo: Penetração com secção transversal de cavaco constante	
Rosca	• Rosca interna • Rosca externa	
X0	Ponto de referência X ∅ (abs, sempre diâmetro)	mm
Z0	Ponto de referência Z (abs)	mm
X1 ou X1α	Ponto final X ∅ (abs) ou ponto final X relativo ao X0 (inc) ou inclinação da rosca Dimensão incremental: O sinal também é avaliado.	mm ou Graus
Z1	Ponto final Z (abs) ou ponto final com referência em Z0 (inc) Medição incremental: O sinal também é avaliado.	mm
LW ou LW2 ou LW2 = LR	Curso precedente da rosca (inc) O ponto de partida da rosca é o ponto de referência adiantado com o curso precedente da rosca (X0, Z0). Podemos utilizar o curso precedente da rosca quando alguns cortes devem ser iniciados antecipadamente, e também para usinar corretamente o início da rosca. Entrada da rosca (inc) Podemos utilizar a entrada da rosca quando não se pode aproximar lateralmente a rosca a ser usinada, caso contrário pode ocorrer uma colisão com o material (por exemplo uma ranhura de lubrificação em um eixo). Entrada da rosca = saída da rosca (inc)	mm mm mm
LR	Saída da rosca (inc) Podemos utilizar a saída da rosca se o fim da rosca for inclinado (por exemplo uma ranhura de lubrificação em um eixo).	mm
H1	Profundidade da rosca (inc)	mm
DP ou αP	Inclinação de penetração como flanco (inc) – (alternativa para inclinação de penetração como ângulo) DP > 0: Penetração ao longo do flanco traseiro DP < 0: Penetração ao longo do flanco dianteiro	
	Inclinação de penetração como ângulo – (alternativa para inclinação de penetração como flanco) α > 0: Penetração ao longo do flanco traseiro α < 0: Penetração ao longo do flanco dianteiro α = 0: Penetração perpendicular ao sentido do corte Se a penetração for executada ao longo dos flancos, o valor absoluto desse parâmetro não pode ser maior que a metade do ângulo de flanco da ferramenta.	Graus

Parâmetro	Descrição		Unidade
	Penetração ao longo do flanco Penetração com flanco alternado (alternativa) Ao invés de penetrar ao longo de um flanco, também podemos penetrar ao longo de flancos alternados para evitar a carga sempre no mesmo corte da ferramenta. Com isso prolongamos a vida útil da ferramenta. α > 0: Início no flanco traseiro α < 0: Início no flanco dianteiro		
D1 ou ND (somente para ∇ e ∇ + ∇∇∇)	Primeira profundidade de penetração ou número de cortes de desbaste Durante a mudança entre número de cortes de desbaste e a primeira penetração sempre é mostrado o respectivo valor.		mm
Rot.	Sobremetal de acabamento em X e Z – (somente para ∇ e ∇ + ∇∇∇)		mm
NN	Número de cortes em vazio - (somente para ∇∇∇ e ∇ + ∇∇∇)		
VR	Distância de retrocesso (inc)		mm
Múltiplo	**Não**		
	α0	Deslocamento do ângulo de partida	
	Sim		
	N	Número de passos da rosca Os passos da rosca são distribuídos de modo uniforme no perímetro da peça torneada, onde o 1º passo da rosca sempre é posicionado em 0°.	
	DA	Profundidade de mudança de passo (inc) Primeiro todos passos da rosca são usinados consecutivamente até a profundidade de mudança de passo DA, depois os passos da rosca são usinados consecutivamente até a profundidade 2 · DA e assim por diante até ser alcançada a profundidade final. DA = 0: A profundidade de mudança de passo não é considerada, isto é, todo passo será usinado totalmente, antes da usinagem do próximo passo.	
	Usinagem:	• Completo ou • Início pelo curso N1 N1 (1...4) Curso de partida N1 = 1...N ou • Apenas curso NX NX (1...4) 1 de N cursos	

Parâmetro do programa em código G (Rosca reta)				Parâmetro do programa ShopTurn (Rosca reta)		
PL	Plano de usinagem			T	Nome da ferramenta	
SC	Distância de segurança	mm		D	Número de corte	
F	Avanço	mm/min		F	Avanço	mm/min mm/rot
				S / V	Rotação do fuso ou velocidade de corte constante	rot/min m/min

Parâmetro	Descrição	Unidade
P	• Passo de rosca em mm/rotação • Passo de rosca em polegada/rotação • Passos de rosca por polegada • Passo de rosca em MÓDULO	mm/rot. pol./rot. passos/" MÓDULO
G	Variação do passo de rosca por rotação - (somente para P = mm/rot. ou pol./rot.) G = 0: O passo da rosca P não sofre nenhuma variação. G > 0: O passo da rosca P aumenta a cada rotação conforme o valor G. G < 0: O passo da rosca P diminui a cada rotação conforme o valor G. Se os passos inicial e final da rosca forem conhecidos, a variação do passo a ser programada pode ser calculada da seguinte maneira: $G = \frac{\lvert P_e^2 - P^2 \rvert}{2 * Z_1}$ [mm/rot.2] Onde: P_e: Passo final da rosca [mm/rot.] P: Passo inicial da rosca [mm/rot.] Z_1: Comprimento da rosca [mm] Um passo maior gera uma distância maior entre os passos da rosca na peça.	
Usinagem	• ∇ (desbaste) • ∇∇∇ (acabamento) • ∇ + ∇∇∇ (desbaste e acabamento)	
Penetração (somente para ∇ e ∇ + ∇∇∇)	• Linear: Penetração com profundidade de corte constante • Degressivo: Penetração com secção transversal de cavaco constante	
Rosca	• Rosca interna • Rosca externa	
X0	Ponto de referência X ∅ (abs, sempre diâmetro)	mm
Z0	Ponto de referência Z (abs)	mm
X1	Ponto final da rosca ∅ (abs) ou comprimento da rosca (inc) Dimensão incremental: O sinal também é avaliado.	mm
LW ou LW2 ou LW2 = LR	Curso precedente da rosca (inc) O ponto de partida da rosca é o ponto de referência adiantado com o curso precedente da rosca (X0, Z0). Podemos utilizar o curso precedente da rosca quando alguns cortes devem ser iniciados antecipadamente, e também para usinar corretamente o início da rosca. Entrada da rosca (inc) Podemos utilizar a entrada da rosca quando não se pode aproximar lateralmente a rosca a ser usinada, caso contrário pode ocorrer uma colisão com o material (por exemplo uma ranhura de lubrificação em um eixo). Entrada da rosca = saída da rosca (inc)	mm mm mm
LR	Saída da rosca (inc) Podemos utilizar a saída da rosca se o fim da rosca for inclinado (por exemplo uma ranhura de lubrificação em um eixo).	mm

Parâmetro	Descrição		Unidade
H1	Profundidade da rosca (inc)		mm
DP ou αP	Inclinação de penetração como flanco (inc) – (alternativa para inclinação de penetração como ângulo) DP > 0: Penetração ao longo do flanco traseiro DP < 0: Penetração ao longo do flanco dianteiro		
	Inclinação de penetração como ângulo – (alternativa para inclinação de penetração como flanco) α > 0: Penetração ao longo do flanco traseiro α < 0: Penetração ao longo do flanco dianteiro α = 0: Penetração perpendicular ao sentido do corte Se a penetração for executada ao longo dos flancos, o valor absoluto desse parâmetro não pode ser maior que a metade do ângulo de flanco da ferramenta.		Graus
	Penetração ao longo do flanco Penetração com flanco alternado (alternativa) Ao invés de penetrar ao longo de um flanco, também podemos penetrar ao longo de flancos alternados para evitar a carga sempre no mesmo corte da ferramenta. Com isso prolongamos a vida útil da ferramenta. α > 0: Início no flanco traseiro α < 0: Início no flanco dianteiro		
D1 ou ND (somente para ∇ e ∇ + ∇∇∇)	Primeira profundidade de penetração ou número de cortes de desbaste Durante a mudança entre número de cortes de desbaste e a primeira penetração sempre é mostrado o respectivo valor.		mm
Rot.	Sobremetal de acabamento em X e Z – (somente para ∇ e ∇ + ∇∇∇)		mm
NN	Número de cortes em vazio - (somente para ∇∇∇ e ∇ + ∇∇∇)		
VR	Distância de retrocesso (inc)		mm
Múltiplo	**Não**		
	α0	Deslocamento do ângulo de partida	
	Sim		
	N	Número de passos da rosca Os passos da rosca são distribuídos de modo uniforme no perímetro da peça torneada, onde o 1º passo da rosca sempre é posicionado em 0°.	
	DA	Profundidade de mudança de passo (inc) Primeiro todos passos da rosca são usinados consecutivamente até a profundidade de mudança de passo DA, depois os passos da rosca são usinados consecutivamente até a profundidade 2 · DA e assim por diante até ser alcançada a profundidade final. DA = 0: A profundidade de mudança de passo não é considerada, isto é, todo passo será usinado totalmente, antes da usinagem do próximo passo.	
	Usinagem:	• Completo ou • Início pelo curso N1 N1 (1...4) Curso de partida N1 = 1...N ou • Apenas curso NX NX (1...4) 1 de N cursos	

8.2.7 Seqüência de roscas (CYCLE98)

Função

O ciclo permite a produção de várias roscas retas ou roscas cônicas sucessivas com passo constante na usinagem longitudinal e transversal, cujos passos de rosca podem ser diferentes.

As roscas podem ser de passos simples e múltiplos. Para as roscas de passos múltiplos, os passos de rosca são usinados um após o outro.

Uma rosca à direita ou à esquerda é definida pelo sentido de giro do fuso e pelo sentido de avanço.

A penetração é realizada automaticamente com profundidade de penetração constante ou com secção transversal de cavaco constante.

- Com a profundidade de penetração constante a secção transversal do cavaco aumenta de corte em corte. O sobremetal de acabamento é removido em um corte após o desbaste.

  No caso de pequenas profundidades de rosca a profundidade de penetração constante pode produzir melhores condições de corte.
- Com uma secção transversal constante do cavaco a pressão de corte permanece constante em todos cortes de desbaste e a profundidade de penetração é reduzida.

O controle de avanço é desativado durante os blocos de deslocamento com rosca. O controle de fuso não deve ser variado durante a produção da rosca.

Aproximação / afastamento

1. Aproximação do ponto de partida (calculado no ciclo) com G0 no início do curso de entrada para o primeiro passo de rosca.
2. Penetração para desbaste conforme o tipo de penetração definido.
3. O rosqueamento é repetido conforme a quantidade de passadas de desbaste programada.
4. No próximo corte o sobremetal de acabamento é desbastado com G33.
5. Este corte é repetido em função da quantidade de cortes em vazio.
6. A seqüência de movimentos inteira é repetida para cada passo de rosca adicional.

Procedimento para sequência de roscas

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.
2. Pressione a softkey "Tornear".

3. Pressione a softkey "Rosca".
   É aberta a janela de especificação "Rosca".

4. Pressione a softkey "Sequência de roscas".
   É aberta a janela de especificação "Sequência de roscas".

Parâmetros de programa em código G				Parâmetros de programa ShopTurn		
PL	Plano de usinagem			T	Nome da ferramenta	
SC	Distância de segurança	mm		D	Número de corretor (gume)	
F	Avanço	mm/min		F	Avanço	mm/min mm/rot.
				S / V	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min

Parâmetros	Descrição	Unidade
Usinagem	• ∇ (desbaste) • ∇∇∇ (acabamento) • ∇ + ∇∇∇ (desbaste e acabamento)	
Penetração (somente para ∇ e ∇ + ∇∇∇)	• Linear: Penetração da profundidade de corte constante • Degressivo: Penetração do corte transversal de cavaco constante	
Rosca	• Rosca interna • Rosca externa	
X0	Ponto de referência X ∅ (abs, sempre diâmetro)	mm
Z0	Ponto de referência Z (abs)	mm
P0	Passo de rosca 1	mm/rot. pol./rot. passos/" MODULO
X1 ou X1α	• Ponto intermediário 1 X ∅ (abs) ou • Ponto intermediário 1 relativo ao X0 (inc) ou • Inclinação de rosca 1 Dimensão incremental: O sinal também é avaliado.	mm Graus
Z1	• Ponto intermediário 1 Z (abs) ou • Ponto intermediário 1 relativo ao Z0 (inc)	
P1	Passo de rosca 2 (unidade parametrizada como no P0)	mm/rot. pol./rot. passos/" MODULO
X2 ou X2α	• Ponto intermediário 2 X ∅ (abs) ou • Ponto intermediário 2 relativo ao X1 (inc) ou • Inclinação de rosca 2 (abs ou inc) Dimensão incremental: O sinal também é avaliado.	mm Graus

<table>
<tr><th>Parâmetros</th><th colspan="2">Descrição</th><th>Unidade</th></tr>
<tr><td>Z2</td><td colspan="2">• Ponto intermediário 2 Z (abs) ou
• Ponto intermediário 2 relativo ao Z1 (inc)</td><td></td></tr>
<tr><td>P2</td><td colspan="2">Passo de rosca 3 (unidade parametrizada como no P0)</td><td>mm/rot.
pol./rot.
passos/"
MODULO</td></tr>
<tr><td>X3</td><td colspan="2">• Ponto final X ∅ (abs) ou
• Ponto final 3 relativo ao X2 (inc) ou
• Inclinação de rosca 3</td><td></td></tr>
<tr><td>Z3</td><td colspan="2">• Ponto final Z ∅ (abs) ou
• Ponto final relativo ao Z2 (inc)</td><td></td></tr>
<tr><td>LW</td><td colspan="2">Distribuição da rosca</td><td></td></tr>
<tr><td>LR</td><td colspan="2">Saída da rosca</td><td></td></tr>
<tr><td>H1</td><td colspan="2">Profundidade da rosca</td><td></td></tr>
<tr><td>DP ou αP</td><td colspan="2">Inclinação de penetração (flanco) ou inclinação de penetração (ângulo)</td><td></td></tr>
<tr><td></td><td colspan="2">• Penetração ao longo de um flanco
• Penetração com flancos alternados</td><td></td></tr>
<tr><td>D1 ou ND</td><td colspan="2">Primeira profundidade de penetração ou número de cortes de desbaste - (somente para ∇ e ∇ + ∇∇∇)</td><td></td></tr>
<tr><td>U</td><td colspan="2">Sobremetal de acabamento em X e Z - (somente para ∇ e ∇ + ∇∇∇)</td><td></td></tr>
<tr><td>NN</td><td colspan="2">Número de cortes em vazio - (somente para ∇∇∇ e ∇ + ∇∇∇)</td><td></td></tr>
<tr><td>VR</td><td colspan="2">Distância de retrocesso</td><td></td></tr>
<tr><td rowspan="5">Múltiplo</td><td colspan="2">Não</td><td></td></tr>
<tr><td>α0</td><td>Deslocamento do ângulo de partida</td><td></td></tr>
<tr><td colspan="2">Sim</td><td></td></tr>
<tr><td>N</td><td>Número de passos de rosca</td><td></td></tr>
<tr><td>DA</td><td>Profundidade de mudança de passo (inc)</td><td></td></tr>
</table>

8.2.8 Separação (CYCLE92)

Função

Para separar peças simétricas na rotação (p. ex. parafusos, pinos ou tubos), utilize o ciclo "Separação".

Na borda da peça acabada podemos programar um chanfro ou um arredondamento. Até uma profundidade X1 podemos usinar com velocidade de corte V constante ou rotação S, a partir deste ponto a usinagem somente é executada com rotação constante. A partir da profundidade X1 também podemos programar um avanço FR reduzido ou uma rotação SR reduzida, para adaptar a velocidade ao diâmetro de pequeno tamanho.

Através do parâmetro X2 especificamos a profundidade final com a qual a separação deve ser alcançada. No caso dos tubos não é necessário executar o corte até o centro, basta apenas que o corte passe a espessura da parede do tubo.

Aproximação / afastamento

1. A ferramenta desloca-se primeiro com avanço rápido até o ponto de partida calculado internamente pelo ciclo.
2. O chanfro ou o raio é produzido com avanço de usinagem.
3. A separação é executada com avanço de usinagem até a profundidade X1.
4. A separação é continuada com o avanço FR reduzido e rotação SR reduzida até a profundidade X2.
5. A ferramenta é recuada em avanço rápido até a distância de segurança.

Se o torno estiver devidamente equipado, podemos avançar um coletor para recebimento das peças de trabalho separadas. A saída do coletor de peças de trabalho deve estar habilitada em um dado da máquina.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a softkey "Tornear".

3. Pressione a softkey "Separação".
   É aberta a janela de especificação "Separação".

Parâmetros de programa em código G				Parâmetros de programa ShopTurn		
PL	Plano de usinagem			T	Nome da ferramenta	
SC	Distância de segurança	mm		D	Número de corretor (gume)	
F	Avanço	mm/min		F	Avanço	mm/min mm/rot.
				S / V	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min

Parâmetros	Descrição	Unidade
DIR	Sentido de giro do fuso	
SV	Limite de rotação máxima - (apenas para velocidade de corte constante V)	rpm
X0	Ponto de referência em X ∅ (abs, sempre diâmetro)	mm
Z0	Ponto de referência em Z (abs)	mm
FS ou R	Largura de chanfro ou raio de arredondamento	mm
X1	Profundidade para redução da rotação ∅ (abs) ou profundidade para redução da rotação relativa ao X0 (inc)	mm
FR	Avanço reduzido	pol./rot.
SR	Rotação reduzida	rpm
X2	Profundidade final ∅ (abs) ou profundidade final relativa ao X1 (inc)	mm

8.3 Torneamento de contorno

8.3.1 Informações gerais

Função

Com o ciclo "Torneamento de contornos" podemos produzir contornos simples ou complexos. Um contorno é composto de elementos individuais de contorno, sendo necessários pelo menos dois e no máximo 250 elementos para definir um contorno.

É possível escolher a programação entre os elementos de contorno disponíveis como raios, chanfros, alívios ou transições tangenciais.

A calculadora de contornos integrada calcula as intersecções dos diversos elementos de contorno sob consideração dos elementos geométricos e com isso permite a especificação dos elementos que não foram cotados suficientemente.

Na usinagem do contorno pode ser considerado o contorno da peça bruta, que deve ser especificado antes do contorno da peça acabada. Em seguida é possível optar entre uma das tecnologias de usinagem:

- Desbaste
- Abertura de canais
- Torneamento de canais

Nas 3 diferentes tecnologias pode ser executado o desbaste, remoção do material residual e o acabamento.

Programação

Por exemplo, a programação para remoção de material é realizada da seguinte forma:

Indicação

Na programação em código G deve-se prestar atenção para que os contornos estejam após a marcação do fim do programa!

---

1. Especificação do contorno da peça bruta

   Se na remoção de material do contorno como forma bruta for considerado um contorno de peça bruta (ao invés de cilindro ou sobremetal), então o contorno da peça bruta deve ser definido antes do contorno da peça acabada. O contorno da peça bruta é formado por diversos elementos de contorno consecutivos.

2. Especificação do contorno da peça acabada

   O contorno da peça acabada é formado por diversos elementos de contorno consecutivos.

3. Chamada do contorno - apenas para programa em código G

4. Usinagem contra o contorno (desbaste)

   O contorno é usinado no sentido longitudinal e transversal ou paralelo ao contorno.

5. Remoção de material residual (desbaste)

   O ShopTurn identifica automaticamente o contorno onde permaneceu material durante o desbaste. Na programação em código G deve-se decidir primeiro se o desbaste será executado com ou sem identificação de material residual. Este pode ser removido com uma ferramenta adequada, sem precisar usinar novamente o contorno inteiro.

6. Usinagem contra o contorno (acabamento)

   Quando programamos um sobremetal de acabamento no desbaste, o contorno será usinado novamente.

8.3.2 Representação do contorno

Programa em código G

No editor é apresentado o contorno com um segmento de programa com diversos blocos de programa. O contorno é aberto ao ser aberto um único bloco.

Programa ShopTurn

O ciclo representa um contorno no plano de usinagem como um bloco de programa. Ao abrirmos este bloco são listados os diversos elementos de contorno de modo simbólico e exibidos como um gráfico a traço.

Representação simbólica

Os diversos elementos do contorno são representados de forma simbólica na sequência especificada ao lado da janela do gráfico.

Elemento de contorno	Símbolo	Significado
Ponto de partida	⊕	Ponto de partida do contorno
Reta para cima	↑	Retas na grade 90°
Reta para baixo	↓	Retas na grade 90°
Reta para esquerda	←	Retas na grade 90°
Reta para direita	→	Retas na grade 90°
Reta qualquer	↗	Reta com qualquer inclinação
Arco para direita	⌒↘	Círculo
Arco para esquerda	↙⌒	Círculo

Elemento de contorno	Símbolo	Significado
Pólo		Reta diagonal ou círculo em coordenadas polares
Fim do contorno	END	Fim da descrição do contorno

As diferentes cores dos símbolos indicam seu estado:

Primeiro plano	Segundo plano	Significado
preto	azul	Cursor em um novo elemento
preto	laranja	Cursor no atual elemento
preto	branco	Elemento normal
vermelho	branco	Atualmente o elemento não é visualizado (o elemento somente é visualizado quando estiver selecionado com o cursor)

Representação gráfica

O andamento da programação do contorno é exibido em um gráfico a traço na janela do gráfico, de forma sincronizada com a especificação sequencial dos elementos de contorno.

Neste caso, o elemento de contorno criado pode assumir diferentes tipos e cores de linhas:

- preto: Contorno programado
- laranja: Elemento de contorno atual
- tracejado verde: Elemento alternativo
- pontilhado azul: Elemento parcialmente definido

A escala do sistema de coordenadas se adapta à modificação do contorno inteiro.

A posição do sistema de coordenadas é indicada na janela do gráfico.

8.3.3 Criação de novos contornos

Função

Para todo contorno a ser usinado, devemos criar um contorno próprio.

Para criar um contorno devemos definir primeiro um ponto de partida. O processador de contornos define automaticamente o fim do contorno.

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a softkey "Tornear contorno".

3. Pressione as softkeys "Contorno" e "Novo contorno".
   É aberta a janela de especificação "Novo contorno".

4. Especifique um nome para o novo contorno. O nome do contorno deve ser definido como único.

5. Pressione a softkey "Aceitar".
   É aberta a janela de especificações para o ponto de partida do contorno.
   Especifique os diversos elementos de contorno (veja o capítulo "Criação de elementos de contorno").

Parâmetros	Descrição	Unidade
Z	Ponto de partida Z (abs)	mm
X	Ponto de partida X ∅ (abs)	mm
Comandos adicionais	Para cada elemento de contorno podemos especificar comandos adicionais na forma de código G. Os comandos adicionais (máx. 40 caracteres) são especificados na tela de parâmetros ampliada (softkey "Todos parâmetros"). No ponto de partida a softkey sempre está disponível, e ela apenas precisa ser acionada para especificar outros elementos de contorno. Por exemplo, através de comandos de código G é possível programar avanços e comandos M. Porém, aqui se deve prestar atenção para que os comandos adicionais não entrem em colisão com os códigos G gerados do contorno e que sejam compatíveis com a usinagem desejada. Por isso que não devemos utilizar nenhum comando de código G do grupo 1 (G0, G1, G2, G3), nenhuma coordenada no plano e nenhum comando de código G que requer um bloco próprio. No acabamento do contorno o deslocamento ocorre em modo de controle da trajetória (G64). Isto significa que as transições de contorno como cantos, chanfros ou raios, eventualmente, não sejam usinadas corretamente. Para evitar isso, existe a possibilidade de se utilizar comandos adicionais na programação. Exemplo: Para um contorno, programe primeiro a reta paralela ao X e especifique "G9" (parada exata por bloco) para o parâmetro do comando adicional. Em seguida, programa a reta paralela ao Z. O canto é usinado com precisão, pois o avanço no final da reta paralela à X é zero por alguns instantes. **Nota:** Os comandos adicionais apenas atuam no acabamento!	

8.3.4 Criação de elementos de contorno

Criação de elementos de contorno

Depois de criarmos um contorno e definirmos o ponto de partida, definimos os diversos elementos de contorno que constituem o contorno.

Os elementos de contorno a seguir estão à sua disposição para definição de um contorno:

- Reta vertical
- Reta horizontal
- Reta diagonal
- Círculo / arco

Para cada elemento de contorno preenchemos uma tela de parâmetros própria. Para especificar os parâmetros temos o suporte oferecido pelas diversas janelas de ajuda que explanam estes parâmetros.

Se em alguns campos não for especificado nenhum valor, o ciclo considerará estes valores como desconhecidos e os obterá a partir de cálculos usando os outros parâmetros como referência.

Nos contornos onde são especificados mais parâmetros do que o necessário, podem ocorrer conflitos. Neste caso, tente especificar um número menor de parâmetros e deixe o ciclo calcular o máximo de parâmetros possível.

Elementos de transição de contorno

Entre dois elementos de contorno podemos selecionar como elemento de transição um raio, um chanfro ou também um alívio no caso de elementos de contorno. O elemento de transição sempre é anexado no final de um elemento de contorno. A seleção de um elemento de transição de contorno é realizada na tela de parâmetros do respectivo elemento de contorno.

Um elemento de transição de contorno sempre pode ser utilizado na intersecção de dois elementos e quando esta pode ser calculada pelos valores especificados. Caso contrário, devem ser utilizados os elementos de contorno reta/círculo.

Comandos adicionais

Para cada elemento de contorno podemos especificar comandos adicionais na forma de código G. Os comandos adicionais (máx. 40 caracteres) são especificados na tela de parâmetros ampliada (softkey "Todos parâmetros").

Por exemplo, através de comandos de código G é possível programar avanços e comandos M. Porém, aqui se deve prestar atenção para que os comandos adicionais não entrem em colisão com os códigos G gerados do contorno. Por isso que não devemos utilizar nenhum comando de código G do grupo 1 (G0, G1, G2, G3), nenhuma coordenada no plano e nenhum comando de código G que requer um bloco próprio.

Outras funções

Na programação de um contorno estão disponíveis as seguintes funções:

- Tangente no elemento precedente

  A transição para o elemento precedente pode ser programado como tangente.
- Seleção de diálogo

  Se a partir dos parâmetros especificados resultarem duas opções de contorno, então devemos optar por uma delas.
- Fechamento de contorno

A partir da atual posição pode-se fechar o contorno com uma reta até o ponto de partida.

Produção de transições precisas de contorno

O deslocamento ocorre em modo de controle da trajetória (G64). Isto significa que as transições de contorno como cantos, chanfros ou raios, eventualmente, não sejam usinadas corretamente.

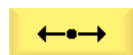
Para evitar isso, existe duas possibilidades diferentes de programação. Utilize os comandos adicionais ou programe um avanço especial para o elemento de transição.

- Comando adicional

Para um contorno, programe primeiro a reta vertical e especifique "G9" (parada exata por bloco) para o parâmetro do comando adicional. Em seguida programe a reta horizontal. O canto é usinado com precisão, pois o avanço no final da reta vertical é zero por alguns instantes.

- Avanço do elemento de transição

Depois de selecionar um chanfro ou um raio como elemento de transição, especifique um avanço reduzido no parâmetro “FRC”. O elemento de transição é usinado com maior precisão com uma usinagem mais lenta.

Procedimento de criação e modificação de elementos de contorno

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado está criado.

2. Selecione o tipo de arquivo (MPF ou SPF), especifique o nome desejado do programa e depois pressione a softkey "OK" ou a tecla <Input>.

   O editor é aberto.

3. Selecione um elemento de contorno através de softkey.

   É aberta a janela de especificação "Reta (p. ex. Z)".

   - OU -

   É aberta a janela de especificação "Reta (p. ex. X)".

   - OU -

   É aberta a janela de especificação "Reta (p. ex. ZX)".

   - OU -

É aberta a janela de especificação "Círculo".

4. Na tela de especificação especifique todos os dados indicados no desenho da peça (p. ex. o comprimento das retas, posição final, transição para o próximo elemento, ângulo de inclinação, etc.).

5. Pressione a softkey "Aceitar".

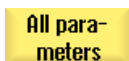
   O elemento de contorno é adicionado ao contorno.

6. Durante a especificação dos dados de um elemento de contorno podemos programar a transição para o elemento precedente como tangente.

   Pressione a softkey "Tangente no precedente". O ângulo para o elemento precedente 〈α2 é ajustado em 0°. No campo de entrada do parâmetro aparece a seleção “tangencial”.

7. Repita o procedimento até completar o contorno.

8. Pressione a softkey "Aceitar".

   O contorno programado é incorporado no plano de trabalho (vista do programa).

9. Para exibir outros parâmetros para determinados elementos de contorno, p. ex., para ainda especificar comandos adicionais, pressione a softkey "Todos parâmetros".

Elemento de contorno "Reta, p. ex. Z"

Parâmetros	Descrição			Unidade
Z	Ponto final Z (abs ou inc)			mm
α1	Ângulo de partida até o eixo Z			Graus
α2	Ângulo até o elemento precedente			Graus
Transição até o elemento seguinte	Tipo de transição • Raio • Alívio • Chanfro			
Raio	R	Transição até o elemento seguinte - Raio		mm
Alívio	Forma E	Tamanho do alívio p. ex. E1.0x0.4		
	Forma F	Tamanho do alívio p. ex. F0.6x0.3		
	Rosca DIN	P α	Passo da rosca Ângulo de imersão	mm/rot. Graus
	Rosca	Z1 Z2 R1 R2 T	Comprimento Z1 Comprimento Z2 Raio R1 Raio R2 Profundidade do canal	mm mm mm mm mm
Chanfro	FS	Transição até o elemento seguinte - Chanfro		mm

Parâmetros	Descrição	Unidade
CA	Sobremetal para retificação • Sobremetal para retificação à direita do contorno • Sobremetal para retificação à esquerda do contorno	mm
Comandos adicionais	Comandos adicionais de código G	

Elemento de contorno "Reta, p. ex. X"

Parâmetros	Descrição			Unidade
X	Ponto final X∅ (abs) ou ponto final X (inc)			mm
α1	Ângulo de partida até o eixo Z			Graus
α2	Ângulo até o elemento precedente			Graus
Transição até o elemento seguinte	Tipo de transição • Raio • Alívio • Chanfro			
Raio	R	Transição até o elemento seguinte - Raio		mm
Alívio	Forma E	Tamanho do alívio p. ex. E1.0x0.4		
	Forma F	Tamanho do alívio p. ex. F0.6x0.3		
	Rosca DIN	P α	Passo da rosca Ângulo de imersão	mm/rot. Graus
	Rosca	Z1 Z2 R1 R2 T	Comprimento Z1 Comprimento Z2 Raio R1 Raio R2 Profundidade do canal	mm mm mm mm mm
Chanfro	FS	Transição até o elemento seguinte - Chanfro		mm
CA	Sobremetal para retificação • Sobremetal para retificação à direita do contorno • Sobremetal para retificação à esquerda do contorno			mm
Comandos adicionais	Comandos adicionais de código G			

Elemento de contorno "Reta, p. ex. ZX"

Parâmetros	Descrição	Unidade
Z	Ponto final Z (abs ou inc)	mm
X	Ponto final X∅ (abs) ou ponto final X (inc)	mm
α1	Ângulo de partida até o eixo Z	Graus
α2	Ângulo até o elemento precedente	Graus
Transição até o elemento seguinte	Tipo de transição • Raio • Chanfro	

Parâmetros	Descrição		Unidade
Raio	R	Transição até o elemento seguinte - Raio	mm
Chanfro	FS	Transição até o elemento seguinte - Chanfro	mm
CA	Sobremetal para retificação • Sobremetal para retificação à direita do contorno • Sobremetal para retificação à esquerda do contorno		mm
Comandos adicionais	Comandos adicionais de código G		

Elemento de contorno "Círculo"

Parâmetros	Descrição		Unidade
Sentido de giro	• Sentido de giro à direita • Sentido de giro à esquerda		
Z	Ponto final Z (abs ou inc)		mm
X	Ponto final X∅ (abs) ou ponto final X (inc)		mm
K	Centro do círculo K (abs ou inc)		mm
I	Centro do círculo I ∅ (abs) ou centro do círculo I (inc)		mm
α1	Ângulo de partida até o eixo Z		Graus
β1	Ângulo final para o eixo Z		Graus
β2	Ângulo de abertura		Graus
Transição até o elemento seguinte	Tipo de transição • Raio • Chanfro		
Raio	R	Transição até o elemento seguinte - Raio	mm
Chanfro	FS	Transição até o elemento seguinte - Chanfro	mm
CA	Sobremetal para retificação • Sobremetal para retificação à direita do contorno • Sobremetal para retificação à esquerda do contorno		mm
Comandos adicionais	Comandos adicionais de código G		

Elemento de contorno "Pólo"

Parâmetros	Descrição	Unidade
X Y	Posição do pólo (abs) Posição do pólo (abs)	mm Graus

8.3.5 Modificação de contornos

Função

Um contorno criado pode ser modificado posteriormente.

Nos elementos de contorno podemos realizar ações de

- juntar,
- modificar,
- adicionar ou
- apagar.

Procedimento de modificação de elementos de contorno

1. Abrir o programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado.
2. Selecione com o cursor o bloco de programa onde deve ser realizada a modificação. Abra o processador de geometrias.

   São listados os diversos elementos de contorno.
3. Posicione o cursor no ponto de inserção ou de modificação.
4. Selecione o elemento de contorno desejado com o cursor.
5. Especifique os parâmetros na tela de especificações ou delete o elemento e escolha um novo elemento.

6. Pressione a softkey "Aceitar".

   O elemento de contorno desejado é inserido ou modificado no contorno.

Procedimento de deletação de elementos de contorno

1. Abrir o programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado.
2. Posicione o cursor no elemento de contorno a ser deletado.

3. Pressione a softkey "Deletar elemento".

4. Pressione a softkey "Deletar".

8.3.6 Chamada de contorno (CYCLE62) - apenas para programas em código G

Função

Através da especificação é criada uma referência para o contorno selecionado.

Estão disponíveis quatro opções de escolha de chamada de contorno:

1. Nome do contorno

   O contorno encontra-se na subrotina que será chamada.

2. Labels

   O contorno encontra-se no programa principal a ser chamado e é delimitado através dos Labels introduzidos.

3. Subrotina

   O contorno está em uma subrotina na mesma peça de trabalho.

4. Labels na subrotina

   O contorno encontra-se em uma subrotina e é delimitado através dos Labels introduzidos.

Procedimento

1. O programa de peça a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a softkey "Tornear contorno".

3. Pressione as softkeys "Contorno" e "Chamada de contorno".
   É aberta a janela de especificação "Chamada de contorno".

4. Parametrize a seleção de contorno.

Parâmetros	Descrição	Unidade
Seleção de contorno	• Nome do contorno • Labels • Subrotina • Labels na subrotina	
Nome do contorno	CON: Nome do contorno	
Labels	• LAB1: Label 1 • LAB2: Label 2	
Subrotina	PRG: Subrotina	
Labels na subrotina	• PRG: Subrotina • LAB1: Label 1 • LAB2: Label 2	

8.3.7 Desbaste (CYCLE952)

Função

Para remoção de material (desbaste) o ciclo considera uma peça bruta que possa partir de um cilindro, de um sobremetal no contorno da peça acabada ou de um contorno qualquer de peça bruta. O contorno da peça bruta deve ser definido como uma sucessão de elementos de contorno fechada e separada antes do contorno da peça acabada.

Quando o contorno da peça bruta não faz intersecção com o contorno da peça acabada, o ciclo determina o fechamento entre a peça bruta e a peça acabada.

Se o ângulo entre as retas e o eixo Z for maior do que 1 grau, o fechamento é posicionado para cima, e se o ângulo for menor ou igual a 1 grau, o fechamento é posicionado de lado.

Retoque no contorno

Para evitar que cantos residuais permaneçam após o desbaste, podemos usar a função "sempre retocar o contorno". Aqui podem ser removidos "cantos" que ainda permanecem no fim do contorno depois de cada corte (na base da geometria de corte). Com o ajuste "Retoque até a intersecção anterior" a usinagem do contorno pode ser acelerada. Entretanto, os cantos residuais formados não são detectados nem usinados. Por isso que sempre devemos controlar o comportamento antes da usinagem com a ajuda da simulação.

Com o ajuste "automático" sempre será realizado o retoque se o ângulo entre o corte e o contorno ultrapassar um determinado valor. O ângulo está definido em um dado da máquina.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Profundidade de corte alternada

Ao invés da profundidade constante de corte D, também podemos usinar com profundidade de corte alternada para não carregar constantemente o corte da ferramenta. Com isso prolongamos a vida útil da ferramenta.

A porcentagem para a profundidade de corte alternada está definida em um dado da máquina.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Segmentação do corte

Para evitar a ocorrência de cortes muito finos na segmentação de cortes devido as bordas do contorno podemos alinhar a segmentação do corte nas bordas do contorno. Durante a usinagem o contorno é dividido pelas bordas em secções individuais e para cada secção a segmentação de corte é executada separadamente.

Delimitação da área de usinagem

Por exemplo, se para uma determinada área do contorno é desejado o emprego de outra ferramenta, então podemos delimitar a área de usinagem, de modo que seja usinada apenas a parte desejada do contorno. Podemos definir entre 1 e 4 linhas de limite.

Interrupção do avanço

Para evitar cavacos muito longos durante a usinagem, podemos programar uma interrupção do avanço. O parâmetro DI indica o curso após o qual deverá ocorrer a interrupção do avanço.

Tipo de usinagem

O tipo de usinagem (desbaste ou acabamento) pode ser escolhido livremente. Durante o desbaste do contorno são executados cortes paralelos com a máxima profundidade de penetração programada. O desbaste é executado até o sobremetal de acabamento programado.

Durante o acabamento também pode ser especificado um sobremetal de correção U1, de modo que se possa executar várias vezes o acabamento (sobremetal de correção positiva) ou então desbastar o contorno (sobremetal negativa). O acabamento é realizado no mesmo sentido do desbaste.

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a softkey "Tornear contorno".

3. Pressione a softkey "Desbaste".
   É aberta a janela de especificação "Desbaste".

Parâmetros de programa em código G				Parâmetros de programa ShopTurn		
PRG	Nome do programa a ser gerado			T	Nome da ferramenta	
PL	Plano de usinagem			D	Número de corretor (gume)	
RP	Plano de retrocesso	mm		F	Avanço	mm/min mm/rot.
SC	Distância de segurança	mm		S / V	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min
F	Avanço	mm/min				
Material residual	Com usinagem de material residual subsequente • sim • não					
CONR	Nome para salvar o contorno de peça bruta atualizado para usinagem do material residual					

Parâmetros	Descrição		Unidade
Usinagem	• ∇ (desbaste) • ∇∇∇ (acabamento)		
Sentido de giro da usi- nagem	• Transversal • Longitudinal • Paralelo ao contorno	• de dentro para fora • de fora para dentro • do lado frontal para o lado traseiro • do lado traseiro para o lado dianteiro	
	O sentido de usinagem depende do sentido de remoção e da seleção da ferramenta.		
Posição	• dianteiro • traseiro • interno • externo		
D	penetração máxima em profundidade – (apenas para ∇)		mm
DX	penetração máxima em profundidade - (apenas para paralelo ao contorno alternativo ao D)		mm
	No final do corte não retocar o contorno. No final do corte sempre retocar o contorno.		
	Segmentação uniforme do corte Retoque da segmentação do corte no canto		
	profundidade de corte constante profundidade de corte alternada - (apenas para alinhar segmentação de corte na borda)		
DZ	Penetração máxima em profundidade - (apenas para posição paralela ao contorno e UX)		mm
UX ou U	Sobremetal de acabamento em X ou sobremetal de acabamento em X e Z - (apenas para ∇)		mm
UZ	Sobremetal de acabamento em Z - (apenas para UX)		mm
DI	Com zero: corte contínuo - (apenas para ∇)		mm
BL	Descrição da peça bruta • Cilindro • Sobremetal • Contorno		
XD	- (apenas para descrição da peça bruta, cilindro e sobremetal) • Na descrição da peça bruta para cilindro – Sobremetal ou dimensão do cilindro ∅ (abs) – Sobremetal ou dimensão do cilindro (inc) • Na descrição de peça bruta para sobremetal – Sobremetal no contorno ∅ (abs) – Sobremetal no contorno (inc)		mm

Parâmetros	Descrição	Unidade
ZD	- (apenas para descrição da peça bruta, cilindro e sobremetal) • Na descrição da peça bruta para cilindro Sobremetal ou dimensão do cilindro (abs ou inc) • Na descrição de peça bruta para sobremetal Sobremetal no contorno (abs ou inc)	mm
Sobremetal	Sobremetal para pré-acabamento - (apenas para ∇∇∇) • sim U1 Sobremetal do contorno • não	
U1	Sobremetal de correção no sentido X e Z (inc) – (apenas para sobremetal) • valor positivo: O sobremetal de correção permanece o mesmo • valor negativo: O sobremetal de correção também é removido até o sobremetal de acabamento	mm
Delimitação	Delimitação da área de usinagem • sim – XA: 1º limite XA ∅ – XB: 2º limite XB ∅ (abs) ou 2º limite relativo ao XA (inc) – ZA: 1º limite ZA – ZB: 2º limite ZB (abs) ou 2º limite relativo ao ZA • não	
Detalonados	Usinagem de detalonados • sim • não	
FR	Avanço de imersão detalonados	

8.3.8 Desbaste de material residual (CYCLE952)

Função

Com a função "Desbaste de material residual" é possível usinar o material que permaneceu no contorno após o desbaste.

Durante a remoção de material no contorno o ciclo detecta automaticamente a existência de um material residual e cria um contorno atualizado da peça bruta. No ShopTurn o contorno de peça bruta atualizado é gerado automaticamente. Para programas em código G deve ser programado um "sim" para o desbaste de material residual. O material que permanece como sobremetal de acabamento não é material residual. Com a função "Desbaste de material residual" podemos usinar o material desnecessário com uma ferramenta adequada.

A função "Desbaste de material residual" é um opcional de software.

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a softkey "Tornear contorno".

3. Pressione a softkey "Desbaste de material residual".
   É aberta a janela de especificação "Desbaste de material residual".

Parâmetros de programa em código G				Parâmetros de programa ShopTurn		
PRG	Nome do programa a ser gerado			T	Nome da ferramenta	
PL	Plano de usinagem			D	Número de corretor (gume)	
RP	Plano de retrocesso	mm		F	Avanço	mm/min mm/rot.
SC	Distância de segurança	mm		S / V	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min
F	Avanço	mm/min				
Material residual	Com usinagem de material residual subsequente • sim • não					
CONR	Nome para salvar o contorno de peça bruta atualizado para usinagem do material residual					

Parâmetros	Descrição	Unidade
Usinagem	• ∇ (desbaste) • ∇∇∇ (acabamento)	
Sentido de giro da usi- nagem	• Transversal • Longitudinal • Paralelo ao contorno • de dentro para fora • de fora para dentro • do lado frontal para o lado traseiro • do lado traseiro para o lado dianteiro	
	O sentido de usinagem depende do sentido de remoção e da seleção da ferramenta.	
Posição	• dianteiro • traseiro • interno • externo	
D	penetração máxima em profundidade – (apenas para ∇)	mm
XDA	1º limite de canal da ferramenta (abs) – (apenas para sentido de usinagem plano)	mm
XDB	2º limite de canal da ferramenta (abs) – (apenas para sentido de usinagem plano)	mm
DX	penetração máxima em profundidade - (apenas para paralelo ao contorno alternativo ao D)	mm
	No final do corte não retocar o contorno. No final do corte sempre retocar o contorno.	
	Segmentação uniforme do corte Retoque da segmentação do corte no canto	
	profundidade de corte constante profundidade de corte alternada - (apenas para alinhar segmentação de corte na borda)	
Sobremetal	Sobremetal para pré-acabamento - (apenas para ∇∇∇) • sim U1 Sobremetal do contorno • não	s
U1	Sobremetal de correção no sentido X e Z (inc) – (apenas para sobremetal) • valor positivo: O sobremetal de correção permanece o mesmo • valor negativo: O sobremetal de correção também é removido até o sobremetal de acabamento	mm
Delimitação	Delimitação da área de usinagem • sim – XA: 1º limite XA ∅ – XB: 2º limite XB ∅ (abs) ou 2º limite relativo ao XA (inc) – ZA: 1º limite ZA – ZB: 2º limite ZB (abs) ou 2º limite relativo ao ZA • não	
Detalonados	Usinagem de detalonados • sim • não	
FR	Avanço de imersão detalonados	

8.3.9 Abertura de canais (CYCLE952)

Função

Para usinar canais de qualquer formato, utilize a função “Abertura de canais”.

Antes de programar o canal, o contorno o canal deverá ser especificado primeiro.

Se um canal for mais largo que a ferramenta ativa, então a largura será usinada em vários passos. Neste caso, para cada canal, a ferramenta é deslocada (no máximo) em 80% da largura da ferramenta.

Peça bruta

Para abertura de canais o ciclo considera uma peça bruta que possa partir de um cilindro, de um sobremetal no contorno da peça acabada ou de um contorno qualquer de peça bruta.

Delimitação da área de usinagem

Por exemplo, se para uma determinada área do contorno é desejado o emprego de outra ferramenta, então podemos delimitar a área de usinagem, de modo que seja usinada apenas a parte desejada do contorno.

Interrupção do avanço

Para evitar cavacos muito longos durante a usinagem, podemos programar uma interrupção do avanço.

Tipo de usinagem

O tipo de usinagem (desbaste ou acabamento) pode ser escolhido livremente.

Para informações mais detalhadas, veja o capítulo “Desbaste” (remoção).

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a softkey "Tornear contorno".

3. Pressione a softkey "Abertura de canal".
   É aberta a janela de especificação "Abertura de canal".

Parâmetros de programa em código G				Parâmetros de programa ShopTurn		
PRG	Nome do programa a ser gerado			T	Nome da ferramenta	
PL	Plano de usinagem			D	Número de corretor (gume)	
RP	Plano de retrocesso - (apenas para sentido de usinagem longitudinal, interno)	mm		F	Avanço	mm/min mm/rot.
SC	Distância de segurança	mm		S / V	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min
F	Avanço	mm/min				
Material residual	Com usinagem de material residual subsequente • sim • não					
CONR	Nome para salvar o contorno de peça bruta atualizado para usinagem do material residual - (apenas para usinagem de material residual "sim")					

Parâmetros	Descrição	Unidade
Usinagem	• ∇ (desbaste) • ∇∇∇ (acabamento)	
Sentido de giro da usi- nagem	• transversal • longitudinal	
Posição	• dianteiro • traseiro • interno • externo	
D	penetração máxima em profundidade – (apenas para ∇)	mm
XDA	1º limite de canal da ferramenta (abs) – (apenas para sentido de usinagem plano)	mm
XDB	2º limite de canal da ferramenta (abs) – (apenas para sentido de usinagem plano)	mm
UX ou U	Sobremetal de acabamento em X ou sobremetal de acabamento em X e Z - (apenas para ∇)	mm
UZ	Sobremetal de acabamento em Z - (apenas para UX)	mm
DI	Com zero: corte contínuo - (apenas para ∇)	mm
BL	Descrição da peça bruta • Cilindro • Sobremetal • Contorno	

Parâmetros	Descrição	Unidade
XD	- (apenas para descrição da peça bruta, cilindro e sobremetal) • Na descrição da peça bruta para cilindro – Sobremetal ou dimensão do cilindro ∅ (abs) – Sobremetal ou dimensão do cilindro (inc) • Na descrição de peça bruta para sobremetal – Sobremetal no contorno ∅ (abs) – Sobremetal no contorno (inc)	mm
ZD	- (apenas para descrição da peça bruta, cilindro e sobremetal) • Na descrição da peça bruta para cilindro Sobremetal ou dimensão do cilindro (abs ou inc) • Na descrição de peça bruta para sobremetal Sobremetal no contorno (abs ou inc)	mm
Sobremetal	Sobremetal para pré-acabamento - (apenas para ∇∇∇) • sim U1 Sobremetal do contorno • não	mm
U1	Sobremetal de correção no sentido X e Z (inc) – (apenas para sobremetal) • valor positivo: O sobremetal de correção permanece o mesmo • valor negativo: O sobremetal de correção também é removido até o sobremetal de acabamento	mm
Delimitação	Delimitação da área de usinagem • sim – XA: 1º limite XA ∅ – XB: 2º limite XB ∅ (abs) ou 2º limite relativo ao XA (inc) – ZA: 1º limite ZA – ZB: 2º limite ZB (abs) ou 2º limite relativo ao ZA • não	
N	Número de canais	
DP	Distância dos canais (inc)	mm

8.3.10 Material residual na abertura de canais (CYCLE952)

Função

Para usinar o material que permaneceu durante a abertura de canal, utilize a função “Material residual na abertura de canais”.

Durante a abertura de canais do ShopTurn o ciclo detecta automaticamente a existência de um material residual e cria um contorno atualizado da peça bruta. Para programas em código G a função deve ser selecionada primeiro. O material que permanece como sobremetal de acabamento não é material residual. Com a função "Abertura de canal de material residual” podemos usinar o material desnecessário com uma ferramenta adequada.

A função "Abertura de canais do material residual" é um opcional de software.

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a softkey "Tornear contorno".

3. Pressione a softkey "Abertura de canal de material residual".
   É aberta a janela de especificação "Abertura de canal de material residual".

Parâmetros de programa em código G				Parâmetros de programa ShopTurn		
PRG	Nome do programa a ser gerado			T	Nome da ferramenta	
PL	Plano de usinagem			D	Número de corretor (gume)	
RP	Plano de retrocesso - (apenas para sentido de usinagem longitudinal)	mm		F	Avanço	mm/min mm/rot.
SC	Distância de segurança	mm		S / V	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min
F	Avanço	mm/min				
Material residual	Com usinagem de material residual subsequente • sim • não					
CONR	Nome para salvar o contorno de peça bruta atualizado para usinagem do material residual - (apenas para usinagem de material residual "sim")					

Parâmetros	Descrição	Unidade
Usinagem	• ∇ (desbaste) • ∇∇∇ (acabamento)	
Sentido de giro da usinagem	• transversal • longitudinal	
Posição	• dianteiro • traseiro • interno • externo	
D	penetração máxima em profundidade – (apenas para ∇)	mm
XDA	1º limite de canal da ferramenta (abs) – (apenas para sentido de usinagem plano)	mm
XDB	2º limite de canal da ferramenta (abs) – (apenas para sentido de usinagem plano)	mm
UX ou U	Sobremetal de acabamento em X ou sobremetal de acabamento em X e Z - (apenas para ∇)	mm
UZ	Sobremetal de acabamento em Z - (apenas para UX)	mm
DI	Com zero: corte contínuo - (apenas para ∇)	mm

Parâmetros	Descrição	Unidade
Sobremetal	Sobremetal para pré-acabamento - (apenas para ∇∇∇) • sim U1 Sobremetal do contorno • não	mm
U1	Sobremetal de correção no sentido X e Z (inc) – (apenas para sobremetal) • valor positivo: O sobremetal de correção permanece o mesmo • valor negativo: O sobremetal de correção também é removido até o sobremetal de acabamento	mm
Delimitação	Delimitação da área de usinagem • sim – XA: 1º limite XA ∅ – XB: 2º limite XB ∅ (abs) ou 2º limite relativo ao XB (inc) – ZA: 1º limite ZA – ZB: 2º limite ZB (abs) ou 2º limite relativo ao ZB • não	
N	Número de canais	
DP	Distância dos canais (inc)	mm

8.3.11 Torneamento de canais (CYCLE952)

Função

Com a função "Torneamento de canais" pode ser produzida qualquer forma de canal.

Ao contrário da abertura de canais, no torneamento de canais também é executada a usinagem lateral depois de aberto o canal, com isso o tempo de usinagem é consideravelmente menor. Ao contrário da remoção, no torneamento de canais também podem ser usinados contornos que são avançados verticalmente.

Para o torneamento de canais é necessário o emprego de uma ferramenta especial. Antes de programar o ciclo “Torneamento de canais” devemos especificar primeiro o contorno desejado.

Peça bruta

Para o torneamento de canais o ShopTurn considera uma peça bruta que possa partir de um cilindro, de uma sobremetal no contorno da peça acabada ou de um contorno qualquer de peça bruta.

Delimitação da área de usinagem

Por exemplo, se para uma determinada área do contorno é desejado o emprego de outra ferramenta, então podemos delimitar a área de usinagem, de modo que seja usinada apenas a parte desejada do contorno.

Interrupção do avanço

Para evitar cavacos muito longos durante a usinagem, podemos programar uma interrupção do avanço.

Tipo de usinagem

O tipo de usinagem (desbaste ou acabamento) pode ser escolhido livremente.

Para informações mais detalhadas, veja o capítulo “Desbaste” (remoção).

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a softkey "Tornear contorno".

3. Pressione a softkey "Tornear canal".
   É aberta a janela de especificação "Torneamento de canais".

Parâmetros de programa em código G				Parâmetros de programa ShopTurn		
PRG	Nome do programa a ser gerado			T	Nome da ferramenta	
PL	Plano de usinagem			D	Número de corretor (gume)	
RP	Plano de retrocesso - (apenas para sentido de usinagem longitudinal)	mm		F	Avanço	mm/min mm/rot.
SC	Distância de segurança	mm		S / V	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min
F	Avanço	mm/min				
Material residual	Com usinagem de material residual subsequente • sim • não					
CONR	Nome para salvar o contorno de peça bruta atualizado para usinagem do material residual - (apenas para usinagem de material residual "sim")					

Parâmetros	Descrição	Unidade
FX	Avanço no sentido X	mm/rot.
FZ	Avanço no sentido Z	mm/rot.
Usinagem	• ∇ (desbaste) • ∇∇∇ (acabamento)	
Sentido de giro da usinagem	• transversal • longitudinal	

Parâmetros	Descrição	Unidade
Posição ◯	• dianteiro • traseiro • interno • externo	
D	penetração máxima em profundidade – (apenas para ∇)	mm
XDA	1º limite de canal da ferramenta (abs) – (apenas para sentido de usinagem plano)	mm
XDB	2º limite de canal da ferramenta (abs) – (apenas para sentido de usinagem plano)	mm
UX ou U ◯	Sobremetal de acabamento em X ou sobremetal de acabamento em X e Z - (apenas para ∇)	mm
UZ	Sobremetal de acabamento em Z - (apenas para UX)	mm
DI	Com zero: corte contínuo - (apenas para ∇)	mm
BL ◯	Descrição da peça bruta • Cilindro • Sobremetal • Contorno	
XD ◯	- (apenas para descrição da peça bruta, cilindro e sobremetal) • Na descrição da peça bruta para cilindro – Sobremetal ou dimensão do cilindro ∅ (abs) – Sobremetal ou dimensão do cilindro (inc) • Na descrição de peça bruta para sobremetal – Sobremetal no contorno ∅ (abs) – Sobremetal no contorno (inc)	mm
ZD ◯	- (apenas para descrição da peça bruta, cilindro e sobremetal) • Na descrição da peça bruta para cilindro Sobremetal ou dimensão do cilindro (abs ou inc) • Na descrição de peça bruta para sobremetal Sobremetal no contorno (abs ou inc)	mm
Sobremetal ◯	Sobremetal para pré-acabamento - (apenas para ∇∇∇) • sim U1 Sobremetal do contorno • não	mm
U1	Sobremetal de correção no sentido X e Z (inc) – (apenas para sobremetal) • valor positivo: O sobremetal de correção permanece o mesmo • valor negativo: O sobremetal de correção também é removido até o sobremetal de acabamento	mm
Delimitação ◯	Delimitação da área de usinagem • sim – XA: 1º limite XA ∅ – XB: 2º limite XB ∅ (abs) ou 2º limite relativo ao XB (inc) – ZA: 1º limite ZA – ZB: 2º limite ZB (abs) ou 2º limite relativo ao ZB • não	
N	Número de canais	
DP	Distância dos canais	mm

8.3.12 Material residual no torneamento de canais (CYCLE952)

Função

Para usinar o material que permaneceu durante o torneamento de canais, utilize a função “Material residual no torneamento de canais”.

Durante o torneamento de canais do ShopTurn o ciclo detecta automaticamente a existência de um material residual e cria um contorno atualizado da peça bruta. Para programas em código G a função deve ser selecionada primeiro na tela. O material que permanece como sobremetal de acabamento não é material residual. Com a função "Material residual no torneamento de canais” pode-se usinar o material desnecessário com uma ferramenta adequada.

A função "Torneamento de canais de material residual" é um opcional de software.

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a softkey "Tornear contorno".

3. Pressione a softkey "Torneamento de canais de material residual".
   É aberta a janela de especificação "Torneamento de canais de material residual".

Parâmetros de programa em código G				Parâmetros de programa ShopTurn		
PRG	Nome do programa a ser gerado			T	Nome da ferramenta	
PL	Plano de usinagem			D	Número de corretor (gume)	
RP	Plano de retrocesso - (apenas para sentido de usinagem longitudinal)	mm		F	Avanço	mm/min mm/rot.
SC	Distância de segurança	mm		S / V	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min
F	Avanço	mm/min				
Material residual	Com usinagem de material residual subsequente • sim • não					
CONR	Nome para salvar o contorno de peça bruta atualizado para usinagem do material residual - (apenas para usinagem de material residual "sim")					

Parâmetros	Descrição	Unidade
FX	Avanço no sentido X	mm/rot.
FZ	Avanço no sentido Z	mm/rot.

Parâmetros	Descrição	Unidade
Usinagem	• ∇ (desbaste) • ∇∇∇ (acabamento)	
Sentido de giro da usinagem	• transversal • longitudinal	
Posição	• dianteiro • traseiro • interno • externo	
D	penetração máxima em profundidade – (apenas para ∇)	mm
UX ou U	Sobremetal de acabamento em X ou sobremetal de acabamento em X e Z - (apenas para ∇)	mm
UZ	Sobremetal de acabamento em Z - (apenas para UX)	mm
XDA	1º limite de canal da ferramenta ∅ (abs) – (apenas o lado dianteiro ou traseiro)	mm
XDB	2º limite de canal da ferramenta ∅ (abs) – (apenas o lado dianteiro ou traseiro)	mm
Sobremetal	Sobremetal para pré-acabamento • sim U1 Sobremetal do contorno • não	
DI	Com zero: corte contínuo - (apenas para ∇)	mm
XD	- (apenas para descrição da peça bruta, cilindro e sobremetal) • Na descrição da peça bruta para cilindro – Sobremetal ou dimensão do cilindro ∅ (abs) – Sobremetal ou dimensão do cilindro (inc) • Na descrição de peça bruta para sobremetal – Sobremetal no contorno ∅ (abs) – Sobremetal no contorno (inc)	mm
ZD	- (apenas para descrição da peça bruta, cilindro e sobremetal) • Na descrição da peça bruta para cilindro Sobremetal ou dimensão do cilindro (abs ou inc) • Na descrição de peça bruta para sobremetal Sobremetal no contorno (abs ou inc)	mm
U1	Sobremetal de correção no sentido X e Z (inc) – (apenas para sobremetal) • valor positivo: O sobremetal de correção permanece o mesmo • valor negativo: O sobremetal de correção também é removido até o sobremetal de acabamento	mm
Delimitação	Delimitação da área de usinagem • sim – XA: 1º limite XA ∅ – XB: 2º limite XB ∅ (abs) ou 2º limite relativo ao XB (inc) – ZA: 1º limite ZA – ZB: 2º limite ZB (abs) ou 2º limite relativo ao ZB • não	
N	Número de canais	
DP	Distância dos canais (inc)	mm

8.4 Fresamento

8.4.1 Faceamento (CYCLE61)

Função

Com o ciclo "Fresamento de facear" podemos fresar formas planas em qualquer peça de trabalho.

Neste caso sempre é usinada uma superfície retangular. O retângulo resulta dos cantos 1 e 2 que estão predefinidos com os valores do dimensionamento da peça bruta no cabeçalho do programa.

Podem ser faceadas peças de trabalho com ou sem limitações.

Indicação

Se o fresamento de facear é aberto através de softkey, então são adotados os cantos X e Y do cabeçalho do programa. Além disso, serão adotados o Z0 assim como a seleção abs/inc do X1 e Y1.

Aproximação / afastamento

1. Na usinagem vertical, o ponto de partida sempre está em cima ou embaixo. Na usinagem horizontal, ele está à direita ou esquerda.

   O ponto de partida é identificado na tela de ajuda.
2. Sempre que possível, a usinagem será realizada de fora para dentro.

Tipo de usinagem

O ciclo tem diferenças entre desbaste e acabamento:

- Desbaste:

  Vários passes de fresamento na superfície

  A ferramenta executa a reversão sobre a aresta da peça de trabalho
- Acabamento:

  Apenas um passe de fresamento na superfície

  A ferramenta executa a reversão na distância de segurança no plano X/Y

  Retrocesso da fresa

A penetração sempre é realizada fora da peça de trabalho.

Se for prevista uma peça com quebra de cantos, selecionamos o ciclo de saliência retangular.

No fresamento de facear o diâmetro efetivo de fresa para uma ferramenta do tipo "Fresa" encontra-se armazenado em um dado da máquina.

Fabricante da máquina
Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Seleção do sentido de usinagem

Selecione o sentido de usinagem no campo "Sentido" até aparecer o símbolo do sentido de usinagem desejado.

- Mesmo sentido de usinagem
- Sentido de usinagem alternado

Seleção de limitações

Para cada limitação desejada pressione a softkey correspondente.

Os limites selecionados são exibidos na tela de ajuda e no gráfico a traço.

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a softkey "Fresamento".

3. Pressione a softkey "Fresamento de facear".
   É aberta a janela de especificação "Fresamento de facear".

Parâmetros de programa em código G				Parâmetros de programa ShopTurn		
PL	Plano de usinagem			T	Nome da ferramenta	
	Sentido de fresamento			D	Número de corretor (gume)	
RP	Plano de retrocesso	mm		F	Avanço	mm/min mm/rot.
SC	Distância de segurança	mm		S / V	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min
F	Avanço	mm/min				

Parâmetros	Descrição	Unidade
Superfície de usinagem (apenas ShopTurn)	• Frontal Y • Superfície periférica Y	
Usinagem	Podem ser selecionadas as seguintes tecnologias de usinagem: • ∇ (desbaste) • ∇∇∇ (acabamento)	
Sentido	Mesmo sentido de usinagem • • Sentido de usinagem alternado • •	
CP (apenas ShopTurn)	Ângulo de posicionamento para área de usinagem - (apenas para frontal Y)	Graus
C0 (apenas ShopTurn)	Ângulo de posicionamento para superfície de usinagem - (apenas para superfície periférica Y)	Graus
 X0 Y0 Z0	As posições estão relacionadas ao ponto de referência: Canto 1X Canto 1Y Altura da peça bruta	 mm mm mm
X1 Y1 Z1	Canto 2X (abs) ou canto 2X relativo ao X0 (inc) Canto 2Y (abs) ou canto 2Y relativo ao Y0 (inc) Altura da peça acabada (abs) ou altura da peça acabada relacionada ao Z0 (inc)	
DXY	penetração máxima no plano Como alternativa, a penetração no plano também pode ser especificada em %, como relação → penetração no plano (mm) para diâmetro da fresa (mm).	mm %
DZ	penetração máxima em profundidade – (somente para desbaste)	mm
UZ	Sobremetal de acabamento da profundidade	mm

Indicação

No acabamento deve ser especificado o mesmo sobremetal de acabamento como no desbaste. O sobremetal de acabamento é utilizado no posicionamento do retrocesso da ferramenta.

8.4.2 Bolsão retangular (POCKET3)

Função

Com o ciclo "Fresar bolsão retangular" fresamos qualquer bolsão retangular na superfície frontal ou envolvente. .

Estão disponíveis as seguintes variantes de usinagem:

- Fresar o bolsão retangular a partir do material cheio.
- Primeiro pré-furar o bolsão retangular no centro, por exemplo, se uma fresa não usina na parte central (programar seqüencialmente os blocos de programa da furação, bolsão retangular e posição).
- Usinar o bolsão retangular pré-usinado (veja o parâmetro "Remover material").

Aproximação / afastamento

1. A ferramenta se aproxima em avanço rápido até a altura do plano de retrocesso do centro do bolsão retangular e avança até a distância de segurança.
2. A ferramenta imerge no material em função da estratégia selecionada.
3. A usinagem do bolsão retangular é realizada com o tipo de usinagem selecionado, sempre de dentro para fora.
4. A ferramenta recua em avanço rápido até a distância de segurança.

Tipo de usinagem

- Desbaste

  Na operação de desbaste a usinagem a partir do centro dos planos individuais do bolsão é realizada consecutivamente até ser alcançada a profundidade Z1 ou X1.
- Acabamento

  Na operação de acabamento a borda sempre é usinada primeiro. Neste caso a borda do bolsão é aproximada em quadrante que entra em concordância com o raio do canto. Na última penetração a base é acabada do centro para fora.
- Acabamento da borda

  O acabamento da borda é executado como no acabamento, apenas sem a última penetração (acabamento da base).

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a softkey "Fresamento".

3. Pressione as softkeys "Bolsão" e "Bolsão retangular".
   É aberta a janela de especificação "Bolsão retangular".

Parâmetro de programa em código G				Parâmetro em programa ShopTurn		
PL	Plano de usinagem			T	Nome da ferramenta	
	Direção de fresamento			D	Número de corte	
RP	Plano de retrocesso	mm		F	Avanço	mm/min mm/rot
SC	Distância de segurança	mm		S / V	Rotação do fuso ou velocidade de corte constante	rot/min m/min
F	Avanço	mm/min				

Parâmetro	Descrição	Unidade
Superfície de usinagem (somente para ShopTurn)	• Face C • Face Y • Superfície envolvente C • Superfície envolvente Y Observa-se que o travamento permanece ativo na usinagem no plano da face C e na superfície envolvente C apenas no processo de furação. Na usinagem do plano da face Y e da superfície envolvente Y o travamento atua de forma não modal, isto é, permanece ativa por muito tempo, até que ocorra uma troca no plano de usinagem.	
Usinagem	Podem ser selecionadas as seguintes tecnologias de usinagem: • ∇ (desbaste) • ∇∇∇ (acabamento) • ∇∇∇ Borda (acabamento na borda) • Chanframento	
Posição de usinagem	• Posição individual Fresar bolsão retangular na posição programada (X0, Y0, Z0). • Modelo de posições Posição com MCALL	
 X0 Y0 Z0 (apenas para código G)	**Padrão:** A posição se refere ao ponto de referência: Ponto de referência X – (apenas para posição individual) Ponto de referência Y – (apenas para posição individual) Ponto de referência Z – (apenas para posição individual)	 mm mm mm

Parâmetro	Descrição	Unidade
 X0 Y0 Z0 (somente para ShopTurn)	**Face C:** A posição se refere ao ponto de referência: Ponto de referência X – (apenas para posição individual) Ponto de referência Y – (apenas para posição individual) Ponto de referência Z – (apenas para posição individual)	 mm mm mm
 CP X0 ou L0 Y0 ou C0 Z0 (somente para ShopTurn)	**Face Y:** A posição se refere ao ponto de referência: Ângulo da posição para a área de usinagem – (apenas para posição individual) Ponto de referência X ou ponto de referência de comprimento polar – (apenas para posição individual) Ponto de referência Y ou ponto de referência em ângulo polar – (apenas para posição individual) Ponto de referência Z – (apenas para posição individual)	 Graus mm mm ou Graus mm
 Y0 ou C0 Z0 X0 (somente para ShopTurn)	**Superfície envolvente C:** A posição se refere ao ponto de referência: Ponto de referência Y ou ponto de referência em ângulo polar – (apenas para posição individual) Ponto de referência Z – (apenas para posição individual) Diâmetro do cilíndro ∅ – (apenas para posição individual)??	 mm ou Graus mm mm
 C0 Y0 Z0 X0 (somente para ShopTurn)	**Superfície envolvente Y:** A posição se refere ao ponto de referência: Ângulo de posição para a superfície de usinagem – (apenas para posição individual) Ponto de referência Y – (apenas para posição individual) Ponto de referência Z – (apenas para posição individual) Ponto de referência X – (apenas para posição individual)	 Graus mm mm mm
W	Largura do bolsão	mm
L	Comprimento do bolsão	mm
R	Raio do canto	mm
α0	Ângulo de rotação	Graus
Z1 ou X1	Profundidade do bolsão (abs) ou profundidade com referência em Z0 (inc) - (apenas para ∇, ∇∇∇ ou ∇∇∇ Borda) (Z1 para superfície de usinagem face C/Y ou X1 para superfície envolvente C/Y)	mm
DXY ou DYZ	• Penetração máxima no plano • Penetração máxima do plano em forma de porcentagem do diâmetro da fresa - (somente para ∇ e ∇∇∇) (DXY para superfície de usinagem face C/Y ou DYZ para superfície envolvente C/Y)	mm %
DZ ou DX	penetração máxima na profundidade – (somente para ∇, ∇∇∇ ou ∇∇∇ da borda) (DZ para superfície de usinagem face C/Y ou DX para superfície envolvente C/Y)	mm
UXY ou UYZ	Sobremetal de acabamento no plano – (somente para ∇, ∇∇∇ ou ∇∇∇ da borda) (UXY para superfície de usinagem face C/Y ou UYZ para superfície envolvente C/Y)	mm
UZ ou UX	Sobremetal de acabamento na profundidade – (somente para ∇ ou ∇∇∇) (UZ para superfície de usinagem face C/Y ou UX para superfície envolvente C/Y)	mm

Parâmetro	Descrição	Unidade
Imersão ↻	Podem ser selecionados os seguintes modos de imersão – (somente para ∇, ∇∇∇ ou ∇∇∇ da borda): • **Pré-furação:** (apenas para código G) O centro do bolsão é aproximado com G0 até a altura do plano de retrocesso e depois, também com G0, é feita a aproximação nesta posição até o ponto de referência pré-definido com a distância de segurança. A usinagem do bolsão retangular é executada conforme a estratégia de imersão selecionada e considerando-se as medidas brutas programadas. • **Perpendicular: Imersão vertical no centro do bolsão** A atual profundidade de imersão calculada é executada no centro do bolsão em um bloco. Neste ajuste a fresa deve usinar pelo centro ou deve ser executada uma pré-furação. • **Helicoidal: Imersão em percurso de espiral** O centro da fresa percorre o percurso de espiral (trajetória helicoidal) definido pelo raio e a profundidade por rotação. Quando a profundidade de uma penetração for alcançada, ainda é executado um círculo inteiro para evitar o percurso diagonal da imersão. • **Oscilante: Imersão oscilante do eixo central do bolsão retangular** (apenas para código G) O centro da fresa oscila em uma reta alternando de um lado para o outro até alcançar a penetração em profundidade. Quando a profundidade for alcançada, o curso será executado novamente sem penetrar, para eliminar a trajetória inclinada da imersão.	
FZ (apenas para código G)	Valor do avanço de penetração em profundidade	mm/min
FZ ou FX ↻ (somente para ShopTurn)	Valor do avanço de penetração em profundidade - (apenas para imersão vertical e imersão de pré-furação) (FZ apenas para superfície de usinagem face C/Y ou FX para superfície envolvente C/Y)	mm/min mm/dente
EP	Passo máximo da helicoidal – (somente para imersão helicoidal)	mm/rot.
ER	Raio da helicoidal – (somente para imersão helicoidal) O raio não pode ser maior do que o raio da fresa, pois esta deixará de remover material.	mm
EW	Ângulo máximo de imersão – (somente para imersão oscilante)	Graus
Remoção de material - (somente para desbaste) ↻	• Usinagem completa O bolsão retangular é fresado no material cheio. • Retrabalho Um bolsão retangular menor ou furo existente é aumentado em mais eixos. Então devem ser programados os parâmetros AZ, W1 e L1.	
AZ	Profundidade da pré-usinagem – (somente para retrabalho)	mm
W1	Largura da pré-usinagem – (somente para retrabalho)	mm
L1	Comprimento da pré-usinagem – (somente para retrabalho)	mm
FS	Largura do chanfro para chanframento – (somente para chanframento)	mm
ZFS ou XFS	Profundidade de imersão da ponta da ferramenta (abs ou inc) – (somente para chanframento) (ZFS para superfície de usinagem face C/Y ou XFS para superfície envolvente C/Y)	mm

8.4.3 Bolsão circular (POCKET4)

Função

Com o ciclo "Bolsão circular" fresamos qualquer bolsão circular na superfície frontal ou envolvente. .

Estão disponíveis as seguintes variantes de usinagem:

- Fresamento de bolsão circular a partir de um material cheio.
- Pré-furação do bolsão circular primeiro pelo centro, por exemplo, se uma fresa não usina na parte central (programar seqüencialmente os blocos de programa da furação, bolsão circular e posição).

Para o fresamento com a função "Bolsão circular" estão disponíveis dois métodos, o modo por planos e o modo de trabalho helicoidal.

Aproximação / afastamento na remoção de material por planos

Na remoção de material em planos do bolsão circular o material é removido horizontalmente "passo a passo".

1. A ferramenta é deslocada em avanço rápido até a altura do plano de retrocesso do centro do bolsão e avança até a distância de segurança.
2. A ferramenta imerge no material em função da estratégia selecionada.
3. A usinagem do bolsão circular é realizada com o tipo de usinagem selecionado, sempre de dentro para fora.
4. A ferramenta recua em avanço rápido até a distância de segurança.

Aproximação / afastamento na remoção de material helicoidal

Na remoção de material helicoidal o material é removido em movimento helicoidal até a profundidade do bolsão.

1. A ferramenta é deslocada em avanço rápido até a altura do plano de retrocesso do centro do bolsão e avança até a distância de segurança.
2. Penetração até o primeiro diâmetro de usinagem.
3. A usinagem do bolsão circular é realizada com o tipo de usinagem selecionado até a profundidade do bolsão.
4. A ferramenta recua em avanço rápido até a distância de segurança.

Tipo de usinagem: em planos

No fresamento do bolsão circular pode-se selecionar este método para a seguinte usinagem:

- Desbaste

  Na operação de desbaste a usinagem a partir do centro dos planos individuais do bolsão circular é realizada consecutivamente até ser alcançada a profundidade Z1 ou X1.

- Acabamento

  Na operação de acabamento a borda sempre é usinada primeiro. Neste caso a borda do bolsão é aproximada em quadrante que entra em concordância com o raio do bolsão. Na última penetração a base é acabada do centro para fora.

- Acabamento da borda

  O acabamento da borda é executado como no acabamento, apenas sem a última penetração (acabamento da base).

Tipo de usinagem: helicoidal

No fresamento do bolsão circular pode-se selecionar este método para a seguinte usinagem:

- Desbaste

  No desbaste o bolsão circular é usinado com movimentos helicoidais de cima para baixo.

  Na profundidade do bolsão é executado um círculo inteiro, para remoção do material residual.

  A ferramenta é afastada da borda e da base do bolsão em um quadrante e recuada em avanço rápido até a distância de segurança;

  Este processo é repetido em várias camadas de dentro para fora, até usinar totalmente o bolsão circular.

- Acabamento

  No acabamento a borda é usinada primeiro com um movimento helicoidal até a base.

  Na profundidade do bolsão é executado um círculo inteiro, para remoção do material residual.

  A base é fresada em movimento espiral de fora para dentro.

  Do centro do bolsão é realizado o retrocesso com avanço rápido até a distância de segurança.

- Acabamento da borda

  No acabamento da borda a borda é usinada primeiro com um movimento helicoidal até a base.

  Na profundidade do bolsão é executado um círculo inteiro, para remoção do material residual.

  A ferramenta é afastada da borda e da base do bolsão em um quadrante e recuada em avanço rápido até a distância de segurança;

Usinagem de chanframento

No chanframento é quebrado o canto da borda superior do bolsão circular.

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.
2. Pressione a softkey "Fresamento".
3. Pressione as softkeys "Bolsão" e "Bolsão circular".
   É aberta a janela de especificação "Bolsão circular".

Parâmetros de programa em código G				Parâmetros de programa ShopTurn		
PL	Plano de usinagem			T	Nome da ferramenta	
	Sentido de fresamento			D	Número de corretor (gume)	
RP	Plano de retrocesso	mm		F	Avanço	mm/min mm/rot.
SC	Distância de segurança	mm		S / V	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min
F	Avanço	mm/min				

Parâmetros	Descrição	Unidade
Superfície de usinagem U (apenas ShopTurn)	• Frontal C • Frontal Y • Superfície periférica C • Superfície periférica Y Observe que o travamento durante a usinagem dos planos frontal C e superfície periférica C permaneça ativo somente no processo de furação. A fixação permanece modal na usinagem nos planos frontal Y e periférico Y, isto é, ela permanece ativa até ocorrer uma mudança de plano de usinagem.	
Usinagem U	• ∇ (desbaste, por planos ou helicoidal) • ∇∇∇ (acabamento, por planos ou helicoidal) • ∇∇∇ da borda (acabamento na borda, por planos ou helicoidal) • Chanframento	
Tipo de usinagem U	• em planos Remoção de material por planos do bolsão circular • helicoidal Remoção de material helicoidal do bolsão circular	

Parâmetros	Descrição	Unidade
Posição de usinagem	• Posição individual É fresado um bolsão circular na posição programada (X0, Y0, Z0). • Modelo de posições São fresados vários bolsões circulares em um modelo de posição (p. ex. círculo inteiro, círculo parcial, grade, etc.).	
	Padrão: As posições são relativas ao ponto de referência:	
X0	Ponto de referência X – (apenas para posição individual)	mm
Y0	Ponto de referência Y – (apenas para posição individual)	mm
Z0 (apenas em código G)	Ponto de referência Z – (apenas para posição individual)	mm
	Frontal C: As posições são relativas ao ponto de referência:	
X0	Ponto de referência X – (apenas para posição individual)	mm
Y0	Ponto de referência Y – (apenas para posição individual)	mm
Z0 (apenas ShopTurn)	Ponto de referência Z – (apenas para posição individual)	mm
	Frontal Y: As posições são relativas ao ponto de referência:	
CP	Ângulo de posicionamento para área de usinagem – (apenas posição individual)	Graus
X0 ou L0	Ponto de referência X ou ponto de referência do comprimento polar – (apenas para posição individual)	mm
Y0 ou C0	Ponto de referência Y ou ponto de referência do ângulo polar – (apenas para posição individual)	mm ou graus
Z0 (apenas ShopTurn)	Ponto de referência Z – (apenas para posição individual)	mm
	Superfície periférica C: As posições são relativas ao ponto de referência:	
Y0 ou C0	Ponto de referência Y ou ponto de referência do ângulo polar – (apenas para posição individual)	mm ou graus
Z0	Ponto de referência Z – (apenas para posição individual)	mm
X0 (apenas ShopTurn)	Diâmetro do cilindro ∅ – (apenas para posição individual)	mm
	Superfície periférica Y: As posições são relativas ao ponto de referência:	
C0	Ângulo de posicionamento para superfície de usinagem – (apenas posição individual)	Graus
Y0	Ponto de referência Y – (apenas para posição individual)	mm
Z0	Ponto de referência Z – (apenas para posição individual)	mm
X0 (apenas ShopTurn)	Ponto de referência X – (apenas para posição individual)	mm
∅	Diâmetro do bolsão	mm
Z1 ou X1	Profundidade do bolsão (abs) ou profundidade relativa ao Z0/X0 (inc) - (somente para ∇, ∇∇∇ e ∇∇∇ da borda) (Z1 para superfície de usinagem frontal C/Y ou X1 para superfície periférica C/Y)	mm
DXY ou DYZ	• penetração máxima no plano • penetração máxima no plano como porcentagem do diâmetro da fresa - (somente para ∇ e ∇∇∇) (DXY para superfície de usinagem frontal C/Y ou DYZ para superfície periférica C/Y)	em %
DZ ou DX	penetração máxima em profundidade - (somente para ∇, ∇∇∇ e ∇∇∇ da borda) (DZ para superfície de usinagem frontal C/Y ou DX para superfície periférica C/Y)	mm

Parâmetros	Descrição	Unidade
UXY ou UYZ	Sobremetal de acabamento no plano - (somente para ∇, ∇∇∇ e ∇∇∇ da borda) (UXY para superfície de usinagem frontal C/Y ou UYZ para superfície periférica C/Y)	mm
UZ ou UX	Sobremetal de acabamento na profundidade - (somente para ∇ e ∇∇∇) (UZ para superfície de usinagem frontal C/Y ou UX para superfície periférica C/Y)	mm
Imersão	Podem ser selecionados diversos modos de imersão - (somente para variante de usinagem "por planos" e para ∇, ∇∇∇ ou ∇∇∇ da borda): • **pré-furado** (apenas em código G) • **vertical: Imersão vertical no centro do bolsão** A profundidade de imersão calculada é executada verticalmente no centro do bolsão. Avanço: Avanço de penetração programado como no FZ • **helicoidal: Imersão em percurso de espiral** O centro da fresa percorre o percurso de espiral definido pelo raio e a profundidade por rotação. Quando a profundidade de uma penetração for alcançada, ainda é executado um círculo inteiro para evitar o percurso diagonal da imersão. Avanço: Avanço de usinagem Nota: Na imersão vertical sobre o centro do bolsão a fresa deve usinar pelo centro ou deve ser executada uma pré-furação.	
FZ (apenas em código G)	Valor do avanço de penetração em profundidade	mm/min
FZ ou FX (apenas ShopTurn)	Avanço de penetração em profundidade - (somente para imersão prefurada e vertical) (FZ para superfície de usinagem frontal C/Y ou FX para superfície periférica C/Y)	mm/min mm/dente
EP	passo máximo da helicoidal - (somente para imersão helicoidal) O passo da helicoidal pode ser menor em função das condições geométricas.	mm/rot.
ER	Raio da espiral - (somente para imersão helicoidal) O raio não pode ser maior do que o raio da fresa, pois se deixará de remover material. Além disso, preste atenção para que o bolsão circular não seja danificado.	mm
Remoção de material (apenas em código G)	• **Usinagem completa** O bolsão circular deve ser fresado a partir de um material cheio (p. ex. peça fundida). • **Retrabalho** Já existe um bolsão circular ou um furo que deve ser alargado. Os parâmetros AZ e ∅1 devem ser programados.	
FS	Largura do chanfro para chanframento - (somente para chanframento)	mm
ZFS ou XFS	Profundidade de imersão da ponta da ferramenta (abs ou inc) - (somente chanframento) (ZFS para superfície de usinagem frontal C/Y ou XFS para superfície periférica C/Y)	mm
AZ (apenas em código G)	Profundidade da pré-usinagem - (somente para retrabalho)	mm
∅1 (apenas em código G)	Diâmetro da pré-usinagem - (somente para retrabalho)	mm

8.4.4 Saliência retangular (CYCLE76)

Função.

Com o ciclo "Saliência retangular" podemos fresar diversas saliências retangulares.

Neste caso estão disponíveis as seguintes formas, com ou sem raio do canto:

Além da saliência retangular desejada, também precisamos definir uma saliência bruta. A saliência bruta determina uma área onde não existe nenhum material, ou seja, ali o movimento é executado em avanço rápido. A saliência bruta não pode ser sobreposta com saliências brutas adjacentes e ela será centralizada automaticamente pelo ciclo na saliência acabada.

A saliência é usinada apenas com uma penetração, Para executar a usinagem com várias penetrações, devemos programar a função "Saliência retangular" várias vezes e sempre com um sobremetal de acabamento menor.

Aproximação / afastamento

1. A ferramenta é deslocada em avanço rápido até a altura do plano de retrocesso do ponto de partida e depois avança até a distância de segurança. O ponto de partida está no eixo X positivo girado em α0.
2. A ferramenta percorre lateralmente o contorno da saliência em semicírculo com avanço de usinagem. Primeiro é executada a penetração até a profundidade de usinagem, depois o movimento no plano. A saliência é usinada em função do sentido de usinagem programado (discordante/concordante), no sentido horário ou sentido anti-horário.
3. Quando a saliência for contornada uma vez, a ferramenta sai do contorno em semicírculo e é executada a penetração até a próxima profundidade de usinagem.
4. A saliência é novamente aproximada em semicírculo e contornada uma vez. Este processo é repetido tantas vezes até ser alcançada a profundidade programada da saliência.
5. A ferramenta recua em avanço rápido até a distância de segurança.

Tipo de usinagem

- Desbaste

  Na operação de desbaste a saliência retangular é contornada até ser alcançado o sobremetal de acabamento programado.
- Acabamento

  Se for programado um sobremetal de acabamento, a saliência retangular será contornada até ser alcançada a profundidade Z1.
- Chanframento

  No chanframento é quebrado o canto da borda superior da saliência retangular.

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

Fresar

2. Pressione a softkey "Fresamento".

3. Pressione as softkeys "Saliência Poliedro" e "Saliência retangular".
   É aberta a janela de especificação "Saliência retangular".

Parâmetros de programa em código G				Parâmetros de programa ShopTurn		
PL	Plano de usinagem			T	Nome da ferramenta	
	Sentido de fresamento			D	Número de corretor (gume)	
RP	Plano de retrocesso	mm		F	Avanço	mm/min mm/rot.
SC	Distância de segurança	mm		S / V	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min
F	Avanço	mm/min				

Parâmetros	Descrição	Unidade
Superfície de usinagem (apenas ShopTurn)	• Frontal C • Frontal Y • Superfície periférica C • Superfície periférica Y	
Usinagem	Podem ser selecionadas as seguintes tecnologias de usinagem: • ∇ (desbaste) • ∇∇∇ (acabamento) • Chanframento	
Posição de usinagem	• Posição individual Fresamento de bolsão retangular na posição programada (X0, Y0, Z0). • Modelo de posições Posição com MCALL	
 X0 Y0 Z0 (apenas em código G)	**Padrão:** As posições são relativas ao ponto de referência: Ponto de referência X – (apenas para posição individual) Ponto de referência Y – (apenas para posição individual) Ponto de referência Z – (apenas para posição individual)	 mm mm mm
 X0 Y0 Z0 (apenas ShopTurn)	**Frontal C:** As posições são relativas ao ponto de referência: Ponto de referência X – (apenas para posição individual) Ponto de referência Y – (apenas para posição individual) Ponto de referência Z – (apenas para posição individual)	 mm mm mm

Parâmetros	Descrição	Unidade
 CP X0 ou L0 Y0 ou C0 Z0 (apenas ShopTurn)	**Frontal Y:** As posições são relativas ao ponto de referência: Ângulo de posicionamento para área de usinagem – (apenas posição individual) Ponto de referência X ou ponto de referência do comprimento polar – (apenas para posição individual) Ponto de referência Y ou ponto de referência do ângulo polar – (apenas para posição individual) Ponto de referência Z – (apenas para posição individual)	 Graus mm mm ou graus mm
 Y0 ou C0 Z0 X0 (apenas ShopTurn)	**Superfície periférica C:** As posições são relativas ao ponto de referência: Ponto de referência Y ou ponto de referência do ângulo polar – (apenas para posição individual) Ponto de referência Z – (apenas para posição individual) Diâmetro do cilindro ∅ – (apenas para posição individual)	 mm ou graus mm mm
 C0 Y0 Z0 X0 (apenas ShopTurn)	**Superfície periférica Y:** As posições são relativas ao ponto de referência: Ângulo de posicionamento para superfície de usinagem – (apenas posição individual) Ponto de referência Y – (apenas para posição individual) Ponto de referência Z – (apenas para posição individual) Ponto de referência X – (apenas para posição individual)	 Graus mm mm mm
W	Largura da saliência	mm
L	Comprimento da saliência	mm
R	Raio do canto	mm
α0	Ângulo de rotação	Graus
Z1 ou X1	Profundidade da saliência (abs) ou profundidade relativa ao Z0 ou X0 (inc) - (somente para ∇ e ∇∇∇) (Z1 para superfície de usinagem frontal C/Y ou X1 para superfície periférica C/Y)	mm
DZ ou DX	penetração máxima em profundidade – (apenas para ∇ e ∇∇∇) (DZ para superfície de usinagem frontal C/Y ou DX para superfície periférica C/Y)	mm
UXY ou UYZ	Sobremetal de acabamento no plano sobre o comprimento (L) da saliência retangular e largura (W) da saliência retangular. Uma dimensão menor da saliência retangular é obtida quando o ciclo é chamado mais uma vez e programado com um sobremetal de acabamento reduzido. - (somente para ∇ e ∇∇∇) (UXY para superfície de usinagem frontal C/Y ou UYZ para superfície periférica C/Y)	mm
UZ ou UX	Sobremetal de acabamento na profundidade (eixo da ferramenta) - (somente para ∇ e ∇∇∇) (UZ para superfície de usinagem frontal C/Y ou UX para superfície periférica C/Y)	mm
W1	Largura da saliência bruta (Importante para definir a posição de aproximação) - (somente para ∇ e ∇∇∇)	mm
L1	Comprimento da saliência bruta (Importante para definir a posição de aproximação) - (somente para ∇ e ∇∇∇)	mm
FS	Largura do chanfro para chanframento - (somente para chanframento)	mm
ZFS ou XFS	Profundidade de imersão da ponta da ferramenta (abs ou inc) - (somente chanframento) (ZFS para superfície de usinagem frontal C/Y ou XFS para superfície periférica C/Y)	mm

8.4.5 Saliência circular (CYCLE77)

Função

Com o ciclo "Saliência circular" podemos fresar diversas saliências circulares.

Além da saliência circular desejada, também precisamos definir uma saliência bruta. A saliência bruta determina uma área onde não existe nenhum material, ou seja, ali o movimento é executado em avanço rápido. A saliência bruta não pode ser sobreposta com pontas brutas adjacentes e é colocada automaticamente na saliência acabada em uma posição centralizada.

A saliência circular é usinada apenas com uma penetração. Para executar a usinagem com várias penetrações, devemos programar a função "Saliência circular" várias vezes e sempre com um sobremetal de acabamento menor.

Aproximação / afastamento

1. A ferramenta é deslocada em avanço rápido até a altura do plano de retrocesso do ponto de partida e depois avança até a distância de segurança. O ponto de partida sempre está no eixo X positivo.
2. A ferramenta percorre lateralmente o contorno da saliência em semicírculo com avanço de usinagem. Primeiro é executada a penetração até a profundidade de usinagem, depois o movimento no plano. A saliência circular é usinada em função do sentido de usinagem programado (discordante/concordante), no sentido horário ou sentido anti-horário.
3. Quando a saliência circular for contornada uma vez, a ferramenta sai do contorno em semicírculo e é executada a penetração até a próxima profundidade de usinagem.
4. A saliência circular é novamente aproximada em semicírculo e contornada uma vez. Este processo é repetido tantas vezes até ser alcançada a profundidade programada da saliência.
5. A ferramenta recua em avanço rápido até a distância de segurança.

Tipo de usinagem

No fresamento da saliência circular podemos selecionar qualquer tipo de usinagem:

- Desbaste

  Na operação de desbaste a saliência circular é contornada até ser alcançado o sobremetal de acabamento programado.

- Acabamento

  Se for programado um sobremetal de acabamento, a saliência circular será contornada até ser alcançada a profundidade Z1.

- Chanframento

  No chanframento é quebrado o canto da borda superior da saliência circular.

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a softkey "Fresamento".

Saliência Poliedro

Espiga circular

3. Pressione as softkeys "Saliência Poliedro" e "Saliência circular".
   É aberta a janela de especificação "Saliência circular".

Parâmetros de programa em código G				Parâmetros de programa ShopTurn		
PL	Plano de usinagem			T	Nome da ferramenta	
	Sentido de fresamento			D	Número de corretor (gume)	
RP	Plano de retrocesso	mm		F	Avanço	mm/min mm/rot.
SC	Distância de segurança	mm		S / V	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min
F	Avanço	mm/min				

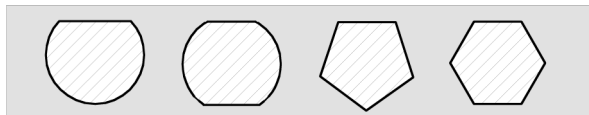
Parâmetros	Descrição	Unidade
Superfície de usinagem (apenas ShopTurn)	• Frontal C • Frontal Y • Superfície periférica C • Superfície periférica Y	
Usinagem	Podem ser selecionadas as seguintes tecnologias de usinagem: • ∇ (desbaste) • ∇∇∇ (acabamento) • Chanframento	
Posição de usinagem	• Posição individual Fresamento de saliência circular na posição programada (X0, Y0, Z0). • Modelo de posições Posição com MCALL	
 X0 Y0 Z0 (apenas em código G)	**Padrão:** As posições são relativas ao ponto de referência: Ponto de referência X – (apenas para posição individual) Ponto de referência Y – (apenas para posição individual) Ponto de referência Z – (apenas para posição individual)	 mm mm mm
 X0 Y0 Z0 (apenas ShopTurn)	**Frontal C:** As posições são relativas ao ponto de referência: Ponto de referência X – (apenas para posição individual) Ponto de referência Y – (apenas para posição individual) Ponto de referência Z – (apenas para posição individual)	 mm mm mm

Parâmetros	Descrição	Unidade
	Frontal Y: As posições são relativas ao ponto de referência:	
CP	Ângulo de posicionamento para área de usinagem – (apenas posição individual)	Graus
X0 ou L0	Ponto de referência X ou ponto de referência do comprimento polar – (apenas para posição individual)	mm
Y0 ou C0	Ponto de referência Y ou ponto de referência do ângulo polar – (apenas para posição individual)	mm ou graus
Z0	Ponto de referência Z – (apenas para posição individual)	mm
	Superfície periférica C: As posições são relativas ao ponto de referência:	
Y0 ou C0	Ponto de referência Y ou ponto de referência do ângulo polar – (apenas para posição individual)	mm ou graus
Z0	Ponto de referência Z – (apenas para posição individual)	mm
X0 (apenas ShopTurn)	Diâmetro do cilindro ∅ – (apenas para posição individual)	mm
	Superfície periférica Y: As posições são relativas ao ponto de referência:	
C0	Ângulo de posicionamento para superfície de usinagem – (apenas posição individual)	Graus
Y0	Ponto de referência Y – (apenas para posição individual)	mm
Z0	Ponto de referência Z – (apenas para posição individual)	mm
X0 (apenas ShopTurn)	Ponto de referência X – (apenas para posição individual)	mm
∅	Diâmetro da saliência	mm
Z1 ou X1	Profundidade da saliência (abs) ou profundidade relativa ao Z0 ou X0 (inc) - (somente para ∇ e ∇∇∇) (Z1 para superfície de usinagem frontal C/Y ou X1 para superfície periférica C/Y)	mm
DZ ou DX	penetração máxima em profundidade – (apenas para ∇ e ∇∇∇) (DZ para superfície de usinagem frontal C/Y ou DX para superfície periférica C/Y)	mm
UXY ou UYZ	Sobremetal de acabamento no plano sobre o comprimento (L) da saliência circular e largura (W) da saliência circular. Uma dimensão menor da saliência circular é obtida quando o ciclo é chamado mais uma vez e programado com um sobremetal de acabamento reduzido. - (somente para ∇ e ∇∇∇) (UXY para superfície de usinagem frontal C/Y ou UYZ para superfície periférica C/Y)	mm
UZ ou UX	Sobremetal de acabamento na profundidade (eixo da ferramenta) - (somente para ∇ e ∇∇∇) (UZ para superfície de usinagem frontal C/Y ou UX para superfície periférica C/Y)	mm
∅1	Diâmetro da saliência bruta (Importante para definir a posição de aproximação) - (somente para ∇ e ∇∇∇)	mm
FS	Largura do chanfro para chanframento - (somente para chanframento)	mm
ZFS ou XFS	Profundidade de imersão da ponta da ferramenta (abs ou inc) - (somente chanframento) (ZFS para superfície de usinagem frontal C/Y ou XFS para superfície periférica C/Y)	mm

8.4.6 Poliedro (CYCLE79)

Função

Com o ciclo "Poliedro" podemos fresar um poliedro com qualquer número de cantos.

Neste caso estão disponíveis, entre outras, as seguintes formas com ou sem raio do canto ou chanfro:

Aproximação / afastamento

1. A ferramenta é deslocada em avanço rápido até a altura do plano de retrocesso do ponto de partida e depois avança até a distância de segurança.
2. A ferramenta aproxima-se do poliedro em quadrante e em avanço de usinagem. Primeiro é executada a penetração até a profundidade de usinagem, depois o movimento no plano. O poliedro é usinado em função do sentido de usinagem programado (discordante/concordante), no sentido horário ou sentido anti-horário.
3. Se o primeiro plano estiver usinado, a ferramenta sai do contorno em um quadrante e é executada a penetração até a próxima profundidade de usinagem.
4. O poliedro é aproximado novamente em quadrante. Este processo é repetido até que seja alcançada a profundidade programada para o poliedro.
5. A ferramenta recua em avanço rápido até a distância de segurança.

Indicação

Um poliedro com mais de dois cantos é contornado em espiral, no caso de um ou dois cantos, cada canto é usinado individualmente.

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a softkey "Fresamento".

3. Pressione as softkeys "Saliência Poliedro" e "Poliedro".

   É aberta a janela de especificação "Poliedro".

Parâmetros de programa em código G				Parâmetros de programa ShopTurn		
PL	Plano de usinagem			T	Nome da ferramenta	
	Sentido de fresamento			D	Número de corretor (gume)	
RP	Plano de retrocesso	mm		F	Avanço	mm/min mm/rot.
SC	Distância de segurança	mm		S / V	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min
F	Avanço	mm/min				

Parâmetros	Descrição	Unidade
Superfície de usinagem (apenas ShopTurn)	• Frontal C • Frontal Y	
FZ (apenas em código G)	Valor do avanço de penetração em profundidade	mm/min
Usinagem	• ∇ (desbaste) • ∇∇∇ (acabamento) • ∇∇∇ da borda (acabamento na borda) • Chanframento	
Posição de usinagem	• Posição individual É fresado um poliedro na posição (X0, Y0, Z0) programada. • Modelo de posições São fresados vários poliedros em um modelo de posição (p. ex. círculo inteiro, círculo parcial, grade, etc.).	
 X0 Y0 Z0	As posições são relativas ao ponto de referência: Ponto de referência X - (apenas para posição individual) Ponto de referência Y - (apenas para posição individual) Ponto de referência Z - (apenas para posição individual)	 mm mm mm
∅	Diâmetro da saliência bruta	mm
N	Número de cantos	
SW ou L	Abertura de chave ou comprimento do canto	
α0	Ângulo de rotação	Graus
R1 ou FS1	Raio de arredondamento ou largura de chanfro	
Z1	Profundidade de poliedro (abs) ou profundidade relacionada ao Z0 (inc) - (somente para ∇, ∇∇∇ e ∇∇∇ da borda)	mm
DXY	• penetração máxima no plano • penetração máxima no plano como porcentagem do diâmetro da fresa - (somente para ∇ e ∇∇∇)	mm %
DZ	penetração máxima em profundidade – (apenas para ∇ e ∇∇∇)	mm
UXY	Sobremetal de acabamento no plano - (somente para ∇, ∇∇∇ e ∇∇∇ da borda)	mm
UZ	Sobremetal de acabamento na profundidade - (somente para ∇ e ∇∇∇)	mm
FS	Largura do chanfro para chanframento - (somente para chanframento)	mm
ZFS	Profundidade de imersão da ponta da ferramenta (abs ou inc) - (somente chanframento)	mm %

8.4.7 Ranhura longitudinal (SLOT1)

Função

Com a função "Ranhura longitudinal" fresamos qualquer ranhura longitudinal. .

Neste caso estão disponíveis os seguintes métodos de usinagem:

- Fresamento de ranhura longitudinal a partir de um material cheio.
- Primeiro pré-furação na ranhura longitudinal na parte central, por exemplo, se uma fresa não usina na parte central (programar seqüencialmente os blocos de programa da furação, bolsão retangular e posição).

Aproximação / afastamento

1. A ferramenta é deslocada em avanço rápido até a altura do plano de retrocesso do ponto central da ranhura e penetra até a distância de segurança.
2. A ferramenta imerge no material em função da estratégia selecionada.
3. A usinagem da ranhura longitudinal é realizada com o tipo de usinagem selecionado, sempre de dentro para fora.
4. A ferramenta recua em avanço rápido até a distância de segurança.

Tipo de usinagem

No fresamento da ranhura longitudinal podemos selecionar qualquer tipo de usinagem:

- Desbaste

  Na operação de desbaste a usinagem a partir do centro dos planos individuais da ranhura é realizada consecutivamente até ser alcançada a profundidade Z1 ou X1.
- Acabamento

  Na operação de acabamento a borda sempre é usinada primeiro. Neste caso a borda da ranhura é aproximada em quadrante que entra em concordância com o raio do canto. Na última penetração a base é acabada do centro para fora.
- Acabamento da borda

  O acabamento da borda é executado como no acabamento, apenas sem a última penetração (acabamento da base).
- Chanframento

  No chanframento é quebrado o canto da borda superior da ranhura longitudinal.

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.
2. Pressione a softkey "Fresamento".

3. Pressione as softkeys "Ranhura" e "Ranhura longitudinal".
   É aberta a janela de especificação "Ranhura longitudinal (SLOT1)".

Parâmetros de programa em código G				Parâmetros de programa ShopTurn		
PL	Plano de usinagem			T	Nome da ferramenta	
	Sentido de fresamento			D	Número de corretor (gume)	
RP	Plano de retrocesso	mm		F	Avanço	mm/min mm/rot.
SC	Distância de segurança	mm		S / V	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min
F	Avanço	mm/min				

Parâmetros	Descrição	Unidade
Superfície de usinagem (apenas ShopTurn)	• Frontal C • Frontal Y • Superfície periférica C • Superfície periférica Y	
Usinagem	Podem ser selecionadas as seguintes tecnologias de usinagem: • ∇ (desbaste) • ∇∇∇ (acabamento) • ∇∇∇ da borda (acabamento na borda) • Chanframento	
Posição de usinagem	• Posição individual Fresamento de bolsão retangular na posição programada (X0, Y0, Z0). • Modelo de posições Posição com MCALL	
 X0 Y0 Z0 (apenas em código G)	**Padrão:** As posições são relativas ao ponto de referência: Ponto de referência X – (apenas para posição individual) Ponto de referência Y – (apenas para posição individual) Ponto de referência Z – (apenas para posição individual)	 mm mm mm

Parâmetros	Descrição	Unidade
 X0 Y0 Z0 (apenas ShopTurn)	**Frontal C:** As posições são relativas ao ponto de referência: Ponto de referência X – (apenas para posição individual) Ponto de referência Y – (apenas para posição individual) Ponto de referência Z – (apenas para posição individual)	 mm mm mm
 CP X0 ou L0 Y0 ou C0 Z0 (apenas ShopTurn)	**Frontal Y:** As posições são relativas ao ponto de referência: Ângulo de posicionamento para área de usinagem – (apenas posição individual) Ponto de referência X ou ponto de referência do comprimento polar – (apenas para posição individual) Ponto de referência Y ou ponto de referência do ângulo polar – (apenas para posição individual) Ponto de referência Z – (apenas para posição individual)	 Graus mm mm ou graus mm
 Y0 ou C0 Z0 X0 (apenas ShopTurn)	**Superfície periférica C:** As posições são relativas ao ponto de referência: Ponto de referência Y ou ponto de referência do ângulo polar – (apenas para posição individual) Ponto de referência Z – (apenas para posição individual) Diâmetro do cilindro ∅ – (apenas para posição individual)	 mm ou graus mm mm
 C0 Y0 Z0 X0 (apenas ShopTurn)	**Superfície periférica Y:** As posições são relativas ao ponto de referência: Ângulo de posicionamento para superfície de usinagem – (apenas posição individual) Ponto de referência Y – (apenas para posição individual) Ponto de referência Z – (apenas para posição individual) Ponto de referência X – (apenas para posição individual)	 Graus mm mm mm
W	Largura da ranhura	mm
L	Comprimento da ranhura	mm
α0	Ângulo de giro da ranhura Frontal: α0 está relacionado ao eixo X, no ponto de referência polar na posição do C0 Superfície periférica: α0 está relacionado ao eixo-Y	Graus
Z1 ou X1	Profundidade da ranhura (abs) ou profundidade relativa ao Z0 ou X0 (inc) - (somente para ∇ e ∇∇∇) (Z1 para superfície de usinagem frontal C/Y ou X1 para superfície periférica C/Y)	mm
DXY ou DYZ	• penetração máxima no plano • penetração máxima no plano como porcentagem do diâmetro da fresa - (somente para ∇ e ∇∇∇) (DXY para superfície de usinagem frontal C/Y ou DYZ para superfície periférica C/Y)	mm %
DZ ou DX	penetração máxima em profundidade - (somente para ∇, ∇∇∇ e ∇∇∇ da borda) (DZ para superfície de usinagem frontal C/Y ou DX para superfície periférica C/Y)	mm
UXY ou UYZ	Sobremetal de acabamento no plano sobre o comprimento (L) da ranhura e largura (W) da ranhura. - (somente para ∇ e ∇∇∇) (UXY para superfície de usinagem frontal C/Y ou UYZ para superfície periférica C/Y)	mm
UZ ou UX	Sobremetal de acabamento na profundidade (eixo da ferramenta) - (somente para ∇ e ∇∇∇) (UZ para superfície de usinagem frontal C/Y ou UX para superfície periférica C/Y)	mm

Parâmetros	Descrição	Unidade
Imersão	Podem ser selecionados os seguintes modos de imersão – (somente para ∇, ∇∇∇ ou ∇∇∇ da borda): • **prefurado:** (apenas em código G) Aproximação com G0 até a distância de segurança do ponto de referência predefinido. • **vertical: Imersão vertical no centro da ranhura:** A ferramenta é deslocada até a profundidade de imersão no centro do bolsão. Nota: Neste ajuste a fresa deverá usinar pelo centro. • **helicoidal: Imersão no percurso em espiral** (apenas em código G) O centro da fresa percorre o percurso de espiral (trajetória helicoidal) definido pelo raio e a profundidade por rotação. Quando a profundidade de uma penetração for alcançada, ainda é executada uma ranhura longitudinal inteira para evitar o percurso diagonal da imersão. • **oscilante: Imergir com oscilação no eixo central da ranhura longitudinal:** (apenas em código G) O centro da fresa oscila em uma reta até alcançar a penetração em profundidade. Quando a profundidade for alcançada, o curso é executado novamente sem penetração em profundidade, para eliminar a trajetória inclinada da imersão.	
FZ (apenas em código G)	Valor do avanço de penetração em profundidade	mm/min
FZ ou FX (apenas ShopTurn)	Avanço de penetração em profundidade - (somente para imersão prefurada e vertical) (FZ apenas para superfície de usinagem frontal C/Y ou FX para superfície periférica C/Y)	mm/min mm/dente
EW (apenas em código G)	ângulo máximo de imersão - (somente para imersão oscilante)	Graus
FS	Largura do chanfro para chanframento - (somente para chanframento)	mm
ZFS ou XFS	Profundidade de imersão da ponta da ferramenta (abs ou inc) - (somente chanframento) (ZFS para superfície de usinagem frontal C/Y ou XFS para superfície periférica C/Y)	mm

8.4.8 Ranhura circular (SLOT2)

Função

Com o ciclo "Ranhura circular" podemos fresar uma ou mais ranhuras circulares de mesmo tamanho em um círculo inteiro ou parcial.

Tamanho da ferramenta

Preste atenção para que a fresa não exceda o tamanho mínimo para a usinagem da ranhura circular:

- Desbaste:

  1/2 da largura da ranhura W – sobremetal de acabamento UXY ≤ diâmetro da fresa
- Acabamento:

  ½ da largura da ranhura W ≤ diâmetro da fresa
- Acabamento da borda:

  Sobremetal de acabamento UXY ≤ diâmetro da fresa

Ranhura anelar

Para produzir uma ranhura anelar, devemos especificar os seguintes valores para o parâmetro da quantidade N e o ângulo de abertura α1:

N = 1

α1 = 360°

Aproximação / afastamento

1. A ferramenta é deslocada em avanço rápido até o centro do semicírculo do fim da ranhura na altura do plano de retrocesso e avança até a distância de segurança.
2. Em seguida a ferramenta imerge na peça de trabalho em avanço de usinagem, onde deve ser considerada a penetração máxima no sentido Z (na usinagem da face) e no sentido X (na usinagem da superfície periférica) assim como o sobremetal de acabamento. A ranhura circular é usinada em função do sentido de usinagem (discordante ou concordante), no sentido horário ou sentido anti-horário.
3. Quando a primeira ranhura circular estiver pronta a ferramenta será deslocada com avanço rápido até o plano de retrocesso.
4. A próxima ranhura circular é aproximada em linha reta ou em percurso circular e depois usinada.
5. O avanço rápido para o posicionamento em uma trajetória circular está definido em um dado da máquina.

Tipo de usinagem

No fresamento da ranhura circular podemos selecionar qualquer tipo de usinagem:

- Desbaste

  No desbaste a usinagem é realizada sucessivamente, do centro do semicírculo no final da ranhura, a partir do centro dos planos individuais da ranhura, até ser alcançada a profundidade Z1.

- Acabamento

  Na operação de acabamento a borda sempre é usinada primeiro até ser alcançada a profundidade Z1. Neste caso a borda da ranhura é aproximada em quadrante que entra em concordância com o raio. Com a última penetração, o acabamento na base é executado do centro do semicírculo no final da ranhura, a partir da base.

- Desbaste e acabamento

  O desbaste e o acabamento de uma ranhura são executados um logo após o outro.

- Acabamento da borda

  O acabamento da borda é executado como no acabamento, apenas sem a última penetração (acabamento da base).

- Chanframento

  No chanframento é quebrado o canto da borda superior da ranhura circular.

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a softkey "Fresamento".

Ranh.circ

3. Pressione as softkeys "Ranhura" e "Ranhura circular".
   É aberta a janela de especificação "Ranhura circular".

Parâmetros de programa em código G				Parâmetros de programa ShopTurn		
PL	Plano de usinagem			T	Nome da ferramenta	
	Sentido de fresamento			D	Número de corretor (gume)	
RP	Plano de retrocesso	mm		F	Avanço	mm/min mm/rot.
SC	Distância de segurança	mm		S / V	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min
F	Avanço	mm/min				

Parâmetros	Descrição	Unidade
Superfície de usinagem (apenas ShopTurn)	• Frontal C • Frontal Y • Superfície periférica C • Superfície periférica Y	
Usinagem	• ∇ (desbaste) • ∇∇∇ (acabamento) • ∇ + ∇∇∇ (desbaste e acabamento) - (apenas ShopTurn) • ∇∇∇ da borda (acabamento da borda) - (apenas em código G) • Chanframento	
FZ (apenas em código G)	Avanço de penetração em profundidade - (somente para ∇ e ∇∇∇)	mm/min
FZ (apenas ShopTurn)	Valor do avanço de penetração em profundidade	in/min in/dente
Modelo de círculo	• Círculo inteiro As ranhuras circulares são posicionadas em um círculo inteiro. A distância de uma ranhura circular até a próxima ranhura circular é sempre a mesma e é calculada pelo comando. • Círculo parcial As ranhuras circulares são posicionadas em um círculo parcial. A distância de uma ranhura circular até a próxima ranhura circular pode ser definida pelo ângulo α2.	
 X0 Y0 Z0 (apenas em código G)	**Padrão:** As posições são relativas ao ponto de referência: Ponto de referência X – (apenas para posição individual) Ponto de referência Y – (apenas para posição individual) Ponto de referência Z – (apenas para posição individual)	 mm mm mm
 X0 Y0 Z0 (apenas ShopTurn)	**Frontal C:** As posições são relativas ao ponto de referência: Ponto de referência X – (apenas para posição individual) Ponto de referência Y – (apenas para posição individual) Ponto de referência Z – (apenas para posição individual)	 mm mm mm
 CP X0 ou L0 Y0 ou C0 Z0 (apenas ShopTurn)	**Frontal Y:** As posições são relativas ao ponto de referência: Ângulo de posicionamento para área de usinagem – (apenas posição individual) Ponto de referência X ou ponto de referência do comprimento polar – (apenas para posição individual) Ponto de referência Y ou ponto de referência do ângulo polar – (apenas para posição individual) Ponto de referência Z – (apenas para posição individual)	 Graus mm mm ou graus mm
 Y0 ou C0 Z0 X0 (apenas ShopTurn)	**Superfície periférica C:** As posições são relativas ao ponto de referência: Ponto de referência Y ou ponto de referência do ângulo polar – (apenas para posição individual) Ponto de referência Z – (apenas para posição individual) Diâmetro do cilindro ∅ – (apenas para posição individual)	 mm ou graus mm mm

Parâmetros	Descrição	Unidade
	Superfície periférica Y: As posições são relativas ao ponto de referência:	
C0	Ângulo de posicionamento para superfície de usinagem – (apenas posição individual)	Graus
Y0	Ponto de referência Y – (apenas para posição individual)	mm
Z0	Ponto de referência Z – (apenas para posição individual)	mm
X0 (apenas ShopTurn)	Ponto de referência X – (apenas para posição individual)	mm
N	Número de ranhuras	
R	Raio da ranhura circular	mm
α0	Ângulo de partida	Graus
α1	Ângulo de abertura da ranhura	Graus
α2	Ângulo de indexação - (somente para círculo parcial)	Graus
W	Largura da ranhura	mm
Z1 ou X1	Profundidade da ranhura (abs) ou profundidade relativa ao Z0 ou X0 (inc) - (somente para ∇, ∇∇∇ e ∇ + ∇∇∇) (Z1 para superfície de usinagem frontal C/Y ou X1 para superfície periférica C/Y)	mm
DZ ou DX	penetração máxima em profundidade – (apenas para ∇, ∇∇∇ e ∇ + ∇∇∇) (DZ para superfície de usinagem frontal C/Y ou DX para superfície periférica C/Y)	mm
UXY ou UYZ	Sobremetal de acabamento no plano - (somente para ∇, ∇∇∇ e ∇ + ∇∇∇) (UXY para superfície de usinagem frontal C/Y ou UYZ para superfície periférica C/Y)	mm
posicionamento	Movimento de posicionamento entre as ranhuras: • Reta: A próxima posição é aproximada em uma linha reta e com avanço rápido. • Círculo: A próxima posição é aproximada em um percurso circular e com o avanço FP programado.	
FS	Largura do chanfro para chanframento (inc) - (somente para chanframento)	mm
ZFS (apenas em código G)	Profundidade de imersão da ponta da ferramenta (abs ou inc) - (somente chanframento)	mm
ZFS ou XFS (apenas ShopTurn)	Profundidade de imersão da ponta da ferramenta (abs ou inc) - (somente chanframento) (ZFS para superfície de usinagem frontal C/Y ou XFS para superfície periférica C/Y)	mm

8.4.9 Ranhura aberta (CYCLE899)

Função.

Para remover o material de ranhuras abertas, utilize a função "Ranhura aberta".

Dependendo das propriedades da peça de trabalho e da máquina, selecionamos uma das seguintes estratégias de usinagem para desbaste:

- Fresamento vortical
- Fresamento por imersão

Para usinagem completa da ranhura estão à disposição estes tipos de usinagem sequencial:

- Desbaste
- Pré-acabamento
- Acabamento
- Acabamento da base
- Acabamento da borda
- Chanframento

Fresamento vortical

Especialmente no caso de materiais temperados utiliza-se este procedimento de desbaste e de usinagem de contorno com fresas com camada de VHM.

Como estratégia preferencial para o desbaste HSC o fresamento vortical garante que a ferramenta nunca realize a imersão total. Dessa forma uma sobreposição ajustada é mantida com precisão.

Fresamento por imersão

O fresamento por imersão é tido como estratégia preferencial para remover material de bolsões e ranhuras para máquinas e geometrias de peças de trabalho "instáveis". Nesta estratégia atuam principalmente apenas as forças ao longo do eixo da ferramenta, ou seja, perpendicularmente à superfície do bolsão e da ranhura a ser removida (em sentido Z no plano XY). Por isso que a ferramenta não fica submetida a nenhuma flexão. Através da carga axial da ferramenta, mesmo em peças de trabalho instáveis, quase não existe nenhum risco de ocorrer vibrações.

A profundidade do cavaco pode ser aumentada consideravelmente. Obtemos com estas fresas de imersão uma maior vida útil em função do menor número de vibrações em grandes extensões.

Aproximação/afastamento no fresamento vortical

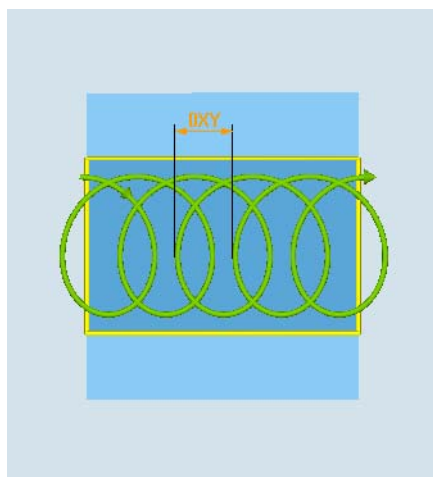
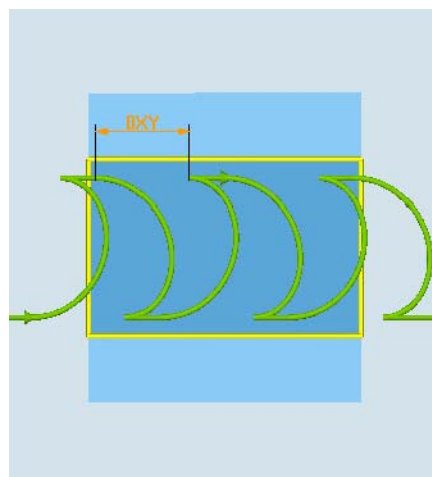
1. A ferramenta desloca em avanço rápido até o ponto inicial da ranhura e mantém a distância de segurança.
2. A ferramenta penetra até a profundidade de corte.
3. A usinagem da ranhura aberta sempre é realizada com o tipo de usinagem por todo o comprimento da ranhura.
4. A ferramenta recua em avanço rápido até a distância de segurança.

Aproximação/afastamento no fresamento por imersão

1. A ferramenta desloca-se em avanço rápido até o plano inicial antes da ranhura e depois até a distância de segurança.
2. A usinagem da ranhura aberta sempre é realizada com o tipo de usinagem por todo o comprimento da ranhura.
3. A ferramenta recua em avanço rápido até a distância de segurança.

Tipo de usinagem de desbaste no fresamento vortical

O desbaste é realizado em movimento circular da fresa.

Durante estes movimentos a fresa é continuamente penetrada no plano. Depois da fresa percorrer toda a ranhura, a fresa também retorna em movimento circular e depois é ajustada no sentido Z para a próxima camada (profundidade de penetração). Este procedimento é repetido tantas vezes até ser alcançada a profundidade preajustada da ranhura mais o sobremetal de acabamento.

Fresamento vortical: Concordante ou discordante

Fresamento vortical: Concordante - Discordante

Condições gerais no fresamento vortical

- Desbaste

  1/2 da largura da ranhura W – sobremetal de acabamento UXY ≤ diâmetro da fresa
- Largura da ranhura

  pelo menos 1,15 x diâmetro da fresa + sobremetal de acabamento

  no máximo 2 x diâmetro da fresa + 2 x sobremetal de acabamento
- Penetração radial

  pelo menos 0,02 x diâmetro da fresa

  no máximo 0,25 x diâmetro da fresa
- Profundidade máxima de penetração ≤ altura de corte da fresa

Observe que a altura de corte da fresa não pode ser controlada.

A penetração radial máxima depende da fresa.

Selecione uma penetração menor para materiais duros.

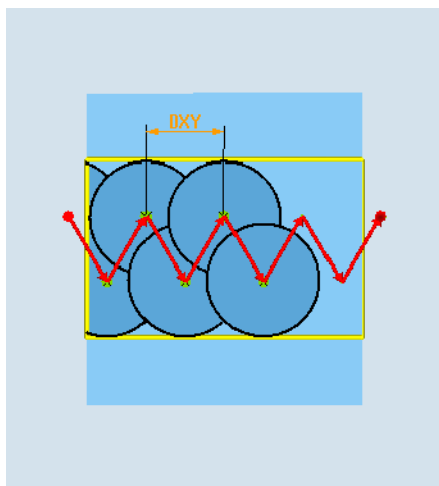
Tipo de usinagem de desbaste no fresamento por imersão

O desbaste da ranhura é realizado sequencialmente ao longo da ranhura através de movimentos verticais de imersão da fresa com avanço de trabalho. Depois é realizado um retrocesso e o movimento de posicionamento até o próximo ponto de imersão.

Alternadamente ocorre a imersão ao longo da ranhura com o meio valor de penetração na parede esquerda e na parede direita.

A primeira operação de imersão é realizada na borda da ranhura com um ataque da fresa de uma meia penetração a partir da distância de segurança. (Se a distância de segurança for maior que a penetração, então esta ocorre no vazio.) A largura máxima da ranhura para este ciclo deve ser menor que o dobro de largura da fresa + o sobremetal de acabamento.

Depois de cada movimento de imersão a fresa é retraída com avanço de trabalho até a distância de segurança. Isto é realizado na possibilidade do procedimento de retração, isto é, em um contato da fresa menor que 180° esta fresa retrai da base no sentido contrário do meio ângulo da área de contato se estiver a menos de 45°.

Em seguida a fresa é deslocada com avanço rápido por cima do material.

Condições gerais no fresamento por imersão

- Desbaste

  1/2 da largura da ranhura W - sobremetal de acabamento UXY ≤ diâmetro da fresa
- Penetração radial máxima

  A penetração máxima depende da largura dos cortes

  da fresa.
- Incremento

  O incremento lateral resulta da largura de ranhura desejada, do diâmetro de fresa e do sobremetal de acabamento.

- Retrocesso

  O retrocesso é realizado com o afastamento após a imersão em um ângulo de 45°, quando o ângulo de contato é menor que 180°.

  Caso contrário é realizado um retrocesso perpendicular como na furação.
- Afastamento

  O afastamento é realizado perpendicularmente à superfície de contato.
- Distância de segurança

  Percorra pela distância de segurança para fora da extremidade da

  peça de trabalho, para que os arredondamentos das paredes da ranhura nas

  extremidades sejam evitados.

Observe que a largura do corte da fresa não pode ser controlado para a penetração radial máxima.

Tipo de usinagem de pré-acabamento

Se sobrar muito material residual nas paredes da ranhura, os cantos em excesso serão removidos até a dimensão de acabamento.

Tipo de usinagem de acabamento

No acabamento das paredes a fresa percorre ao longo das paredes da ranhura, onde ela é novamente penetrada aos poucos no sentido Z. Neste caso a fresa é deslocada até a distância de segurança do início ao fim da ranhura, para garantir uma mesma qualidade superficial da parede da ranhura em todo o comprimento da ranhura.

Tipo de usinagem de acabamento na borda

O acabamento da borda é executado como no acabamento (acabamento da base), apenas sem a última penetração.

Tipo de usinagem de acabamento na base

No acabamento da base a fresa é deslocada mais uma vez na ranhura acabada, uma vez indo e outra vez voltando.

Tipo de usinagem de chanframento

No chanframento é quebrado o canto da borda superior da ranhura.

Outras condições gerais

- Acabamento

  1/2 da largura da ranhura W ≤ diâmetro da fresa
- Acabamento da borda

  Sobremetal de acabamento UXY ≤ diâmetro da fresa
- Chanframento

  O ângulo da ponta deve estar especificado na tabela de ferramentas.

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a softkey "Fresamento".

Ranhura

Abrir ranh

3. Pressione as softkeys "Ranhura" e "Ranhura aberta".
   É aberta a janela de especificação "Ranhura aberta".

Parâmetro de programa em código G				Parâmetro em programa ShopTurn		
PL	Plano de usinagem			T	Nome da ferramenta	
	Direção de fresamento			D	Número de corte	
RP	Plano de retrocesso	mm		F	Avanço	mm/min mm/rot
SC	Distância de segurança	mm		S / V	Rotação do fuso ou velocidade de corte constante	rot/min m/min
F	Avanço	mm/min				

Parâmetro	Descrição	Unidade
Superfície de usinagem (somente para ShopTurn)	• Face C • Face Y • Superfície envolvente C • Superfície envolvente Y	
Ponto de referência	Posição do ponto de referência: • (canto esquerdo) • (centro) • (canto direito)	

Parâmetro	Descrição	Unidade
Usinagem	• ∇ (desbaste) • ∇∇∇ Antes (Pré-acabamento) • ∇∇∇ (acabamento) • ∇∇∇ Base (acabamento da base) • ∇∇∇ Borda (acabamento na borda) • Chanframento	
Tecnologia	• Fresamento vertical Movimento circular da fresa ao longo da ranhura e novamente na volta. • Fresamento por imersão Movimentos seqüênciais de furação ao longo do eixo da ferramenta.	
	Direção de fresamento - (Fresamento externo por imersão) • Concordante • Discordante	
Posição de usinagem	• Posição individual Fresar ranhura na posição programada (X0, Y0, Z0). • Modelo de posições Fresamento de várias ranhuras via programação de um modelo de posições (por exemplo, círculo cheio ou grade).	
	Padrão: A posição se refere ao ponto de referência:	
X0	Ponto de referência X – (apenas para posição individual)	mm
Y0	Ponto de referência Y – (apenas para posição individual)	mm
Z0 (apenas para código G)	Ponto de referência Z – (apenas para posição individual)	mm
	Face C: A posição se refere ao ponto de referência:	
X0	Ponto de referência X – (apenas para posição individual)	mm
Y0	Ponto de referência Y – (apenas para posição individual)	mm
Z0 (somente para ShopTurn)	Ponto de referência Z – (apenas para posição individual)	mm
	Face Y: A posição se refere ao ponto de referência:	
CP	Ângulo da posição para a área de usinagem – (apenas para posição individual)	Graus
X0 ou L0	Ponto de referência X ou ponto de referência de comprimento polar – (apenas para posição individual)	mm
Y0 ou C0	Ponto de referência Y ou ponto de referência em ângulo polar – (apenas para posição individual)	mm ou Graus
Z0 (somente para ShopTurn)	Ponto de referência Z – (apenas para posição individual)	mm
	Superfície envolvente C: A posição se refere ao ponto de referência:	
Y0 ou C0	Ponto de referência Y ou ponto de referência em ângulo polar – (apenas para posição individual)	mm ou Graus
Z0	Ponto de referência Z – (apenas para posição individual)	mm
X0 (somente para ShopTurn)	Diâmetro do cilíndro ∅ – (apenas para posição individual)	mm

Parâmetro	Descrição	Unidade
	Superfície envolvente Y: A posição se refere ao ponto de referência:	
C0	Ângulo de posição para a superfície de usinagem – (apenas para posição individual)	Graus
Y0	Ponto de referência Y – (apenas para posição individual)	mm
Z0	Ponto de referência Z – (apenas para posição individual)	mm
X0 (somente para ShopTurn)	Ponto de referência X – (apenas para posição individual)	mm
W	Largura da ranhura	mm
L	Comprimento da ranhura	mm
α0	Ângulo de rotação da ranhura	Graus
Z1 (apenas para código G)	Profundidade da ranhura (abs) ou profundidade com referência em Z0 (abs) - (apenas para ∇, ∇∇∇, ∇∇∇ de base ou Pré - ∇∇∇)	mm
Z1 ou X1 (apenas para ShopTurn)	Profundidade da ranhura (abs) ou profundidade com referência em Z0 ou X0 (abs) - (apenas para ∇, ∇∇∇, ∇∇∇ de base ou Pré - ∇∇∇) (Z1 para superfície de usinagem face C/Y ou X1 para superfície envolvente C/Y)	mm
DXY ou DYZ (somente para ShopTurn)	• Penetração máxima no plano • Penetração máxima do plano em forma de porcentagem do diâmetro da fresa - (somente para ∇) (DXY para superfície de usinagem face C/Y ou DYZ para superfície envolvente C/Y)	mm %
DZ ou DX (apenas para ShopTurn)	Penetração máxima na profundidade – (somente para ∇, pré - ∇∇∇, ∇∇∇ e ∇∇∇ de borda - (apenas para fresamento vortical) (DZ para superfície de usinagem face C/Y ou DX para superfície envolvente C/Y)	mm
UXY ou UYZ (apenas para ShopTurn)	Plano do sobremetal de acabamento (borda da ranhura) - (apenas para ∇, pré - ∇∇∇ e ∇∇∇ da base) (UXY para superfície de usinagem face C/Y ou UYZ para superfície envolvente C/Y)	mm
UZ (apenas para código G)	Profundidade do sobremetal de acabamento (base da ranhura) - (apenas para ∇, pré - ∇∇∇ e ∇∇∇ de borda)	mm
UZ ou UX (apenas para ShopTurn)	Profundidade do sobremetal de acabamento (base da ranhura) - (apenas para ∇, pré - ∇∇∇ e ∇∇∇ de borda) (UZ para superfície de usinagem face C/Y ou UX para superfície envolvente C/Y)	mm
ZFS (apenas para código G)	Profundidade de imersão da ponta da ferramenta (abs ou inc) - (somente para chanframento)	mm
ZFS ou XFS (apenas para ShopTurn)	Profundidade de imersão da ponta da ferramenta (abs ou inc) - (somente para chanframento) (ZFS para superfície de usinagem face C/Y ou XFS para superfície envolvente C/Y)	mm

8.4.10 Oblongo (LONGHOLE) - apenas para programas em código G

Função

Com o ciclo "Oblongo" podemos usinar oblongos dispostos sobre um círculo. O eixo longitudinal dos oblongos é alinhado radialmente.

Ao contrário da ranhura, a largura do oblongo é determinada pelo diâmetro da ferramenta.

Para evitar percursos desnecessários, internamente no ciclo é determinada uma trajetória ideal da ferramenta. Se várias penetrações em profundidade forem necessárias para a usinagem de um oblongo, então a penetração é executada de modo alternado pelas extremidades. A trajetória a ser percorrida no plano, ao longo do eixo longitudinal do oblongo, tem sua direção invertida a cada penetração. O ciclo procura automaticamente pelo percurso mais curto na transição para o próximo oblongo.

ATENÇÃO
O ciclo requer uma fresa com um "dente frontal que corte até o centro" (DIN844).

Aproximação / afastamento

1. A posição de partida é aproximada com G0 para o ciclo. Nos dois eixos do atual plano o próximo ponto final do primeiro oblongo usinado é aproximado na altura do plano de retrocesso e no eixo da ferramenta, e depois, se desce até o plano de referência deslocado pela distância de segurança.
2. Cada oblongo é fresado em um movimento alternado. A usinagem no plano é realizada com G1 e o avanço programado. Em cada ponto de inversão é realizada a penetração para a próxima profundidade de usinagem, calculada internamente no ciclo, com G1 e o avanço, até ser alcançada a profundidade final.
3. Retrocesso com G0 até o plano de retrocesso e aproximação do próximo oblongo pelo percurso mais curto.
4. Depois de finalizar a usinagem do último oblongo, a ferramenta é deslocada com G0 até o plano de retrocesso, na última posição alcançada no plano de usinagem.

Procedimento

1. O programa de peça a ser editado foi criado e o editor está aberto.

Fresar

2. Pressione a softkey "Fresamento".

Ranhura

Furo oblongo

3. Pressione as softkeys "Ranhura" e "Oblongo".
   É aberta a janela de especificação "Oblongo".

Parâmetros	Descrição	Unidade
PL	Plano de usinagem	
RP	Plano de retrocesso (abs)	
SC	Distância de segurança (inc)	
F	Avanço	mm/min
Tipo de usinagem	• **por planos:** A ferramenta é deslocada até a profundidade de imersão no centro do bolsão. Nota: Neste ajuste a fresa deverá usinar pelo centro. • **oscilante: Imergir com oscilação no eixo central da ranhura longitudinal:** O centro da fresa oscila em uma reta até alcançar a penetração em profundidade. Quando a profundidade for alcançada, o curso é executado novamente sem penetração em profundidade, para eliminar a trajetória inclinada da imersão.	mm
Ponto de referência	Posição do ponto de referência: • (borda esquerda) • (parte interna esquerda) • (centro) • (parte interna direita) • (borda direita)	
Posição de usinagem	• Posição individual É fresado um oblongo na posição (X0, Y0, Z0) programada. • Modelo de posição São fresados vários oblongos em um modelo de posição (p. ex. círculo inteiro, círculo parcial, grade, etc.).	
	As posições são relativas ao ponto de referência:	
X0	Ponto de referência X - (apenas para posição individual)	mm
Y0	Ponto de referência Y - (apenas para posição individual)	mm
Z0	Ponto de referência Z	mm
L	Comprimento do oblongo	mm
α0	Ângulo de rotação	Graus
Z1	Profundidade do oblongo (abs) ou profundidade relacionada ao Z0 (inc)	mm
DZ	penetração máxima em profundidade	mm
FZ	Valor do avanço de penetração em profundidade	mm/min

8.4.11 Fresamento de rosca (CYCLE70)

Função

Com uma fresa de abrir roscas é possível produzir roscas internas ou externas de mesmo passo. A rosca pode ser produzida como rosca direita ou rosca esquerda, a usinagem é executada de cima para baixo ou no sentido inverso.

Para roscas métricas (passo da rosca P em mm/rot.) o ciclo atribui o parâmetro da profundidade da rosca H1 com um valor calculado a partir do passo da rosca. Podemos modificar este valor. A pré-definição pode ser ativada através de um dado da máquina.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

O avanço especificado está relacionado à usinagem. Entretanto, é indicado o avanço do centro da fresa. Por isso que em roscas internas é indicado um valor menor e em roscas externas um valor maior do que o especificado.

Aproximação / afastamento no fresamento de roscas internas

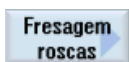
1. Posicionamento no plano de retrocesso com avanço rápido.
2. Aproximação do ponto de partida do círculo de entrada no atual plano com avanço rápido.
3. Penetração até um ponto de partida calculado internamente pelo comando através do eixo da ferramenta com avanço rápido.
4. Movimento de entrada no diâmetro da rosca em um círculo de entrada calculado internamente pelo comando e com o avanço programado, sob consideração do sobremetal de acabamento e penetração máxima no plano.
5. Fresamento de rosca em uma trajetória espiral no sentido horário ou no sentido anti-horário (em função da rosca ser direita ou esquerda, com número de dentes de corte de um inserto de fresa (NT) ≥ 2 apenas 1 contorno, deslocado no sentido Z).
6. Movimento de afastamento em um percurso circular com o mesmo sentido de giro e avanço programado.
7. Com um número de passos de rosca programado por corte NT > 2 a ferramenta é penetrada (deslocada) no sentido Z de acordo com a quantidade NT-1. Os itens 4 até 7 se repetem até ser alcançada a profundidade de rosca programada.
8. Se a penetração no plano for menor que a profundidade da rosca, os itens 3 até 7 serão repetidos até ser alcançada a profundidade de rosca + sobremetal programado.
9. Retrocesso até o centro da rosca e depois até o plano de retrocesso no eixo da ferramenta e com avanço rápido

Preste atenção para que no fresamento de uma rosca interna a ferramenta não ultrapasse o seguinte valor:

Diâmetro da fresa < (diâmetro nominal ∅ - 2 · profundidade da rosca H1)

Aproximação / afastamento no fresamento de roscas externas

1. Posicionamento no plano de retrocesso com avanço rápido.
2. Aproximação do ponto de partida do círculo de entrada no atual plano com avanço rápido.
3. Penetração até um ponto de partida calculado internamente pelo comando através do eixo da ferramenta com avanço rápido.
4. Movimento de entrada no diâmetro útil da rosca em um círculo de entrada calculado internamente pelo comando e com o avanço programado, sob consideração do sobremetal de acabamento e penetração máxima no plano.
5. Fresamento de rosca em uma trajetória espiral no sentido horário ou no sentido anti-horário (em função da rosca ser direita ou esquerda, com NT ≥ 2 apenas 1 contorno, deslocado no sentido Z).
6. Movimento de afastamento em um percurso circular no sentido de giro contrário e com o avanço programado.
7. Com um número de passos de rosca programado por corte NT > 2 a ferramenta é penetrada (deslocada) no sentido Z de acordo com a quantidade NT-1. Os itens 4 até 7 se repetem até ser alcançada a profundidade de rosca programada.
8. Se a penetração no plano for menor que a profundidade da rosca, os itens 3 até 7 serão repetidos até ser alcançada a profundidade de rosca + sobremetal programado.
9. Retrocesso até o plano de retrocesso no eixo da ferramenta com avanço rápido

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a softkey "Fresamento".

3. Pressione a softkey "Fresar roscas".
   É aberta a janela de especificação "Fresamento de roscas".

Parâmetros

Parâmetros de programa em código G				Parâmetros de programa ShopTurn		
PL	Plano de usinagem			T	Nome da ferramenta	
	Sentido de fresamento			D	Número de corretor (gume)	
RP	Plano de retrocesso	mm		F	Avanço	mm/min mm/rot.
SC	Distância de segurança	mm		S / V	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min
F	Avanço	mm/min				

Parâmetros	Descrição	Unidade
Superfície de usinagem U (apenas ShopTurn)	• Frontal C • Frontal Y • Superfície periférica C • Superfície periférica Y	
Usinagem	• ∇ (desbaste) • ∇∇∇ (acabamento)	
U	Sentido de usinagem: • Z0 → Z1 Usinagem de cima para baixo • Z1 → Z0 Usinagem de baixo para cima	
U	Sentido de giro da rosca: • Rosca à direita É fresada uma rosca à direita. • Rosca à esquerda É fresada uma rosca à esquerda.	
U	Posição da rosca: • Rosca interna É fresada uma rosca interna. • Rosca externa É fresada uma rosca externa.	
NT	Número de dentes por corte Podem ser utilizados insertos de fresa de um dente ou com vários dentes. Os movimentos necessários são executados internamente pelo ciclo, de modo que ao ser alcançada a posição final da rosca a ponta do dente inferior de um inserto de fresa coincida com a posição final programada. Dependendo da geometria do corte do inserto de fresa deve ser considerado um curso livre em função da peça de trabalho.	
U (apenas em código G)	Posição de usinagem: • Posição individual • Modelo de posição (MCALL)	
 X0 Y0 Z0 (apenas em código G)	As posições estão relacionadas ao centro: Ponto de referência X - (apenas para posição individual) Ponto de referência Y - (apenas para posição individual) Ponto de referência Z	 mm mm mm
Z1 ou X1 U	Ponto final da rosca (abs) ou comprimento da rosca (inc) (Z1 para superfície de usinagem frontal C/Y ou X1 para superfície periférica C/Y)	mm
Tabela U	Seleção da tabela de roscas: • sem • ISO métrico • Whitworth BSW • Whitworth BSP • UNC	

Parâmetros	Descrição	Unidade
Seleção - (não para "sem" tabela)	Seleção de valor de tabela: p. ex. • M3; M10; etc. (ISO métrico) • W3/4"; etc. (Whitworth BSW) • G3/4"; etc. (Whitworth BSP) • N1" - 8 UNC; etc. (UNC)	
P - (opção de seleção apenas para tabela de seleção "sem")	Passo da rosca ... • em MODULO: Por exemplo, muito usado em roscas sem-fim que engrenam em uma engrenagem. • por polegada: Por exemplo, muito usado em roscas de tubos. Para especificação por polegadas, especifica-se no primeiro campo de parâmetro o número inteiro antes da vírgula e o segundo e terceiro campo o número decimal após a vírgula. • em mm/rot. • em inch/rot. O passo da rosca depende da ferramenta utilizada.	MODULO passos/" mm/rot. in/rot.
P	Indicação do passo da rosca para especificação de parâmetro no campo de entrada "Tabela" e "Seleção".	MODULO passos/" mm/rot. in/rot.
∅	Diâmetro nominal, Exemplo: Diâmetro nominal de M12 = 12 mm	mm
H1	Profundidade da rosca	mm
DXY ou DYZ (apenas ShopTurn)	penetração máxima no plano (DXY para superfície de usinagem frontal C/Y ou DYZ para superfície periférica C/Y)	mm
U	Sobremetal de acabamento em X e Y - (somente para ∇)	mm
αS	Ângulo de partida	Graus

8.4.12 Gravação (CYCLE60)

Função

Com a função "Gravação" podemos gravar um texto ao longo de uma linha ou um arco sobre a peça de trabalho.

O texto desejado pode ser especificado diretamente como "texto fixo" no campo de texto ou classificado como "texto variável" através de uma variável.

Na gravação é utilizada uma fonte proporcional, isto é, cada caractere tem uma largura diferente.

Aproximação/afastamento

1. A ferramenta é deslocada em avanço rápido até a altura do plano de retrocesso do ponto de partida e depois avança até a distância de segurança.
2. A ferramenta desloca-se com avanço de penetração em profundidade FZ até a profundidade de usinagem Z1 e fresa o caractere.
3. A ferramenta recua em avanço rápido até a distância de segurança e desloca-se em linha reta até o próximo caractere.
4. Os passos 2 e 3 são repetidos tantas vezes até ser fresado o texto todo.
5. A ferramenta é deslocada em avanço rápido até o plano de retrocesso.

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a softkey "Fresamento".

3. Pressione a softkey "Gravação".

   É aberta a janela de especificação "Gravação".

Especificação do texto de gravação

4. Pressione a softkey "Caracteres especiais" se precisar de um caractere especial que não se encontra nas teclas de entrada.

   É aberta a janela "Caracteres especiais".

   - Posicione o cursor no caractere desejado.
   - Pressione a softkey "OK".

   O caractere selecionado é inserido no texto, na posição do cursor.

5. Pressione as softkeys "Apagar texto" e "Apagar" nesta sequência, para apagar o texto inteiro.

6. Pressione a softkey "Todas minúsculas" para especificar letras minúsculas. Pressionando mais uma vez, podemos especificar novamente com letras maiúsculas.

7. Pressione as softkeys "Variável" e "Data", para gravar a atual data.

   A data é inserida em formato europeu (<DD>.<MM>.<YYYY>).

   Para obter outra forma escrita, é necessário adaptar o formato predefinido no campo de texto. Por exemplo, para gravar a data em forma escrita americana (mês/dia/ano => 8/16/04), modifique o formato para <M>/<D>/<YY> .

Variável
Hora

7. Pressione as softkeys "Variável" e "Horário", para gravar o horário atual.

   A hora é inserida em formato europeu (<TIME24>).

   Para obter a hora em forma escrita americana, modifique o formato para <TIME12>.

   Exemplo:

   Especificação de texto: Tempo: <TIME24> Versão: Tempo: 16.35

   Tempo: <TIME12> Versão: Tempo: 04.35 PM

Variável

7. - Pressione as softkeys "Variável" e "Qtde. peças 000123", para gravar um número de peças com um número de dígitos fixo e com zero adicionais.

     O texto de formato <######,_$AC_ACTUAL_PARTS> é inserido e retornamos para o campo de gravação com a barra de softkeys.

Quantid. 000123

   - Defina o número de dígitos com que deseja adaptar o número do curinga (#) no campo de gravação.

     Se o número de dígitos especificado (p. ex. ##) para apresentação do

     número de peças não for o suficiente, o ciclo aumenta automaticamente para o número de dígitos necessário.

   \- OU -

Variável

7. - Pressione as softkeys "Variável" e "Qtde. peças 123", para gravar um número de peças sem zeros adicionais.

     O texto de formato <#,_$AC_ACTUAL_PARTS> é inserido e retornamos para o campo de gravação com a barra de softkeys.

Quantid. 123

   - Defina o número de dígitos com que deseja adaptar o número no campo de gravação.

     Se o número de dígitos especificado (p. ex. 123) da representação do número de peças não for suficiente, o ciclo aumenta automaticamente para o número de dígitos necessário.

   Por exemplo, para continuar a produção de peças de trabalho após uma interrupção com número sequencial de peças, especifique um valor aditivo. O número de peças informado é aumentado com a adição deste valor.

Variável

7. - Pressione as softkeys "Variável" e "Número 123.456", para gravar um número qualquer em um determinado formato.

     O texto de formato <#.###,_VAR_NUM> é inserido e retornamos para o campo de gravação com a barra de softkeys.

Número 123.456

   - Com o auxílio do curinga #.### defina com qual formato que o número definido em _VAR_NUM deverá ser gravado.

     Por exemplo, se temos o 12.35 armazenado em _VAR_NUM, temos as seguintes opções de formatar as variáveis.

Especificação	Edição	Significado
<#,_VAR_NUM>	12	Números inteiros não formatados, nenhuma casa decimal
<####,_VAR_NUM>	0012	4 casas de números inteiros, zeros adicionais, nenhuma casa decimal
<#,_VAR_NUM>	12	4 casas de números inteiros, espaços vazios adicionais, nenhuma casa decimal
<#.,_VAR_NUM>	12.35	Números inteiros e casas decimais não formatados
<#.#,_VAR_NUM>	12.4	Números inteiros não formatados, 1 casa decimal (arredondada)
<#.##,_VAR_NUM>	12.35	Números inteiros não formatados, 2 casas decimais (arredondadas)
<#.####,_VAR_NUM>	12.3500	Números inteiros não formatados, 4 casas decimais (arredondadas)

Se o dígito antes do ponto decimal não for suficiente para a representação do número especificado, ele será ampliado automaticamente. Se o número de dígitos for maior do que o número a ser gravado, o formato de saída é preenchido automaticamente com os zeros correspondentes.

Para a formatação antes do ponto decimal, também podemos utilizar espaços vazios.

Ao invés de _VAR_NUM, também podemos utilizar qualquer outra variável numérica (p. ex. R0).

7. Pressione as softkeys "Variáveis" e "Texto variável", para incorporar o texto a ser gravado (máx. 200 caracteres) a partir de uma variável.

O texto de formato <Texto, _VAR_TEXT> é inserido e retornamos para o campo de gravação com a barra de softkeys.

Ao invés de _VAR_TEXT também podemos utilizar qualquer outra variável de texto.

Indicação

Especificação do texto de gravação

Somente é permitida a entrada de uma linha e sem quebra de linhas!

Textos variáveis

Existem várias opções para formar textos variáveis:

- Data e hora

  Por exemplo, podemos marcar a data de fabricação e a hora atual na peça de trabalho. Os valores da data e hora são lidos do NCK.

- Quantidade de peças

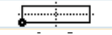
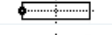
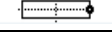
  Com o auxílio das variáveis de número de peças podemos registrar um número sequencial de série nas peças de trabalho.

  Neste caso, pode-se definir o formato (número de dígitos, zeros adicionais). A variável "Número de peças" é definida como variável de usuário ($AC_ACTUAL_PARTS) no módulo de dados GUD 7.

  Com o auxílio (#) formatamos o número de dígitos com que os números emitidos de peças deverão ser iniciados.

  Para não informar o número 1 para a primeira peça de trabalho, podemos especificar um valor aditivo (p. ex. (<#,$AC_ACTUAL_PARTS + 100>). O número de peças informado é incrementado com a adição desse valor (p. ex. 101, 102, 103,...).

- Números

  Na informação de números (p. ex. resultados de medição) podemos selecionar qualquer formato de saída (números inteiros e casas decimais) para o número a se gravado.

- Texto

  Ao invés de especificar um texto no campo de texto da gravação, também podemos definir um texto variável para o texto a ser gravado (p. ex. _VAR_TEXT="ABC123").

Círculo inteiro

Para distribuir os caracteres uniformemente sobre um circulo inteiro, especifique o ângulo de abertura α2=360°. Assim o ciclo distribui automaticamente os caracteres uniformemente sobre o círculo inteiro.

Parâmetros de programa em código G				Parâmetros de programa ShopTurn		
PL	Plano de usinagem			T	Nome da ferramenta	
	Sentido de fresamento			D	Número de corretor (gume)	
RP	Plano de retrocesso	mm		F	Avanço	mm/min mm/rot.
SC	Distância de segurança	mm		S / V	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min
F	Avanço	mm/min				

Parâmetros	Descrição	Unidade
FZ (apenas em código G)	Valor do avanço de penetração em profundidade	mm/min
FZ (apenas ShopTurn)	Valor do avanço de penetração em profundidade	mm/min mm/dente
Superfície de usinagem (apenas ShopTurn)	• Frontal C • Frontal Y • Superfície periférica C • Superfície periférica Y	
Alinhamento	• ABC (alinhamento linear) • ABC (alinhamento curvado) • ABC (alinhamento curvado)	
Ponto de referência	Posição do ponto de referência • à esquerda embaixo • inferior central • à direita embaixo • à esquerda em cima • central superior • à direita em cima • à esquerda da borda • centro • à direita da borda	
Texto de gravação	máximo 100 caracteres	
 X0 ou R Y0 ou α0 Z0 (apenas em código G)	**Padrão:** As posições são relativas ao ponto de referência: Ponto de referência X ou ponto de referência do comprimento polar Ponto de referência Y ou ponto de referência do ângulo polar Ponto de referência Z – (apenas para alinhamento curvado)	 mm mm ou graus mm
 X0 ou L0 Y0 ou C0 Z0 (apenas ShopTurn)	**Frontal C:** As posições são relativas ao ponto de referência: Ponto de referência X ou ponto de referência do comprimento polar Ponto de referência Y ou ponto de referência do ângulo polar Ponto de referência Z	 mm mm ou graus mm
 CP X0 ou L0 Y0 ou C0 Z0 (apenas ShopTurn)	**Frontal Y:** As posições são relativas ao ponto de referência: Ângulo de posicionamento para área de usinagem Ponto de referência X ou ponto de referência do comprimento polar Ponto de referência Y ou ponto de referência do ângulo polar Ponto de referência Z	 Graus mm mm ou graus mm

Parâmetros	Descrição	Unidade
	Superfície periférica C: As posições são relativas ao ponto de referência:	
Y0 ou C0	Ponto de referência Y ou ponto de referência do ângulo polar – (apenas para posição individual)	mm ou graus
Z0	Ponto de referência Z	mm
X0 (apenas ShopTurn)	Diâmetro do cilindro ∅	mm
	Superfície periférica Y: As posições são relativas ao ponto de referência:	
C0	Ângulo de posicionamento para superfície de usinagem – (apenas posição individual)	Graus
Y0	Ponto de referência Y	mm
Z0	Ponto de referência Z	mm
X0 (apenas ShopTurn)	Ponto de referência X	mm
Z1 ou X1	Profundidade de gravação (abs) ou profundidade relativa ao Z0 ou X0 (inc) (Z1 para superfície de usinagem frontal C/Y ou X1 para superfície periférica C/Y)	mm
W	Altura dos caracteres	mm
DX1 ou α2 DY1 ou α2	Espaçamento de caracteres ou ângulo de abertura – (apenas para alinhamento curvado) (DX1 para superfície de usinagem frontal C/Y ou DY1 para superfície periférica C/Y)	mm ou Graus
DX1 ou DX2 DY1 ou DY2	Espaçamento de caracteres ou largura total – (apenas para alinhamento linear) (DX1/2 para superfície de usinagem frontal C/Y ou DY1/2 para superfície periférica C/Y)	mm
α1	Direção do texto (apenas para alinhamento linear)	Graus
XM ou LM (apenas em código G)	Centro X (abs) ou centro do comprimento polar – (apenas para alinhamento curvado)	mm
YM ou αM (apenas em código G)	Centro Y (abs) ou centro do ângulo polar – (apenas para alinhamento curvado)	mm
YM ou CM (apenas ShopTurn)	Centro Y ou C (abs) – (apenas para alinhamento curvado) - (somente para superfície de usinagem periférica C/Y)	mm ou graus
ZM (apenas ShopTurn)	Centro Z (abs) – (apenas para alinhamento curvado) - (somente para superfície de usinagem periférica C/Y)	mm

8.5 Fresamento de contorno

8.5.1 Informações gerais

Função

Com o ciclo "Fresamento de contorno" podemos fresar contornos simples ou complexos. É possível definir contornos abertos ou contornos fechados (bolsões, ilhas, saliências).

Um contorno é composto de elementos individuais de contorno, sendo necessários pelo menos dois e no máximo 250 elementos para definir um contorno. Como elementos de transição do contorno estão disponíveis raios, chanfros e transições tangenciais.

A calculadora de contornos integrada calcula as intersecções dos diversos elementos de contorno sob consideração dos elementos geométricos e com isso permite a especificação dos elementos que não foram cotados suficientemente.

Para fresamento de contornos sempre devemos programar primeiro a geometria do contorno e depois a tecnologia.

8.5.2 Representação do contorno

Programa em código G

No editor, o contorno é representado em blocos individuais em um programa de corte. Abrindo um bloco individual, abre-se o contorno.

Programa ShopTurn

O ciclo representa um contorno no plano de usinagem como um bloco de programa. Ao abrirmos este bloco são listados os diversos elementos de contorno de modo simbólico e exibidos como um gráfico a traço.

Representação simbólica

Os diversos elementos do contorno são representados de forma simbólica na seqüência especificada ao lado da janela do gráfico.

Elemento de contorno	Símbolo	Significado
Ponto de partida	⌖	Ponto de partida do contorno
Reta para cima	↑	Retas na grade 90°
Reta para baixo	↓	Retas na grade 90°
Reta para esquerda	←	Retas na grade 90°

Elemento de contorno	Símbolo	Significado
Reta para direita	→	Retas na grade 90°
Reta qualquer	↗	Reta com qualquer inclinação
Arco para direita	⌒↘	Círculo
Arco para esquerda	↙⌒	Círculo
Pólo	⊥↗	Reta diagonal ou círculo em coordenadas polares
Fim do contorno	END	Fim da descrição do contorno

As diferentes cores dos símbolos indicam seu estado:

Primeiro plano	Segundo plano	Significado
preto	azul	Cursor em um novo elemento
preto	laranja	Cursor no atual elemento
preto	branco	Elemento normal
vermelho	branco	Atualmente o elemento não é visualizado (o elemento somente é visualizado quando estiver selecionado com o cursor)

Representação gráfica

O andamento da programação do contorno é exibido em um gráfico a traço na janela do gráfico, de forma sincronizada com a especificação seqüencial dos elementos de contorno.

Neste caso, o elemento de contorno criado pode assumir diferentes tipos e cores de linhas:

- preto: Contorno programado
- laranja: Elemento de contorno atual
- tracejado verde: Elemento alternativo
- pontilhado azul: Elemento parcialmente definido

A escala do sistema de coordenadas se adapta à modificação do contorno inteiro.

A posição do sistema de coordenadas é indicada na janela do gráfico.

8.5.3 Criação de novos contornos

Função

Para cada contorno a ser fresado, devemos criar um contorno próprio.

Os contornos são armazenados no fim do programa.

Indicação

Na programação em código G deve-se prestar atenção para que os contornos estejam após a marcação do fim do programa!

Para criar um contorno devemos definir primeiro um ponto de partida. O processador de contornos define automaticamente o fim do contorno.

Quando alteramos o eixo da ferramenta, o ciclo altera automaticamente os eixos correspondentes do ponto de partida. Para o ponto de partida podemos especificar um número qualquer de comandos adicionais (máx. 40 caracteres) em forma de código G.

Comandos adicionais

Por exemplo, através de comandos de código G é possível programar avanços e comandos M. Os comandos adicionais (máx. 40 caracteres) são especificados na tela de parâmetros ampliada (softkey "Todos parâmetros"). Porém, aqui se deve prestar atenção para que os comandos adicionais não entrem em colisão com os códigos G gerados do contorno. Por isso que não devemos utilizar nenhum comando de código G do grupo 1 (G0, G1, G2, G3), nenhuma coordenada no plano e nenhum comando de código G que requer um bloco próprio.

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a softkey "Fresamento".

3. Pressione as softkeys "Fresam. de contorno" e "Novo contorno".

   É aberta a janela de especificação "Novo contorno".

4. Especifique um nome de contorno

5. Pressione a softkey "Aceitar".

   É aberta a tela de especificação do ponto de partida do contorno. As coordenadas podem ser especificadas de forma cartesiana ou polar.

Ponto de partida cartesiano

1. Especifique o ponto de partida do contorno.
2. Também podemos especificar comandos adicionais em forma de código G.

3. Pressione a softkey "Aceitar".
4. Especifique os diversos elementos de contorno.

Ponto de partida polar

1. Pressione a softkey "Pólo".
2. Especifique a posição do pólo em coordenadas cartesianas.
3. Especifique o ponto de partida do contorno em coordenadas polares.
4. Também podemos especificar comandos adicionais em forma de código G.

5. Pressione a softkey "Aceitar".
6. Especifique os diversos elementos de contorno.

Parâmetros		Descrição	Unidade
Superfície de usinagem (apenas ShopTurn)		• Frontal C • Frontal Y • Frontal B • Superfície periférica C • Superfície periférica Y	
PL (apenas em código G)		Plano de usinagem • G17 (XY) • G19 (YZ)	
G17 e frontal C/Y/B	G19 e sup. periférica C/Y		
		cartesiano:	
X	Y	Ponto de partida X ou Y (abs)	mm
Y	Z	Ponto de partida Y ou Z (abs)	mm
		polar:	
X	Y	Posição do pólo (abs)	mm
Y	Z	Posição do pólo (abs)	mm
Ponto de partida			
L1		Distância até o pólo, ponto final (abs)	mm
ϕ1		Ângulo polar até o pólo, ponto final (abs)	Graus

Parâmetros	Descrição	Unidade
Comandos adicionais	Por exemplo, através de comandos de código G é possível programar avanços e comandos M. Porém, aqui se deve prestar atenção para que os comandos adicionais não entrem em colisão com os códigos G gerados do contorno e que sejam compatíveis com a usinagem desejada. Por isso que não devemos utilizar nenhum comando de código G do grupo 1 (G0, G1, G2, G3), nenhuma coordenada no plano e nenhum comando de código G que requer um bloco próprio. No acabamento do contorno o deslocamento ocorre em modo de controle da trajetória (G64). Isto significa que as transições de contorno como cantos, chanfros ou raios, eventualmente, não sejam usinadas corretamente. Para evitar isso, existe a possibilidade de se utilizar comandos adicionais na programação. Exemplo: Para um contorno, programe primeiro a reta paralela ao X e especifique "G9" (parada exata por bloco) para o parâmetro do comando adicional. Em seguida, programa a reta paralela ao Y. O canto é usinado com precisão, pois o avanço no final da reta paralela à X é zero por alguns instantes. **Nota:** Os comandos adicionais apenas atuam no fresamento de percurso!	

8.5.4 Criação de elementos de contorno

Depois de criarmos um contorno e definirmos o ponto de partida, definimos os diversos elementos de contorno que constituem o contorno.

Os elementos de contorno a seguir estão à sua disposição para definição de um contorno:

- Reta vertical
- Reta horizontal
- Reta diagonal
- Círculo / arco
- Pólo

Para cada elemento de contorno preenchemos uma tela de parâmetros própria.

Especificamos as coordenadas de uma reta horizontal ou reta vertical de forma cartesiana, para elementos de contorno reta diagonal e círculo/arco escolhemos entre coordenadas cartesianas e polares. Para especificar em coordenadas polares, deve definir primeiro um pólo. Se já existe um pólo definido para o ponto de partida, podemos relacionar as coordenadas polares à este pólo. Isto significa que neste caso não precisamos definir mais nenhum pólo.

Para especificar os parâmetros temos o suporte oferecido pelas diversas janelas de ajuda que explanam estes parâmetros.

Se em alguns campos não for especificado nenhum valor, o processador de geometrias considerará estes valores como desconhecidos e os obterá a partir de cálculos usando os outros parâmetros como referência.

Nos contornos onde são especificados mais parâmetros do que o necessário, podem ocorrer conflitos. Neste caso, tente especificar um número menor de parâmetros e deixe o processador de geometrias calcular o máximo de parâmetros possível.

Elementos de transição de contorno

Entre dois elementos de contorno podemos escolher um raio ou um chanfro como elemento de transição. O elemento de transição sempre é anexado no final de um elemento de contorno. A seleção de um elemento de transição de contorno é realizada na tela de parâmetros do respectivo elemento de contorno.

Um elemento de transição de contorno sempre pode ser utilizado na intersecção de dois elementos e quando esta pode ser calculada pelos valores especificados. Caso contrário, devem ser utilizados os elementos de contorno reta/círculo.

O fim do contorno é uma exceção. Mesmo que não exista um ponto de intersecção com outro elemento, ali também pode ser definido um raio ou um chanfro como elemento de transição para a peça bruta.

Outras funções

Na programação de um contorno estão disponíveis as seguintes funções:

- Tangente no elemento precedente

  A transição para o elemento precedente pode ser programado como tangente.
- Seleção de diálogo

  Se a partir dos parâmetros especificados resultarem duas opções de contorno, então devemos optar por uma delas.
- Fechamento de contorno

  A partir da atual posição pode-se fechar o contorno com uma reta até o ponto de partida.

Procedimento de criação e modificação de elementos de contorno

1. Para editar o Programa de peça o Programa-ShopTurn é iniciado.

2. Selecionar o tipo do arquivo (MPF ou SPF), especificar o nome desejado do programa e pressione a softkey "OK" ou a tecla <Input>.

   O editor é aberto.

3. Selecione um elemento de contorno através de softkey.

A janela de entrada "reta (ex: X)" é aberta.

\- OU -

A janela de entrada "reta (ex: Y)" é aberta.

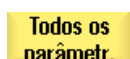
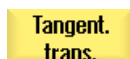
\- OU -

A janela de entrada "reta (ex: XY)" é aberta.

\- OU -

É aberta a janela de especificação "Círculo".

- OU -

É aberta a janela de especificação "Especificação polar".

4. Na tela de especificação especifique todos os dados indicados no desenho da peça (p. ex. o comprimento das retas, posição final, transição para o próximo elemento, ângulo de inclinação, etc.).

5. Pressione a softkey "Aceitar".

   O elemento de contorno é adicionado ao contorno.

6. Quanto aos dados especificados dos elementos de contorno) pode-se fazer a transição de um elemento anterior tangenciando este.

   Pressione a softkey "Tangente à ant.". O ângulo do elemento anterior (α2 está em 0°. No campo de entrada do parâmetro de seleção aparece "tangencial".
7. Repita o procedimento até completar o contorno.

8. Pressione a softkey "Aceitar".

   O contorno programado é movido para plano de trabalho (tela do programa).

9. Para exibir outros parâmetros para determinados elementos de contorno, p. ex., para ainda especificar comandos adicionais, pressione a softkey “Todos parâmetros”.

Elemento de contorno "reta, por exemplo, X"

Parâmetro	Descrição	Unidade
Superfície de usinagem (somente para ShopTurn)	• Face C • Face Y • Face B • Superfície envolvente C • Superfície envolvente Y	
X	Ponto final X (abs ou inc)	mm
α1	Ângulo de partida, por exemplo, para eixo X	Graus
α2	Ângulo até o elemento precedente	Graus
Transição até o elemento seguinte	Tipo de transição • Raio • Chanfro	
Raio	R Transição até o elemento seguinte - Raio	mm
Chanfro	FS Transição até o elemento seguinte - Chanfro	mm
Comandos adicionais	Comandos adicionais de código G	

Elemento de contorno de "reta, por exemplo, Y"

Parâmetro	Descrição		Unidade
Superfície de usinagem (somente para ShopTurn)	• Face C • Face Y • Face B • Superfície envolvente C • Superfície envolvente Y		
Y	Ponto final Y (abs ou inc)		mm
α1	Ângulo de partida para o eixo X		Graus
Transição até o elemento seguinte	Tipo de transição • Raio • Chanfro		
Raio	R	Transição até o elemento seguinte - Raio	mm
Chanfro	FS	Transição até o elemento seguinte - Chanfro	mm
Comandos adicionais	Comandos adicionais de código G		

Elemento de contorno "reta, por exemplo, XY"

Parâmetro	Descrição		Unidade
Superfície de usinagem (somente para ShopTurn)	• Face C • Face Y • Face B • Superfície envolvente C • Superfície envolvente Y		
X	Ponto final X (abs ou inc)		mm
Y	Ponto final Y (abs ou inc)		mm
L	Comprimento		mm
α1	Ângulo de partida, por exemplo, para eixo X		Graus
α2	Ângulo até o elemento precedente		Graus
Transição até o elemento seguinte	Tipo de transição • Raio • Chanfro		
Raio	R	Transição até o elemento seguinte - Raio	mm
Chanfro	FS	Transição até o elemento seguinte - Chanfro	mm
Comandos adicionais	Comandos adicionais de código G		

Elemento de contorno "Círculo"

Parâmetro	Descrição		Unidade
Superfície de usinagem (somente para ShopTurn)	• Face C • Face Y • Face B • Superfície envolvente C • Superfície envolvente Y		
Sentido de giro	• Sentido de giro à direita • Sentido de giro à esquerda		
R	Raio		mm
por exemplo X	Ponto final X (abs ou inc)		mm
por exemplo Y	Ponto final Y (abs ou inc)		mm
por exemplo I	Ponto central do círculo I (abs ou inc)		mm
por exemplo J	Ponto central do círculo J (abs ou inc)		mm
α1	Ângulo de partida para o eixo X		Graus
α2	Ângulo até o elemento precedente		Graus
β1	Ângulo final para eixo Z		Graus
β2	Ângulo de abertura		Graus
Transição até o elemento seguinte	Tipo de transição • Raio • Chanfro		
Raio	R	Transição até o elemento seguinte - Raio	mm
Chanfro	FS	Transição até o elemento seguinte - Chanfro	mm
Comandos adicionais	Comandos adicionais de código G		

Elemento de contorno de "pólo"

Parâmetro	Descrição	Unidade
Superfície de usinagem (somente para ShopTurn)	• Face C • Face Y • Face B • Superfície envolvente C • Superfície envolvente Y	
X Y	Pólo de posição (abs) Pólo de posição (abs)	mm Graus

8.5.5 Modificação de contornos

Função

Um contorno criado pode ser modificado posteriormente.

Para criar um contorno similar a um existente, podemos copiar este contorno existente, renomea-lo e modificar apenas os elementos de contorno relevantes.

Nos elementos de contorno podemos realizar ações de

- juntar,
- modificar,
- adicionar ou
- apagar.

Procedimento de modificação de elementos de contorno

1. Abrir o programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado.
2. Selecione com o cursor o bloco de programa onde deve ser realizada a modificação. Abra o processador de geometrias.

   São listados os diversos elementos de contorno.
3. Posicione o cursor no ponto de inserção ou de modificação.
4. Selecione o elemento de contorno desejado com o cursor.
5. Especifique os parâmetros na tela de especificações ou delete o elemento e escolha um novo elemento.

6. Pressione a softkey "Aceitar".

   O elemento de contorno desejado é inserido ou modificado no contorno.

Procedimento de deletação de elementos de contorno

1. Abrir o programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado.
2. Posicione o cursor no elemento de contorno a ser deletado.

3. Pressione a softkey "Deletar elemento".

4. Pressione a softkey "Deletar".

8.5.6 Chamada de contorno (CYCLE62) - apenas para programas em código G

Função

Através da especificação é criada uma referência para o contorno selecionado.

Estão disponíveis quatro opções de escolha de chamada de contorno:

1. Nome do contorno

   O contorno encontra-se na subrotina que será chamada.

2. Labels

   O contorno encontra-se no programa principal a ser chamado e é delimitado através dos Labels introduzidos.

3. Subrotina

   O contorno está em uma subrotina na mesma peça de trabalho.

4. Labels na subrotina

   O contorno encontra-se em uma subrotina e é delimitado através dos Labels introduzidos.

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione as softkeys "Fresamento" e "Fresamento de contorno".

Fresagem roscas

Chamada de cont.

3. Pressione as softkeys "Contorno" e "Chamada de contorno".

   É aberta a janela de especificação "Chamada de contorno".

4. Parametrize a seleção de contorno.

Parâmetros	Descrição	Unidade
Seleção de contorno	• Nome do contorno • Labels • Subrotina • Labels na subrotina	
Nome do contorno	CON: Nome do contorno	
Labels	• LAB1: Label 1 • LAB2: Label 2	
Subrotina	PRG: Subrotina	

Parâmetros	Descrição	Unidade
Labels na subrotina	• PRG: Subrotina • LAB1: Label 1 • LAB2: Label 2	

8.5.7 Fresamento de percurso (CYCLE72)

Função.

Com o ciclo "Fresamento de percurso" podemos usinar contornos abertos ou fechados. Antes de fresar o contorno, especifique primeiro o contorno. A usinagem pode ser realizada em qualquer sentido, isto é, no sentido programado ou contrário do programado do contorno.

Para usinar em sentido contrário, os contornos podem compreender no máximo 170 elementos de contorno (incl. chanfros/raios). As particularidades (exceto valores de avanço) da especificação em código G não serão consideradas no fresamento de percurso no sentido contrário do contorno.

Programação de qualquer contorno

A usinagem de qualquer tipo de contorno, seja aberto ou fechado, normalmente é programada como segue:

1. Especificação do contorno

   O contorno é formado por diversos elementos de contorno consecutivos.

2. Chamada de contorno (CYCLE62)

   Desativa-se o contorno a ser usinado.

3. Fresamento de percurso (desbaste)

   O contorno é usinado sob consideração de diversas estratégias de aproximação e de afastamento.

4. Fresamento de percurso (acabamento)

   Quando programamos um sobremetal de acabamento no desbaste, o contorno será usinado novamente.

5. Fresamento de percurso (chanframento)

   Quando prevemos a quebra de cantos, usinamos os chanfros na peça de trabalho com uma ferramenta especial.

Fresamento de percurso à esquerda ou à direita do contorno

Um contorno programado pode ser usinado com raio de fresa à direita ou à esquerda. Neste caso o usuário pode selecionar diversos modos assim como estratégias de aproximação e de afastamento.

Modo de aproximação / afastamento

O contorno pode ser aproximado e afastado ao longo de um quadrante, semicírculo ou uma reta.

- Para quadrante ou semicírculo, devemos especificar o raio do percurso central da fresa.
- Para retas, devemos especificar a distância do canto externo da fresa em relação ao ponto de partida ou final do contorno.

Uma programação combinada também é possível, por exemplo, aproximação em quadrante, afastamento em semicírculo.

Estratégia de aproximação / afastamento

Podemos optar entre aproximação/afastamento plano ou aproximação/afastamento espacial:

- Aproximação plana:

  a aproximação é realizada primeiro em profundidade e depois no plano de usinagem.
- Aproximação espacial:

  a aproximação é realizada simultaneamente em profundidade e no plano de usinagem.
- O afastamento é realizado na sequência inversa.

  Uma programação combinada é possível, p. ex., aproximação plana no plano de usinagem, afastamento espacial.

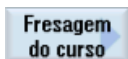
Fresamento de percurso na trajetória do centro

Um contorno programado pode ser executado na trajetória do centro, se a correção de raio estiver desativada. Neste caso, a aproximação e o afastamento são possíveis em uma reta ou vertical. Por exemplo, podemos utilizar a aproximação/afastamento em contornos fechados.

Tipo de usinagem

No fresamento de percurso pode-se selecionar o tipo de usinagem (desbaste, acabamento, chanframento). Para "desbastar" e depois "acabar", devemos chamar duas vezes o ciclo de usinagem (1º bloco = desbaste, 2º bloco = acabamento). Os parâmetros programados são mantidos na segunda chamada.

Além disso podemos definir se o contorno deve ser usinado com correção do raio da fresa ou percorrido na trajetória central.

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a softkey "Fresamento".

Fresagem do curso

3. Pressione as softkeys "Fresamento de contorno" e "Fresamento de percurso".
   É aberta a janela de especificação "Fresamento de percurso".

Parâmetros de programa em código G				Parâmetros de programa ShopTurn		
PL	Plano de usinagem			T	Nome da ferramenta	
RP	Plano de retrocesso	mm		D	Número de corretor (gume)	
SC	Distância de segurança	mm		F	Avanço	mm/min mm/rot.
F	Avanço	mm/min		S / V	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min

Parâmetros	Descrição	Unidade
Superfície de usinagem (apenas ShopTurn)	• Frontal C • Frontal Y • Superfície periférica C • Superfície periférica Y	
Usinagem	• ∇ (desbaste) • ∇∇∇ (acabamento) • Chanframento	
Sentido de usinagem	Usinagem no sentido de contorno programado • para frente: A usinagem é realizada no sentido do contorno programado • para trás: A usinagem é realizada no sentido oposto do contorno programado	
Corretor de raio	• esquerda (usinagem à esquerda do contorno) • direita (usinagem à direita do contorno) • desativada Um contorno programado também pode ser usinado pela trajetória do centro. Neste caso, a aproximação e o afastamento são possíveis em uma reta ou vertical. Por exemplo, podemos utilizar a aproximação/afastamento em contornos fechados.	
CP	Ângulo de posicionamento para área de usinagem - (apenas ShopTurn)	Graus
C0	Ângulo de posicionamento para superfície de usinagem - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica Y)	Graus

Parâmetros	Descrição	Unidade
Z0 ou X0	Ponto de referência Z ou X - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y) ou - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y)	mm
Z1 ou X1	Profundidade final (abs) ou profundidade final relativa ao Z0 ou X0 (inc) - (apenas em código C e ShopTurn na superfície de usinagem frontal Y/C) ou - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica Y/C)	mm
DZ ou DX	Penetração máxima em profundidade - (somente para usinagem ∇ e ∇∇∇) - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y) ou - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y)	mm
UZ ou UX	Sobremetal de acabamento em profundidade - (somente para usinagem ∇) - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y) ou - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y)	mm
UXY ou UYZ	Sobremetal de acabamento do plano - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y) ou - sobremetal de acabamento no plano (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y)	mm
Aproximação	Modo de aproximação do plano • Quadrante: Parte de uma espiral (apenas no fresamento de percurso à esquerda e direita do contorno) • Semicírculo: Parte de uma espiral (apenas no fresamento de percurso à esquerda e direita do contorno) • Reta: Reta inclinada no espaço • Vertical: Vertical ao percurso (somente fresamento de percurso na trajetória do centro)	
Estratégia de aproximação	• por eixo - (somente para aproximação em "quadrante, semicírculo ou reta") • espacial - (somente para aproximação em "quadrante, semicírculo ou reta")	
R1	Raio de aproximação - (somente para aproximação em "quadrante ou semicírculo")	mm
L1	Comprimento de aproximação - (apenas para aproximação em "reta")	mm
FZ	Valor do avanço de penetração em profundidade	mm
Afastamento	Modo de afastamento no plano • Quadrante: Parte de uma espiral (apenas no fresamento de percurso à esquerda e direita do contorno) • Semicírculo: Parte de uma espiral (apenas no fresamento de percurso à esquerda e direita do contorno) • Reta:	

Parâmetros	Descrição	Unidade
Estratégia de afastamento	• eixo a eixo • espacial	
R2	Raio de afastamento - (somente para afastamento em "quadrante ou semicírculo")	mm
L2	Comprimento de afastamento - (apenas para afastamento em "reta")	mm
Modo de retração	Se for necessária a execução de várias penetrações em profundidade, especifique a altura de retrocesso até onde a ferramenta deve recuar em cada penetração (na transição do fim do contorno para o início). Modo de retração antes da nova penetração • sem retrocesso • até o RP • Z0 + distância de segurança • pela distância de segurança	
FR	Avanço de retrocesso para posicionamento intermediário	
FS	Largura do chanfro para chanframento - (somente para operação de chanframento)	mm
ZFS	Profundidade de imersão da ponta da ferramenta (abs ou inc) - (somente para operação de chanframento)	mm

8.5.8 Bolsão de contorno/saliência de contorno (CYCLE63/64)

Contornos para bolsões e ilhas

Os contornos de bolsões ou ilhas devem ser fechados, isto é, o ponto de partida e o ponto final do contorno são idênticos. Também podemos fresar bolsões que contém uma ou mais ilhas em sua parte interna. As ilhas também podem estar parcialmente fora do bolsão ou estar sobrepostas uma na outra. O primeiro contorno especificado é interpretado como contorno do bolsão, os demais como ilhas.

Contornos para saliências

Os contornos para saliências deverão ser fechados, isto é, o ponto de partida e o ponto final do contorno são idênticos. Podemos definir várias saliências que também podem ser sobrepostas. O primeiro contorno especificado é interpretado como contorno da peça bruta, todos os demais como saliências.

Fixação do fuso

Por exemplo, para o fresamento de contorno com imersão vertical no material pode ser necessário travar o fuso para que este não gire. A função "Travamento do fuso" deve ser preparada pelo fabricante da máquina.

Usinagem

A usinagem de bolsões de contorno com ilhas ou contorno de peça bruta com saliência é programada da seguinte maneira:

1. Especificação do contorno do bolsão/contorno da peça bruta
2. Especificação do contorno de ilhas/saliências
3. Chamada do contorno de bolsão/contorno de peça bruta ou do contorno de ilhas/saliências (apenas para programas em código G)
4. Centragem (possível apenas para contorno do bolsão)
5. Pré-furação (possível apenas para contorno do bolsão)
6. Remoção de material/usinagem de bolsão/saliência - Desbaste
7. Remoção/usinagem de material residual - Desbaste
8. Acabamento (base/borda)
9. Chanframento

8.5.9 Pré-furação do bolsão de contorno (CYCLE64)

Função

Além da pré-furação, com o ciclo ainda existe a possibilidade do centrador. Para isso são chamados os programas de centragem e pré-furação gerados pelo ciclo.

Para imersão vertical para a remoção de material dos bolsões de contorno sem o uso de uma fresa com corte até no centro, deve-se prefurar primeiro o bolsão. Para evitar que a broca saia de sua posição durante a pré-furação, pode-se executar primeiro uma centragem.

Antes de prefurar o bolsão, o contorno do bolsão deverá ser especificado primeiro. Para centrar antes da pré-furação, deve-se programar as duas usinagens em blocos separados.

O número de posições necessárias para as pré-furações depende de certas condições (como p. ex. tipo do contorno, ferramenta, penetração no plano, sobremetal de acabamento) e são calculadas pelo ciclo.

Ao fresar vários bolsões e evitar trocas de ferramentas desnecessárias, recomenda-se executar primeiro uma pré-furação em todos bolsões e depois a remoção de material. Neste caso, para centragem/pré-furação também devem ser preenchidos os parâmetros adicionais que aparecem quando pressionamos a softkey "Todos parâmetros". Estes deverão corresponder com o respectivo passo de remoção. Ao programar devemos proceder como segue:

1. Contorno do bolsão 1
2. Centragem
3. Contorno do bolsão 2
4. Centragem
5. Contorno do bolsão 1
6. Pré-furação
7. Contorno do bolsão 2
8. Pré-furação
9. Contorno do bolsão 1
10. Remoção de material
11. Contorno do bolsão 2
12. Remoção de material

Ao usinar todas operações de um bolsão, isto é, sucessivamente com centragem, pré-furação e remoção de material, e não preencher os parâmetros da centragem/pré-furação, o ciclo adota estes valores de parâmetro do passo de usinagem de remoção (desbaste). Na programação em código G estes valores devem ser especificados especialmente.

Procedimento da centragem

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione as softkeys "Fresamento", "Fresamento de contorno", "Pré-furação" e "Centragem".

   É aberta a janela de especificação "Centragem".

Centrar

Parâmetros de programa em código G				Parâmetros de programa ShopTurn		
PRG	Nome do programa a ser gerado			T	Nome da ferramenta	
PL	Plano de usinagem			D	Número de corretor (gume)	
Sentido de fresamento	• Concordante • Discordante			F	Avanço	mm/min mm/rot.
RP	Plano de retrocesso	mm		S / V	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min
SC	Distância de segurança	mm				
F	Avanço	mm/min				

Parâmetros	Descrição	Unidade
TR	Ferramenta de referência da operação de fresamento seguinte	
Superfície de usinagem (apenas ShopTurn)	• Frontal C • Frontal Y (apenas se existir o eixo Y) • Frontal B • Superfície periférica C • Superfície periférica Y (apenas se existir o eixo Y)	
Z0 ou X0	Ponto de referência Z ou X - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y/B) ou - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y)	mm
Z1 ou X1	Profundidade de bolsão ∅(abs) ou profundidade relativa ao Z0 ou X0 (inc) - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y/B) ou - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y)	mm
CP	Ângulo de posicionamento para área de usinagem - (apenas ShopTurn)	Graus
C0	Ângulo de posicionamento para superfície de usinagem - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica Y)	Graus

Parâmetros	Descrição	Unidade
DXY ou DYZ	• penetração máxima no plano • penetração máxima no plano como porcentagem do diâmetro da fresa - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y/B) ou - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y)	em %
UXY ou UYZ	Sobremetal de acabamento no plano - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y) ou - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y)	mm
Modo de retração	Modo de retração antes da nova penetração Se em uma usinagem for necessário executar vários pontos de imersão, podemos programar a altura de retrocesso: • até o RP • Z0 + distância de segurança - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y) ou • X0 + distância de segurança - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y) Na passagem para o próximo ponto de imersão a ferramenta é recuada até nesta altura. Se não houver nenhum elemento maior do que o Z0 na área do bolsão, então pode ser programado Z0 + distância de segurança como modo de retração.	 mm mm mm

Procedimento da pré-furação

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione as softkeys "Fresamento", "Fresamento de contorno", "Pré-furação" e "Pré-furação".

   É aberta a janela de especificação "Pré-furação".

Parâmetros de programa em código G				Parâmetros de programa ShopTurn		
PRG	Nome do programa a ser gerado			T	Nome da ferramenta	
PL	Plano de usinagem			D	Número de corretor (gume)	
Sentido de fresamento	• Concordante • Discordante			F	Avanço	mm/min mm/rot.
RP	Plano de retrocesso	mm		S / V	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min
SC	Distância de segurança	mm				
F	Avanço	mm/min				

Parâmetros	Descrição	Unidade
TR	Ferramenta de referência da operação de fresamento seguinte	
Superfície de usinagem (apenas ShopTurn)	• Frontal C • Frontal Y • Frontal B • Superfície periférica C • Superfície periférica Y	
Z0 ou X0	Ponto de referência Z ou X - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y/B) - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y)	mm
Z1 ou X1	Profundidade de bolsão (abs) ou profundidade relativa ao Z0 ou X0 (inc) - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y/B) - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y)	mm
CP	Ângulo de posicionamento para área de usinagem - (apenas ShopTurn)	Graus
C0	Ângulo de posicionamento para superfície de usinagem - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica Y)	Graus
DXY ou DYZ	• penetração máxima no plano • penetração máxima no plano como porcentagem do diâmetro da fresa - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y/B) - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y)	em %
UXY ou UYZ	Sobremetal de acabamento no plano - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y/B) - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y)	mm
UZ ou UX	Sobremetal de acabamento na profundidade - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y/B) - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y)	mm
Modo de retração	Modo de retração antes da nova penetração Se em uma usinagem for necessário executar vários pontos de imersão, podemos programar a altura de retrocesso: • até o RP • Z0 + distância de segurança - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y/B) ou • X0 + distância de segurança - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y) Na passagem para o próximo ponto de imersão a ferramenta é recuada até nesta altura. Se não houver nenhum elemento maior do que o Z0 (X0) na área do bolsão, então pode ser programado Z0 (X0) + distância de segurança como modo de retração.	 mm mm mm

8.5.10 Fresamento de bolsão de contorno (CYCLE63)

Função

Com a função "Fresamento de bolsão" fresamos um bolsão na superfície frontal ou periférica.

Antes de remover material do bolsão, deve-se especificar primeiro o contorno do bolsão e, quando necessário, o contorno de uma ilha. O bolsão tem seu material removido paralelamente ao contorno, de dentro para fora. O sentido é determinado pelo sentido de giro da usinagem (discordante ou concordante). Se existir uma ilha no bolsão, o ciclo a considera automaticamente durante a remoção de material.

Tipo de usinagem

Para a remoção pode-se selecionar o tipo de usinagem (desbaste, acabamento). Para desbastar e depois acabar, devemos chamar duas vezes o ciclo de usinagem (1º bloco = desbaste, 2º bloco = acabamento). Os parâmetros programados são mantidos na segunda chamada.

Na imersão de movimento alternado aparece a mensagem "Curso de rampa muito curto" se a ferramenta no curso da rampa estiver afastada do ponto de imersão a uma distância menor que o diâmetro da fresa. Neste caso diminua o ângulo de imersão!

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione as softkeys "Fresamento", "Fresamento de contorno" e "Bolsão".

   É aberta a janela de especificação "Fresar bolsão".

Parâmetros de programa em código G				Parâmetros de programa ShopTurn		
PRG	Nome do programa a ser gerado			T	Nome da ferramenta	
PL	Plano de usinagem			D	Número de corretor (gume)	
Sentido de fresamento	• Concordante • Discordante			F	Avanço	mm/min mm/rot.
RP	Plano de retrocesso	mm		S / V	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min
SC	Distância de segurança	mm				
F	Avanço	mm/min				

Parâmetros	Descrição	Unidade
Superfície de usinagem (apenas ShopTurn)	• Frontal C • Frontal Y • Frontal B • Superfície periférica C • Superfície periférica Y	
Usinagem	Podem ser selecionadas as seguintes tecnologias de usinagem: • ∇ (desbaste) • ∇∇∇ da base (acabamento na base) • ∇∇∇ da borda (acabamento na borda) • Chanframento	
Z0 ou X0	Ponto de referência Z ou X - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y/B) ou - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y)	mm
Z1 ou X1	Profundidade de bolsão (abs) ou profundidade relativa ao Z0 ou X0 (inc) - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y/B) ou - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y)	mm
CP	Ângulo de posicionamento para área de usinagem - (apenas ShopTurn)	Graus
C0	Ângulo de posicionamento para superfície de usinagem - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica Y)	Graus
DXY ou DYZ	• penetração máxima no plano • penetração máxima no plano como porcentagem do diâmetro da fresa - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y/B) ou - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y)	mm %
DZ ou DX	penetração máxima em profundidade - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y/B) ou - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y)	
UXY ou UYZ	Sobremetal de acabamento no plano - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y/B) ou - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y)	mm
UZ ou UX	Sobremetal de acabamento na profundidade - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y/B) ou - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y)	mm
Ponto de partida	• Especificação manual do ponto de partida • Cálculo automático do ponto de partida	
XS	Ponto de partida X - (apenas para especificação manual do ponto de partida)	
YS	Ponto de partida Y - (apenas para especificação manual do ponto de partida)	

Parâmetros	Descrição	Unidade
Imersão	Podem ser selecionados os seguintes modos de imersão – (somente para ∇ ou ∇∇∇ da borda): • **vertical: Imersão vertical no centro do bolsão** A atual profundidade de imersão calculada é executada no centro do bolsão em um bloco. Neste ajuste a fresa deve usinar pelo centro ou deve ser executada uma pré-furação. • **helicoidal: Imersão em percurso de espiral** O centro da fresa percorre o percurso de espiral (trajetória helicoidal) definido pelo raio e a profundidade por rotação. Quando a profundidade de uma penetração for alcançada, ainda é executado um círculo inteiro para evitar o percurso diagonal da imersão. • **oscilante: Imersão oscilante no eixo central do bolsão retangular** O centro da fresa oscila em uma reta alternando de um lado para o outro até alcançar a penetração em profundidade. Quando a profundidade for alcançada, o curso será executado novamente sem penetrar, para eliminar a trajetória inclinada da imersão.	
FZ (apenas ShopTurn)	Avanço de penetração em profundidade - (somente para imersão vertical)	mm/min mm/dente
FZ (apenas em código G)	Avanço de penetração em profundidade - (somente para imersão vertical)	mm/min
EP	passo máximo da helicoidal – (somente para imersão helicoidal)	mm/rot.
ER	Raio da helicoidal – (somente para imersão helicoidal) O raio não pode ser maior do que o raio da fresa, pois esta deixará de remover material.	mm
EW	ângulo máximo de imersão – (somente para imersão oscilante)	Graus
Modo de retração	Modo de retração antes da nova penetração Se em uma usinagem for necessário executar vários pontos de imersão, podemos programar a altura de retrocesso: • até o RP • Z0 + distância de segurança - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y/B) ou • X0 + distância de segurança - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y) Na passagem para o próximo ponto de imersão a ferramenta é recuada até nesta altura. Se não houver nenhum elemento maior do que o Z0 (X0) na área do bolsão, então pode ser programado Z0 (X0) + distância de segurança como modo de retração.	 mm mm mm
FS	Largura do chanfro para chanframento - (somente para operação de chanframento)	mm
ZFS	Profundidade de imersão da ponta da ferramenta (abs ou inc) - (somente para operação de chanframento)	mm

8.5.11 Material residual no bolsão de contorno (CYCLE63, Opção)

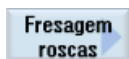
Função

Se for removido material de um bolsão (com ou sem ilhas) e ainda assim permanecer material residual, isto será identificado automaticamente. Este material residual pode ser removido com uma ferramenta adequada, sem precisar usinar novamente o bolsão inteiro, isto é, são evitados cursos vazios desnecessários. O material que permanece como sobremetal de acabamento não é material residual.

O cálculo do material residual é realizado em função da fresa utilizada para a remoção do material.

Para fresar vários bolsões e evitar trocas de ferramentas desnecessárias, recomenda-se remover primeiro o material de todos bolsões e em seguida remover o material residual. Neste caso, para o remover o material residual também devemos especificar o parâmetro TR da ferramenta de referência que também aparece no programa ShopTurn ao ser pressionada a softkey "Todos parâmetros". Ao programar devemos proceder como segue:

1. Contorno do bolsão 1
2. Remoção de material
3. Contorno do bolsão 2
4. Remoção de material
5. Contorno do bolsão 1
6. Remover o material residual
7. Contorno do bolsão 2
8. Remover o material residual

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione as softkeys "Fresamento", "Fresamento de contorno" e "Bolsão material resid.".

   É aberta a janela de especificação "Material residual do bolsão".

3. Pressione a softkey "Todos parâmetros" no programa ShopTurn, para especificar parâmetros adicionais.

Parâmetros de programa em código G					Parâmetros de programa ShopTurn		
PRG	Nome do programa a ser gerado				T	Nome da ferramenta	
PL	Plano de usinagem				D	Número de corretor (gume)	
Sentido de fresamento		• Concordante • Discordante			F	Avanço	mm/min mm/rot.
RP	Plano de retrocesso		mm		S / V	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min
SC	Distância de segurança		mm				
F	Avanço		mm/min				

Parâmetros	Descrição	Unidade
Superfície de usinagem (apenas ShopTurn)	• Frontal C • Frontal Y • Frontal B • Superfície periférica C • Superfície periférica Y	
TR	Ferramenta de referência para material residual	
D	Número de corretor (gume)	
Z0 ou X0	Ponto de referência Z ou X - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y/B) ou - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y)	mm
Z1 ou X1	Profundidade de bolsão (abs) ou profundidade relativa ao Z0 ou X0 (inc) - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y/B) ou - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y)	mm
CP	Ângulo de posicionamento para área de usinagem - (apenas ShopTurn)	Graus
C0	Ângulo de posicionamento para superfície de usinagem - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica Y)	Graus
DXY ou DYZ	• penetração máxima no plano • penetração máxima no plano como porcentagem do diâmetro da fresa - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y/B) ou - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y)	em %
DZ ou DX	penetração máxima em profundidade - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y/B) ou - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y)	
Modo de retração	Modo de retração antes da nova penetração Se em uma usinagem for necessário executar vários pontos de imersão, podemos programar a altura de retrocesso: • até o RP • Z0 + distância de segurança - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y/B) ou • X0 + distância de segurança - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y) Na passagem para o próximo ponto de imersão a ferramenta é recuada até nesta altura. Se não houver nenhum elemento maior do que o Z0 (X0) na área do bolsão, então pode ser programado Z0 (X0) + distância de segurança como modo de retração.	mm mm mm

8.5.12 Fresamento de saliência de contorno (CYCLE63)

Função

Com a função "Fresamento de saliência" fresamos uma saliência qualquer na superfície frontal ou periférica.

Antes de fresar a saliência, devemos especificar primeiro um contorno bruto e depois um ou vários contornos para a saliência. O contorno bruta determina uma área onde não existe nenhum material, ou seja, ali o movimento é executado em avanço rápido. É removido material entre o contorno de peça bruta e o contorno da saliência.

Tipo de usinagem

No fresamento pode ser selecionado o tipo de usinagem (desbaste, acabamento, base, acabamento da base, chanframento). Para desbastar e depois acabar, devemos chamar duas vezes o ciclo de usinagem (1º bloco = desbaste, 2º bloco = acabamento). Os parâmetros programados são mantidos na segunda chamada.

Aproximação/afastamento

1. A ferramenta é deslocada em avanço rápido até a altura do plano de retrocesso do ponto de partida e depois avança até a distância de segurança. O ponto de partida é calculado pelo ciclo.
2. Primeiro a ferramenta é aproximada até a profundidade de usinagem, depois lateralmente até o contorno da saliência em quadrante e em avanço de usinagem.
3. O material da saliência é removido paralelo ao contorno de fora para dentro. O sentido é determinado pelo sentido de giro de usinagem (discordante ou concordante) (veja o capítulo "Modificar os ajustes do programa").
4. Assim que o material for removido em um plano da saliência, a ferramenta sai do contorno em quadrante e é realizado o avanço até a próxima profundidade de usinagem.
5. A saliência é novamente aproximada em quadrante e tem seu material removido paralelo ao contorno, de fora para dentro.
6. Os passos 4 e 5 serão repetidos tantas vezes até ser alcançada a profundidade programada da saliência.
7. A ferramenta recua em avanço rápido até a distância de segurança.

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione as softkeys "Fresamento", "Fresamento de contorno" e "Saliência".

   É aberta a janela de especificação "Fresamento de saliência".

3. Selecione o tipo de usinagem "Desbaste".

Parâmetros de programa em código G				Parâmetros de programa ShopTurn		
PRG	Nome do programa a ser gerado			T	Nome da ferramenta	
PL	Plano de usinagem			D	Número de corretor (gume)	
Sentido de fresamento	• Concordante • Discordante			F	Avanço	mm/min mm/rot.
RP	Plano de retrocesso	mm		S / V	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min
SC	Distância de segurança	mm				
F	Avanço	mm/min				

Parâmetros	Descrição	Unidade
Superfície de usinagem (apenas ShopTurn)	• Frontal C • Frontal Y • Frontal B • Superfície periférica C • Superfície periférica Y	
Usinagem	Podem ser selecionadas as seguintes tecnologias de usinagem: • ∇ (desbaste) • ∇∇∇ da base (acabamento na base) • ∇∇∇ da borda (acabamento na borda) • Chanframeto	
Z0 ou X0	Ponto de referência Z ou X - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y/B) ou - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y)	mm
Z1 ou X1	Profundidade de bolsão (abs) ou profundidade relativa ao Z0 ou X0 (inc) - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y/B) ou - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y) - (somente para ∇, ∇∇∇ da base ou ∇∇∇ da borda)	mm
CP	Ângulo de posicionamento para área de usinagem - (apenas ShopTurn)	Graus
C0	Ângulo de posicionamento para superfície de usinagem - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica Y)	Graus
DXY ou DYZ	• penetração máxima no plano • penetração máxima no plano como porcentagem do diâmetro da fresa - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y/B) ou - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y) - (somente para ∇ e ∇∇∇ da base)	em %
DZ ou DX	penetração máxima em profundidade - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y/B) ou - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y) – (somente para ∇ ou ∇∇∇ da borda)	
UXY ou UYZ	Sobremetal de acabamento no plano - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y/B) ou - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y) – (somente para ∇, ∇∇∇ da base ou ∇∇∇ da borda)	mm

Parâmetros	Descrição	Unidade
UZ ou UX	Sobremetal de acabamento na profundidade - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y/B) ou - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y) – (somente para ∇ ou ∇∇∇ da base)	mm
Modo de retração	Modo de retração antes da nova penetração Se em uma usinagem for necessário executar vários pontos de imersão, podemos programar a altura de retrocesso: • até o RP • Z0 + distância de segurança - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y/B) ou • X0 + distância de segurança - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y) Na passagem para o próximo ponto de imersão a ferramenta é recuada até nesta altura. Se não houver nenhum elemento maior do que o Z0 (X0) na área do bolsão, então pode ser programado Z0 (X0) + distância de segurança como modo de retração.	 mm mm mm
FS	Largura do chanfro para chanframento - (somente para operação de chanframento)	mm
ZFS	Profundidade de imersão da ponta da ferramenta (abs ou inc) - (somente para operação de chanframento)	mm

8.5.13 Material residual na saliência de contorno (CYCLE63, Opção)

Função

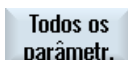
Se, depois de ser fresada uma saliência de contorno permanecer material residual, isto será identificado automaticamente. Este material residual pode ser removido com uma ferramenta adequada, sem precisar usinar novamente a saliência inteira, isto é, são evitados cursos vazios desnecessários. O material que permanece como sobremetal de acabamento não é material residual.

O cálculo do material residual é realizado em função da fresa utilizada para a retirada do material.

Para fresar várias saliências e evitar trocas de ferramentas desnecessárias, recomenda-se retirar primeiro o material de todas saliências e em seguida a remoção do material residual. Neste caso, para o remover o material residual também devemos especificar o parâmetro TR da ferramenta de referência que também aparece no programa ShopTurn ao ser pressionada a softkey "Todos parâmetros". Ao programar devemos proceder como segue:

1. Contorno da peça bruta 1
2. Contorno da saliência 1
3. Remoção de material da saliência 1
4. Contorno da peça bruta 2
5. Contorno da saliência 2
6. Remoção de material da saliência 2
7. Contorno da peça bruta 1

8. Contorno da saliência 1
9. Remover material residual da saliência 1
10. Contorno da peça bruta 2
11. Contorno da saliência 2
12. Remover material residual da saliência 2

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione as softkeys "Fresamento", "Fresamento de contorno" e "Saliência material resid.".
   É aberta a janela de especificação "Material residual de saliência".

3. Pressione a softkey "Todos parâmetros" no programa ShopTurn, para especificar parâmetros adicionais.

Parâmetros de programa em código G				Parâmetros de programa ShopTurn		
PRG	Nome do programa a ser gerado			T	Nome da ferramenta	
PL	Plano de usinagem			D	Número de corretor (gume)	
Sentido de fresamento	• Concordante • Discordante			F	Avanço	mm/min mm/rot.
RP	Plano de retrocesso	mm		S / V	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min
SC	Distância de segurança	mm				
F	Avanço	mm/min				

Parâmetros	Descrição	Unidade
Usinagem	Podem ser selecionadas as seguintes tecnologias de usinagem: • ∇ (desbaste)	
Superfície de usinagem (apenas ShopTurn)	• Frontal C • Frontal Y • Frontal B • Superfície periférica C • Superfície periférica Y	
TR	Ferramenta de referência da operação de fresamento anterior	
D	Número de corretor (gume)	

Parâmetros	Descrição	Unidade
Z0 ou X0	Ponto de referência Z ou X - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y/B) ou - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y)	mm
Z1 ou X1	Profundidade de bolsão (abs) ou profundidade relativa ao Z0 ou X0 (inc) - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y/B) ou - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y)	mm
CP	Ângulo de posicionamento para área de usinagem - (apenas ShopTurn)	Graus
C0	Ângulo de posicionamento para superfície de usinagem - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica Y)	Graus
DXY ou DYZ	• penetração máxima no plano • penetração máxima no plano como porcentagem do diâmetro da fresa - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y/B) ou - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y)	mm %
DZ ou DX	penetração máxima em profundidade - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y/B) ou - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y)	
Modo de retração	Modo de retração antes da nova penetração Se em uma usinagem for necessário executar vários pontos de imersão, podemos programar a altura de retrocesso: • até o RP • Z0 + distância de segurança - (apenas em código G e ShopTurn na superfície de usinagem frontal C/Y/B) ou • X0 + distância de segurança - (apenas ShopTurn na superfície de usinagem periférica C/Y) Na passagem para o próximo ponto de imersão a ferramenta é recuada até nesta altura. Se não houver nenhum elemento maior do que o Z0 (X0) na área do bolsão, então pode ser programado Z0 (X0) + distância de segurança como modo de retração.	 mm mm mm
FS	Largura do chanfro para chanframento - (somente para operação de chanframento)	mm
ZFS	Profundidade de imersão da ponta da ferramenta (abs ou inc) - (somente para operação de chanframento)	mm

8.6 Mais ciclos e funções

8.6.1 Rotação de plano/ferramenta (CYCLE800)

O ciclo de rotação CYCLE800 serve para realizar a rotação em qualquer superfície, para usinagem ou medição da mesma. Neste ciclo, considerando-se a sequência cinemática da máquina, através das funções NC correspondentes, ocorre uma conversão dos pontos zero da peça de trabalho e das correções de ferramenta e o posicionamento (facultativo) dos eixos rotativos, tudo em função da nova superfície inclinada.

A rotação pode ser realizada:

- eixo a eixo
- como ângulo de projeção
- direta

Antes do posicionamento dos eixos rotativos, os eixos lineares podem ser recuados opcionalmente.

A rotação sempre exige três eixos geométricos.

Na versão básica, as funções

- Usinagem inclinada de 3 + 2 eixos e
- Porta-ferramenta orientável

estão à nossa disposição.

Posicionamento/alinhamento da ferramenta no programa em código G

A função de rotação também compreende as funções "Posicionamento de ferramenta", "Alinhamento de fresa" e "Alinhamento de ferramenta de tornear". Em contrapartida à rotação, o sistema de coordenadas (WCS) não é girado junto com o posicionamento e alinhamento.

Condições antes da chamada do ciclo de rotação

Antes da 1ª chamada do ciclo de rotação no programa principal, deveria ser programada uma ferramenta (corte de ferramenta D > 0) e o deslocamento de ponto zero (DPZ), com os quais a peça de trabalho é referenciada ou medida.

Exemplo:

```
N1 T1D1
N2 M6
N3 G17 G54
N4 CYCLE800(1,"",0,57,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,1))      ;rotação ZERO na
                                                     ;posição inicial da
                                                     ;cinemática da máquina
N5 WORKPIECE(,,,,"BOX",0,0,50,0,0,0,100,100)         ;ajuste de peça bruta para
                                                     ;simulação e
                                                     ;desenho sincronizado
```

Para máquinas aptas para função de rotação, todo programa principal deveria ser iniciado com uma rotação na posição inicial da máquina.

A definição da peça bruta (WORKPIECE) sempre se refere ao atual deslocamento de ponto zero ativo. Nos programas que utilizam a função "Rotação", também deve ser executada uma rotação até o zero, antes da definição da peça bruta. Nos programas ShopTurn a peça bruta declarada no cabeçalho do programa é relacionada automaticamente ao estado não girado.

No ciclo de rotação, tanto o deslocamento de ponto zero (DPZ) como os deslocamentos e rotações dos parâmetros do CYCLE800 são convertidos para o plano de usinagem correspondente. O deslocamento de ponto zero é mantido. Os deslocamentos e rotações são armazenados em Frames de sistema, depois em Frames de rotação (indicação nos parâmetros/deslocamentos de ponto zero):

- Referência de ferramenta ($P_TOOLFRAME)
- Referência de mesa giratória ($P_PARTFRAME)
- Referência de peça de trabalho ($P_WPFRAME)

O atual plano de usinagem (G17, G18, G19) é considerado pelo ciclo de rotação.

A rotação em uma superfície de usinagem ou auxiliar sempre possui 3 passos:

- Deslocamento do WCS antes da rotação
- Rotação do WCS (por eixo, ...)
- Deslocamento do WCS após a rotação

Os deslocamentos e as rotações referem-se ao sistema de coordenadas X, Y, Z da peça de trabalho e por isso que funcionam independentemente da máquina (exceto no caso da rotação "Eixo rotativo direto").

Não são utilizados Frames programáveis no ciclo de rotação. Os Frames programados pelo usuário não são considerados na rotação aditiva.

Para a rotação para um novo plano de rotação são apagados os Frames programáveis. No plano de rotação pode ser executada qualquer operação de usinagem, p. ex. pela chamada de ciclos padronizados ou ciclos de medição.

Após o Reset do programa ou em caso de queda de energia, permanece o plano de rotação que esteve ativo por último. O comportamento em caso de Reset e Power-On é ajustado através de dados da máquina.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Localização de blocos na rotação de plano / rotação de ferramenta

Na localização de blocos com cálculo, após o NC-Start, os eixos rotativos automáticos do bloco de dados de rotação ativo são preposicionados primeiro e somente depois são posicionados os demais eixos da máquina. Isto não se aplica quando uma transformação do tipo TRACYL ou TRANSMIT estiver ativa após a localização de blocos. Neste caso executa-se o posicionamento simultâneo de todas posições coletadas de todos os eixos.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Alinhamento de ferramentas

Os tornos equipados com eixo rotativo B recebem o suporte da função "Alinhamento de ferramenta de tornear". A posição e orientação da ferramenta de tornear pode ser alterada através de uma rotação do eixo rotativo B (em torno do Y) e do fuso de ferramenta.

A diferença em relação à "Rotação do plano" é que no "Alinhamento de fresa" não ocorre nenhuma rotação na cadeia de Frame ativa (WCS). Apenas terão efeito os deslocamentos e a respectiva orientação de ferramenta calculados pelo NC.

A faixa angular máxima no "Alinhamento de fresa" é limitada pela faixa de deslocamento dos eixos rotativos envolvidos. A faixa angular também é limitada tecnologicamente em função da ferramenta utilizada.

No "Alinhamento de ferramenta", na área de torneamento, com a ativação da função NC, CUTMOD, são colocados à disposição os exatos valores modificados de posição de corte e de ângulo livre de uma ferramenta de tornear, que estão em função das posições do eixo B e do fuso da ferramenta.

Nome do bloco de dados da rotação

Seleção ou cancelamento do bloco de dados da rotação.

A seleção pode ser suprimida através de dado de máquina.

Na "Rotação de plano" e "Rotação de ferramenta" / "Posicionamento de ferramenta" somente estão disponíveis os blocos de dados de rotação onde não foi ajustada nenhuma cinemática de eixo B para tecnologia de torneamento.

Na "Rotação de ferramenta" / "Posicionamento de ferramenta" somente estão disponíveis para seleção os blocos de dados de rotação onde foi ajustada nenhuma cinemática de eixo B para tecnologia de torneamento.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Partida na usinagem

Durante a aproximação da usinagem programada no plano girado, em casos muito desfavoráveis, podem ser danificadas as chaves fim de curso. Acima do plano de retrocesso, em tais casos, o sistema realiza o deslocamento ao longo das chaves fim de curso. No caso de uma invasão abaixo do plano de retrocesso, o programa será

interrompido com um alarme. Para evitar isto, podemos por exemplo, antes de efetuar a rotação, aproximar a ferramenta o mais próximo possível do ponto de partida da usinagem no plano X/Y ou definir o plano de retrocesso mais próximo da peça de trabalho.

Afastamento

Antes da rotação dos eixos, a ferramenta pode ser deslocada até uma posição segura de afastamento. Os métodos de afastamento que estarão disponíveis são definidos na colocação em funcionamento.

O modo de retrocesso é ativado de forma modal. Durante a troca de ferramentas ou após uma localização de blocos é utilizado o último modo de retrocesso ajustado.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

AVISO

Perigo de colisão

A posição de afastamento deve ser escolhida de modo que não ocorra nenhuma colisão entre a ferramenta e a peça de trabalho durante a rotação.

Plano de rotação (apenas na programação em código G)

- novo

  Os Frames de rotação anteriores e os Frames programados são deletados e os valores definidos na tela de especificação formarão o novo Frame de rotação.

  Cada programa principal deve iniciar novamente o plano de rotação com um ciclo de rotação para garantir que nenhum Frame de rotação de outro programa ainda esteja ativo.

- aditivo

  O Frame de rotação é adicionado ao Frame de rotação do último ciclo de rotação.

  Se em um programa são programados vários ciclos de rotação e entre estes ainda existem Frames programáveis ativos (p. ex. AROT ATRANS), estes serão considerados no Frame de rotação.

Se o atual deslocamento de ponto zero ativo contém rotações, p. ex. decorrentes de uma medição de peça de trabalho anterior, elas serão consideradas no ciclo de rotação.

Modo de rotação

A rotação pode ser executada por eixos através de ângulo espacial, ângulo de projeção ou diretamente. Os métodos de rotação disponíveis são definidos pelo fabricante da máquina durante a configuração da função "Rotação de plano/Rotação de ferramenta".

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

- **eixo a eixo**

  Na rotação **"por eixos"**, o sistema de coordenadas é girado sucessivamente em torno de cada eixo, onde cada rotação é iniciada quando a anterior estiver concluída. A sequência dos eixos é de livre escolha.

- **Ângulo de projeção**

  Com a rotação pelo **"ângulo de projeção"**, o valor angular da superfície girada é projetado sobre os primeiros dois eixos do sistema de coordenadas. A ordem das rotações dos eixos é de livre escolha.

  A 3ª rotação inicia a partir da rotação anterior. Na aplicação do ângulo de projeção deve-se observar o plano ativo e a orientação da ferramenta:

  – No G17 é o ângulo de projeção XY, 3ª rotação em torno do Z

  – No G18 é o ângulo de projeção ZX, 3ª rotação em torno do Y

  – No G19 é o ângulo de projeção YZ, 3ª rotação em torno do X.

    Na programação dos ângulos de projeção em torno de XY ou YX, o novo eixo X do sistema de coordenadas girado está no antigo plano Z-X.

    Na programação dos ângulos de projeção em torno de XZ ou ZX, o novo eixo Z do sistema de coordenadas girado está no antigo plano Y-Z.

    Na programação dos ângulos de projeção em torno de YZ ou ZY, o novo eixo Y do sistema de coordenadas girado está no antigo plano X-Y.

- **direta**

  Na rotação direta são especificadas as posições desejadas dos eixos rotativos. Com base nisso o HMI sl calcula um novo sistema de coordenadas adequado. O eixo da ferramenta é alinhada no sentido Z. O sentido resultante do eixo X e do eixo Y pode ser determinado através do movimento dos eixos.

Indicação

Sentido de giro

O sentido positivo de rotação nas diferentes variantes de rotação pode ser consultado nas janelas de ajuda.

Ordem dos eixos

Ordem dos eixos, ao redor dos quais é realizada a rotação:

XYZ ou XZY ou YXZ ou YZX ou ZXY ou ZYX

Sentido (negativo/positivo)

Referência de sentido de deslocamento do eixo rotativo 1 ou 2 do bloco de dados de rotação ativo (cinemática da máquina). Através da área de deslocamento angular dos eixos rotativos da cinemática da máquina são calculadas duas possíveis soluções pelo NC, a rotação ou deslocamento programado no CYCLE800. Neste caso, muitas vezes apenas uma destas soluções é a tecnologicamente apropriada. As soluções sempre diferem entre si em 180 graus. A escolha de uma das duas possíveis soluções a ser aplicada, é realizada através da seleção do sentido "Negativo" ou "Positivo".

- "Negativo" → menor valor do eixo rotativo
- "Positivo" → maior valor do eixo rotativo

Fabricante da máquina

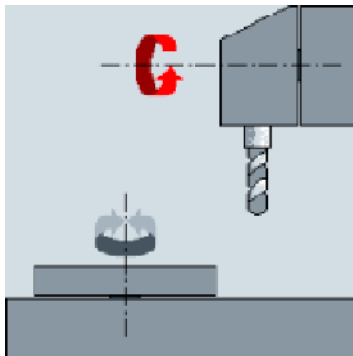
Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Se uma das duas posições não pode ser alcançada por motivos mecânicos, é selecionada automaticamente a posição alternativa, independente do configurado no parâmetro "Sentido".

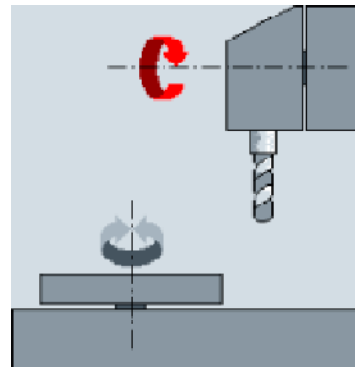
Exemplo:

- Cinemática da máquina com cabeçote orientável e mesa giratória.

  O cabeçote orientável com eixo rotativo 1 (B) gira em torno do eixo de máquina Y.
- A faixa de deslocamento angular do eixo rotativo B vai de -90 a +90 graus.
- A mesa giratória com eixo rotativo 2 (C) gira em torno do eixo de máquina Z.
- A faixa de deslocamento angular do eixo rotativo 2 (C) vai de 0 a 360 graus (Módulo 360).
- O fabricante ajustou a referência de sentido no eixo rotativo 1 (B) durante a colocação em funcionamento da função de rotação.
- No ciclo de rotação é programada uma rotação em torno de X (WCS) de 10 graus.

Nas seguintes figuras a máquina está representada na posição inicial da cinemática (B = 0 C = 0).

Sentido "-" (Negativo)

O eixo rotativo B desloca-se em sentido negativo (seta vermelha) até -10 graus.

O eixo rotativo C desloca-se até 90 graus (Rotação em torno de X!)

Sentido "+" (Positivo)

O eixo rotativo B desloca-se em sentido positivo (seta vermelha) até +10 graus.

O eixo rotativo C desloca-se até 270 graus

Com os dois ajustes de sentido, "Negativo" ou "positivo", é possível usinar uma peça de trabalho com planos girados. As duas soluções calculadas pelo NC diferem-se em 180 graus (veja o eixo rotativo C).

Ferramenta

Para evitar colisões durante a rotação, podemos fixar a posição da ponta da ferramenta com a ajuda da transformação de 5 eixos (opcional de software).

- acompanhar

  A posição da ponta da ferramenta é acompanhada durante a rotação.

- Não acompanhar

  A posição da ponta da ferramenta não é acompanhada durante a rotação.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a softkey "Diversos".

3. Pressione a softkey "Rotação de plano".
   É aberta a janela de especificação "Rotação de plano".

4. Pressione a softkey "Ajuste básico", se quiser restabelecer novamente o estado inicial, isto é, os valores são passados para 0.
   Utilize isso, por exemplo, para girar o sistema de coordenadas novamente na posição original.

Parâmetros de programa em código G				Parâmetros de programa ShopTurn		
PL	Plano de usinagem			T	Nome da ferramenta	
				D	Número de corretor (gume)	
				F	Avanço	mm/min mm/rot.
				S / V	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min

Parâmetros	Descrição	Unidade
TC	Nome do bloco de dados da rotação	
Afastamento - (apenas em código G)	• não: sem afastamento antes da rotação • Z: Afastamento no sentido eixo de máquina Z • Sentido de ferramenta máx.: Afastamento máximo no sentido da ferramenta • Sentido de ferramenta incr.: Afastamento incremental no sentido da ferramenta	
ZR	Curso livre - (apenas para afastamento incremental no sentido da ferramenta)	mm
Plano de rotação - (apenas em código G)	• novo: novo plano de rotação • aditivo: plano de rotação aditivo	
RP - (apenas ShopTurn)	Plano de retrocesso para frontal B	
C0 - (apenas ShopTurn)	Ângulo de posição para superfície de usinagem	Graus
X0	Ponto de referência para a rotação em X	
Y0	Ponto de referência para a rotação em Y	
Z0	Ponto de referência para a rotação em Z	
Modo de rotação	• eixo a eixo: Rotação do sistema de coordenadas eixo por eixo • Âng. de projeção: Rotação através de ângulo de projeção • direta: Posicionar eixos rotativos diretamente	
Ordem dos eixos	Ordem dos eixos, em torno dos quais é realizada a rotação (apenas para modo de rotação eixo por eixo) XYZ ou XZY ou YXZ ou YZX ou ZXY ou ZYX	

<table>
<tr><th>Parâmetros</th><th colspan="2">Descrição</th><th>Unidade</th></tr>
<tr><td>X</td><td>Rotação em torno do X</td><td rowspan="3">- (somente para ordem de eixos)</td><td>Graus</td></tr>
<tr><td>Y</td><td>Rotação em torno do Y</td><td>Graus</td></tr>
<tr><td>Z</td><td>Rotação em torno do Z</td><td>Graus</td></tr>
<tr><td>Posição da projeção</td><td colspan="2">Posição da projeção no espaço - (apenas para modo de rotação com ângulo de projeção)
Xα, Yα, Zβ ou Yα, Zα, Zβ ou Zα, Xα, Zβ</td><td></td></tr>
<tr><td>Xα</td><td>Ângulo de projeção</td><td rowspan="3">- (somente para posição de projeção)</td><td>Graus</td></tr>
<tr><td>Yα</td><td>Ângulo de projeção</td><td>Graus</td></tr>
<tr><td>Zβ</td><td>Ângulo de rotação no plano</td><td>Graus</td></tr>
<tr><td>Nome
Eixo rotativo 1</td><td>Ângulo de rotação do eixo rotativo 1</td><td rowspan="3">- (apenas para modo de rotação com eixo rotativo direto)</td><td>Graus</td></tr>
<tr><td>Nome
Eixo rotativo 2</td><td>Ângulo de rotação do eixo rotativo 2</td><td>Graus</td></tr>
<tr><td>Z</td><td>Ângulo de rotação no plano</td><td>Graus</td></tr>
<tr><td>X1</td><td colspan="2">Ponto zero da superfície girada em X</td><td></td></tr>
<tr><td>Y1</td><td colspan="2">Ponto zero da superfície girada em Y</td><td></td></tr>
<tr><td>Z1</td><td colspan="2">Ponto zero da superfície girada em Z</td><td></td></tr>
<tr><td>Sentido - (apenas em código G)</td><td colspan="2">Direção preferencial do eixo de rotação 1 - (apenas para modo de rotação eixo por eixo e por projeção)
• +
• -</td><td></td></tr>
<tr><td>Ferramenta - (apenas em código G)</td><td colspan="2">Ponta da ferramenta na rotação
• acompanhar
A posição da ponta da ferramenta é mantida durante a rotação.
• não acompanhar
A posição da ponta da ferramenta não é mantida durante a rotação.</td><td></td></tr>
</table>

8.6.2 Rotação de ferramenta (CYCLE800)

8.6.2.1 Alinhamento de ferramenta de torneamento - apenas para programas em código G (CYCLE800)

Função

Os tornos equipados com eixo rotativo B recebem o suporte da função "Alinhamento de fresa" ou "Alinhamento de ferramenta de tornear". A funcionalidade requer uma determinada configuração de máquina para tornos e fresadoras onde a orientação de ferramenta é realizada através de um eixo de rotação B (em torno do Y) com fuso de fresas (C1) correspondente. Como ferramentas podem ser empregadas tanto ferramentas de tornear como fresas.

A diferença em relação à "Rotação do plano" é que na "Rotação de ferramenta" e no "Alinhamento de ferramenta" não ocorre nenhuma rotação na cadeia de Frame ativa (WCS). Apenas terão efeito os deslocamentos e a respectiva orientação de ferramenta calculados pelo NC.

A faixa angular máxima no "Alinhamento de ferramenta" é de +-360 graus, e é limitada pela faixa de deslocamento dos eixos rotativos envolvidos. A faixa angular também é limitada tecnologicamente em função da ferramenta utilizada.

A aplicação da função "Alinhamento de fresa" se restringe apenas à operação de fresamento paralelo ao eixo (usinagem de superfície frontal e periférica) em uma máquina com eixo B giratório. Para fresar em qualquer plano de usinagem girado, deve-se utilizar a função "Rotação de plano".

Procedimento

1. O programa de peça a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a softkey "Diversos".

3. Pressione as softkeys "Rotação de ferramenta" e "Alinhamento de ferramenta de tornear".

   É aberta a janela de especificação "Alinhamento de ferramenta de tornear".

Parâmetros	Descrição	Unidade
TC	Nome do bloco de dados da rotação	
Afastamento	• não: sem afastamento antes da rotação • Z: Afastamento no sentido eixo de máquina Z • Sentido de ferramenta máx.: Afastamento máximo no sentido da ferramenta • Sentido de ferramenta incr.: Afastamento incremental no sentido da ferramenta	
ZR	Curso livre - (apenas para afastamento incremental no sentido da ferramenta)	
β	Rotação em torno do 3º eixo geométrico (no G18 é Y)	Graus

Parâmetros	Descrição	Unidade
γ	Rotação em torno da ferramenta de tornear	Graus
Ferramenta	• acompanhar A posição da ponta da ferramenta é mantida durante a rotação. • não acompanhar A posição da ponta da ferramenta não é mantida durante a rotação.	

8.6.2.2 Alinhamento de ferramenta de fresamento - apenas para programas em código G (CYCLE800)

Procedimento

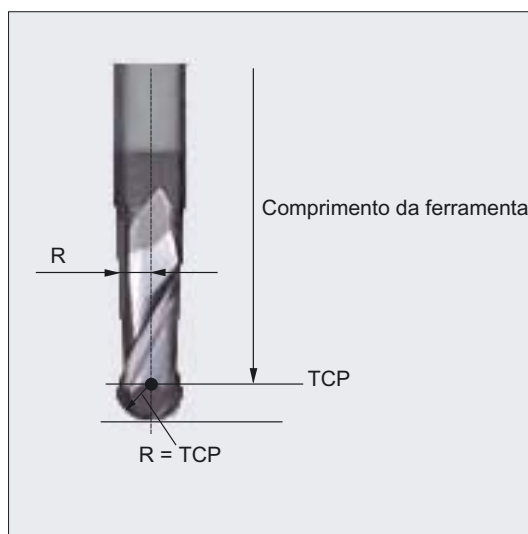
1. O programa de peça a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a softkey "Diversos".

3. Pressione as softkeys "Rotação de ferramenta" e "Alinhamento de fresas".
   É aberta a janela de especificação "Alinhamento de fresas".

Parâmetros	Descrição	Unidade
TC	Nome do bloco de dados da rotação	
Afastamento	• não: sem afastamento antes da rotação • Z: Afastamento no sentido eixo de máquina Z • Sentido de ferramenta máx.: Afastamento máximo no sentido da ferramenta • Sentido de ferramenta incr.: Afastamento incremental no sentido da ferramenta	
ZR	Curso livre - (apenas para afastamento incremental no sentido da ferramenta)	
β	Rotação em torno do 3º eixo geométrico (no G18 é Y)	Graus
Ferramenta	Ponta da ferramenta na rotação • acompanhar A posição da ponta da ferramenta é mantida durante a rotação. • não acompanhar A posição da ponta da ferramenta não é mantida durante a rotação.	

8.6.2.3 Utilização de fresa - apenas para programas em código G (CYCLE800)

A orientação de ferramenta sempre está perpendicular sobre o plano de usinagem depois de ativar a "Rotação de plano". No fresamento com fresas de raio, tecnicamente, pode ser bastante útil posicionar a ferramenta em um determinado ângulo em relação ao vetor normal da superfície. No ciclo de rotação o ângulo de ataque é gerado sobre o plano de rotação ativo através de uma rotação de eixo (máx. +- 90 graus). O plano de rotação no posicionamento sempre é "aditivo". Na tela de especificação do ciclo de rotação, em "Posicionar ferramenta", somente são mostradas as rotações. A ordem das rotações é de livre escolha.

Procedimento

1. O programa de peça a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a softkey "Diversos".

3. Pressione as softkeys "Rotação de ferramenta" e "Posicionamento de fresas".
   É aberta a janela de especificação "Posicionamento de ferramenta".

Parâmetros	Descrição	Unidade
TC	Nome do bloco de dados da rotação	
Afastamento	• não: sem afastamento antes da rotação • Z: Afastamento no sentido eixo de máquina Z • Sentido de ferramenta máx.: Afastamento máximo no sentido da ferramenta • Sentido de ferramenta incr.: Afastamento incremental no sentido da ferramenta	
ZR	Curso livre - (apenas para afastamento incremental no sentido da ferramenta)	
Ordem dos eixos	Ordem dos eixos, ao redor dos quais é realizada a rotação XY ou XZ ou YX ou YZ ou ZX ou ZY	

Parâmetros	Descrição	Unidade
X	Rotação em torno do X	Graus
Y	Rotação em torno do Y	Graus
Ferramenta	Ponta da ferramenta na rotação • acompanhar A posição da ponta da ferramenta é mantida durante a rotação. • não acompanhar A posição da ponta da ferramenta não é mantida durante a rotação.	

8.6.3 Ajustes High Speed (CYCLE832)

Função

Na usinagem de superfícies de forma livre existe um alto grau de exigência, tanto em velocidade como em precisão e qualidade superficial.

O controle ideal de velocidade em função do tipo de usinagem (desbaste, pré-acabamento, acabamento) é facilmente obtido com o ciclo "High Speed Settings".

Programe o ciclo no programa de tecnologia antes da chamada do programa de geometria.

Tipos de usinagem

Com a função "High Speed Settings" podemos optar entre quatro tecnologias de usinagem:

- "Acabamento"
- "Pré-acabamento"
- "Desbaste"
- "Desativação" (padrão)

Os quatro tipos de usinagem, na área HSC dos programas CAM, tem relação direta com a exatidão e a velocidade do contorno de trajetória (veja a janela de ajuda).

O operador / programador pode utilizar o valor de tolerância para uma ponderação correspondente.

Aos quatro tipos de usinagem são associados os comandos G correspondentes da tecnologia do grupo G 59:

Tipo de usinagem	Grupo G de tecnologia 59
Desativação	DYNNORM
Acabamento	DYNFINISH
Pré-acabamento	DYNSEMIFIN
Desbaste	DYNROUGH

Outros comandos G que estão relacionados com a usinagem de superfícies de forma livre, também são ativados no ciclo High Speed Settings.

Com a desativação do CYCLE832 os grupos G para tempo de processamento do programa são programados para os ajustes declarados nos dados de máquina para estado Reset.

Literatura

Para maiores informações, consulte a seguinte literatura:

Manual de colocação em funcionamento HMI sl / SINUMERIK 840D sl

Fabricante da máquina
Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Procedimento

1. O programa de peça ou programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a softkey "Diversos".

3. Pressione a softkey ">>".

4. Pressione a softkey "High Speed Settings".
É aberta a janela de especificação "High Speed Settings".

Parâmetros	Descrição	Unidade
Tolerância	Tolerância do eixo de usinagem	
Usinagem	• ∇ (desbaste) • ∇∇∇ Prévio (pré-acabamento) • ∇∇∇ (acabamento) • Desativação	

8.6.4 Subrotinas

Se forem necessários os mesmos passos de usinagem na programação de diferentes peças de trabalho, podemos definir esses passos de usinagem como uma subrotina própria. Podemos utilizar esta subrotina em qualquer programa.

Dessa forma evitamos programar desnecessariamente os mesmos passos de trabalho.

O ShopTurn não faz distinção entre programas principais e subrotinas. Isto é, podemos chamar um programa de passos de trabalho ou programa em código G "normal" em um outro programa de passos de trabalho como se este fosse uma subrotina. No caso da subrotina, por sua vez, chamamos uma subrotina. O número máximo de níveis de aninhamento é de 8 subrotinas.

Indicação

Dentro de blocos encadeados não podemos inserir nenhuma subrotina.

Para chamar um programa de passos de trabalho como se fosse uma subrotina, então o programa deverá ser calculado primeiro (Carregar ou simular programa no modo de operação Máquina Auto). Isto não é necessário em subrotinas de código G.

A subrotina sempre deve ser armazenada na memória de trabalho do NCK (em um diretório "XYZ" próprio ou nos diretórios "ShopTurn", "Programa de peças", "Subrotinas").

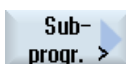
Para chamar uma subrotina que se encontra em outra unidade de leitura, podemos usar o comando de código G "EXTCALL".

Cabeçalho do programa

Na chamada da subrotina, preste atenção para que o ShopTurn avalie os ajustes do cabeçalho da subrotina, exceto as informações da peça bruta. Estes ajustes também permanecem ativos após a conclusão da subrotina.

Para ativar novamente os ajustes do cabeçalho do programa principal, após a chamada da subrotina, podemos retomar os ajustes desejados no programa principal.

Procedimento

1. Crie um programa ShopTurn ou de código G que deverá ser chamado como subrotina em um outro programa.
2. Posicione o cursor no plano de trabalho ou na vista de programa do programa principal, atrás do bloco de programa onde deve ser chamada a subrotina.
3. Pressione as softkeys "Diversos" e "Subrotina".

4. Especifique o caminho da subrotina, caso a subrotina desejada não estiver no mesmo diretório do programa principal.

5. Especifique o nome da subrotina a ser inserida.

   A extensão do arquivo (*.mpf ou *.spf) apenas deve ser especificada se a subrotina não possuir a extensão do arquivo que está preconfigurado no diretório, onde se encontra armazenada a subrotina.

6. Pressione a softkey "Aceitar".

   A chamada da subrotina será inserida no programa principal.

Parâmetros	Descrição	
Caminho/peça de trabalho	Caminho da subrotina, caso a subrotina desejada não estiver no mesmo diretório do programa principal.	
Nome do programa	Nome da subrotina que deve ser inserida.	

Exemplo de programação

```
N10 T1 D1                              ;carregamento da ferramenta
N11 M6
N20 G54 G710                           ;seleção de deslocamento de ponto zero
N30 M3 S12000                          ;liga o fuso
N40 CYCLE832(0.05,3)                   ;valor de tolerância de 0.05 mm, tipo de
                                       usinagem de desbaste
N50 EXTCALL"CAM_DESBASTE"              Chamada da subrotina externa CAM_SCHRUPP
N60 T2 D1                              ;carregamento da ferramenta
N61 M6
N70 CYCLE832(0.005,1)                  ;valor de tolerância de 0.005 mm, tipo de
                                       usinagem de acabamento
N80 EXTCALL"CAM_ACABAMENTO"            ;chamada da subrotina CAM_ACABAMENTO
N90 M30                                ;fim do programa
```

As subrotinas CAM_DESBASTE.SPF, CAM_ACABAMENTO.SPF contêm a geometria e os valores tecnológicos (avanços). Em função do tamanho dos programas, eles são chamados externamente.

8.7 Mais ciclos e funções ShopTurn

8.7.1 Furação centralizada

Função

Com o ciclo "Furação centralizada" podemos produzir um furo no centro de uma superfície frontal.

Podemos selecionar se os cavacos devem ser quebrados durante a furação, ou se deve feita a saída da peça para a remoção de cavacos. Durante a usinagem gira o fuso principal ou o contrafuso. Como tipo de ferramenta não precisa necessariamente ser empregada uma broca ou uma broca rotativa, também pode ser uma fresa.

A ferramenta é deslocada considerando-se o plano de retrocesso e a distância de segurança em avanço rápido até a posição programada.

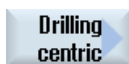
Aproximação/afastamento com quebra de cavacos

1. A ferramenta fura com o avanço programado F até a 1ª profundidade de penetração.
2. A ferramenta retorna para quebrar os cavacos conforme o valor de retrocesso V2 e depois fura até a próxima profundidade de penetração, que pode ser reduzida pelo fator DF.
3. O passo 2 é repetido tantas vezes até alcançar a profundidade final de furação Z1 e expirar o tempo de espera DT.
4. A ferramenta é retornada até a distância de segurança em avanço rápido.

Aproximação/afastamento na remoção de cavacos

1. A ferramenta fura com o avanço programado F até a 1ª profundidade de penetração.
2. A ferramenta sai da peça de trabalho com avanço rápido e vai até a distância de segurança e depois imerge novamente até a 1ª profundidade de penetração, reduzida por uma distância de parada prévia calculada pelo comando.
3. Em seguida é executada a furação até próxima profundidade de penetração, que pode ser reduzida pelo fator DF, depois a ferramenta retorna novamente até o Z0 + distância de segurança, para remoção de material.
4. O passo 3 é repetido tantas vezes até alcançar a profundidade final de furação Z1 e expirar o tempo de espera DT.
5. A ferramenta é retornada até a distância de segurança em avanço rápido.

Por exemplo, para furar furos muito profundos, também podemos usinar com fuso rotativo de ferramenta. Primeiro indique a ferramenta desejada e a rotação do fuso em "Reta Círculo" → "Ferramenta". Em seguida programe a função "Furação centralizada".

Procedimento

1. O programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione as softkeys "Furação", furação centralizada e "Furação centralizada".

   É aberta a janela de especificação "Furação centralizada".

Drilling centric

Drilling centric

Parâmetros	Descrição	Unidade
T	Nome da ferramenta	
D	Número de corretor (gume)	
F	Avanço	mm/min mm/rot.
S / V	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min
Usinagem	• Quebra de cavacos • Remoção de cavacos	
Z0	Ponto de referência Z	
Profundidade de furação	Relativo à(ao) • Haste Imersão até a haste da broca alcançar o valor X1 programado. Neste caso, deve ser considerado o ângulo especificado na lista de ferramentas. • Ponta Imersão até a ponta da broca alcançar o valor X1 programado.	
Z1	Profundidade de furação final (abs) ou profundidade de furação final relativa ao Z0 (inc)	
D	penetração máxima em profundidade	
FD1	Porcentagem para o avanço na primeira penetração	%
DF	• Porcentagem para cada penetração seguinte ou • Valor para cada penetração seguinte DF = 100: O valor de penetração permanece o mesmo DF < 100: O valor de penetração é reduzido no sentido da profundidade de furação final **Exemplo:** DF = 80 o último avanço era de 4 mm; 4 x 80% = 3.2; o próximo valor de penetração será de 3.2 mm 3.2 x 80% = 2.56; o próximo valor de penetração será de 2.56 mm e assim por diante	% mm
V1	penetração mínima em profundidade O parâmetro V1 somente existirá se for programado DF<100%. Com o parâmetro V1 é programada uma penetração mínima.	
V2	Valor de retrocesso depois de cada usinagem – (somente para usinagem com "quebra de cavacos")	

Parâmetros	Descrição	Unidade
Distância de parada prévia	- (somente para usinagem com "remoção de cavacos") • manual • automático	
V3	Distância de parada prévia - (apenas para distância de parada prévia "manual")	
DT	• Tempo de espera em segundos • Tempo de espera em rotações	s Rot.

8.7.2 Rosca centralizada

Função

Com o ciclo "Rosca centralizada" podemos produzir um furo de rosca direita ou esquerda no centro de uma superfície frontal.

Durante a usinagem gira o fuso principal ou contrafuso. A rotação do fuso pode ser modificada com a correção de fuso, a correção do avanço não está ativa.

Podemos selecionar entre a furação executada em um corte, quebra de cavacos ou saída da peça de trabalho para a remoção de cavacos.

A ferramenta é deslocada em avanço rápido até a posição programada, sendo considerados o plano de retrocesso e a distância de segurança.

Aproximação/afastamento em um corte

1. A ferramenta fura no sentido do eixo longitudinal com a rotação programada do fuso S ou a velocidade programada de corte V até a profundidade final de furação Z1.
2. Muda o sentido de giro do fuso e a ferramenta sai com a rotação programada do fuso SR ou a velocidade programada de corte VR até a distância de segurança.

Aproximação/afastamento na remoção de cavacos

1. A ferramenta fura no sentido do eixo longitudinal com a rotação programada do fuso S ou a velocidade programada de avanço V até a 1ª profundidade de penetração (prof. máxima de penetração D).
2. A ferramenta sai da peça de trabalho para remoção de cavacos com a rotação de fuso SR ou a velocidade de corte VR até a distância de segurança.
3. Em seguida a ferramenta imerge novamente com a rotação de fuso S e velocidade de avanço V e fura até a próxima profundidade de penetração.
4. Os passos 2 e 3 serão repetidos tantas vezes até ser alcançada a profundidade de furação final Z1 programada.
5. Muda o sentido de giro do fuso e a ferramenta sai com a rotação do fuso SR ou a velocidade de corte VR até a distância de segurança.

Aproximação/afastamento com quebra de cavacos

1. A ferramenta fura no sentido do eixo longitudinal com a rotação programada do fuso S ou a velocidade programada de avanço V até a 1ª profundidade de penetração (prof. máxima de penetração D).
2. A ferramenta recua o valor de retrocesso V2 para quebrar os cavacos.
3. Depois a ferramenta fura até a próxima profundidade de penetração com a rotação de fuso S ou a velocidade de avanço V.
4. Os passos 2 e 3 serão repetidos tantas vezes até ser alcançada a profundidade de furação final Z1 programada.
5. Muda o sentido de giro do fuso e a ferramenta sai com a rotação do fuso SR ou a velocidade de corte VR até a distância de segurança.

O fabricante da máquina ainda pode realizar determinados ajustes para o rosqueamento com macho centralizado em um dado da máquina.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Procedimento

1. O programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

Thread centric

2. Pressione as softkeys "Furação", "Furação centralizada" e "Rosca centralizada".

   É aberta a janela de especificação "Rosqueamento centralizado".

Parâmetros	Descrição	Unidade
T	Nome da ferramenta	
D	Número de corretor (gume)	
F	Avanço	mm/min mm/rot.
Tabela	Seleção da tabela de roscas: • sem • ISO métrico • Whitworth BSW • Whitworth BSP • UNC	

Parâmetros	Descrição	Unidade
Seleção	Seleção de valor de tabela: • M1 - M68 (métrica ISO) • W3/4"; etc. (Whitworth BSW) • G3/4"; etc. (Whitworth BSP) • 1" - 8 UNC; etc. (UNC)	
P - (opção de seleção apenas para tabela de seleção "sem")	Passo da rosca ... • em MODULO: MODULO = passo/π • em mm/rot. • em inch/rot. • em passos por polegada: Por exemplo, muito usado em roscas de tubos. Para especificação por polegadas, especifica-se no primeiro campo de parâmetro o número inteiro antes da vírgula e o segundo e terceiro campo o número decimal após a vírgula. O passo da rosca depende da ferramenta utilizada.	MODULO mm/rot. in/rot. passos/"
S / V	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min
SR	Rotação do fuso para retrocesso	rpm
VR	velocidade de corte constante para retrocesso	m/min
Usinagem	• 1º corte A rosca é furada em um corte, sem interrupção. • Quebra de cavacos A broca recua até o valor de retrocesso V2 para quebrar os cavacos. • Remoção de cavacos A broca sai da peça de trabalho para remover os cavacos.	
Z0	Ponto de referência Z)	mm
Z1	Ponto final da rosca (abs) ou comprimento da rosca (inc)	mm
D	penetração máxima em profundidade - (apenas para remoção de cavacos ou quebra de cavacos)	mm
Retrocesso	- (somente para usinagem com "quebra de cavacos") valor de retrocesso • manual • automático	
V2	Valor de retrocesso (apenas para retrocesso "manual") Valor com o qual o macho para rosca é recuado para quebra de cavacos. V2 = automático: A ferramenta recua uma rotação.	mm

8.7.3 Transformações

Para facilitar a programação, podemos transformar o sistema de coordenadas. Utilize esta opção, p. ex., para girar o sistema de coordenadas.

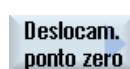
As transformações das coordenadas apenas estarão ativas no programa atual.

Podem ser definidas as seguintes transformações:

- Deslocamento
- Rotação
- Escala
- Espelhamento
- Rotação do eixo C

Aqui podemos escolher entre uma transformação de coordenadas nova ou aditiva.

Uma nova transformação de coordenadas cancela todas transformações de coordenadas previamente definidas. Uma transformação de coordenadas aditiva atua adicionalmente com as transformações de coordenadas atualmente selecionadas.

Procedimento para deslocamento de ponto zero, deslocamento, rotação, escala, espelhamento ou rotação do eixo C

1. O programa ShopTurn foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione as softkeys "Diversos" e "Transformações".

3. Pressione a softkey "Deslocamentos de ponto zero".
   É aberta a janela de especificação "Deslocamentos de ponto zero".

- OU -

Pressione a softkey "Deslocamento".
É aberta a janela de especificação "Deslocamento".

- OU -

Pressione a softkey "Rotação".
É aberta a janela de especificação "Rotação".

- OU -

Pressione a softkey "Escala".
É aberta a janela de especificação "Escala".

- OU -

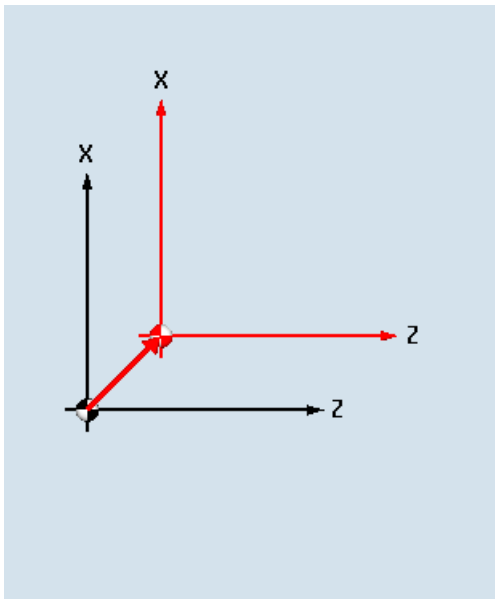
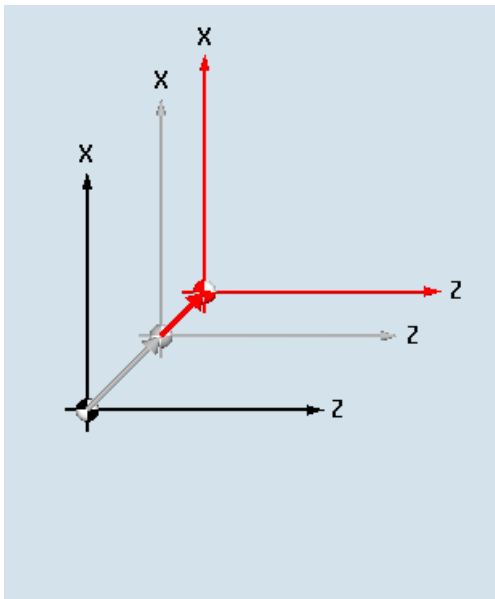
Pressione a softkey "Espelhamento".
É aberta a janela de especificação "Espelhamento".

- OU -

Rotation C axis

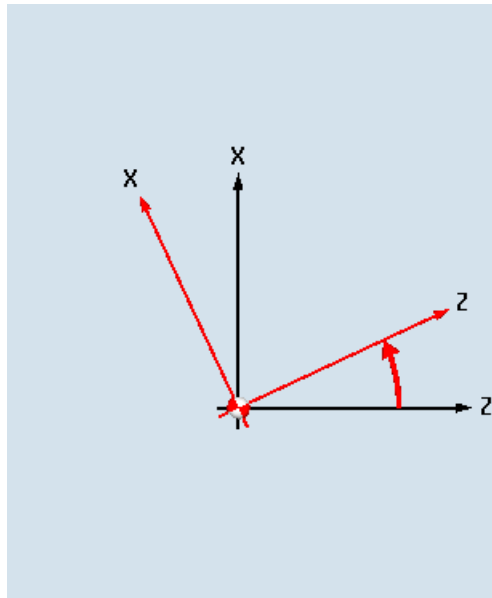
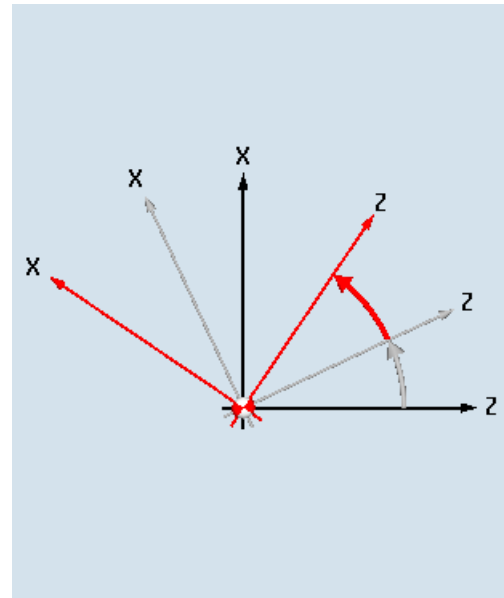
Pressione a softkey "Rotação do eixo C".
É aberta a janela de especificação "Rotação do eixo C".

8.7.4 Deslocamento

Para cada eixo podemos programar um deslocamento de ponto zero.

Novo deslocamento

Deslocamento aditivo

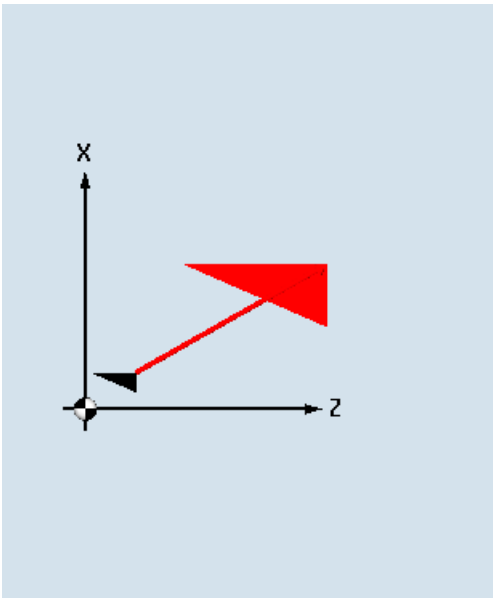
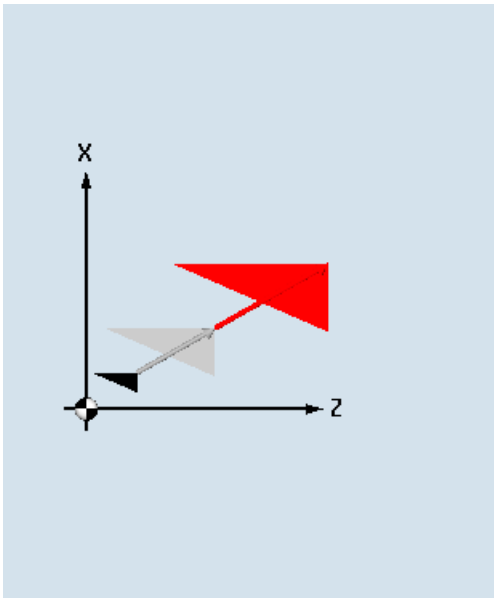
Parâmetros	Descrição	Unidade
Deslocamento	• novo novo deslocamento • aditivo deslocamento aditivo	
Z	Deslocamento em Z	mm
X	Deslocamento em X	mm
Y	Deslocamento em Y	mm

8.7.5 Rotação

Podemos girar cada eixo com um determinado ângulo. Um ângulo positivo equivale a um giro no sentido anti-horário.

Nova rotação

Rotação aditiva

Parâmetros	Descrição	Unidade
Rotação	• novo • nova rotação	
Z	Rotação em torno do Z	Graus
X	Rotação em torno do X	Graus
Y	Rotação em torno do Y	Graus

8.7.6 Escala

Podemos especificar um fator de escala para o plano de usinagem ativo assim como para o eixo da ferramenta. As coordenadas programadas são multiplicadas por este fator.

Nova escala

Escala aditiva

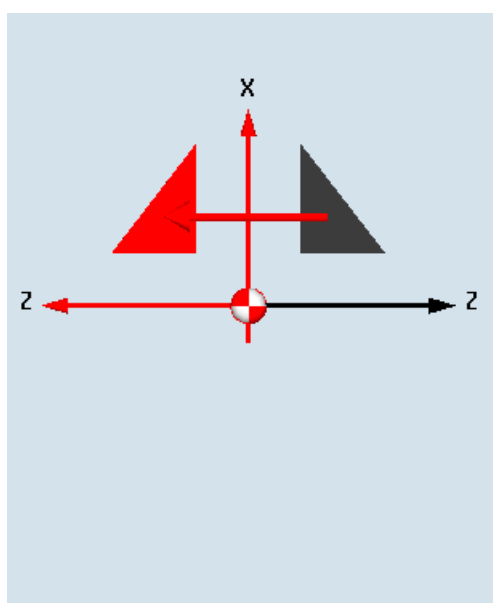
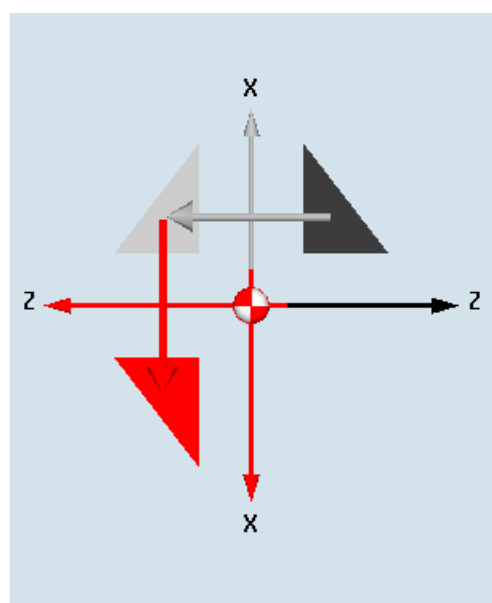
Parâmetros	Descrição	Unidade
Escala	• novo nova escala • aditivo escala aditiva	
ZX	Fator de escala em ZX	
Y	Fator de escala em Y	

8.7.7 Espelhamento

Além disso, existe a opção de espelhar os eixos. Sempre especifique o eixo que deverá ser espelhado.

Indicação

Sentido de deslocamento da fresa

Preste atenção no sentido da fresa (discordante/concordante), pois este também será espelhado com o espelhamento.

Novo espelhamento

Espelhamento aditivo

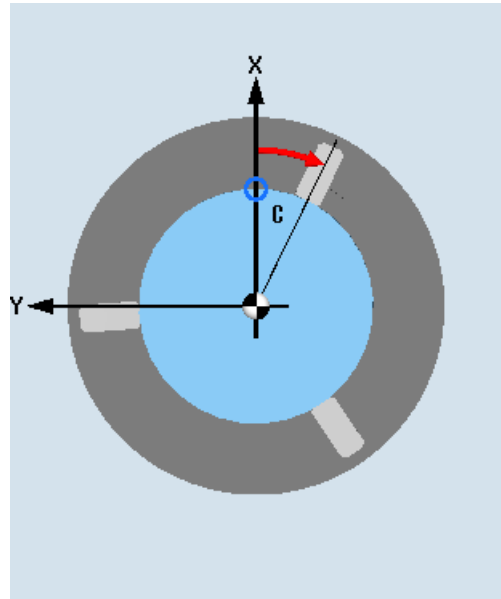
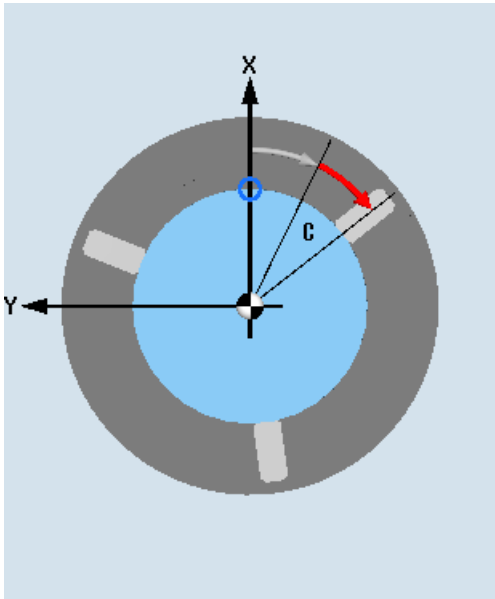
Parâmetros	Descrição	Unidade
Espelhamento	• novo novo espelhamento • aditivo espelhamento aditivo	
Z	Espelhamento do eixo Z ativado/desativado	
X	Espelhamento do eixo X ativado/desativado	
Y	Espelhamento do eixo Y ativado/desativado	

8.7.8 Eixo de rotação C

Podemos girar o eixo C em um determinado ângulo, para que as operações de usinagem subsequentes sejam executadas no lado frontal ou periférico em uma posição determinada.

O sentido de giro está definido em um dado da máquina.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Nova rotação do eixo C

Rotação aditiva do eixo C

Parâmetros	Descrição	Unidade
Rotação	• novo nova rotação • aditivo rotação aditiva	
C	Rotação C	Graus

8.7.9 Usinagem reta e circular

Para execução de simples movimentos de percurso lineares ou circulares sem precisar definir um contorno completo, utilize a função "Reta" ou "Círculo".

Seqüência geral

Para programar operações simples de usinagem, siga o seguinte esquema:

- Definição da ferramenta e da rotação do fuso
- Programação da usinagem

Possibilidades de usinagem

Estão disponíveis os seguintes métodos de usinagem:

- Reta
- Círculo com centro conhecido
- Círculo com raio conhecido
- Reta com coordenadas polares
- Círculo com coordenadas polares

Para programar uma reta ou um círculo com coordenadas polares, devemos definir primeiro o pólo.

⚠ CUIDADO

Ao avançar a ferramenta através de um movimento de percurso reto ou circular para dentro da área de retrocesso definida no cabeçalho do programa, deve-se prestar atenção para que não ocorra nenhuma colisão através da lógica de retrocesso normal.

Por motivos de segurança deve-se retirar a ferramenta novamente da área de retrocesso.

8.7.10 Seleção de ferramenta e plano de usinagem

Antes de programarmos uma reta ou um círculo, devemos selecionar uma ferramenta, os fusos assim como a rotação do fuso e o plano de usinagem.

Se programarmos vários movimentos de percurso lineares ou circulares consecutivamente, os ajustes para ferramenta, fuso, rotação do fuso e plano de usinagem permanecem ativos até serem alterados.

Se depois modificarmos o plano de usinagem selecionado, as coordenadas do movimento de percurso programado são automaticamente adaptadas ao novo plano de usinagem. As coordenadas originalmente programadas permanecem inalteradas somente no caso de uma reta (ortogonal, não polar).

Procedimento

1. O programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a tecla de avanço de menus e a softkey "Reta Círculo".

3. Pressione a softkey "Ferramenta".
   É aberta a janela "Ferramenta".
4. Especifique uma ferramenta no campo de parâmetro "T"
   - OU -

   Pressione a softkey "Selecionar ferramenta" para selecionar uma ferramenta da lista de ferramentas e posicione o cursor na ferramenta que deve ser usada na usinagem, depois pressione a softkey "No programa".
   A ferramenta será adotada no campo de parâmetro "T".
5. Para ferramentas com vários cortes, selecione o número de cortes D da ferramenta.
6. No campo de entrada esquerdo do parâmetro Fuso escolha entre fuso principal (S1), fuso da ferramenta (S2) ou contrafuso (S3).
7. Especifique a rotação do fuso e a velocidade de corte.
8. Selecione um dos planos de usinagem no campo de seleção "Seleção de plano".
9. Especifique o diâmetro do cilindro se for selecionado o plano de usinagem superfície periférica C.
   - OU -
   Especifique o ângulo de posicionamento para a área de usinagem CP se for selecionado o plano de usinagem frontal Y.
   - OU -
   Especifique o ponto de referência C0 se for selecionado o plano de usinagem superfície periférica Y.

- OU -

Selecione se o fuso deverá ser travado ou destravado ou se não deverá ocorrer nenhuma alteração (campo de entrada vazio).

Pressione a softkey "Aceitar".

Os valores serão armazenados e a janela será fechada. O plano de trabalho é aberto e o novo bloco de programa está marcado.

Parâmetros	Descrição	Unidade
T	Nome da ferramenta	
D	Número de corretor (gume)	
S1 / V1	Rotação de fuso ou velocidade de corte constante	rot./min m/min
Seleção de plano	Seleção entre as seguintes superfícies de usinagem: • Superfície periférica/Superfície periférica C • Superfície periférica Y - apenas se existir o eixo Y • Frontal/Frontal C • Superfície frontal Y - apenas se existir o eixo Y • Torneamento	
∅	Diâmetro do cilindro (para superfície periférica/superfície periférica C)	mm
C0	Ângulo de posicionamento para área de usinagem (para superfície periférica Y)	Graus
CP	Ângulo de posicionamento para área de usinagem (para superfície frontal Y)	Graus

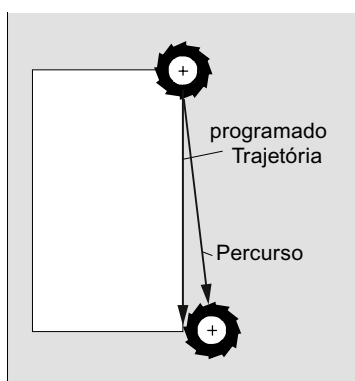
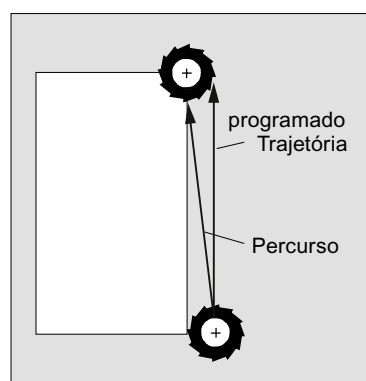
8.7.11 Programação de reta

Para programar uma reta no sistema de coordenadas ortogonal, utilize a função "Reta".

A ferramenta desloca-se em uma reta com o avanço programado ou com avanço rápido da atual posição até a posição final programada.

Corretor de raio

Como alternativa, podemos executar a reta com compensação do raio. A compensação do raio atua modalmente, ou seja, devemos desativar novamente a corrempensação do raio para continuar o processo sem a mesma. Entretanto, somente podemos selecionar a compensação do raio no primeiro bloco do programa no caso com várias retas sucessivas executadas com compensação do raio.

No primeiro movimento de percurso com compensação do raio, no ponto inicial, a ferramenta desloca-se sem compensação do raio e, no ponto final, com compensação do raio. Isto é, em um percurso vertical programado, a ferramenta percorre uma inclinação. A compensação apenas tem efeito em todo o percurso a partir do segundo movimento de percurso programado com compensação do raio. O efeito inverso ocorre quando a compensação do raio é desativada.

Reta com ativação da correção do raio

Reta com cancelamento da correção do raio

Para evitar um percurso diferente do curso programado, devemos programar a primeira reta com ou sem correção do raio fora da peça de trabalho. Uma programação sem especificação de coordenadas não é possível.

Procedimento

1. O programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a tecla de avanço de menus e a softkey "Reta Círculo".

3. Pressione a softkey "Reta".

Av.rápido

4. Pressione a softkey "Avanço rápido" para deslocar com avanço rápido e não com o avanço de usinagem programado.

Parâmetros	Descrição	Unidade
X	Posição de destino X (abs) ou posição de destino X relativa à última posição programada (inc)	mm
Y	Posição de destino Y (abs) ou posição de destino Y relativa à última posição programada (inc)	mm
Z	Posição de destino Z (abs) ou posição de destino Z relativa à última posição programada (inc)	mm
C1	Posição de destino do eixo C do fuso principal (abs ou inc)	mm
C3	Posição de destino do eixo C do contrafuso (abs ou inc)	mm
Z3	Posição de destino do eixo adicional (abs ou inc) Nota: Dimensão incremental: O sinal também é avaliado.	mm
Z	Coordenada do ponto final no sentido Z (abs ou inc)	mm

Parâmetros	Descrição		Unidade
F	Avanço de usinagem Avanço rápido como alternativa		mm/rot. mm/min mm/dente
Corretor de raio	Especificação do lado do contorno em que a fresa se desloca no sentido do curso:		
		Compensação do raio à direita do contorno	
		Compensação do raio à esquerda do contorno	
		Compensação do raio desativada	
		Será assumido o último ajuste programado para a compensação do raio.	

8.7.12 Programação de círculo com centro conhecido

Para programar um círculo ou arco com um centro conhecido, utilize a função "Círculo Centro".

A ferramenta percorre um percurso circular com avanço de usinagem a partir da atual posição até a posição de destino programada. O sistema calcula o raio do círculo/arco com base nos parâmetros de interpolação I e K especificados.

Procedimento

1. O programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a tecla de avanço de menus e a softkey "Reta Círculo".

3. Pressione a softkey "Círculo Centro".

Parâmetros	Descrição		Unidade
Sentido de giro	Sentido de giro com que se desloca do ponto inicial até o ponto final do círculo:		
		Sentido de giro no sentido horário (à direita)	
		Sentido de giro no sentido anti-horário (à esquerda)	
	Plano de usinagem periférico C		
Y	Posição de destino Y (abs) ou posição de destino X relativa à última posição programada (inc)		mm
Z	Posição de destino Z (abs) ou posição de destino Y relativa à última posição programada (inc)		mm
J	Centro do círculo J (inc).		mm
K	Centro do círculo K (inc). Nota: Dimensão incremental: O sinal também é avaliado.		mm
	Plano de usinagem superfície periférica Y		
Y	Posição de destino Y (abs) ou posição de destino X relativa à última posição programada (inc)		mm
Z	Posição de destino Z (abs) ou posição de destino Y relativa à última posição programada (inc)		mm
J	Centro do círculo J (inc)		mm
K	Centro do círculo K (inc) Nota: Dimensão incremental: O sinal também é avaliado.		mm
	Plano de usinagem frontal C		
X	Posição de destino X ∅ (abs) ou posição de destino X relativa à última posição programada (inc)		mm
Y	Posição de destino Y (abs) ou posição de destino Y relativa à última posição programada (inc)		mm
I	Centro do círculo I (inc)		mm
J	Centro do círculo J (inc) Nota: Dimensão incremental: O sinal também é avaliado.		mm
	Plano de usinagem frontal Y		
X	Posição de destino X (abs) ou posição de destino X relativa à última posição programada (inc)		mm
Y	Posição de destino Y (abs) ou posição de destino Y relativa à última posição programada (inc)		mm
I	Centro do círculo I (inc).		mm
J	Centro do círculo J (inc). Nota: Dimensão incremental: O sinal também é avaliado.		mm

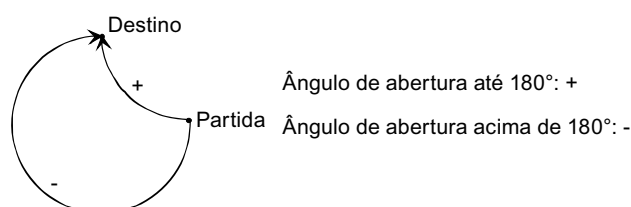
Parâmetros	Descrição	Unidade
	Plano de usinagem de torneamento	
X	Posição de destino X ∅ (abs) ou posição de destino Y relativa à última posição programada (inc)	mm
Z	Posição de destino Z (abs) ou posição de destino X relativa à última posição programada (inc)	mm
I	Centro do círculo I (inc)	mm
K	Centro do círculo K (inc) Nota: Dimensão incremental: O sinal também é avaliado.	mm
F	Avanço de usinagem	mm/rot. mm/min mm/dente

8.7.13 Programação de círculo com raio conhecido

Para programar um círculo ou arco com um raio conhecido, utilize a função "Círculo Raio".

A ferramenta percorre um arco com o raio programado com avanço de usinagem a partir da atual posição até a posição de destino programada. Para isso o sistema calcula a posição do centro do círculo.

Podemos optar se o arco deve ser percorrido no sentido horário ou anti-horário. Independente do sentido de giro são oferecidas 2 opções para passar da atual posição à posição de destino através de um arco com raio predefinido.

A seleção do arco desejado é feita através da indicação de um sinal positivo ou negativo para o raio.

Esquema 8-1 Ângulo de abertura

Procedimento

1. O programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a tecla de avanço de menus e a softkey "Reta Círculo".

Raio circ.

3. Pressione a softkey "Círculo Raio".

Parâmetros	Descrição	Unidade
Sentido de giro	Sentido de giro com que se desloca do ponto inicial até o ponto final do círculo:	
	Sentido de giro no sentido horário (à direita)	
	Sentido de giro no sentido anti-horário (à esquerda)	
	Plano de usinagem superfície periférica/superfície periférica C	
Y	Posição de destino Y (abs) ou posição de destino X relativa à última posição programada (inc)	mm
Z	Posição de destino Z (abs) ou posição de destino Y relativa à última posição programada (inc)	mm
	Nota: Dimensão incremental: O sinal também é avaliado	
	Plano de usinagem superfície periférica Y	
Y	Posição de destino Y (abs) ou posição de destino X relativa à última posição programada (inc)	mm
Z	Posição de destino Z (abs) ou posição de destino Y relativa à última posição programada (inc)	mm
	Nota: Dimensão incremental: O sinal também é avaliado.	
	Plano de usinagem frontal/frontal C	
X	Posição de destino X (abs) ou posição de destino X relativa à última posição programada (inc)	mm
Y	Posição de destino Y (abs) ou posição de destino Y relativa à última posição programada (inc)	mm
	Nota: Dimensão incremental: O sinal também é avaliado	
	Plano de usinagem frontal Y	
X	Posição de destino X (abs) ou posição de destino X relativa à última posição programada (inc)	mm
Y	Posição de destino Y (abs) ou posição de destino Y relativa à última posição programada (inc)	mm
	Nota: Dimensão incremental: O sinal também é avaliado.	
	Plano de usinagem de torneamento	
X	Posição de destino X ∅ (abs) ou posição de destino Y relativa à última posição programada (inc)	mm
Z	Posição de destino Z (abs) ou posição de destino X relativa à última posição programada (inc)	mm
	Nota: Dimensão incremental: O sinal também é avaliado.	
R	Raio do arco O sinal de mais ou menos define qual arco deverá ser executado.	mm mm
F	Avanço de usinagem.	mm/rot. mm/min mm/dente

8.7.14 Coordenadas polares

Se o dimensionamento de uma peça de trabalho parte de um ponto central (pólo), com indicação de raio e ângulo, podemos aproveitar esta vantagem e programar as dimensões em coordenadas polares.

Antes de programar de uma reta ou um círculo no sistema de coordenadas polar devemos definir primeiro o pólo, ou seja, o ponto de referência do sistema de coordenadas polar.

Procedimento

1. O programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a tecla de avanço de menus e a softkey "Reta Círculo".

3. Pressione as softkeys "Polar" e "Pólo".

Parâmetros	Descrição	Unidade
	Plano de usinagem superfície periférica/superfície periférica C	
Y	Pólo Y (abs)	mm
Z	Pólo Z (abs) ou pólo Z relativo à última posição programada (inc) Nota: Dimensão incremental: O sinal também é avaliado.	mm
	Plano de usinagem superfície periférica Y	
Y	Pólo Y (abs)	mm
Z	Pólo Z (abs) ou pólo Z relativo à última posição programada (inc) Nota: Dimensão incremental: O sinal também é avaliado.	mm
	Plano de usinagem frontal/frontal C	
X	Pólo X ∅ (abs)	mm
Y	Pólo Y (abs) ou pólo Y relativo à última posição programada (inc) Nota: Dimensão incremental: O sinal também é avaliado.	mm
	Plano de usinagem frontal Y	
X	Pólo X (abs)	mm
Y	Pólo Y (abs) ou pólo Y relativo à última posição programada (inc) Nota: Dimensão incremental: O sinal também é avaliado.	mm
	Plano de usinagem de torneamento	
X	Pólo X (abs) ou pólo X relativo à última posição programada (inc)	mm
Z	Posição Z do pólo (abs) Nota: Dimensão incremental: O sinal também é avaliado.	mm

8.7.15 Reta polar

Para programar uma reta no sistema de coordenadas polar, utilize a função "Reta Polar".

Uma reta no sistema de coordenadas polar é definida pelo comprimento L e o ângulo α. O ângulo pode estar baseado em outro eixo, dependendo do plano de usinagem selecionado. E também o sentido que mostra um ângulo positivo, depende do plano de usinagem.

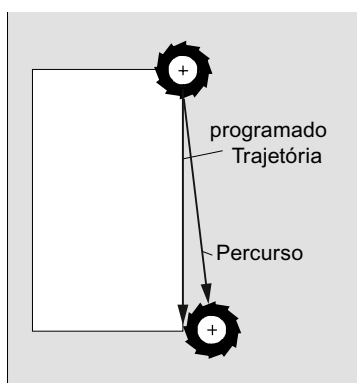
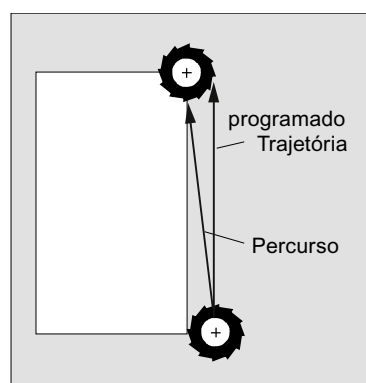
Plano de usinagem	Torneamento	Frontal	Superfície periférica
Eixo de referência para ângulo	Z	X	Y
Ângulo positivo no sentido do eixo	X	Y	Z

A ferramenta desloca-se em linha reta com avanço de usinagem ou avanço rápido da atual posição até o ponto final programado.

Devemos programar a 1ª reta em coordenadas polares após a indicação do pólo em dimensões absolutas. Também podemos especificar todas demais retas ou arcos com dimensões incrementais.

Corretor de raio

Como alternativa, podemos executar a reta com compensação do raio. A compensação do raio atua modalmente, ou seja, devemos desativar novamente a corrempensação do raio para continuar o processo sem a mesma. Entretanto, somente podemos selecionar a compensação do raio no primeiro bloco do programa no caso com várias retas sucessivas executadas com compensação do raio.

Na primeira reta com correção do raio, no ponto inicial a ferramenta desloca-se sem correção do raio e no ponto final com correção do raio. Isto significa que em um percurso vertical programado a ferramenta será deslocada em diagonal. A correção atua sobre todo percurso somente a partir da segunda reta programada com correção do raio. O efeito inverso ocorre quando a compensação do raio é desativada.

Reta com correção do raio selecionada

Reta com correção do raio cancelada

Para evitar um percurso diferente do curso programado, devemos programar a primeira reta com ou sem correção do raio fora da peça de trabalho. Uma programação sem especificação de coordenadas não é possível.

Procedimento

1. O programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a tecla de avanço de menus e a softkey "Reta Círculo".

3. Pressione as softkeys "Polar" e "Reta Polar".

4. Pressione a softkey "Avanço rápido" para deslocar com avanço rápido e não com o avanço de usinagem programado.

Parâmetros	Descrição	Unidade
L	Distância até o pólo, ponto final	mm
α	Ângulo polar até o pólo, ponto final (abs) ou Alteração de ângulo polar até o pólo, ponto final (inc) O sinal determina o sentido.	Graus
F	Avanço de usinagem	mm/rot. mm/min mm/dente
Correção do raio	Especificação do lado do contorno em que a fresa se desloca no sentido do curso:	
	Compensação do raio à esquerda do contorno	
	Compensação do raio à direita do contorno	
	Compensação do raio desativada	
	a compensação do raio ajustada permanece como foi ajustada anteriormente	

8.7.16 Círculo polar

Para programar um círculo ou arco no sistema de coordenadas polar, utilize a função "Círculo Polar".

Um círculo no sistema de coordenadas polares é determinado pelo ângulo α. O ângulo pode estar baseado em outro eixo, dependendo do plano de usinagem selecionado. E também o sentido que mostra um ângulo positivo, depende do plano de usinagem.

Plano de usinagem	Torneamento	Frontal	Superfície periférica
Eixo de referência para ângulo	Z	X	Y
Ângulo positivo no sentido do eixo	X	Y	Z

A ferramenta desloca-se em um percurso circular com avanço de usinagem da atual posição até o ponto final programado (ângulo). O raio é o resultado da distância entre a atual posição e o pólo definido. (A posição inicial e a posição final do círculo possuem a mesma distância para o pólo.)

Devemos programar o 1º arco em coordenadas polares após a indicação do pólo com dimensões absolutas. Também podemos especificar todas demais retas ou arcos com dimensões incrementais.

Procedimento

1. O programa ShopTurn a ser editado foi criado e o editor está aberto.

2. Pressione a tecla de avanço de menus e a softkey "Reta Círculo".

3. Pressione as softkeys "Polar" e "Círculo Polar".

Parâmetros	Descrição		Unidade
Sentido de giro	Sentido de giro com que se desloca do ponto inicial até o ponto final do círculo		
		Sentido de giro no sentido horário (à direita)	
		Sentido de giro no sentido anti-horário (à esquerda)	
α	Ângulo polar até o pólo, ponto final (abs) ou Alteração de ângulo polar até o pólo, ponto final (inc) O sinal determina o sentido.		Graus
F	Avanço de usinagem		mm/rot. mm/min mm/dente

8.7.17 Usinagem com o contrafuso

Se o torno possui um contrafuso, é possível usinar as faces dianteira e traseira das peças de trabalho com as funções de torneamento, furação e fresamento sem precisar mudar manualmente a fixação da peça.

Antes da usinagem no lado traseiro, o contrafuso deve fixar a peça de trabalho, puxar esta para fora do fuso principal e depois deslocá-la até a nova posição de usinagem. Estes passos de trabalho são programados com a função "Contrafuso".

Passos de trabalho

Para a programação dos passos de trabalho estão disponíveis os seguintes passos:

- Fixação: Fixação da peça com o contrafuso (se necessário, com encosto fixo)
- Puxamento: Puxamento da peça de trabalho com o contrafuso para fora do fuso principal
- Lado traseiro: Deslocar a peça de trabalho com o contrafuso até a nova posição de usinagem
- Completo: Passos de fixação, puxamento (eventualmente com separação) e lado traseiro
- Lado dianteiro: Deslocamento do ponto zero para a usinagem do próximo lado dianteiro (no caso de materiais em barras)

Ao iniciar a execução de um programa contendo a usinagem com contrafuso, o contrafuso é recuado primeiro até a posição de retrocesso definida no dado da máquina.

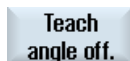
Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Aprendizado da posição de estacionamento e deslocamento angular

O aprendizado da posição de estacionamento somente é possível se for selecionado o sistema de coordenadas da máquina (MCS).

1. Gire manualmente a placa do contrafuso até a posição desejada e desloque a ferramenta na posição desejada.
2. Pressione as softkeys "Diversos" e "Contrafuso".
3. Selecione o passo de programação "Fixação" e "Completo".
4. Selecione "MCS" em posição de estacionamento da ferramenta.
5. Pressione a softkey "Aprendiz. pos. estacionamento".
   A atual posição de estacionamento da ferramenta é armazenada.

Teach angle off.

6. Pressione a softkey "Aprendiz. desloc. angular".
   A atual diferença angular do fuso principal e do contrafuso é armazenada.

8.7.17.1 Exemplo de programação: Usinagem no fuso principal - Transferência da peça - Usinagem no contrafuso

A programação para este caso parece com o exemplo a seguir:

Passos de programação - Alternativa 1

- Usinagem no fuso principal
- Fixação
- Puxamento
- Lado traseiro
- Usinagem no contrafuso

Passos de programação - Alternativa 2

- Usinagem no fuso principal
- Completo (fixação, puxamento e lado traseiro)
- Usinagem no contrafuso

8.7.17.2 Exemplo de programação: Usinagem no contrafuso - sem transferência anterior

Passos de programação

- Lado traseiro
  - Desloc. de ponto zero
    O deslocamento de ponto zero é apenas ativado
  - ZV:
    O parâmetro não é avaliado.
- Usinagem no contrafuso

Indicação

Particularidade no "lado traseiro"

O deslocamento de ponto zero selecionado na tela de parâmetros somente será ativado, e não calculado. Isto significa que no deslocamento de ponto zero deveria estar especificado o ponto zero da peça de trabalho para a usinagem no contrafuso. Além disso o parâmetro ZV não será avaliado.

8.7.17.3 Exemplo de programação: Usinagem de material em barras

Se forem utilizadas barras como material de produção das peças de trabalho, então podem ser usinadas várias peças de trabalho com apenas uma partida de programa, tanto no lado dianteiro como no traseiro.

Passos de programação - Alternativa 1

- Cabeçalho de programa com especificação do deslocamento de ponto zero, onde está armazenado o ponto zero da peça
- Usinagem no fuso principal
- Completo (Puxam. da peça bruta: Sim; Ciclo de separação: Sim)
- Separação
- Usinagem no contrafuso
- Fim do programa com a quantidade de peças de trabalho que devem ser usinadas

Passos de programação - Alternativa 2

- Marcador inicial
- Usinagem no fuso principal
- Completo (Puxam. da peça bruta: Sim; Ciclo de separação: Sim)
- Separação
- Usinagem no contrafuso
- Lado dianteiro
- Marcador final
- Repetição do marcador inicial até o marcador final

8.7.17.4 Parâmetros do contrafuso

Parâmetros	Descrição	Unidade
Função	Existe a possibilidade de seleção entre 5 diferentes funções: • Completo • Fixação • Puxamento • Lado traseiro • Lado dianteiro	
Função Completo	**Fixação**	
Sistema de coordenadas	• MCS A posição de alojamento é informada no sistema de coordenadas da máquina. O aprendizado da posição de alocação e do deslocamento angular somente é possível em MCS. • WCS A posição de alocação é informada no sistema de coordenadas da peça de trabalho.	
XP	Posição de alocação da ferramenta no sentido X (abs)	mm
ZP	Posição de alocação da ferramenta no sentido Z (abs)	mm
Enxágue do mandril	Enxágue do mandril do contrafuso • sim • não	
DIR	Sentido de giro • Giro do fuso no sentido horário • Giro do fuso no sentido anti-horário. • Os fusos não giram	
S	Rotação do fuso – (apenas para giro dos fusos)	rpm
α1	Deslocamento angular	Graus
Z1	Posição de transferência (abs)	
ZR	Posição da redução do avanço (abs ou inc) Posição a partir da qual se deve deslocar com avanço reduzido.	
FR	Avanço reduzido	mm/rot.
Encosto fixo	Deslocamento até o encosto fixo • sim O contrafuso permanece parado a uma distância definida antes da posição de transferência Z1 e depois é deslocado com avanço definido até o encosto fixo. • não O contrafuso é deslocado até a posição de transferência Z1.	
Função Completo	**Puxamento**	
Puxamento da peça bruta	Para puxar o comprimento de peça bruta completo: • sim • não	
F	Avanço	mm/min

Parâmetros	Descrição	Unidade
Ciclo de separação	Ciclo de separação no bloco seguinte • sim • não	
Função Completo	**Lado traseiro**	
Desl. pto. zero	Deslocamento de ponto zero onde o sistema de coordenadas, que está deslocado conforme ZW em ZV e espelhado em Z, deve ser armazenado: • Referência básica • G54 • G55 • G56 • G57 • ...	
ZW	Posição de usinagem do eixo adicional (abs); MCS	mm
ZV	Deslocamento Z = 0 Deslocamento do ponto zero da peça de trabalho no sentido Z (inc, o sinal também é avaliado).	mm

Parâmetros	Descrição	Unidade
Função Fixar	O aprendizado da posição de alocação e do deslocamento angular é possível.	
Sistema de coordenadas	• MCS A posição de alocação é informada no sistema de coordenadas da máquina. O aprendizado da posição de alocação e do deslocamento angular somente é possível em MCS. • WCS A posição de alocação é informada no sistema de coordenadas da peça de trabalho.	
XP	Posição de alocação da ferramenta no sentido X (abs)	mm
ZP	Posição de alocação da ferramenta no sentido Z (abs)	mm
Enxágue do mandril	Enxágue do mandril do contrafuso • sim • não	
DIR	Sentido de giro • Giro do fuso no sentido horário • Giro do fuso no sentido anti-horário. • Os fusos não giram	
S	Rotação do fuso – (apenas para giro dos fusos)	rpm
α1	Deslocamento angular	Graus
Z1	Posição de transferência (abs)	
ZR	Posição da redução do avanço (abs ou inc) Posição a partir da qual se deve deslocar com avanço reduzido.	

Parâmetros	Descrição	Unidade
FR	Avanço reduzido	mm/rot.
Encosto fixo	Deslocamento até o encosto fixo • sim O contrafuso permanece parado a uma distância definida antes da posição de transferência Z1 e depois é deslocado com avanço definido até o encosto fixo. • não O contrafuso é deslocado até a posição de transferência Z1.	

Parâmetros	Descrição	Unidade
Função Puxar		
Arrastar PZ	Arrastar ponto zero • sim • não	
Desl. pto. zero	Deslocamento de ponto zero onde o sistema de coordenadas deslocado em Z1 deve ser armazenado: • Referência básica • G54 • G55 • G56 • G57 • ...	
Z1	Valor com que a peça de trabalho deve ser puxada para fora do fuso principal (inc)	
F	Avanço	mm/min

Parâmetros	Descrição	Unidade
Função Lado traseiro		
Desl. pto. zero	Deslocamento de ponto zero onde o sistema de coordenadas, que está deslocado conforme ZW em ZV e espelhado em Z, deve ser armazenado: • Referência básica • G54 • G55 • G56 • G57 • ...	
ZW	Posição de usinagem do eixo adicional (abs); MCS	mm
ZV	Deslocamento Z = 0 Deslocamento do ponto zero da peça de trabalho no sentido Z (inc, o sinal também é avaliado).	mm

Parâmetros	Descrição	Unidade
Função Lado dianteiro		
Desl. pto. zero	Deslocamento de ponto zero para a usinagem do próximo lado dianteiro: • Referência básica • G54 • G55 • G56 • G57 • ...	

Variáveis de usuário 9

9.1 Visão geral

As variáveis de usuário que definimos podemos exibir nas listas.

Podem ser definidas as seguintes variáveis:

- Parâmetros de cálculo (parâmetros R)
- Dados globais de usuário (GUD) são aplicados em todos programas.
- Variáveis locais de usuário (LUD) são aplicadas em um programa
- Variáveis de usuário globais de programa (PUD) são aplicadas em um programa e para as subrotinas chamadas

As variáveis de usuário específicas de canal sempre podem ser definidas para cada canal com um valor diferente.

Especificação e representação de valores de parâmetros

Podem ser avaliados até 15 dígitos (inclusive as casas decimais após a vírgula). Se especificamos um número maior que 15 dígitos, este é escrito com representação exponencial (15 dígitos + EXXX).

LUD ou PUD

Sempre podem ser indicadas somente variáveis de usuário locais e globais de programa.

Se as variáveis de usuário LUD ou PUD estão disponíveis, dependerá da atual configuração do comando.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Indicação

Leitura e gravação de variáveis protegida

A leitura e gravação das variáveis de usuário é protegida através do interruptor com chave e níveis de proteção.

Localização de variáveis de usuário

Temos a opção de localizar variáveis de usuário em listras através de qualquer seqüência de caracteres informada.

Para saber como são editadas as variáveis de usuário indicadas, leia o capítulo "Definição e ativação de variáveis de usuário".

9.2 Parâmetros R

Parâmetros R (parâmetros de cálculo) são variáveis específicas de canal que podemos utilizar em um programa em código G. Os parâmetros R podem ser lidos e gravados por programas de códigos G.

Os valores também são preservados depois de desligar o comando numérico.

Número de parâmetros R específicos de canal

Um dado da máquina determina a quantidade de parâmetros R específicos de canal.

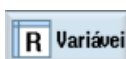
Faixa: R0 – R999 (em função do dado de máquina).

Nesta faixa não aparece nenhum intervalo na numeração.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Parâmetros".

2. Pressione a softkey "Variável de usuário".

3. Pressione a softkey "Parâmetro R".
   É aberta a janela "Parâmetro R".

Deletação de parâmetro R

1. Pressione as softkeys ">>" e "Deletar faixa".
   É aberta a janela "Deletar parâmetro R".

2. Especifique o parâmetro R, cujos valores específicos de canal devem ser deletados, e depois pressione a softkey "OK".

   - OU -

Pressione a softkey "Deletar tudo" e confirme a janela de confirmação com "OK" se todos parâmetros R devem ser deletados.

Os valores dos parâmetros R selecionados, ou todos parâmetros R são ocupados com 0 (zero).

9.3 Exibição de GUDs globais

Variáveis de usuário globais

As GUDs globais são dados de usuário globais do NC (**G**lobal **U**ser **D**ata) que também são preservadas depois de desligar a máquina.

GUDs são aplicadas em todos programas.

Definição

Uma variável GUD é definida através das seguintes informações:

- Palavra-chave DEF
- Faixa de validade NCK
- Tipo de dados (INT, REAL, ….)
- Nomes de variáveis
- Atribuição de valores (opcional)

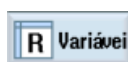
Exemplo

DEF NCK INT CONTADOR1 = 10

GUDs são definidas em arquivos de extensão DEF. Estão disponíveis os seguintes nomes de arquivos reservados:

Nome do arquivo	Significado
MGUD.DEF	Definições para dados globais do fabricante da máquina
UGUD.DEF	Definições para dados globais do usuário
GUD4.DEF	Dados definidos livremente pelo usuário
GUD8.DEF, GUD9.DEF	Dados definidos livremente pelo usuário

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Parâmetros".

2. Pressione a softkey "Variável de usuário".

3. Pressione a softkey "GUD global".

É aberta a janela "Variáveis globais do usuário". Obtemos uma lista com as variáveis UGUD definidas.

- OU -

GUD6

Pressione a softkey "Seleção GUD" assim como as softkeys "SGUD" ... "GUD6" para exibir a GUD 1 até GUD 6 das variáveis globais de usuário.

- OU -

GUD9

Pressione as softkeys "Seleção GUD" e ">>" assim como as softkeys "GUD7" ... "GUD9" para exibir a GUD 7 até GUD 9 das variáveis globais de usuário.

Indicação

A cada inicialização é novamente exibida a lista com as variáveis UGUD na janela "Variáveis globais de usuário".

9.4 Exibição de GUDs de canal

Variáveis de usuário específicas de canal

As variáveis de usuário específicas de canal são aplicadas como as GUDs em todos programas por canal. Entretanto elas têm diferença com os valores específicos das GUDs.

Definição

Uma variável GUD específica de canal é definida através das seguintes informações:

- Palavra-chave DEF
- Faixa de validade CHAN
- Tipo de dado
- Nomes de variáveis
- Atribuição de valores (opcional)

Exemplo

DEF CHAN REAL X_POS = 100.5

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Parâmetros".

2. Pressione a softkey "Variável de usuário".

3. Pressione as softkeys "GUD de canal" e "Seleção GUD".

   É aberta uma nova barra de softkeys vertical.

4. Pressione as softkeys "SGUD" ... "GUD6" para exibir a GUD 1 até GUD 6 das variáveis de usuário específicas de canal.

   \- OU -

   Pressione a softkey "Continuar" e as softkeys "GUD7" ... "GUD9" para exibir a GUD 7 até GUD 9 das variáveis de usuário específicas de canal.

9.5 Exibição de LUDs locais

Variáveis locais de usuário

Os LUDs são aplicados somente no programa ou subrotina em que foram definidos.

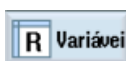
O comando indica os LUDs durante a execução do programa depois da partida. A indicação é mantida até o fim da execução do programa.

Definição

Uma variável local de usuário é definida através das seguintes informações:

- Palavra-chave DEF
- Tipo de dado
- Nomes de variáveis
- Atribuição de valores (opcional)

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Parâmetros".

2. Pressione a softkey "Variável de usuário".

3. Pressione a softkey "LUD local".

9.6 Exibição de PUDs de programa

Variáveis de usuário globais de programa

Os PUDs são variáveis globais de programa de peça (Program User Data). Os PUDs são aplicados em programas e todas subrotinas e podem ser gravados e lidos nestas mesmas.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Parâmetros"

2. Pressione a softkey "Variável de usuário".

3. Pressione a softkey "PUD de programa".

9.7 Localização de variáveis de usuário

Temos a opção de localizar parâmetros R ou variáveis de usuário.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Parâmetros".

2. Pressione as softkeys "Parâmetro R", "GUD global", "GUD de canal", "GUD local" ou "PUD de programa" para selecionar a lista onde pretendemos procurar as variáveis de usuário.

3. Pressione a softkey "Localizar".

   É aberta a janela "Localizar parâmetro R" ou "Localizar variável de usuário".

4. Especifique o termo de busca desejado e pressione em "OK".

   O cursor é posicionado automaticamente no parâmetro R desejado ou na variável de usuário desejada quando estes existirem.

9.8 Definição e ativação dos dados do usuário

Ao editar um arquivo do tipo DEF/MAC, podem ser modificados ou deletados os arquivos de definição e de macros, ou ser adicionados novos.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Colocação em funcionamento".

2. Pressione a softkey "Dados de sistema".
3. Selecione na árvore de dados a pasta "Dados NC" e abra ali a pasta "Definições".
4. Selecione o arquivo que se deseja editar.
5. Dê um duplo clique no arquivo.

   - OU -

   Pressione a softkey "Abrir".

   - OU -

   Pressione a tecla <INPUT>.

   - OU -

   Pressione a tecla <Cursor para direita>.

   O arquivo selecionado é aberto no editor e ali pode ser editado.

6. Defina a variável de usuário desejada.
7. Pressione a softkey "Fechar" para fechar o editor.

Fechar

Ativação de variáveis de usuário

1. Pressione a softkey "Ativar".

   É aberta uma janela de resposta.
2. Selecione se os valores anteriores dos arquivos de definição devem ser mantidos

   - OU -

   Selecione se os valores anteriores dos arquivos de definição devem ser deletados.

   Neste caso os arquivos de definição serão sobrescritos com os valores iniciais.

3. Pressione a softkey "OK" para continuar o processo.

Aprendizado de programas 10

10.1 Vista geral

Com a função "Teach In" podemos editar programas nos modos de operação "AUTO" e "MDA". Podemos criar e alterar simples blocos de deslocamento.

Neste caso deslocamos os eixos até determinadas posições, para realizar e reproduzir simples seqüências de usinagem. As posições aproximadas são adotadas.

No modo de operação "AUTO" com Teach se "ensina" o programa selecionado.

No modo de operação "MDA" realizamos o Teach na memória MDA.

Dessa forma os programas externos, que eventualmente criamos em ambiente offline, podem ser adaptados e modificados conforme necessidade.

10.2 Seqüência geral

Sequência geral

Selecione o bloco de programa desejado, pressione a respectiva softkey "Posição Teach", "Avanço rápido G01", "Reta G1" ou "Ponto de apoio de círculo CIP" e "Ponto final de círculo CIP" e desloque os eixos para modificar o bloco de programa.

Somente podemos sobrescrever um bloco do mesmo tipo.

- OU -

Posicione o cursor no local desejado no programa, pressione a respectiva softkey "Posição Teach", "Avanço rápido G01", "Reta G1" ou "Ponto de apoio do círculo CIP" e "Ponto final do círculo CIP" e desloque os eixos para inserir um novo bloco de programa.

O cursor deve ser posicionado em uma linha vazia através da tecla de cursor e a tecla Input para que o bloco seja inserido.

Pressione a softkey "Aceitar" para executar o aprendizado do bloco de programa modificado ou criado.

Indicação

No primeiro bloco de aprendizado são "ensinados" todos os eixos configurados. Para cada próximo bloco de aprendizado são aprendidos (teach) somente os eixos que forem deslocados ou os eixos modificados através de uma especificação manual.

Ao sair do modo Teach (aprendizado) reinicia-se este procedimento.

Mudança de modo de operação e de área de operação

Quando mudamos para outro modo de operação ou outra área de operação durante o processo de aprendizado, as alterações de posição são descartadas e o modo de aprendizado cancelado.

10.3 Inserção de bloco

Existe a possibilidade de deslocar os eixos e gravar os atuais valores reais diretamente em um novo bloco de posição.

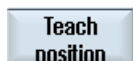
Pré-requisito

Modo de operação "AUTO": O programa a ser processado foi selecionado.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Máquina".

2. Pressione a tecla <AUTO> ou <MDA>.

3. Pressione a tecla <TEACH IN>.

4. Pressione a softkey "Teach prog.".
5. Desloque os eixos até a posição desejada.

6. Pressione a softkey "Teach posição".

   É criado um novo bloco de programa com os atuais valores de posição.

10.3.1 Parâmetro de entrada para blocos Teach

Parâmetros para Teach de posição, Teach em G0, Teach em G1 e Teach do ponto final do círculo CIP

Parâmetro	Descrição
X	Posição de aproximação no sentido X
Y	Posição de aproximação no sentido Y
Z	Posição de aproximação no sentido Z
F	Velocidade de avanço (mm/rot.; mm/min) - somente para Teach em G1 e Teach de ponto final de círculo CIP

Parâmetros para Teach do ponto intermediário do círculo CIP

Parâmetro	Descrição
I	Coordenada do centro do círculo no sentido X
J	Coordenada do centro do círculo no sentido Y
K	Coordenada do centro do círculo no sentido Z

Tipos de transição para Teach de posição, Teach em G0 e Teach em G1 assim como Teach de ASPLINE

São oferecidos os seguintes parâmetros de transição:

Parâmetro	Descrição
G60	Parada exata
G64	Suavização
G641	Suavização programável
G642	Suavização exata de eixo
G643	Suavização interna de bloco
G644	Suavização dinâmica de eixo

Tipos de movimento para Teach de posição, Teach em G0 e Teach em G1

São oferecidos os seguintes parâmetros de movimentos:

Parâmetro	Descrição
CP	sincronizado com a trajetória
PTP	Ponto a ponto
PTPG0	somente G0 ponto a ponto

Comportamento de transição no início e fim da curva Spline

São oferecidos os seguintes parâmetros de movimentos:

Parâmetro	Descrição
Início	
BAUTO	Cálculo automático
BNAT	A curvatura é zero, e natural
BTAN	Tangencial
Fim	
EAUTO	Cálculo automático
ENAT	A curvatura é zero, e natural
ETAN	Tangencial

10.4 Teach-in através do Windows

10.4.1 Geral

O cursor deve estar posicionado em uma linha vazia.

As janelas de inserção de blocos de programa contêm campos de entrada e saída para os valores reais no WCS. Dependendo do pré-ajuste são oferecidos campos de seleção com parâmetros para comportamento de movimento e transição de movimentos.

Os campos de entrada não estão preenchidos na primeira seleção, exceto se os eixos já foram movimentados antes de se ativar a janela.

Todos dados dos campos de entrada e saída são adotados no programa através da softkey "Aceitar".

Pré-requisito

Modo de operação "AUTO": O programa a ser processado foi selecionado.

Procedimento

1 Selecione a área de operação "Máquina".

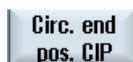
2. Pressione a tecla <AUTO> ou <MDA>.

3. Pressione a tecla <TEACH IN>.

4. Pressione a softkey "Teach prog.".

5. Posicione o cursor com a ajuda da tecla "Cursor" e da tecla "Input" no loca desejado no programa.

   Se não houver uma linha vazia, ela deve ser criada.

6. Pressione as softkeys "Avanço rápido G0", "Reta G1", ou "Ponto intermediário do círculo CIP" e "Ponto final do círculo CIP".

   São abertas as respectivas janelas com seus campos de entrada.

7. Desloque os eixos até a posição desejada.

8. Pressione a softkey "Aceitar".

   É inserido um novo bloco de programa na posição do cursor.

   \- OU -

   Pressione a softkey "Cancelar" para descartar as entradas.

10.4.2 Teach em avanço rápido G0

Deslocamos os eixos e gravamos um bloco de avanço rápido com as posições aproximadas.

Indicação

Seleção dos eixos e parâmetros para Teach

Através da janela "Ajustes" podemos ajustar quais eixos devem ser adotados no bloco Teach.

Aqui também definimos se os parâmetros de movimento e de transição devem ser oferecidos para o Teach.

10.4.3 Teach de reta G1

Deslocamos os eixos e gravamos um bloco de usinagem (G1) com as posições aproximadas.

Indicação

Seleção dos eixos e parâmetros para Teach

Através da janela "Ajustes" podemos ajustar quais eixos devem ser adotados no bloco Teach.

Aqui também definimos se os parâmetros de movimento e de transição devem ser oferecidos para o Teach.

10.4.4 Teach de ponto intermediário e de ponto final de círculo CIP

Na interpolação circular CIP especificamos o ponto intermediário e o ponto final. Nele executamos o Teach em um bloco isolado. A seqüência em que os dois pontos devem ser programados não está definida.

Indicação

Preste atenção para que a posição do cursor durante o Teach não altere os dois pontos.

O Teach do ponto intermediário realizamos na janela "Ponto intermediário do círculo CIP".

O Teach do ponto final realizamos na janela "Ponto final do círculo CIP".

O Teach do ponto intermediário e do ponto de apoio somente é realizado com eixos geométricos. Por isso que devem ser ajustados pelo menos 2 eixos geométricos para a aceitação.

Indicação

Seleção dos eixos para Teach

Através da janela "Ajustes" podemos ajustar quais eixos devem ser adotados no bloco Teach.

10.4.5 Aprendizado da A-Spline

Na interpolação de Akima-Spline especificamos os pontos de apoio que estão ligados através de uma curva lisa.

Indicamos o ponto de partida e com isso definimos uma transição no início e no fim.

O aprendizado dos diversos pontos de apoio é realizado através do "Teach posição".

Opcional de software

Para a interpolação de A-Spline é necessário o uso do opcional "Interpolação de Splines".

Indicação

Para programar uma interpolação de Splines deve ser habilitado um Bit de opção correspondente.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Máquina".

2. Pressione a tecla <AUTO> ou <MDA>.

3. Pressione a tecla <TEACH IN>.

Teach prog.

4. Pressione a softkey "Teach prog.".

5. Pressione as softkeys ">>" e "ASPLINE".
   É aberta a janela "Akima-Spline" com seus campos de entrada.

6. Desloque os eixos até a posição desejada e, se necessário, ajuste o tipo de transição para ponto inicial e ponto final

7. Pressione a softkey "Aceitar".
   É inserido um novo bloco de programa na posição do cursor.
   - OU -
   Pressione a softkey "Cancelar" para descartar as entradas.

Indicação

Seleção dos eixos e parâmetros para Teach

Através da janela "Ajustes" podemos ajustar quais eixos devem ser adotados no bloco Teach.

Aqui também definimos se os parâmetros de movimento e de transição devem ser oferecidos para o Teach.

10.5 Modificação de bloco

Somente podemos sobrescrever um bloco de programa com um bloco Teach de mesmo tipo.

Os valores de eixo mostrados na respectiva janela são valores reais, não os valores que devem ser sobrescritos no bloco!

Indicação

Para modificar na janela de blocos de programa qualquer grandeza com exceção da posição e seus parâmetros, recomendamos especificar pelo teclado alfanumérico.

Pré-requisito

O programa a ser processado foi selecionado.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Máquina".

2. Pressione a tecla <AUTO> ou <MDA>.

3. Pressione a tecla <TEACH IN>.

4. Pressione a softkey "Teach prog.".

5. Selecione o bloco de programa que deve ser editado.

6. Pressione a softkey correspondente "Teach posição", "Avanço rápido G0", "Reta G1" ou "Ponto intermediário de círculo CIP" e "Ponto final de círculo CIP".

   São abertas as respectivas janelas com seus campos de entrada.

7. Desloque os eixos até a posição desejada e pressione a softkey "Aceitar".

   O bloco de programa é "ensinado" com os valores alterados.

   - OU -

   Pressione a softkey "Cancelar" para descartar as alterações.

10.6 Seleção de bloco

Podemos colocar o indicador de interrupção na atual posição do cursor. Na próxima partida do programa a usinagem é continuada a partir deste ponto.

No Teach também podemos alterar áreas do programa que já foram processadas. Neste caso o processamento do programa é bloqueado automaticamente.

Para continuar o programa deve ser realizado um Reset ou uma seleção de bloco.

Pré-requisito

O programa a ser processado foi selecionado.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Máquina".

2. Pressione a tecla <AUTO>.

3. Pressione a tecla <TEACH IN>.

4. Pressione a softkey "Teach prog.".

5. Posicione o cursor no bloco de programa desejado.
6. Pressione a softkey "Seleção de bloco".

10.7 Apagar bloco

Aqui podemos apagar totalmente um bloco de programa.

Pré-requisito

Modo de operação "AUTO": O programa a ser processado foi selecionado.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Máquina".

2. Pressione a tecla <AUTO> ou <MDA>.

3. Pressione a tecla <TEACH IN>.

4. Pressione a softkey "Teach prog.".

5. Selecione o bloco de programa que deve ser apagado.

6. Pressione as softkeys ">>" e "Apagar bloco".
   O bloco de programa em que está o cursor será apagado.

10.8 Ajustes para Teach

Na janela "Ajustes" definimos quais eixos devem ser adotados no bloco Teach e se devem ser oferecidos os parâmetros para tipo de movimento e para modo de controle da trajetória.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Máquina".

2. Pressione a tecla <AUTO> ou <MDA>.

3. Pressione a tecla <TEACH IN>.

4. Pressione a softkey "Teach prog.".

5. Pressione as softkeys ">>" e "Ajustes".

   É aberta a janela "Ajustes".

6. Ative a caixa de controle em "Eixos para Teach" e "Parâmetros para Teach" para os ajustes desejados e depois pressione a softkey "Aceitar" para confirmar os ajustes.

Gerenciamento de ferramentas 11

11.1 Listas para gerenciamento das ferramentas

Nas listas da área Ferramentas são indicadas todas as ferramentas e, se configurados, todos os alojamentos de magazine, que estão criados e configurados no NC.

Todas as listas mostram as mesmas ferramentas na mesma classificação. Na comutação entre as listas o cursor permanece posicionado na mesma ferramenta e no mesmo segmento da tela.

As listas se diferem através dos parâmetros mostrados e da ocupação das softkeys. A comutação entre as listas é uma mudança controlada de uma área de temas para outra.

- Lista de ferramentas

  São indicados todos os parâmetros e funções para criação e configuração das ferramentas.

- Desgaste de ferramenta

  Aqui encontram-se todos parâmetros e funções que são necessários durante a operação, como p. ex. desgaste e funções de supervisão.

- Magazine

  Aqui encontramos os parâmetros e funções referentes ao magazine e seus alojamentos para ferramentas e alojamentos de magazine.

- Dados de ferramenta OEM

  Esta lista está à disposição do OEM para livre construção.

Classificação das listas

Podemos mudar a classificação das listas:

- por magazine
- por nome (identificador de ferramenta alfabético)
- por tipo de ferramenta
- por número T (identificador de ferramenta numérico)

Filtros das listas

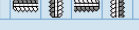
Existe a possibilidade de filtrar a lista de acordo com os seguintes critérios:

- exibir somente o primeiro corte
- somente ferramentas prontas para o emprego
- somente ferramentas com limite de pré-aviso alcançado,
- somente ferramentas bloqueadas

11.2 Gerenciamento de magazine

Dependendo da configuração, as listas de ferramentas suportam um gerenciamento de magazine.

Funções do gerenciamento de magazine

- Através da softkey horizontal "Magazine" obtemos uma lista onde são indicadas as ferramentas com os dados relacionados ao magazine.
- Nas listas é exibida a coluna Magazine / Alojamento de magazine.
- Como ajuste básico as listas são indicadas em uma classificação conforme alojamentos de magazine.
- Na linha de título das diversas listas é indicado o magazine que está selecionado através do cursor.
- A softkey vertical "Seleção de magazine" é exibida na lista de ferramentas.
- As ferramentas podem ser carregadas e descarregadas em um magazine através da lista de ferramentas.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

11.3 Tipos de ferramenta

Durante a criação de uma ferramenta está disponível uma variedade de tipos de ferramentas. O tipo de ferramenta determina quais informações de geometria serão necessárias e como elas serão calculadas.

Tipos de ferramenta

Esquema 11-1 Exemplo de lista dos favoritos

Esquema 11-2 Ferramentas sugeridas na janela "Nova ferramenta - Fresas".

Esquema 11-3 Ferramentas sugeridas na janela "Nova ferramenta - Brocas".

Esquema 11-4 Ferramentas sugeridas na janela "Nova ferramenta - Bits de tornear".

Ferram. nova - Ferram. especiais		
Tip	Identific.	Pos. de ferr.
700	- Serra de ranhurar	
710	- Apalp. 3D, fresam.	
711	- Sensor de bordas	
730	- Limitador	
900	- Ferr. auxiliares	

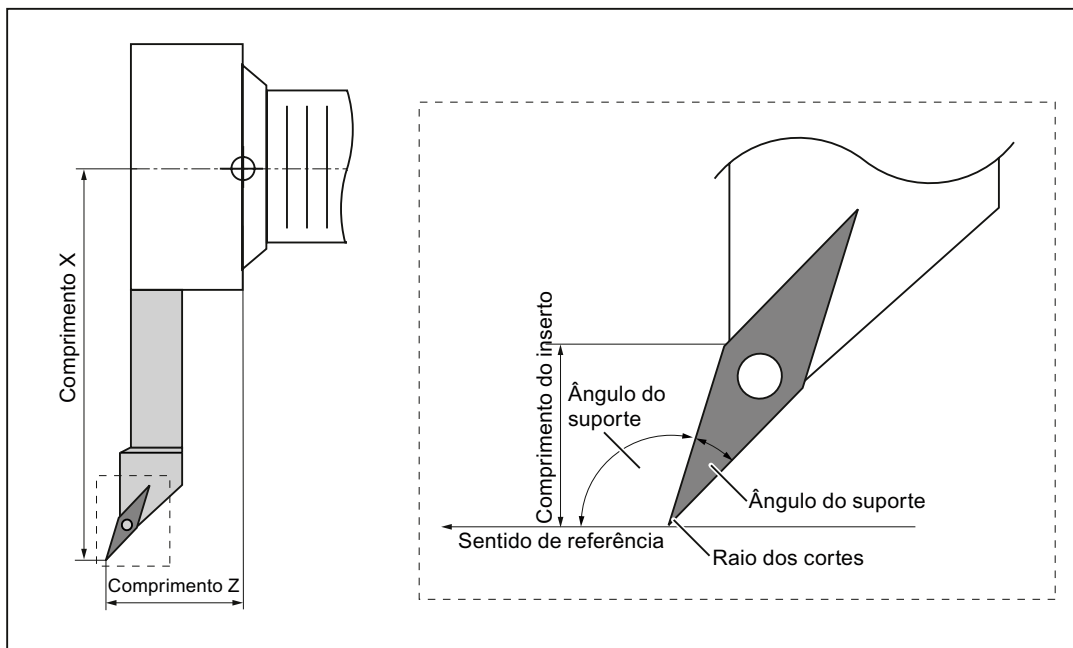
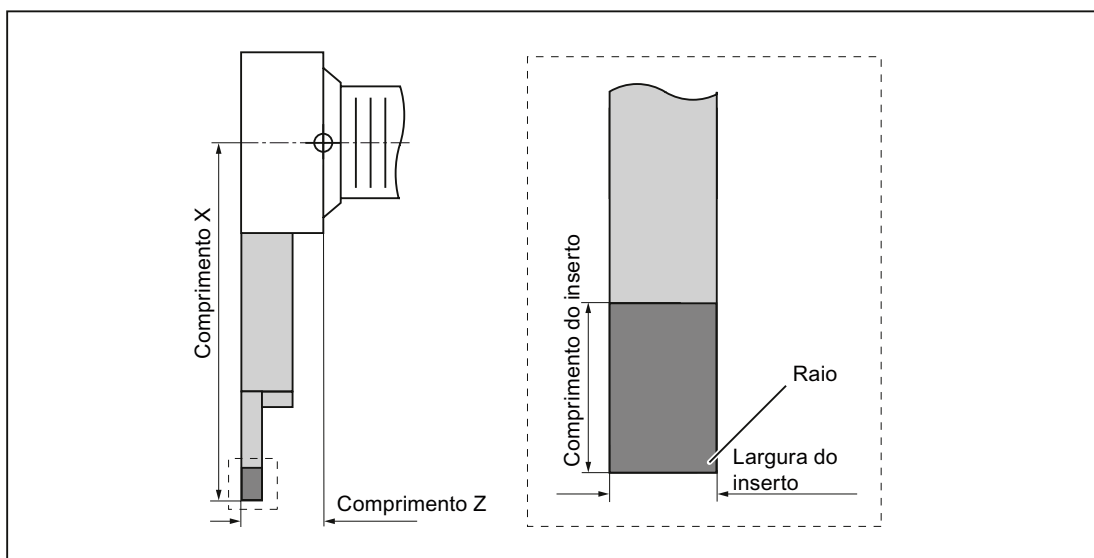
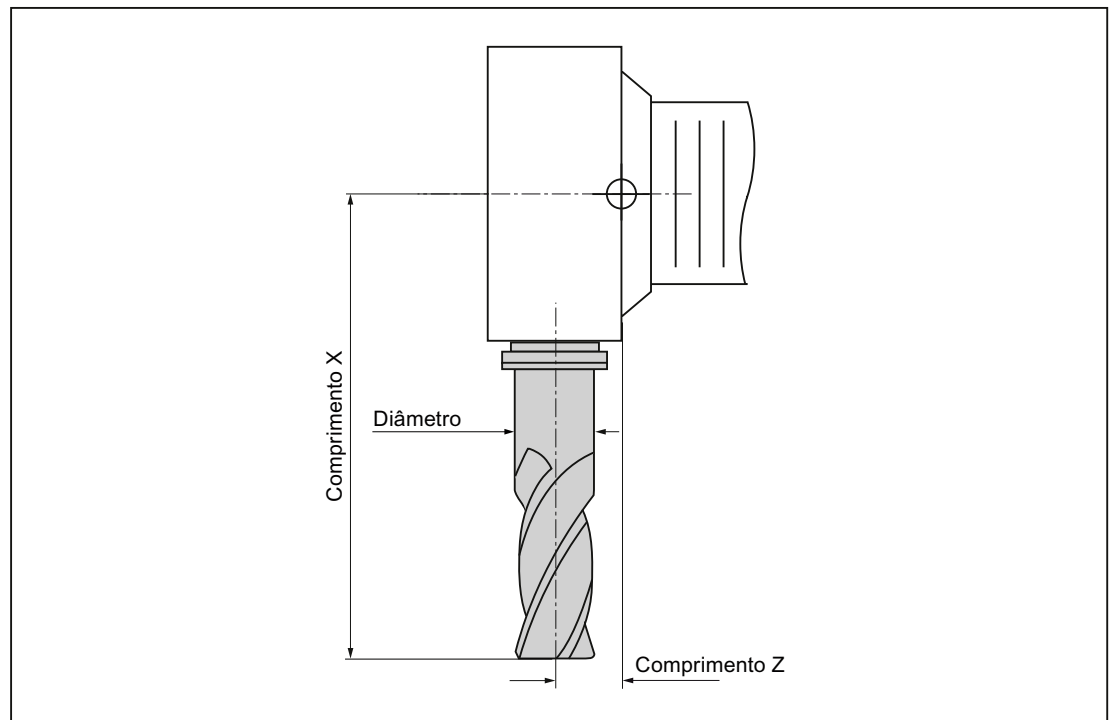
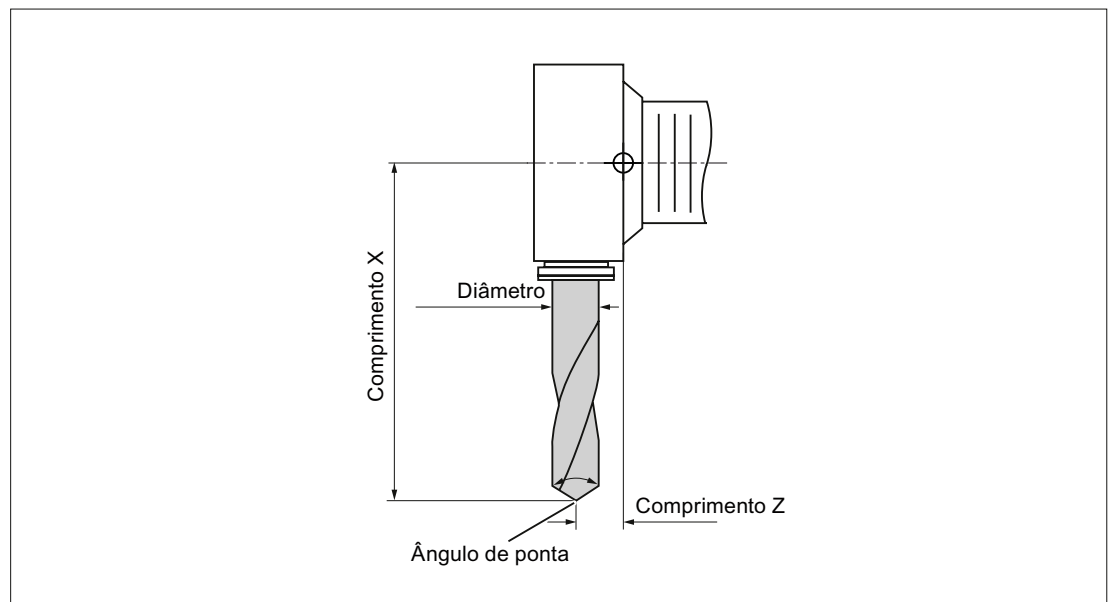
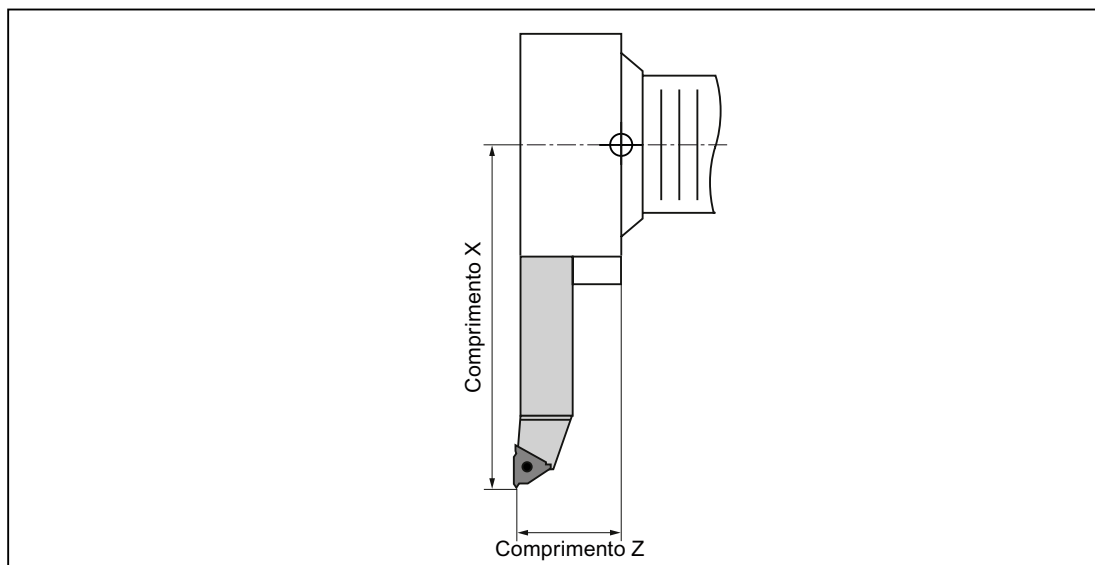
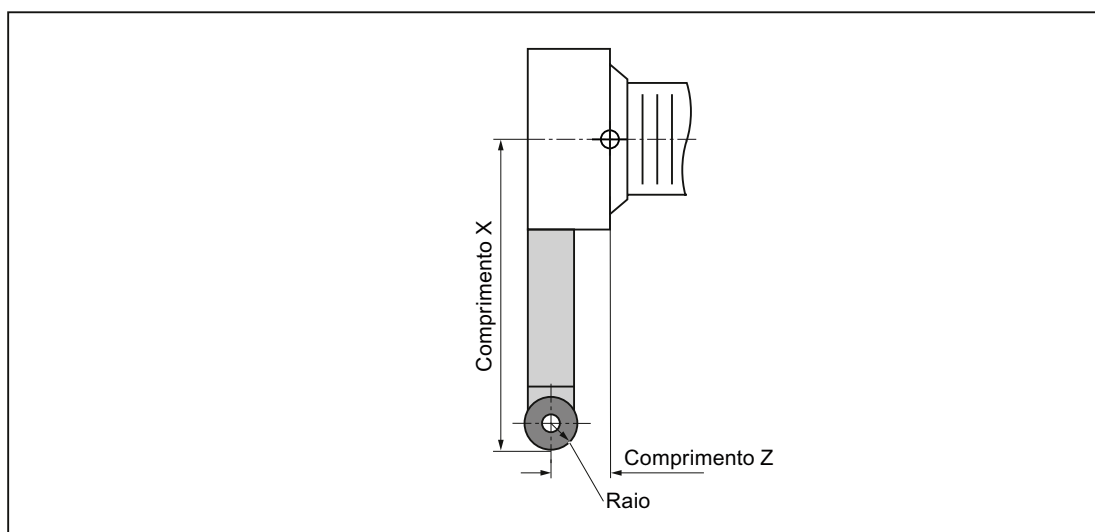
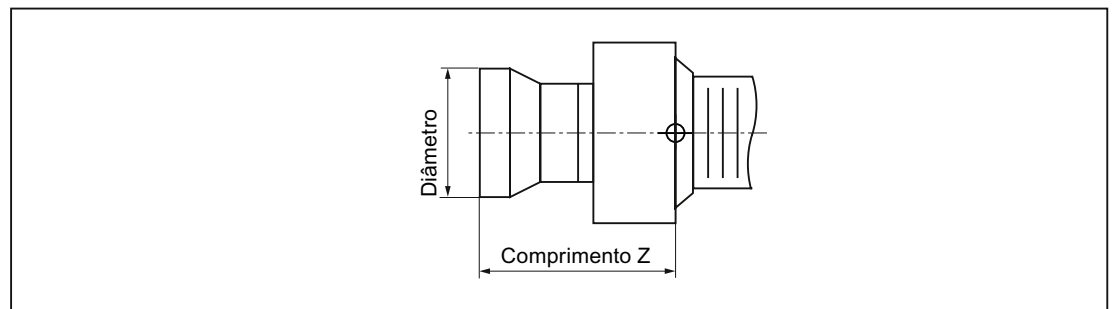
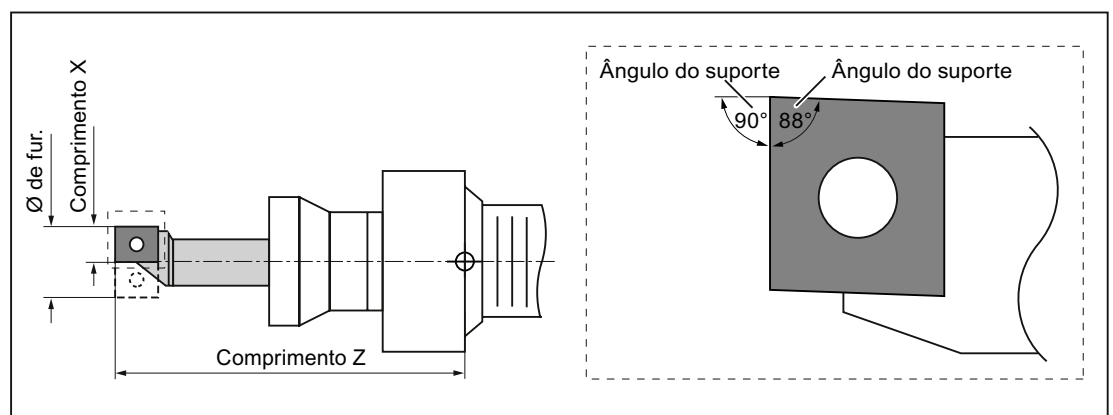
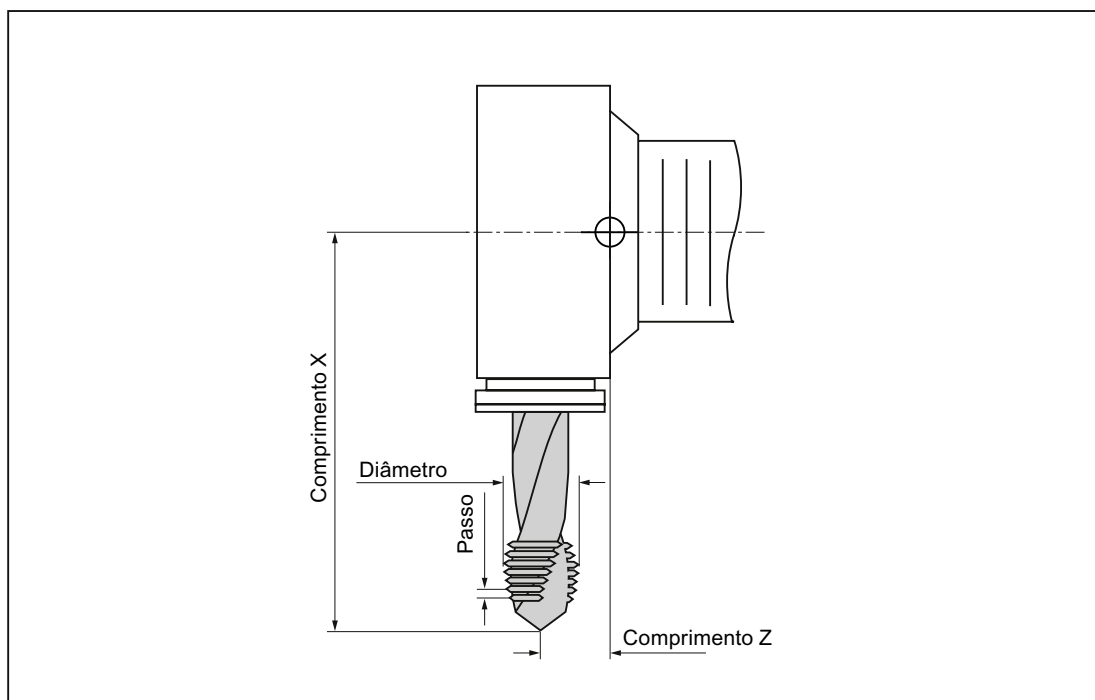
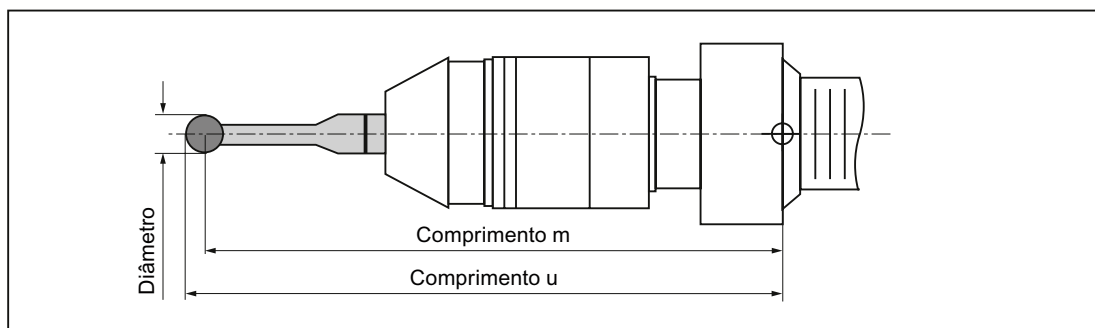
Esquema 11-5 Ferramentas sugeridas na janela "Nova ferramenta - Ferramentas especiais".

Ver também

Alteração de posição de corte ou de tipo de ferramenta (Página 464)

11.4 Dimensões das ferramentas

Neste capítulo temos uma vista geral, um resumo sobre as dimensões das ferramentas.

Tipos de ferramenta

Esquema 11-6 Ferramenta de acabamento (tipo 510)

Esquema 11-7 Ferramenta para canais (tipo 520)

Esquema 11-8 Fresa (tipo 120)

Esquema 11-9 Broca (tipo 200)

Esquema 11-10 Ferramenta para roscas (tipo 540)

Esquema 11-11 Ferramenta cogumelo (tipo 550)

Esquema 11-12 Encosto (tipo 730)

Esquema 11-13 Broca rotativa (tipo 560)

Esquema 11-14 Macho (tipo 240)

Esquema 11-15 Apalpador de medição 3D

Fabricante da máquina

O comprimento da ferramenta é medido até o centro da esfera ou até o início da esfera.

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Indicação

Um apalpador de medição 3D deve ser calibrado antes do seu primeiro emprego.

11.5 Lista de ferramentas

Na lista de ferramentas são indicados todos os parâmetros e funções que são necessários para criar e configurar as ferramentas.

Cada ferramenta é identificada de modo único pelo identificador de ferramenta e o número de ferramenta gêmea.

Na representação da ferramenta, ou seja, na representação das posições de corte se considera o sistema de coordenadas da máquina.

Parâmetro da ferramenta

Título da coluna	Significado
Alojamento BS * * *se estiver ativado na seleção do magazine	Magazine/número de alojamento • os números de alojamento no magazine Primeiro é indicado o número do magazine e depois o número do alojamento no magazine. Se apenas houver um magazine, somente é indicado o número do alojamento. • Local de carga no magazine de carga Para outros tipos de magazine (p. ex. em uma corrente) também podem ser indicados os seguintes símbolos: • Alojamento no fuso como símbolo • Alojamentos para garra 1 e garra 2 (aplicado somente no emprego de um fuso com garra dupla) como símbolo.
Tipo	Tipo de ferramenta Dependendo do tipo da ferramenta (exibido como símbolo), são indicados apenas determinados dados de correção de ferramenta. O símbolo identifica a posição da ferramenta selecionada no momento da criação da ferramenta.
SELECT	Com ajuda da tecla <SELECT> existe a possibilidade de se modificar a posição ou o tipo da ferramenta.
Nome da ferramenta	A identificação da ferramenta é realizada através do nome da ferramenta e do número da ferramenta gêmea. É possível especificar o nome como texto ou como número.
ST	Número de ferramenta gêmea (para estratégia de ferramenta substituta).
D	Número de corte
Comprimento X, comprimento Z	Comprimento da ferramenta Dados geométricos Comprimento X e comprimento Z
Raio	Raio da ferramenta

Título da coluna	Significado
Largura / Largura do inserto / Ângulo de ponta / Passo Raio de furação	Largura do corte para tipo 150 Fresa de disco e tipo 151 Serra Largura do inserto para tipo 520 -Ferramenta para canais e tipo 530 - Ferramenta para separação Ângulo da ponta para tipo 200 – broca helicoidal, tipo 220 – centrador e tipo 230 – escareador Passo para tipo 240 - Macho Raio de furação para tipo 560 - Broca rotativa. Ângulo do suporte e ângulo do inserto permanecem fixos.
	Gráfico de cortes O gráfico de cortes retorna o posicionamento definido através do ângulo de suporte, sentido de corte e ângulo de inserto. Ângulo do suporte para tipo 500 - Ferramenta de desbaste e tipo 510 – Ferramenta de acabamento. O sentido de referência do ângulo de suporte indica o sentido de corte. Além do ângulo do suporte também é especificado o ângulo do inserto.
N	Número de dentes para tipo 110 - Fresa cilíndrica para matrizes, tipo 111 - Fresa cilíndrica para matrizes, tipo 120 - Fresa de topo, tipo 121 - Fresa de topo com arredondamento, tipo 130 - Fresa angular, tipo 140 - Fresa de facear, tipo 150 - Fresa de disco, tipo 155 - Fresa cônica truncada, tipo 156 - Fresa cônica truncada com arredondamento e tipo 157 - Fresa cônica para matrizes.
Compr.insert.	Comprimento do inserto de uma ferramenta de corte ou para canais O comprimento do inserto é necessário para a exibição da ferramenta durante a simulação de execução do programa.
	Sentido de giro do fuso No caso das ferramentas acionadas (broca e fresa) o sentido de giro do fuso é relativo ao fuso da ferramenta, e no caso das ferramentas de tornear, relativo ao fuso principal ou contrafuso. Se na operação "Furação centralizada" ou "Rosca centralizada" for utilizada uma broca ou fresa, o sentido de giro especificado é relativo ao sentido de corte da ferramenta. O fuso principal gira em função da ferramenta. O fuso não está ligado Sentido de giro do fuso à direita (horário) Sentido de giro do fuso à esquerda (anti-horário)
	A refrigeração 1 e 2 (p. ex. refrigeração interna e refrigeração externa) pode ser ativada e desativada. A configuração da alimentação de líquido refrigerante na máquina não é obrigatória.
M1 - M4	Outras funções específicas de ferramentas, como, p. ex., alimentação de líquido refrigerante, monitorações de rotação, quebra de ferramenta, etc.

Através do arquivo de configuração é definida a seleção dos parâmetros na lista.

Opcional de software

Para gerenciar os parâmetros de sentido de giro de fuso, refrigeração e funções específicas de ferramenta (M1-M4), é necessário o uso do opcional "PROGRAMSTEP ShopMill/ShopTurn".

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Símbolos na lista de ferramentas

Símbolo / Identificação		Significado
Tipo de ferramenta		
Cruz vermelha		A ferramenta está bloqueada.
Triângulo amarelo - Ponta para baixo		O limite de pré-aviso foi alcançado.
Triângulo amarelo - Ponta para cima		A ferramenta encontra-se em estado especial. Posicione o cursor na ferramenta identificada. Uma dica de ferramenta informa uma breve descrição.
Quadro verde		A ferramenta foi preselecionada.
Magazine/número de alojamento		
Seta dupla verde		O alojamento no magazine está na posição de troca.
Seta dupla cinza		O alojamento no magazine está no local de carga.
Cruz vermelha		O alojamento no magazine está bloqueado.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Parâmetros".

2. Pressione a softkey "Lista de ferramentas".
   É aberta a janela "Lista de ferramentas".

Ver também

Visualização dos detalhes da ferramenta (Página 462)

Alteração de posição de corte ou de tipo de ferramenta (Página 464)

11.5.1 Outros dados

Para os seguintes tipos de ferramenta são necessários dados adicionais de geometria, que não são indicados na representação da lista de ferramentas.

Tipos de ferramenta com dados adicionais de geometria

Tipo de ferramenta	Parâmetros adicionais
111 Fresa de ponta esférica cônica	Raio do canto
121 Fresa de topo com arredondamento nos cantos	Raio do canto
130 Fresa angular	Comprimento de geometria (Comprimento X, Comprimento Y, Comprimento Z) Comprimento de desgaste (ΔComprimento X, ΔComprimento Y, ΔComprimento Z) Comprimento do adaptador (Comprimento X, Comprimento Y, Comprimento Z) V (vetor de direção 1 - 6) Vetor X, Vetor Y, Vetor Z
131 Fresa angular com arredondamento nos cantos	Comprimento de geometria (Comprimento X, Comprimento Y, Comprimento Z) Raio do canto Comprimento de desgaste (ΔComprimento X, ΔComprimento Y, ΔComprimento Z) Comprimento do adaptador (Comprimento X, Comprimento Y, Comprimento Z) V (vetor de direção 1 - 6) Vetor X, Vetor Y, Vetor Z
140 Fresa de facear	Raio externo Ângulo de ferramenta
155 Fresa cônica truncada	Ângulo do cone
156 Fresa cônica truncada com arredondamento nos cantos	Raio do canto Ângulo do cone
157 Fresa cônica para matrizes	Ângulo do cone

Através do arquivo de configuração pode-se definir quais dados para quais tipos de ferramenta devem ser exibidos na janela "Outros dados".

Fabricante da máquina
Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Procedimento

1. A lista de ferramentas está aberta.

2. Selecione uma ferramenta correspondente na lista, por exemplo, uma fresa angular.

3. Pressione a softkey "Outros dados".

   A janela "Outros dados - ..." é aberta.

   A softkey "Outros dados" somente está ativa se for selecionada uma ferramenta, para a qual foi configurada a janela "Outros dados".

11.5.2 Criar nova ferramenta

A janela "Nova ferramenta - Favoritos" nos oferece durante a criação da ferramenta uma série de tipos de ferramentas selecionadas como favoritas.

Se o tipo de ferramenta desejada não estiver na lista dos favoritos, selecione através da softkey correspondente a ferramenta desejada para fresamento, furação, torneamento ou uma ferramenta especial.

Procedimento

1. A lista de ferramentas está aberta.

2. Posicione o cursor na lista de ferramentas na posição onde a ferramenta deve ser criada.

   Aqui é possível selecionar um alojamento de magazine vazio ou também uma memória NC de ferramentas fora do magazine.

   Na área da memória NC de ferramentas também é possível colocar o cursor em uma ferramenta existente. Os dados da ferramenta indicada não serão sobrescritos.

3. Pressione a softkey "Nova ferramenta".

   É aberta a janela "Nova ferramenta – Favoritos".

   \- OU -

Para criar uma ferramenta que não está disponível na lista de favoritos, pressione a softkey "Fresas 100-199", "Brocas 200-299", "Ferramentas de tornear 500-599" ou "Ferramentas especiais 700-900".

É aberta a janela "Nova ferramenta - Fresas", "Nova ferramenta - Brocas", "Nova ferramenta - Ferramentas de tornear" ou "Nova ferramenta - Ferramentas especiais".

4. Selecione a ferramenta colocando o cursor no respectivo tipo de ferramenta e no símbolo da posição de corte desejada.

5. Se houver mais de 4 posições de corte disponíveis, selecione a posição de corte desejada com a ajuda das teclas <Cursor à esquerda> e <Cursor à direita>.

6. Pressione a softkey "OK".

   A ferramenta é adotada com um nome predefinido na lista de ferramentas. Se o cursor estiver na lista de ferramentas em um alojamento de magazine vazio, a ferramenta é carregada neste alojamento do magazine.

O procedimento de criação da ferramenta pode ser ajustado de outro modo.

Vários locais de carga

Se foram configurados vários locais de carga para um magazine, aparece a janela "Seleção do local de carga" com a criação de uma ferramenta diretamente em um alojamento de magazine vazio assim como depois de pressionar a softkey "Carregar".

Selecione ali o local de carga desejado e confirme sua escolha com a softkey "OK".

Dados adicionais

Com a configuração correspondente é aberta a janela "Nova ferramenta" depois de ser selecionada a ferramenta desejada e realizada a confirmação com "OK".

Aqui é possível definir os seguintes dados:

- Nomes
- Tipo de alojamento de ferramenta
- Tamanho da ferramenta

Literatura:

Uma descrição das opções de configuração encontra-se disponível no(a)

Manual de colocação em funcionamento HMI sl / SINUMERIK 840D sl

11.5.3 Medição de ferramenta

Existe a possibilidade de medirmos (registrarmos) os dados de correção de cada ferramenta diretamente da lista de ferramentas.

Indicação

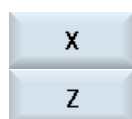
A medição de ferramenta somente é possível com uma ferramenta ativa.

Procedimento

1. A lista de ferramentas está aberta.

2. Na lista de ferramentas selecione a ferramenta que se deseja medir e pressione a softkey "Medir ferramenta".

   Passamos para a área de operação "JOG" e a ferramenta a ser medida é registrada na tela "Comprimento manual" no campo "T".

3. Selecione o número de corte D e o número da ferramenta gêmea ST correspondente.

4. Pressione a softkey "X" ou "Z", dependendo do comprimento de ferramenta que se deseja medir.
5. Aproxime até a peça de trabalho que deve ser medida e depois encoste nela.
6. Especifique a posição da aresta da peça de trabalho em X0 e Z0.

   Se não for especificado nenhum valor para X0 e Z0, então será adotado o valor do indicador de valores reais.

7. Pressione a softkey "Definir comprim.".

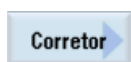
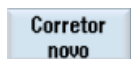
   O comprimento da ferramenta é calculado automaticamente e registrado na lista de ferramentas.

11.5.4 Gerenciamento de vários cortes

Em ferramentas de múltiplo corte, cada corte contém um bloco de dados de correção próprio. Quantos gumes podemos criar, dependerá da configuração realizada do comando numérico.

Os gumes desnecessários de uma ferramenta podem ser excluído.

Procedimento

1. A lista de ferramentas está aberta.
2. Posicione o cursor na ferramenta onde devem ser criados vários cortes.

3. Pressione a softkey "Cortes" na "Lista de ferramentas".

4. Pressione a softkey "Novo corte".

   É criado um novo bloco de dados na lista.

   O número de corte é aumentado em 1, os dados de correção são predefinidos com os valores do corte onde o cursor estiver posicionado.
5. Especifique os dados de correção para o 2º corte.
6. Repita o procedimento para criar outros dados de correção de cortes.

7. Posicione o cursor no gume de uma ferramenta que se deseja excluir e pressione a softkey "Excluir corretor".

   O bloco de dados é excluído da lista. O primeiro gume de uma ferramenta não pode ser excluído.

11.5.5 Eliminação de ferramenta

Ferramentas que não serão mais utilizadas podem ser removidas da lista de ferramentas para deixar a lista mais clara.

Procedimento

1. A lista de ferramentas está aberta.
2. Na lista de ferramentas, posicione o cursor na ferramenta que se deseja excluir.

3. Pressione a softkey "Excluir ferramenta".

   Aparece uma confirmação de segurança.

4. Pressione a softkey "OK" para apagar efetivamente a ferramenta selecionada.

   A ferramenta é excluída.

   Se a ferramenta estava em um magazine, então ela será descarregada e depois excluída.

Vários locais de carga - Ferramenta no alojamento do magazine

Se foram configurados vários locais de carga para um magazine, depois de ser pressionada a softkey "Excluir ferramenta" aparece a janela "Seleção do local de carga".

Selecione ali o local de carga desejado e pressione a softkey "OK" para descarregar e depois excluir a ferramenta.

11.5.6 Carregamento e descarregamento da ferramenta

As ferramentas podem ser carregadas e descarregadas em um magazine através da lista de ferramentas. No carregamento a ferramenta é trazida até um alojamento no magazine. Durante o descarregamento a ferramenta é removida do magazine e armazenada na lista de ferramentas.

No carregamento é sugerido automaticamente um alojamento vazio onde a ferramenta pode ser carregada. Porém, também é possível especificar diretamente um alojamento de magazine que estiver vazio.

É possível descarregar as ferramentas desnecessárias que estão no magazine. Em seguida o HMI sl armazena automaticamente os dados da ferramenta na memória NC na lista de ferramentas fora do magazine.

Se a ferramenta for empregada novamente, basta carregar novamente a ferramenta no respectivo alojamento do magazine, consequentemente com os dados da ferramenta. Com isso evitamos especificar várias vezes os mesmos dados de ferramenta.

Procedimento

1. A lista de ferramentas está aberta.

2. Posicione o cursor na ferramenta que deve ser carregada no magazine (na classificação por número de local no magazine esta está no final da lista de ferramentas).

3. Pressione a softkey "Carregar".

   É aberta a janela "Carregar no... ".

   O campo "... alojamento" vem especificado com o número do primeiro alojamento vazio no magazine.

4. Pressione a softkey "OK" para carregar a ferramenta no alojamento vazio sugerido.

   \- OU -

   Especifique o número de alojamento desejado e pressione a softkey "OK".

   \- OU -

   Pressione a softkey "Fuso".

   A ferramenta é carregada no alojamento de magazine indicado, ou no fuso.

Vários magazines

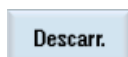
Se foram configurados vários magazines, depois de ser pressionada a softkey "Carregar" aparece a janela "Carregar no ...".

Especifique ali o magazine desejado e o alojamento do magazine, caso não se deseja adotar o alojamento vazio sugerido, e depois confirme sua escolha com "OK".

Vários locais de carga

Se foram configurados vários locais de carga para um magazine, depois de ser pressionada a softkey "Carregar" aparece a janela "Seleção do local de carga".

Selecione ali o local de carga desejado e confirme sua escolha com "OK".

Descarregamento de ferramentas

1. Posicione o cursor na ferramenta que deve ser descarregada do magazine e pressione a softkey "Descarregar".
2. Selecione o local de carga desejado na janela "Seleção do local de carga".

3. Confirme sua escolha com "OK".

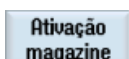
- OU -

Descarte a escolha com "Cancelar".

11.5.7 Seleção do magazine

Temos a possibilidade de selecionar diretamente a memória temporária, o magazine ou a memória NC.

Procedimento

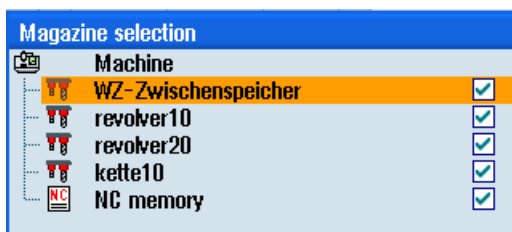
1. A lista de ferramentas está aberta.

2. Pressione a softkey "Seleção de magazine".

Se apenas um magazine estiver disponível, passamos de uma área para próxima cada vez que pressionamos a softkey, isto é, da memória temporária para o magazine, do magazine para a memória NC e da memória NC novamente para a memória temporária. O cursor sempre é posicionado no início do magazine.

- OU -

Se houver mais de um magazine disponível, é aberta a janela "Seleção de magazine". Ali posicionamos o cursor no magazine desejado e pressionamos a softkey "Vai para ...".

O cursor salta para o início do magazine especificado.

Ocultação do magazine

Desative a caixa de controle ao lado dos magazines que não devem aparecer na lista de magazines.

O comportamento da seleção de magazines no caso de vários magazines pode ser configurado de modo diferente.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Literatura

Uma descrição das opções de configuração encontra-se disponível no(a)

Manual de colocação em funcionamento HMI sl / SINUMERIK 840D sl

11.6 Desgaste de ferramenta

Na lista de desgaste de ferramenta encontram-se todos os parâmetros e funções necessárias durante a operação.

As ferramentas que permanecem mais tempo em uso sofrem maior desgaste. É possível medir e especificar este desgaste na lista de desgaste de ferramentas. O comando considera estes dados no cálculo da correção do comprimento e raio das ferramentas. Desta forma obtemos uma precisão constante na usinagem da peça.

É possível monitorar automaticamente o período de emprego das ferramentas através da quantidade de peças, vida útil ou desgaste.

Além disso, é possível bloquear as ferramentas se estas não deverão mais ser empregadas.

Parâmetro da ferramenta

Título da coluna	Significado
Alojamento BS *se estiver ativado na seleção do magazine	Magazine/número de alojamento • os números de alojamento no magazine Primeiro é indicado o número do magazine e depois o número do alojamento no magazine. Se apenas houver um magazine, somente é indicado o número do alojamento. • Local de carga no magazine de carga Para outros tipos de magazine (p. ex. em uma corrente) também podem ser indicados os seguintes símbolos: • Alojamento no fuso como símbolo • Alojamentos para garra 1 e garra 2 (aplicado somente no emprego de um fuso com garra dupla) como símbolo
Tipo	Tipo de ferramenta Dependendo do tipo da ferramenta (exibido como símbolo), são liberados apenas determinados dados de corretores de ferramenta. O símbolo identifica a posição da ferramenta selecionada no momento da criação da ferramenta.
SELECT	Com ajuda da tecla <Select> existe a possibilidade de se modificar a posição ou o tipo da ferramenta.
Nome da ferramenta	A identificação da ferramenta é realizada através do nome da ferramenta e do número da ferramenta gêmea. É possível especificar o nome como texto ou como número.
ST	Número de ferramenta gêmea (para estratégia de ferramenta substituta).
D	Número de corte
Δ Comprimento X, Δ Comprimento Z	Desgaste para comprimento X, ou desgaste para comprimento Z

Título da coluna	Significado
Δ Raio	Desgaste do raio
T C	Ativação da monitoração de ferramentas - através da vida útil (T) - através da quantidade de peças (C) - através do desgaste (W) A monitoração de desgaste é configurada através de um dado de máquina. Para isso observe as instruções do fabricante da máquina.
Valor nominal	Valor nominal para vida útil, quantidade de peças ou desgaste
Lim.de pré-av.	Indicação da vida útil, da quantidade de peças ou do desgaste, que retorna um aviso.
Vida útil, ou Quantidade de peças, ou Desgaste * *Parâmetro em função da seleção no TC	Vida útil da ferramenta. Quantidade de peças de trabalho. Desgaste da ferramenta.
G	A ferramenta é bloqueada quando a caixa de controle estiver ativada.

Símbolos na lista de desgaste das ferramentas

Símbolo / Identificação		Significado
Tipo de ferramenta		
Cruz vermelha		A ferramenta está bloqueada.
Triângulo amarelo - Ponta para baixo		O limite de pré-aviso foi alcançado.
Triângulo amarelo - Ponta para cima		A ferramenta encontra-se em estado especial. Posicione o cursor na ferramenta identificada. Uma dica de ferramenta informa uma breve descrição.
Quadro verde		A ferramenta foi preselecionada.
Magazine/número de alojamento		
Seta dupla verde		O alojamento no magazine está na posição de troca.
Seta dupla cinza (configurável)		O alojamento no magazine está no local de carga.
Cruz vermelha		O alojamento no magazine está bloqueado.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Parâmetros".

2. Pressione a softkey "Desgaste de ferramentas".

Ver também

Visualização dos detalhes da ferramenta (Página 462)

Alteração de posição de corte ou de tipo de ferramenta (Página 464)

11.6.1 Reativação de ferramenta

Temos a possibilidade de substituir ferramentas bloqueadas, ou tornar estas ferramentas novamente como aplicáveis.

Pré-requisitos

Para reativar uma ferramenta, a função de monitoração deve ser ativada e um valor nominal deve ser informado.

Procedimento

1. A lista de desgaste de ferramentas está aberta.
2. Posicione o cursor na ferramenta bloqueada que deve ser reativada, ou seja, novamente capacitada.

3. Pressione a softkey "Reativar".

   O valor especificado como valor nominal é registrado como a nova vida útil ou quantidade de peças.

   O bloqueio da ferramenta é cancelado.

Reativação e posicionamento

Se a função "Reativação com posicionamento" estiver configurada, o alojamento de magazine onde está a ferramenta selecionada também é posicionado no local de carga. É possível trocar a ferramenta.

Reativação de todos tipos de monitoração

Se a função "Reativação de todos tipos de monitoração" estiver configurada, todos os tipos de monitoração ajustados no NC são resetados para uma ferramenta quando executada a reativação.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Literatura

Manual de colocação em funcionamento HMI sl / SINUMERIK 840D sl

Vários locais de carga

Se foram configurados vários locais de carga para um magazine, depois de ser pressionada a softkey "Carregar" aparece a janela "Seleção do local de carga".

Selecione ali o local de carga desejado e confirme sua escolha com a softkey "OK".

11.7 Dados de ferramenta OEM

Existe a possibilidade de configurar a lista de acordo com suas necessidades.

Literatura

Maiores informações sobre este tema estão disponíveis na seguinte literatura:

Manual de colocação em funcionamento HMI sl / SINUMERIK 840D sl

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Parâmetros".

2. Pressione a softkey "Ferramentas OEM".

11.8 Magazine

Na lista do magazine são indicadas as ferramentas com seus dados relacionados ao magazine. Aqui realizamos ações referentes ao magazine e aos alojamentos no magazine.

Alojamentos individuais do magazine podem receber uma codificação de alojamento para ferramentas, ou então ser bloqueados.

Parâmetro da ferramenta

Título da coluna	Significado
Alojamento BS *se estiver ativado na seleção do magazine	Magazine/número de alojamento • os números de alojamento no magazine Primeiro é indicado o número do magazine e depois o número do alojamento no magazine. Se apenas houver um magazine, somente é indicado o número do alojamento. • Local de carga no magazine de carga Para outros tipos de magazine (p. ex. em uma corrente) também podem ser indicados os seguintes símbolos: • Alojamento no fuso como símbolo • Alojamentos para garra 1 e garra 2 (aplicado somente no emprego de um fuso com garra dupla) como símbolo
Tipo	Tipo de ferramenta Dependendo do tipo da ferramenta (exibido como símbolo), são liberados apenas determinados dados de corretores de ferramenta. O símbolo identifica a posição da ferramenta selecionada no momento da criação da ferramenta.
SELECT	Com ajuda da tecla <Select> existe a possibilidade de se modificar a posição ou o tipo da ferramenta.
Nome da ferramenta	A identificação da ferramenta é realizada através do nome e do número da ferramenta gêmea (ST). É possível especificar o nome como texto ou como número.
ST	Número da ferramenta gêmea (ferramenta substituta)
D	Número de corte
G	Bloqueio do alojamento do magazine.
Tipo aloj.mag.	Indicação do tipo do alojamento do magazine.
Tipo aloj.ferr.	Indicação onde é informado o tipo da ferramenta.
Ü	Identificação de uma ferramenta como muito grande. A ferramenta assume o tamanho de duas metades de alojamento à esquerda e a direita, um meio alojamento acima e um abaixo em um magazine.
P	Codificação de alojamento fixo. A ferramenta é atribuída de modo fixo à este alojamento no magazine.

Símbolos da lista do magazine

Símbolo / Identificação		Significado
Tipo de ferramenta		
Cruz vermelha		A ferramenta está bloqueada.
Triângulo amarelo - Ponta para baixo		O limite de pré-aviso foi alcançado.
Triângulo amarelo - Ponta para cima		A ferramenta encontra-se em estado especial. Posicione o cursor na ferramenta identificada. Uma dica de ferramenta informa uma breve descrição.
Quadro verde		A ferramenta foi preselecionada.
Magazine/número de alojamento		
Seta dupla verde		O alojamento no magazine está na posição de troca.
Seta dupla cinza (configurável)		O alojamento no magazine está no local de carga.
Cruz vermelha		O alojamento no magazine está bloqueado.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Parâmetros".

2. Pressione a softkey "Magazine".

Ver também

Visualização dos detalhes da ferramenta (Página 462)

Alteração de posição de corte ou de tipo de ferramenta (Página 464)

11.8.1 Posicionamento do magazine

É possível posicionar os alojamentos de magazine diretamente no local de carga.

Procedimento

1. A lista do magazine está aberta.
2. Posicione o cursor no alojamento de magazine desejado para posicionar no local de carga.

3. Pressione a softkey "Posicionar magazine".
   O alojamento de magazine é posicionado no local de carga.

Vários locais de carga

Se foram configurados vários locais de carga para um magazine, depois de ser pressionada a softkey "Posicionar magazine" aparece a janela "Seleção do local de carga".

Selecione ali o local de carga desejado e confirme sua escolha com "OK" para posicionar o alojamento do magazine no local de carga.

11.8.2 Realocação de ferramentas

As ferramentas também podem ser mudadas diretamente para outro alojamento do magazine dentro dos magazines. Isto significa que as ferramentas não precisam ser descarregadas primeiro para poder carregar estas ferramentas em outro alojamento.

Na mudança de posições é sugerido automaticamente um alojamento vazio onde a ferramenta pode ser realocada. Porém, também é possível especificar diretamente um alojamento de magazine que estiver vazio.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Procedimento

1. A lista do magazine está aberta.
2. Posicione o cursor na ferramenta que deve ser realocada para outro alojamento do magazine.

3. Pressione a softkey "Realocar".

   É aberta a janela "Realocar ... do alojamento ... para o alojamento ...". O campo "Alojamento" vem especificado com o número do primeiro alojamento vazio no magazine.

4. Pressione a softkey "OK" para colocar a ferramenta no alojamento de magazine sugerido.

   - OU -

   Especifique no campo "Magazine …" o número de magazine desejado, assim como o número de alojamento de magazine desejado no campo "Alojamento".

   Pressione a softkey "OK".

   A ferramenta é realocada no alojamento indicado no magazine.

Vários magazines

Se foram configurados vários magazines, depois de ser pressionada a softkey "Realocar" aparece a janela "Realocar ... do magazine ... alojamento ... para ...".

Selecione ali o magazine desejado e o alojamento desejado e depois confirme sua seleção com "OK" para carregar a ferramenta.

11.9 Lista de gerenciamento de classificação de ferramenta

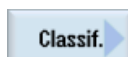
Ao trabalhar muitas ferramentas, com magazines grandes ou com vários magazines, pode ser de grande ajuda exibir as ferramentas classificadas por diferentes critérios. Dessa forma encontramos uma ferramenta de modo mais rápido nas listas.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Parâmetros".

...

2. Pressione a softkey "Lista de ferramentas", "Desgaste de ferramenta" ou "Magazine".

3. Pressione as softkeys ">>" e "Classificar".

Classif.

As listas são classificadas numericamente pelos alojamentos do magazine.

Conforme tipo

4. Pressione a softkey "Conforme tipo" para exibir as ferramentas conforme o tipo de ferramenta. Os tipos iguais são classificados conforme o valor do raio.

Por nome

Pressione a softkey "Conforme nome" para exibir alfabeticamente pelo nome das ferramentas.

No caso de ferramentas de mesmo nome, é utilizado o número de ferramenta gêmea como critério de classificação.

- OU -

Pressione a softkey "Conforme número T" para exibir a classificação numérica das ferramentas.

A lista é classificada de acordo como critério especificado.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

11.10 Filtragem das listas do gerenciamento de ferramentas

A função de filtragem permite filtrar as ferramentas da lista do gerenciamento de ferramentas de acordo com suas propriedades.

Dessa maneira existe a possibilidade de, por exemplo, durante a usinagem visualizar as ferramentas que já alcançaram o limite de pré-aviso, para preparar suas ferramentas correspondentes no próximo carregamento.

Critérios de filtro

- exibir somente o primeiro corte
- somente ferramentas prontas para o emprego
- somente alcançadas ferramentas com limite de pré-aviso
- somente ferramentas bloqueadas

Indicação

Seleção múltipla

Existe a possibilidade de se selecionar vários critérios. No caso de uma seleção contraditória nas opções de filtragem, será retornada uma mensagem correspondente.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Parâmetros".

...

2. Pressione a softkey "Lista de ferramentas", "Desgaste de ferramenta" ou "Magazine".

...

3. Pressione as softkeys ">>" e "Filtros".
   É aberta a janela "Filtro".

4. Ative o critério de filtragem desejado e pressione a softkey "OK".
   Na lista são exibidas as ferramentas que corresponderem aos critérios de seleção.
   No cabeçalho da janela é exibido o filtro ativo.

11.11 Visualização dos detalhes da ferramenta

Na janela "Detalhes da ferramenta - todos parâmetros" são mostrados todos os parâmetros da ferramenta selecionada.

Os parâmetros são mostrados classificados conforme o seguinte critério

- Dados de ferramenta
- Dados de corretor
- Dados de monitoração

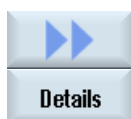
Nível de proteção

Para editar os parâmetros na janela de detalhes é necessário o nível de acesso do seletor com chave na posição 3 (nível de proteção 4).

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Procedimento

...

1. São abertas a lista de ferramentas, a lista de desgaste, a lista de ferramentas do OEM e a lista do magazine.

2. Posicione o cursor na ferramenta desejada.

3. Ao acessar a lista de ferramentas ou a lista do magazine, pressione as softkeys ">>" e "Detalhes".

   - OU -

   Details

   Ao acessar a lista de desgaste ou a lista de ferramentas do OEM, pressione a softkey "Detalhes".

   É aberta a janela "Detalhes da ferramenta - todos os parâmetros".

   Na lista são mostrados todos os dados disponíveis de ferramenta, cortes e de monitoração da ferramenta selecionada.

   Com a barra de rolagem horizontal da tela (scroll bar) é possível visualizar todo o conteúdo da janela.

Tool data

4. Pressione a softkey "Dados de ferramenta", para retornar novamente à coluna "Dados de ferramenta".

5. Pressione a softkey "Dados de corretor", para acessar diretamente a coluna "Dados de corretor".

6. Pressione a softkey "Dados de monitoração", para acessar diretamente a coluna "Dados de monitoração".

11.12 Alteração de posição de corte ou de tipo de ferramenta

Procedimento

...

1. São abertas a lista de ferramentas, a lista de desgaste, a lista de ferramentas do OEM e a lista do magazine.

2. Posicione o cursor na coluna "Tipo" da ferramenta que deve ser alterada.

3. Pressione a tecla <SELECT>.

   É aberta a janela "Tipos de ferramenta - Favoritas".

4 Pressione a tecla <Cursor à direita>, ou <Cursor à esquerda>, para selecionar a novos corretores.

   - OU -

   Selecione na lista dos Favoritos ou através das softkeys "Fresas 100-199", "Brocas 200-299", "Ferramentas de tornear 500-599" ou "Ferram. especiais 700-900" o tipo de ferramenta desejado.

5. Pressione a softkey "OK".

   O novo corretor, ou o novo tipo de ferramenta será adotado e o respectivo símbolo é mostrado na coluna "Tipo".

Gerenciamento de programas 12

12.1 Vista geral

Através do gerenciamento de programas podemos acessar estes programas a qualquer momento, para serem executados, modificados ou para copiá-los ou renomea-los. Os programas que não forem mais necessários podemos deletar para liberar novamente a memória.

ATENÇÃO
Execução a partir do USB-FlashDrive Não se recomenda uma execução direta a partir de um USB-FlashDrive. Não existe nenhuma segurança contra problemas de contato, ejeção, quebra por batidas ou retirada por descuido do USB-FlashDrive durante o processamento. A desconexão durante o trabalho da ferramenta gera uma parada de usinagem e com isso também são provocados danos ao trabalho da peça.

Local de armazenamento para programas

Os possíveis locais de armazenamento são:

- NC
- Unidade de leitura local
- Unidades de rede
- Unidades USB

Opcionais de software

Para a exibição da softkey "Unidade local" precisamos da opção "Memória de HMI adicional de 256 MB no cartão CF da NCU".

Para configuração das unidades de rede precisamos da opção "Gerenciamento de unidades de rede".

Troca de dados com outros postos de trabalho

Para troca de programas e dados com outros postos de trabalho temos as seguintes opções:

- Unidades USB (p. ex. USB-FlashDrive)
- Unidades de rede

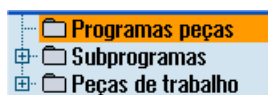
Seleção dos locais de armazenamento

Na barra de softkeys horizontal podemos selecionar o local de armazenamento, cujos diretórios e programas devem ser exibidos. Além da softkey "NC", são exibidos os dados do sistema passivo de arquivos, ainda podem ser exibidas outras 8 softkeys.

A softkey "USB" somente pode ser operada quando uma mídia externa (p. ex. USB-FlashDrive no USB-Port do painel de operação) estiver conectada.

Estrutura dos diretórios

Na visão geral, os símbolos da coluna esquerda possuem o seguinte significado:

Na primeira chamada do gerenciador de programas todos os diretórios trazem um sinal de "mais".

Esquema 12-1 Diretório de programas no gerenciador de programas

O sinal de "mais" somente desaparece da frente dos diretórios vazios com a primeira leitura realizada.

Os diretórios e programas sempre são listados com as seguintes informações:

- Nome

  O nome pode conter no máximo 24 caracteres.

  São permitidos todos os caracteres maiúsculos (sem acentuação), números e sublinhados
- Tipo

  Diretório: WPD

  Programa: MPF

  Subrotina: SPF

  Programas de inicialização: INI

  Listas de programas:

  Dados de ferramenta: TOA

  Ocupação do magazine: TMA

  Pontos zero: UFR

  Parâmetros R: RPA

  Dados e definições globais de usuário: GUD

  Dados de ajuste SEA

  Áreas de proteção: PRO

  Flexão (comp. cruz.):CEC
- Tamanho (em bytes)
- Data/Horário (da criação ou da última modificação)

Programas ativos

Os programas selecionados, ou seja, os programas ativos são identificados pelo símbolo verde.

Name	Typ	Länge	Datum	Zeit
Teileprogramme	DIR		23.03.09	12:29:33
Unterprogramme	DIR		18.03.09	09:56:24
Werkstücke	DIR		23.03.09	11:14:15
BA	WPD		18.03.09	08:57:06
DREHEN1	WPD		18.03.09	09:57:06
JJ	WPD		18.03.09	09:57:08
NILS	WPD		18.03.09	09:57:09
SHOPMILL	WPD		23.03.09	11:14:21
SIM_CHESS_KING	WPD		18.03.09	09:57:09
KOENIG_KONT	SPF	1895	18.03.09	09:56:57
SIM_CHESS_KING	MPF	754	18.03.09	09:56:57
SIM_CHESS_LADY_26	WPD		18.03.09	09:57:09
SIM_CHESS_TOWER	WPD		18.03.09	09:57:10

Esquema 12-2 Programa ativo representado em cor verde

12.1.1 Memória do NC

Nesta é exibida a memória de trabalho completa do NC com todas peças de trabalho (programas de usinagem), assim como os programas principais e subrotinas.

Aqui podemos criar outros subdiretórios.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Gerenciador de programas".

2. Pressione a softkey "NC".

12.1.2 Unidade de leitura local

No HMI sl é realizada a exibição das peças de trabalho (programas de usinagem), programas principais e subrotinas que foram criados.

Aqui podemos criar quantos subdiretórios forem necessários, e neles criar quantos arquivos forem necessários (p. ex. arquivos de texto com anotações).

Opcionais de software

Para a exibição da softkey "Unidade local" precisamos da opção "Memória de HMI adicional de 256 MB no cartão CF da NCU".

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Gerenciador de programas".

2. Pressione a softkey "Unidade local".

12.1.3 Unidades USB

As unidades de leitura USB nos oferecem a opção de transferência dos dados. Dessa forma podemos copiar e executar no NC os programas que criamos externamente.

ATENÇÃO
Execução a partir do USB-FlashDrive
Uma execução direta a partir do USB-FlashDrive não é recomendada.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Gerenciador de programas".

2. Pressione a softkey "USB".

Indicação

A softkey "USB" somente pode ser operada quando um USB-FlashDrive estiver conectado na interface frontal do painel de operação.

12.2 Abertura e fechamento de programas

Para visualizar melhor um programa ou realizar alterações neste programa, abra o programa no editor.

No caso dos programas que estão armazenados na memória do NCK, podemos navegar nos mesmos durante a abertura. Os blocos de programa somente podem ser editados quando o programa estiver totalmente aberto. Na linha de diálogo acompanhamos a abertura do programa.

No caso dos programas que abrimos através da unidade de leitura local, USB FlashDrive ou conexões de rede, a navegação somente será possível quando o programa estiver totalmente aberto. Na abertura do programa é exibida uma indicação de progresso do processo.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Gerenciador de programas".
2. Selecione o local de armazenamento desejado e posicione o cursor no programa que deve ser editado.

3. Pressione a softkey "Abrir".

   \- OU -

   Pressione a tecla <INPUT>.

   \- OU -

   Pressione a tecla <Cursor para direita>.

   \- OU -

   Dê um duplo clique no programa.

   O programa selecionado é aberto na área de operação "Editor".

4. Agora realize as correções desejadas no programa.

5. Pressione a softkey "Seleção NC" para passar para a área de operação "Máquina" e iniciar a execução.

   A softkey permanece desativada durante o processamento do programa.

Fechamento do programa

Pressione as softkeys ">>" e "Fechar" para fechar novamente o programa e o editor.

- OU -

Quando estiver no início da primeira linha do programa, pressione a tecla <Cursor à esquerda> para fechar o programa e o editor.

Para abrir novamente um programa fechado com "Fechar", pressione a tecla <PROGRAM>.

Indicação

Para executar um programa, ele não precisa ser fechado.

12.3 Execução de programas

Quando selecionamos um programa para execução, o comando passa automaticamente para a área de operação "Máquina".

Seleção de programa

Selecionamos peças de trabalho (WPD), programas principais (MPF) ou subrotinas (SPF) quando posicionamos o cursor no programa desejado ou na peça de trabalho desejada.

Para peças de trabalho deve existir um programa de mesmo nome no diretório de peças de trabalho, o qual é selecionado automaticamente para execução (p. ex. com a seleção da peça de trabalho EIXO.WPD é automaticamente selecionado o programa principal EIXO.MPF).

Quando existe um arquivo INI de mesmo nome (p. ex. EIXO.INI), ele será executado uma vez na primeira partida do programa de peça depois da seleção do programa de peça. Em função do dado de máquina MD11280 $MN_WPD_INI_MODE são executados outros arquivos INI, se necessário.

MD11280 $MN_WPD_INI_MODE=0:

É executado o arquivo INI que tiver o mesmo nome da peça de trabalho selecionada. Por exemplo, na seleção do EIXO1.MPF o EIXO1.INI é executado quando ativamos o <CYCLE START>.

MD11280 $MN_WPD_INI_MODE=1:

São executados todos os arquivos do tipo INI, SEA, GUD, RPA, UFR, PRO, TOA, TMA e CEC nesta ordem mencionada e que tiverem o mesmo nome do programa principal selecionado. Os programas principais armazenados no diretório de peças de trabalho podem ser selecionados e executados por vários canais.

Fabricante da máquina
Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Gerenciador de programas".

2. Selecione o local de armazenamento desejado e posicione o cursor na peça de trabalho ou programa que deve ser editado.

3. Pressione a softkey "Seleção".

   O comando passa automaticamente para a área de trabalho "Máquina".

   - OU -

Se o programa já está aberto na área de operação "Programa", pressione a softkey "Executar NC".

Pressione a tecla <CYCLE START>.
A usinagem da peça de trabalho é iniciada.

Indicação

Somente podem ser selecionadas para execução as peças de trabalho e os programas que estiverem na memória do NCK, unidade local ou unidade USB.

12.4 Criação de Diretório/Programa/Lista de tarefas/Lista de programas

12.4.1 Criação de novo diretório

As estruturas de diretório lhe ajudam a gerenciar seus programas e dados de forma clara. Para isso podemos criar subdiretórios em um diretório na unidade de leitura local assim como nas unidades de leitura USB.

Por sua vez, em um subdiretório podem ser criados programas e depois criados blocos de programa para estes programas.

Indicação

Os diretórios devem ter a extensão .DIR ou .WPD. O tamanho máximo do nome é de 28 caracteres inclusive a extensão.

Para a atribuição dos nomes são permitidas todas as letras (exceto acentuações), números e sublinhados. Os nomes são transformados automaticamente para letras maiúsculas.

Esta restrição não é aplicada no trabalho em unidades USB e unidades de rede.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Gerenciador de programas".

2. Selecione a mídia de armazenamento desejada, ou seja, a unidade local ou unidade USB.

3. Para criar um novo diretório na unidade de leitura local, posicione o cursor na pasta de nível superior e pressione as softkeys "Novo" e "Diretório".

   É aberta a janela "Novo diretório".

4. Especifique o nome desejado para o diretório e depois pressione a softkey "OK".

12.4.2 Criação de nova peça de trabalho

Em uma peça de trabalho podemos criar diversos tipos de arquivo como programas principais, arquivo de inicialização e correções de ferramentas.

Indicação

Sob um diretório de peças de trabalho (WPD) não podemos criar outros diretórios de peças de trabalho.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Gerenciador de programas".

2. Selecione o local de armazenamento e posicione o cursor na pasta onde se deseja salvar a peça de trabalho.

3. Pressione as softkeys "Novo" e "Peça de trabalho".

   É aberta a janela "Nova peça de trabalho".

4. Se necessário, selecione um modelo de referência, caso um documento destes estiver disponível.

5. Especifique o nome desejado da peça de trabalho, se necessário selecione um modelo, e depois pressione a softkey "OK".

   O nome pode conter no máx. 24 caracteres.

   São permitidas todas letras (exceto acentuações), números e sublinhados (_).

   É sugerido um tipo de diretório (WPD).

   É criada uma nova pasta com o nome da peça de trabalho.

   É aberta a janela "Novo programa em código G".

6. Pressione novamente a softkey "OK" para criar o programa.

   O programa é aberto no editor.

12.4.3 Criação de novos programas em código G

Em um diretório/peça de trabalho podemos criar os programas em código G e depois criar os blocos de código G.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Gerenciador de programas".

2. Selecione o local de armazenamento e posicione o cursor na pasta onde se deseja salvar o programa.

3. Pressione a softkey "Novo".

É aberta a janela "Novo programa em código G".

4. Se necessário, selecione um modelo de referência, caso um documento destes estiver disponível.
5. Selecione o tipo de arquivo (MPF ou SPF).

   Se estamos na memória do NC e selecionamos a pasta "Subrotinas" ou "Programas de peças", conforme o caso, apenas podemos criar uma subrotina (SPF) ou um programa principal (MPF).

6. Especifique o nome desejado para o programa e pressione a softkey "OK".

   O nome do programa pode conter no máx. 24 caracteres.

   São permitidas todas letras (exceto acentuações), números e sublinhados (_).

12.4.4 Novo programa ShopTurn

Os programas ShopTurn podem ser criados nos diretórios de programas de peça e de peças de trabalho e, em seguida, ser criados os passos de usinagem para os mesmos.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Gerenciador de programas".
2. Selecione o local de armazenamento e posicione o cursor na pasta onde se deseja salvar o programa.

3. Pressione a softkey "Novo".

4. Pressione a softkey "ShopTurn".

   É aberta a janela "Novo programa sequencial".

   O tipo "ShopTurn" vem predefinido.

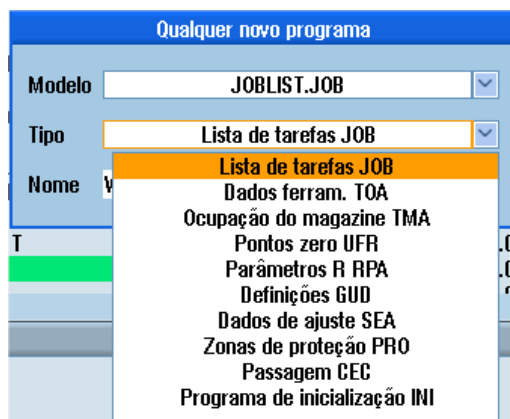
5. Especifique o nome desejado para o programa e pressione a softkey "OK".

   O nome do programa pode conter no máx. 28 caracteres (nome + ponto + 3 caracteres para extensão).

   São permitidas todas letras (exceto acentuações), números e sublinhados (_).

12.4.5 Criação de um arquivo qualquer

Em cada diretório ou subdiretório podemos criar um arquivo de qualquer formato desejado.

Isto não serve para a memória NC. Aqui podemos criar para uma peça de trabalho os seguintes tipos de arquivo através da softkey "Qualquer":

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Gerenciador de programas".
2. Selecione o local de armazenamento e posicione o cursor na pasta onde se deseja criar o arquivo.
3. Pressione as softkeys "Novo" e "Qualquer".

   É aberta a janela "Novo programa qualquer".

4. Selecione no campo de seleção "Tipo" o tipo de arquivo desejado (p. ex. "Definições GUD") e especifique o nome do novo arquivo depois de selecionar um diretório de peça de trabalho na memória NC.

   O arquivo recebe automaticamente o formato de arquivo selecionado.

   \- OU -

   Especifique o nome e formato do arquivo a ser criado (p. ex. Meu_texto.txt).

   O nome pode conter no máx. 24 caracteres.

   São permitidas todas letras (exceto acentuações), números e sublinhados (_).

5. Pressione a softkey "OK".

12.4.6 Criação de lista de tarefas

Para cada peça de trabalho temos a opção de criar uma lista de tarefas para seleção ampliada de peça de trabalho.

Com a lista de tarefas especificamos instruções para seleção de programa em diversos canais.

Sintaxe

A lista de tarefas é composta por instruções de seleção do tipo SELECT.

SELECT <Programa> CH=<número do canal> [DISK]

A instrução SELECT seleciona um programa para execução em um determinado canal NC. O programa selecionado deve estar carregado na memória de trabalho do NC. A seleção para execução a partir de fontes externas (cartão CF, portador de dados USB, unidade de rede) é possível através do parâmetro DISK.

- <programa>

  Caminho absoluto ou relativo do programa que deve ser selecionado.

  Exemplos:

  – //NC/WCS.DIR/EIXO.WPD/EIXO1.MPF

  – EIXO2.MPF

- <número de canal>

  Número do canal NC onde o programa deve ser selecionado.

  Exemplo:

  CH=2

- [DISK]

  Parâmetro opcional para programas que não estão na memória do NC e que devem ser executados a partir de uma fonte "externa".

  Exemplo:

  SELECT //remote/myshare/eixo3.mpf CH=1 DISK

Comentário

Na lista de tarefas os comentários são identificados pelo ";" no início da linha ou através de parênteses.

Modelo

Para criação de uma nova lista de tarefas podemos escolher o modelo da Siemens ou do fabricante da máquina.

Processamento da peça de trabalho

Pressionando-se a softkey "Seleção" para uma peça de trabalho é realizado o controle sintático da respectiva lista de tarefas e depois realizado o processamento. O próprio cursor também pode usado para seleção da lista de tarefas.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Gerenciador de programas".

2. Pressione a softkey "NC" e posicione o cursor no diretório "peças de trabalho" do programa para o qual se deseja criar uma lista de tarefas.

3. Pressione as softkeys "Novo" e "Qualquer".
   É aberta a janela "Qualquer novo programa".

4. No campo de seleção "Tipo" selecione a entrada "Lista de tarefas JOB" e especifique o nome desejado e depois pressione a softkey "OK".

12.4.7 Criação de lista de programa

Temos a opção de registrar os programas em uma lista de programas que pode ser selecionada e processada através do PLC.

A lista de programas pode conter até 100 registros.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Procedimento

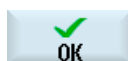
1. Selecione a área de operação "Gerenciador de programas".

2. Pressione a tecla de avanço de menus e a softkey "Lista de programas".

   É aberta a janela "Lista de programas".

3. Posicione o cursor na linha desejada (número do programa).

4. Pressione a softkey "Escolher programa".

   É aberta a janela "Programas". É exibida a árvore de dados da memória NC com diretório de peças de trabalho, programas principais e subrotinas.

5. Posicione o cursor no programa desejado e depois pressione a softkey "OK".

   O programa selecionado é registrado com seu caminho na primeira linha da lista.

   - OU -

   Especifique o nome do programa diretamente na lista.

   Preste atenção ao especificar manualmente o caminho exato (p. ex. //NC/WCS.DIR/MEUPROGRAMA.WPD/MEUPROGRAMA.MPF).

   Eventualmente são complementados o //NC e a extensão (.MPF).

   No caso de máquinas com vários canais podemos indicar em qual canal que o programa deve ser ativado.

6. Para remover um programa da lista, posicione o cursor na respectiva linha e depois pressione a softkey "Deletar".

   - OU -

   Para deletar todos programas da lista de programas, pressione a softkey "Deletar todos".

12.5 Criação de modelos

Podemos criar nossos próprios modelos para criação de programas de peças de trabalho. Estes modelos servem como uma versão inicial, ideal para depois ser editada conforme necessidade.

Para isso podemos utilizar os programas de peças ou peças de trabalho que criamos.

Locais de armazenamento dos modelos

Os modelos para criação de programas de peças e de peças de trabalho são armazenados nos seguintes diretórios:

Dados HMI/Modelos/Fabricante/programas de peças ou peças de trabalho

Dados HMI/Modelos/Usuario/programas de peças ou peças de trabalho

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Colocação em funcionamento".

2. Pressione a softkey "Dados de sistema".

3. Posicione o cursor sobre o arquivo desejado para ser salvo como modelo e depois pressione o softkey "Copiar".

4. Selecione o diretório "Programas de peças" ou "Peças de trabalho" onde devem ser armazenados os dados e depois pressione a softkey "Inserir".

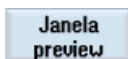
   Os modelos armazenados estão disponíveis para criação de um programa de peça ou de uma peça de trabalho.

12.6 Exibição do programa na visualização prévia

Temos a opção de exibir o conteúdo de um programa através de uma visualização prévia antes de editar este programa.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Gerenciador de programas".

2. Selecione o local de armazenamento desejado e posicione o cursor no programa desejado.

3. Pressione as softkeys ">>" e "Janela de visualização".
   É aberta a janela "Visualização prévia: ...".

4. Pressione novamente a softkey "Janela de visualização" para fechar a janela.

12.7 Seleção de vários diretórios/programas

Podemos selecionar vários arquivos e diretórios para outras edições. Ao marcar um diretório todos diretórios e dados dentro deste diretório são selecionados juntos.

Indicação

Quando marcamos vários diretórios e fechamos um destes diretórios, as marcações dos diretórios e dos dados contidos neste diretório serão canceladas.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Gerenciador de programas".
2. Selecione o local de armazenamento desejado e posicione o cursor no arquivo ou no diretório a partir do qual se deseja iniciar a marcação.

3. Pressione a softkey "Marcar".

A softkey está ativa.

4. Selecione com o cursor e ou mouse os diretórios e programas desejados.

5. Pressione novamente a softkey "Marcar" para encerrar a ação das teclas de cursor e da marcação.

Cancelamento da seleção

Através de uma nova marcação de um elemento cancelamos a marcação anterior.

Seleção através das teclas

Combinação de teclas	Significado
SELECT	Cria e amplia uma seleção. Podemos selecionar os elementos individualmente.
SHIFT ▼ ▲	Cria uma seleção relativa.

Combinação de teclas	Significado
INSERT	Uma seleção existente é cancelada.

Seleção com o mouse

Combinação de teclas	Significado
Botão esquerdo do mouse	Clique no elemento: o elemento é marcado. Uma seleção existente é cancelada.
Botão esquerdo do mouse + SHIFT pressionado	Amplia a seleção relativa até a próxima posição de clique.
Botão esquerdo do mouse + CTRL pressionado	Amplia a seleção de elementos individuais através do clique. Um elemento existente é ampliado com o clique num próximo elemento.

12.8 Cópia e inserção de diretórios/programas

Para criar um novo diretório ou programa similar à outro existente, economizamos tempo copiando o diretório ou o programa existente e modificamos apenas os programas ou blocos de programação necessários.

A opção de copiar e inserir diretórios e programas para outro local também é usada para trocar dados com outros sistemas através da unidade USB ou de rede (p. ex. USB FlashDrive).

Podemos inserir os arquivos ou diretórios copiados em outro local.

Indicação

Somente podemos inserir os diretórios em unidades de leitura locais assim como unidades USB ou unidades de rede.

Indicação

Direitos de gravação

Se o operador não possui direitos de gravação no atual diretório, esta função não será oferecida

---

Indicação

No processo de cópia são anexados automaticamente as extensões de diretórios mencionadas a seguir.

Para a atribuição dos nomes são permitidas todas as letras (exceto acentuações), números e sublinhados. Os nomes são convertidos automaticamente para letras maiúsculas e os pontos em sublinhados.

Exemplo

Se o nome não for alterado durante a cópia, então uma cópia é criada automaticamente:

O MYPROGRAM.MPF é copiado como MYPROGRAM__1.MPF. No próximo processo de cópia a cópia é realizada no MYPROGRAM__2.MPF, e assim por diante.

Se em um diretório já existem os programas MYPROGRAM.MPF, MYPROGRAM__1.MPF e MYPROGRAM__3.MPF, então como próxima cópia do MYPROGRAM.MPF será criado o arquivo MYPROGRAM__2.MPF.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Gerenciador de programas".

2. Selecione o local de armazenamento desejado e posicione o cursor no programa ou no diretório que deve ser copiado.

3. Pressione a softkey "Copiar".
4. Selecione o diretório onde deve ser inserido o diretório/programa copiado.

5. Pressione a softkey "Inserir".

   Se neste diretório já existe um diretório/programa de mesmo nome, aparece um aviso informando isso. Nos é solicitado especificar um nome novo, caso contrário o diretório/programa é inserido com o nome sugerido pelo sistema.

   Se o nome contém caracteres não permitidos ou se o nome for muito extenso, aparece uma janela de consulta solicitando-nos especificar um nome admissível.

6. Pressione a softkey "OK" ou "Sobrescrever tudo" para substituir os diretórios/programas existentes.

   - OU -

   Pressione a softkey "Não sobrescrever nenhum" para não substituir os diretórios/programas existentes.

   - OU -

   Pressione a softkey "Saltar" para continuar o processo de cópia com o próximo arquivo.

   - OU -

   Especifique outro nome para inserir o diretório/programa com um nome diferente e depois pressione a softkey "OK".

Indicação

Cópia de arquivos no mesmo diretório

Não podemos copiar arquivos para o mesmo diretório. É necessário que insiramos a cópia com um nome novo.

12.9 Eliminação de diretórios/programas

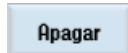
12.9.1 Cancelamento de programas e diretórios

Apague periodicamente os programas ou diretórios que não estão sendo utilizados para manter seu gerenciamento de dados mais claro. Faça o backup destes dados primeiro para um portador de dados externo (p. ex. USB FlashDrive) ou em uma unidade de rede.

Observe que, ao deletar um diretório, também são deletados todos programas, dados da ferramenta e dados do ponto zero, assim como os subdiretórios que se encontram neste diretório.

Diretório temporário no ShopTurn

Para liberar espaço na memória do NCK, delete o conteúdo da pasta "TEMP". Nela o ShopTurn armazena os programas que são criados internamente para o cálculo dos processos de remoção de material.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Gerenciador de programas".

2. Selecione o local de armazenamento desejado e posicione o cursor no programa ou no diretório que deve ser deletado.

3. Pressione as softkeys ">>" e "Deletar".

   É aberta uma janela de confirmação perguntando se realmente deseja deletar.

4. Pressione a softkey "OK" para deletar o programa/diretório.

   - OU -.

   Pressione a softkey "Cancelar" para cancelar o processo.

12.10 Deslocamento de diretórios/programas

Podemos transferir (mover) peças de trabalho e programas de peça entre a unidade local e a memória NC.

Desta maneira a memória NC é carregada desnecessariamente, pois um programa não precisa estar na memória de trabalho do NC, enquanto não estiver sendo executado.

Procedimento

Transferência da unidade local para a memória NC

1. Ative a área de operação do gerenciador de programas.

2. Pressione a softkey "Unidade local".

3. Marque na árvore de dados o diretório, peça de trabalho e arquivos com a ajuda da softkey "Marcar", ou com o cursor ou ainda com o mouse.

4. Pressione as softkeys ">>" e "Mover → NC".

   Os arquivos são recortados e depois armazenados no diretório correspondente da memória NC.

   Nota

   Por exemplo, se a profundidade de nível de diretório for muito grande (na memória NC as peças de trabalho não podem ter subdiretórios) ou se a sintaxe de nome não estiver correta, recebemos um aviso de erro. O arquivo é mantido na unidade local.

   Se na unidade local forem selecionados elementos de outros diretórios, então estes serão ignorados com a emissão de um aviso.

   Se já existir um programa de mesmo nome, será aberta uma janela de consulta.

   Pressione a softkey "OK" ou "Sobregravar tudo" para substituir os programas existentes.

   - OU -

   Pressione a softkey "Não sobregravar nenhum" para não substituir os programas existentes.

   - OU -

   Pressione a softkey "Saltar" para continuar o processo de cópia com o próximo arquivo.

Transferência da memória NC para a unidade local

A área de operação do gerenciador de programas está ativada.

1. Pressione a softkey "NC".
2. Marque na árvore de dados o diretório, peça de trabalho e arquivos com a ajuda da softkey "Marcar", ou com o cursor ou ainda com o mouse.

3. Pressione as softkeys ">>" e "Mover → Unidade local".

   Os arquivos são recortados e depois armazenados no diretório correspondente da unidade local.

   Nota

   Por exemplo, se não tivermos os direitos de gravação na unidade local, receberemos um aviso de erro. O arquivo é mantido na memória NC.

   Se já existir um arquivo de mesmo nome, será aberta uma janela de consulta que podemos responder o processo de cópia com "OK", "Sobregravar tudo", "Não sobregravar nenhum" ou "Saltar".

12.11 Renomeação de arquivos e diretórios

Na janela "Propriedades de …" exibimos as informações sobre os diretórios e arquivos.

Além do caminho e do nome do arquivo são indicadas informações sobre a data de criação.

Aqui podemos alterar os nomes.

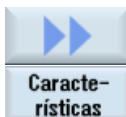
Alteração dos direitos de acesso de dados NC

Na janela das propriedades são indicados os direitos de acesso para execução, gravação, listagem e leitura.

- Execução: é utilizado para a ativação
- Gravação: controla a modificação e cancelamento de um arquivo ou de um diretório

Temos a opção de definir os direitos de acesso do interruptor com chave 0 até o atual nível de acesso. Se o nível de acesso for mais alto que o atual nível de acesso, não é possível realizar a alteração.

Procedimento

1. Selecione o gerenciador de programas.
2. Selecione o local de armazenamento desejado e posicione o cursor no arquivo ou diretório cujas propriedades pretendemos visualizar e/ou alterar.

3. Pressione as softkeys ">>" e "Propriedades".

   É aberta a janela "Propriedades de …".

4. Realize as alterações conforme sua necessidade.

5. Pressione a softkey "OK" para salvar as alterações.

12.12 Salvamento de dados

12.12.1 Geração de arquivo no gerenciador de programas

Temos a possibilidade de arquivar arquivos individuais da memória NC e da unidade local.

Formatos de arquivo

Aqui temos a possibilidade de salvar o arquivo no formato binário ou no formato para fita perfurada.

Destino de armazenamento

Como destino de armazenamento estão disponíveis o diretório de arquivos dos dados de sistema na área de operação "Colocação em funcionamento" assim como as unidades USB e de rede.

Opcional de software

Para configuração das unidades de rede precisamos da opção "Gerenciamento de unidades de rede".

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Gerenciador de programas".

2. Selecione o local de armazenamento para o(s) arquivo(s) desejado(s).
3. Selecione o arquivo desejado na árvore de dados com o qual se deseja gerar um arquivo.

   - OU -

   Marcar

   Pressione a softkey "Marcar" para salvar vários arquivos e diretórios, e selecione os diretórios e arquivos desejados com o cursor ou o mouse.

4. Pressione as softkeys ">>" e "Arquivar".

5. Pressione a softkey "Criar arquivo".

   É aberta a janela "Criar arquivo: Selecionar local".

6. Selecione a pasta desejada ou a mídia de armazenamento e pressione a softkey "Novo diretório" para criar um subdiretório e depois pressione a softkey "OK".

   É aberta a janela "Novo diretório".

7. Especifique o nome de diretório desejado e pressione em "OK".

   O subdiretório é criado no diretório selecionado.

8. Pressione em "OK".

   É aberta a janela "Criar arquivo: Nome".

9. Selecione o formato (p. ex. arquivo ARC (formato binário)), especifique o nome desejado e pressione a softkey "OK" para arquivar o(s) arquivo(s).

   Uma mensagem informará se o arquivamento foi realizado com sucesso.

12.12.2 Geração de arquivo através da colocação em funcionamento em série

Para salvar somente determinados dados, devemos selecionar os arquivos desejados na árvore de dados e depois criar um arquivo.

Formatos de arquivo

Aqui temos a possibilidade de salvar o arquivo no formato binário ou no formato para fita perfurada.

Podemos exibir o conteúdo dos arquivos selecionados (arquivos XML, ini, hsp, syf e programas) através de uma visualização prévia.

Podemos exibir as informações do arquivo como o caminho, nome, data de criação e modificação através de uma janela de propriedades.

Pré-requisito

Os direitos de acesso referem-se às respectivas áreas e abrangem do nível de proteção 7 (posição 0 do seletor com chave) até o nível de proteção 2 (Senha: Assistência técnica).

Locais de armazenamento

- Cartão CompactFlash sob
  /**user**/sinumerik/data/archive, ou
  /**oem**/sinumerik/data/archive
- Todas unidades de leitura lógicas configuradas (USB, unidades de rede)

Opcional de software

Para armazenar os arquivos no cartão CompactFlash na área do usuário precisamos da opção "Memória de HMI adicional de 256 MB no cartão CF da NCU".

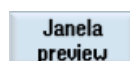
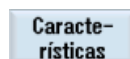
ATENÇÃO
USB-FlashDrive
USB-FlashDrives não são adequados como mídias permanentes de armazenamento.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Colocação em funcionamento".

2. Pressione a softkey "Dados de sistema".
   É aberta a árvore de dados.
3. Selecione os arquivos desejados na árvore de dados com os quais desejamos gerar um arquivo.
   - OU -

   Pressione a softkey "Marcar" para salvar vários arquivos e diretórios, e selecione os diretórios e arquivos desejados com o cursor ou o mouse.

4. Ao ser pressionada a softkey ">>" nos são oferecidas mais softkeys na barra de softkeys vertical.

   Pressione a softkey "Janela de visualização".
   O conteúdo do arquivo selecionado é exibido em uma janela pequena. Pressionando novamente a softkey "Janela de visualização", fechamos novamente a janela.

   Pressione a softkey "Propriedades".
   Em uma pequena janela obtemos as informações do arquivo selecionado. Pressionando a softkey "OK", fechamos novamente a janela.

   Pressione a softkey "Criar arquivo".
   É aberta a janela "Gerar arquivo: Selecionar local de armazenamento":
   São indicados todos os arquivos que estão sendo salvos bem como o caminho de armazenamento.
   - OU -

5. Selecione o local de armazenamento desejado e pressione a softkey "Novo diretório" para criar um subdiretório adequado.
   É aberta a janela "Novo diretório".

6. Especifique o nome desejado e pressione a softkey "OK".
   O diretório é criado sob a pasta selecionada.

7. Pressione a softkey "OK".

   É aberta a janela "Criar arquivo: Nome".

8. Selecione o formato (p. ex. arquivo ARC (formato binário)), especifique o nome desejado e pressione a softkey "OK" para arquivar o(s) arquivo(s).

   Uma mensagem informará se o arquivamento foi realizado com sucesso. É criado um arquivo de formato .ARC no diretório selecionado.

12.12.3 Carregamento de arquivo

Para importar um determinado arquivo, podemos selecionar o mesmo diretamente da árvore de dados.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Colocação em funcionamento".

2. Pressione a softkey "Dados de sistema".

3. Selecione no diretório "Arquivos" o arquivo desejado para importação.

4. Pressione a softkey "Carregar".

5. Pressione a softkey "OK" ou "Sobregravar tudo" para substituir os arquivos existentes.

   - OU -

   Pressione a softkey "Não sobregravar nenhum" para não sobregravar os arquivos existentes.

   - OU -

   Pressione a softkey "Saltar" para continuar o processo de inclusão com o próximo arquivo.

   É aberta a janela "Importar arquivo" e mostrando o processo de carregamento com uma indicação da progressão.

   E por último, recebemos um "Protocolo de erros para inclusão de arquivo", onde estão mencionados os arquivos saltados ou sobregravados.

6. Pressione a softkey "Cancelar" para abortar o processo de carregamento.

12.13 EXTCALL

Com o comando EXTCALL é possível acessar a partir de um programa de peça os arquivos da unidade local, portadores de dados ou unidades de rede.

Com o dado de ajuste SD $SC42700 EXT_PROG_PATH o programador pode definir o diretório de origem, e com o comando EXTCALL definir o nome do arquivo da subrotina a ser carregada.

Condições gerais

Devem ser observadas as seguintes condições gerais ao ativar EXTCALL:

- Somente arquivos de extensão MPF ou SPF podem ser chamados com o EXTCALL a partir de uma unidade de rede.
- Os arquivos e caminhos devem corresponder à nomenclatura do NCK (máx. 25 caracteres para o nome, 3 caracteres para a extensão).
- Um programa somente pode ser encontrado na unidade de rede com o comando EXTCALL quando
  - com SD $SC42700 EXT_PROG_PATH é indicado o caminho de busca da unidade de rede ou de um diretório dentro desta. O programa deve estar armazenado diretamente no local, pois não é realizada nenhuma busca em subdiretórios.
  - sem o dado SD $SC42700: o programa é especificado diretamente (através de um caminho certificado, o qual também pode indicar um subdiretório da unidade de rede) e também está presente na ativação do EXTCALL.

Exemplos para chamadas EXTCALL

Com o uso do dado de ajuste a procura poderá ser feita de modo controlado.

- Chamada da unidade USB na TCU (dispositivo USB na interface X203), se o SD42700 estiver vazio: p. ext. EXTCALL "//TCU/TCU1 /X203 ,1/TEST.SPF"

  - OU -

  Chamada da unidade USB na TCU (dispositivo USB na interface X203), se SD42700 "//TCU/TCU1 /X203 ,1" conter: "EXTCALL "TEST.SPF"
- Chamada da conexão frontal USB (USB-FlashDrive), se o dado SD $SC 42700 estiver vazio: p. ex. EXTCALL "//ACTTCU/FRONT,1/TEST.SPF"

  - OU -

  Chamada da conexão frontal USB (USB-FlashDrive), se SD42700 "//ACTTCU/FRONT,1" conter: EXTCALL "TEST.SPF"

- Chamada da unidade de rede, se o SD42700 estiver vazio: p. ex. EXTCALL "//Nomecomputador/unidade compartilhada/TEST.SPF"

  - OU -

  Chamada da unidade de rede, se o dado SD $SC42700 contém "//Nomecomputador/unidade compartilhada": EXTCALL "TEST.SPF"

- Utilização da memória de usuário HMI (unidade local):

  A memória de usuário HMI está dividida em programas de peças (mpf.dir), subrotinas (spf.dir) e peças de trabalho (wcs.dir) com os respectivos diretórios de peças de trabalho (.wpd).

  – SD42700 está vazio: EXTCALL "TEST.MPF"

    No cartão CompactFlash é utilizada a mesma sequência de localização como na memória de programas de peças do NCK.

  – Indicação do caminho completo: p. ex. EXTCALL "card/user/sinumerik//data/prog/spf.dir/test"

    É realizada a localização exata do arquivo especificado.

Indicação

Shortcuts (atalhos) para unidade local e conexão USB-Front

Como abreviação para a unidade local e a conexão USB-Front podemos utilizar os atalhos LOCAL_DRIVE: e USB: (p. ex. EXTCALL "LOCAL_DRIVE:/mpf.dir/HUGO.MPF").

Opcionais de software

Para a exibição da softkey "Unidade local" precisamos da opção "Memória de HMI adicional de 256 MB no cartão CF da NCU".

Para configuração das unidades de rede precisamos da opção "Gerenciamento de unidades de rede".

ATENÇÃO

Execução a partir do USB-FlashDrive

Não se recomenda uma execução direta a partir de um USB-FlashDrive.

Não existe nenhuma segurança contra problemas de contato, ejeção, quebra por batidas ou retirada por descuido do USB-FlashDrive durante o processamento.

A desconexão durante o trabalho da ferramenta gera uma parada imediata da usinagem e com isso também são provocados danos à peça de trabalho.

13 Configurar unidades de leitura

13.1 Visão geral

Configuração de conexões

No HMI sl podemos configurar até 8 conexões com as assim chamadas unidades de leitura lógicas (portadores de dados). Nestas unidades pode ser realizado o acesso das áreas de operação "Gerenciador de programas" e "Colocação em funcionamento".

Podem ser configuradas as seguintes unidades de leitura lógicas:

- Interface USB
- Cartão CompactFlash da NCU, apenas para HMI sl na NCU
- Unidades de rede
- Disco rígido da PCU 50.3, para o assim chamado HMI sl externo.

Opcionais de software

- Para utilizar o cartão CompactFlash como portador de dados, precisamos da opção "Memória do HMI adicional de 256 MB no cartão CF da NCU".

Indicação

Não pode ser configurada nenhuma interface da NCU.

13.2 Configurar unidades de leitura

Para a configuração, na área de operação "Colocação em funcionamento", sempre está disponível a janela "Configuração das unidades".

Arquivo

Os dados de configuração gerados são armazenados no arquivo "logdrive.ini". O arquivo está no diretório /user/sinumerik/hmi/cfg.

Informações gerais

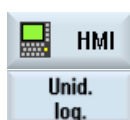
Entrada		Significado
Type	Nenhuma unidade	Nenhuma unidade definida.
	USB local	O acesso ao pen-drive USB somente é possível através da TCU em que estiver conectada. As unidades USB são reconhecidas automaticamente, se o dispositivo estiver conectado fisicamente no momento da inicialização do HMI.
	USB global	O acesso ao pen-drive USB é possível através de todas as TCU's ligadas na rede da instalação. - O USB global somente é possível no Windows!
	NW Windows	Unidade de rede
	Unidade de leitura (LW) local	Unidade de leitura local
Conexão	Front	Interface USB, que se encontra no lado frontal do painel de operação.
	X202 X203	Interfaces USB X202/ X203, que se encontram no lado traseiro do painel de operação.
Dispositivo		Nome da TCU onde a memória USB está conectada, p. ex. tcu1. O nome da TCU deve estar declarado na NCU.
Partição		Número de partição no pen-drive USB, p. ex. 1. Se for utilizado um Hub USB, é a indicação do USB-Port do Hub.
Caminho		• Diretório inicial do portador de dados, que está conectado através da unidade local. • Caminho de rede para um diretório compartilhado na rede. Este caminho sempre deve iniciar com "//", p. ex. //Server01/share3.
Nível de acesso		Atribuição de nível de acesso nas conexões: do nível de proteção 7 (posição 0 do seletor com chave) até o nível de proteção 1 (senha: fabricante). O nível de proteção especificado sempre é aplicado em todas as áreas de operação.
Texto da softkey		Existem 2 linhas disponíveis para o texto de inscrição da softkey. Como separador de linhas é aceito o %n. Se a primeira linha for muito extensa, ela será quebrada automaticamente. Se houver um espaço vazio, ele será utilizado como separador de linhas.

Entrada		Significado
Ícone da softkey	Sem ícone	Não é aplicado nenhum ícone na softkey.
	sk_usb_front.png	Nome de arquivo do ícone . É aplicado na softkey.
	sk_local_drive.png	Nome de arquivo do ícone . É aplicado na softkey.
Arquivo de texto	slpmdialog	Arquivo para texto de softkey condicionado ao idioma. Se nada for especificado nos campos de entrada, o texto na softkey aparecerá da mesma forma como ele foi especificado no campo de entrada "Texto de softkey". Se determinados arquivos de texto forem preenchidos, no campo de entrada "Texto de softkey" será indicado o ID de texto, através do qual é procurado o arquivo de texto.
Contexto do texto	SlPmDialog	
Nome do usuário Senha		Nome de usuário e sua senha correspondente, para o qual foi compartilhado o diretório no computador de rede. A senha é apresentada codificada com "*" e armazenada no arquivo "logdrive.ini".

Mensagens de erros

Mensagem de erro	Significado
Ocorreu um erro ao ser desfeita a conexão	Não foi possível desativar uma das unidades presentes.
Ocorreu um erro ao ser estabelecida a conexão.	Não foi possível estabelecer a conexão de rede.
Ocorreu um erro ao ser estabelecida a conexão: Entrada incorreta ou falta de direito.	Não foi possível estabelecer a conexão de rede.
Especificações incorretas	Os dados especificados estão incorretos ou inconsistentes.
A função não está disponível	A função não é suportada ainda com o atual nível de software
Erro desconhecido - Código de erro:%1	Não foi possível classificar o erro.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Colocação em funcionamento".

2. Pressione as softkeys "HMI" e "Unid.log.".

   É aberta a janela "Configurar unidades".

3. Selecione os dados para a respectiva unidade, ou especifique os dados necessários.

4. Pressione a softkey "Ativar unidade".

   A ativação da unidade é iniciada.

   Agora o sistema operacional verifica os dados inseridos e o estabelecimento da conexão. Se não for constatado nenhum erro, aparecerá uma mensagem de operação realizada com sucesso na linha de diálogo.

   Agora é possível acessar a unidade.

   \- OU -

   Se o sistema operacional detectar um erro, recebemos uma mensagem de erro.

   Pressione a softkey "OK".

   Assim retornamos novamente para a janela "Configuração de unidades". Verifique e corrija suas especificações e ative novamente a unidade.

   Ao ser pressionada a softkey "OK", são adotados os dados alterados sem mensagem de resposta. Não receberemos nenhuma mensagem se a conexão foi realizada com sucesso ou não.

   Se for pressionada a softkey "Cancelar", serão descartados todos os dados que ainda não foram ativados.

14 HT 8

14.1 HT 8 Visão geral

O Handheld Terminal SINUMERIK HT 8 portátil une as funções de um painel de operação e de um painel de comando de máquina. Essa é a forma de observar, operar, aplicar o Teach e programar mais próxima possível da máquina.

1	Teclas de usuário (livre definição)
2	Teclas de deslocamento
3	Tecla de menu do usuário
4	Manivela eletrônica (opcional)

Operação

O display coloridoTFT de 7,5" oferece a operação Touch (por toque).

Ao lado estão dispostas as teclas para deslocamento dos eixos, para especificação numérica, para controle do cursor e para funções do painel de comando da máquina, como a partida e a parada.

Ele é equipado com um botão de parada de emergência e botões de liberação de 3 níveis. Temos ainda a opção de conectar um teclado externo.

Literatura

Mais informações sobre a conexão e colocação em funcionamento do HT 8 estão disponíveis na seguinte literatura:

Colocação em funcionamento do CNC: Componentes de operação e redes, SINUMERIK 840D sl

Teclas de usuário

As quatro teclas de usuário são de livre definição e podem ser configuradas pelo fabricante da máquina em função das necessidades do cliente.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Painel integrado de comando de máquina

O HT 8 possui um painel de comando de máquina integrado, composto por teclas (p. ex. partida, parada, teclas de deslocamento, etc.) e teclas que imitam as softkeys (veja em Manu do painel de comando de máquina).

A descrição das diversas teclas está disponível no capítulo "Elementos de operação do painel de comando de máquina".

Indicação

Os sinais de interface PLC que são disparados através das softkeys do menu no painel de comando da máquina são controlados por flancos.

Botão de liberação

O HT 8 possui dois botões de liberação. Dessa forma podemos acionar a função de ajuste em operações manuais (p. ex. habilitação e operação das teclas de deslocamento) tanto com a mão esquerda como a mão direita.

Os botões de liberação são dispostos nas seguintes posições:

- Solto (nenhuma ativação)
- Ajuste (posição intermediário) - O ajuste do canal 1 e do canal 2 está no mesmo interruptor.
- Pânico (totalmente pressionado)

Teclas de deslocamento

Para deslocar os eixos de nossa máquina através das teclas de deslocamento do HT 8 é necessário ativar o modo de operação "JOG", o submodo de operação "Teach In" ou "Ref. Point". O botão de ajuste deve ser ativado em função do ajuste.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Teclado virtual

Para entrada confortável dos valores existe um teclado virtual.

Mudança de canais

- Na indicação de estado temos a opção de mudar a indicação de canal através de operação Touch:
  - Na área de operação Máquina (grande indicação de estado) mudar de indicação de canal para indicação de estado através de operação Touch.
  - Nas demais áreas de operação (pequena indicação de estado) mudar de indicação de canal para os títulos das telas (campo amarelo) através de operação Touch.
- No menu do painel de comando da máquina, que acessamos através da tecla de menu de usuário "U", está disponível a softkey "1...n CHANNEL".

Comutação de áreas de operação

Através de operação Touch (por toque) do símbolo de indicação da área de operação ativa podemos abrir o menu da área de operação.

Manivela eletrônica

O HT 8 também é oferecido com manivela eletrônica.

Literatura

As informações sobre a conexão estão disponíveis em

Colocação em funcionamento do CNC: Componentes de operação e redes, SINUMERIK 840D sl

14.2 Teclas de deslocamento

As teclas de deslocamento não vêm com inscrição. Aqui temos a opção de colocar a inscrição nas teclas ao invés de abrir a barra de softkeys vertical.

Como padrão é indicada a inscrição das teclas de deslocamento para até 6 eixos no Touch Panel.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Exibição e ocultação

Por exemplo, a exibição e ocultação da inscrição pode estar associada ao pressionamento do botão de ajuste. Depois de pressionar o botão de ajuste são exibidas as teclas de deslocamento.

Ao soltar novamente o botão de ajuste, as teclas de deslocamento são novamente ocultadas.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Todas softkeys verticais e horizontais disponíveis são desativadas ou ocultadas, ou seja, outras softkeys não podem ser operadas.

14.3 Menu do painel de comando da máquina

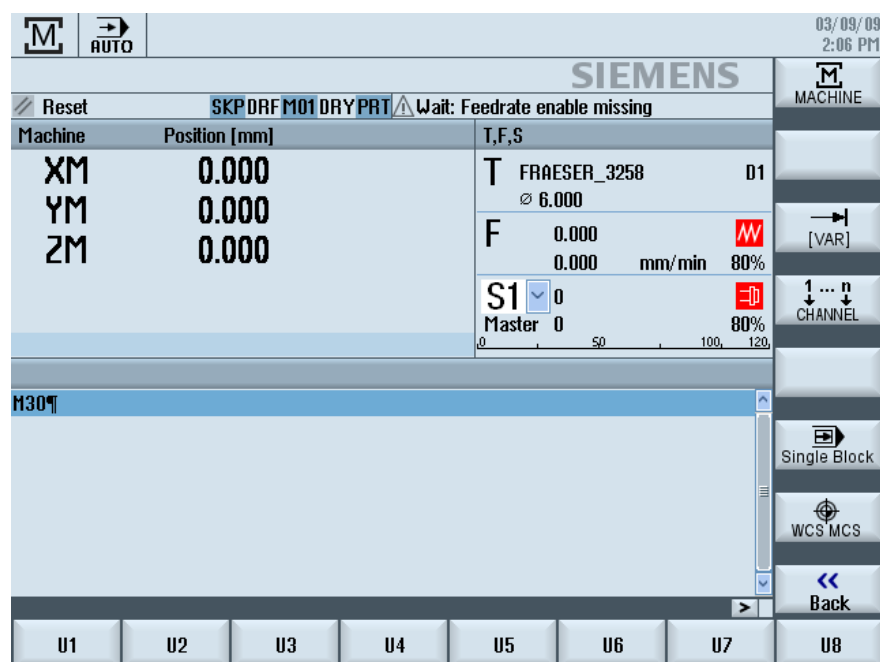
Aqui selecionamos determinadas teclas do painel de comando da máquina, que são imitadas através do software, através da operação Touch nas respectivas softkeys.

A descrição das diversas teclas está disponível no capítulo "Elementos de operação do painel de comando de máquina".

Indicação

Os sinais de interface PLC que são disparados através das softkeys do menu no painel de comando da máquina são controlados por flancos.

Exibição e ocultação

Com a tecla de menu de usuário "U" é exibida a barra de softkeys CPF (barra de softkeys vertical) e a barra de softkeys de usuário (barra de softkeys horizontal).

Através da tecla de avanço de menus ampliamos a barra de softkeys horizontal e com isso temos mais 8 softkeys à disposição.

Com a softkey "Voltar" ocultamos a barra de menus

Softkeys do menu do painel de comando da máquina

Estão disponíveis as seguintes softkeys:

Softkey "Machine"	Selecione a área de operação "Máquina".
Softkey "[VAR]"	Seleção de avanço de eixo em incrementos variáveis
Softkey "1… n CHANNEL "	Mudança de canais
Softkey "Single Block"	Ativação e desativação da usinagem bloco a bloco
Softkey "WCS MCS"	Comutação entre WCS e MCS
Softkey "Voltar"	Fecha a janela

Indicação

Na mudança de áreas com a tecla "Menu Select" a janela é ocultada automaticamente.

14.4 Teclado virtual

O teclado virtual é utilizado como dispositivo de especificação nos campos de operação Touch.

Ele é aberto através do duplo clique em um elemento de operação de entrada (editor, campo de edição). O teclado virtual pode ser posicionado em qualquer posição na própria interface de operação. Além disso pode ser optado entre um teclado inteiro ou um teclado reduzido, que apenas compreende o bloco numérico. No caso do teclado inteiro a ocupação de teclas também pode ser alternada entre o idioma inglês ou o atual idioma configurado para o respectivo país.

Procedimento

1. Clique no campo de entrada desejado, para posicionar o cursor neste campo.
2. Clique no campo de entrada.
   É aberto o teclado virtual.
3. Especifique os valores desejados através do teclado virtual.
4. Pressione a tecla <INPUT>.

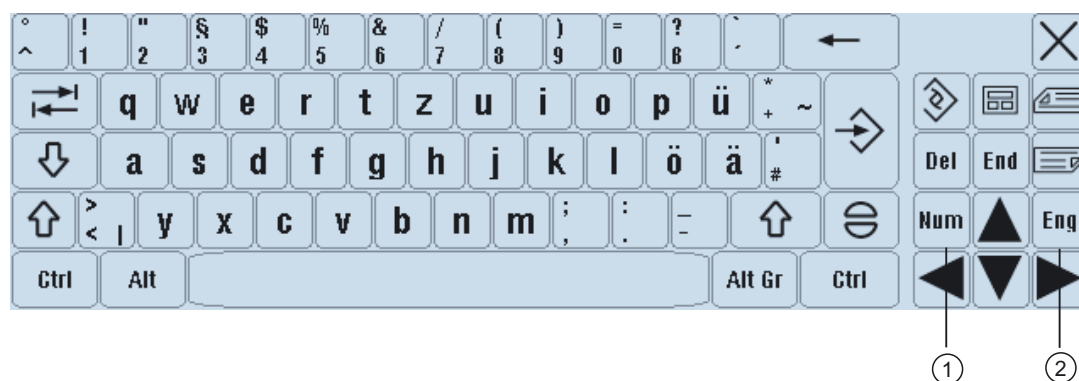
- OU -

Posicione o cursor em outro elemento de operação.

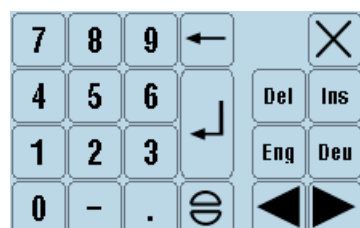
O valor é incorporado e o teclado virtual fechado.

Posicionamento do teclado virtual

Aqui temos a possibilidade de posicionar o teclado virtual na janela, onde usamos o ponteiro ou o dedo pressionado na barra livre ao lado do símbolo de "Fechar janela" e então movemos para qualquer direção.

Teclas especiais do teclado virtual

1 Num:
Reduz o teclado virtual mostrando apenas o bloco numérico.

2 Eng:
Passa a disposição das teclas para o idioma inglês, ou retorna para o atual idioma configurado.

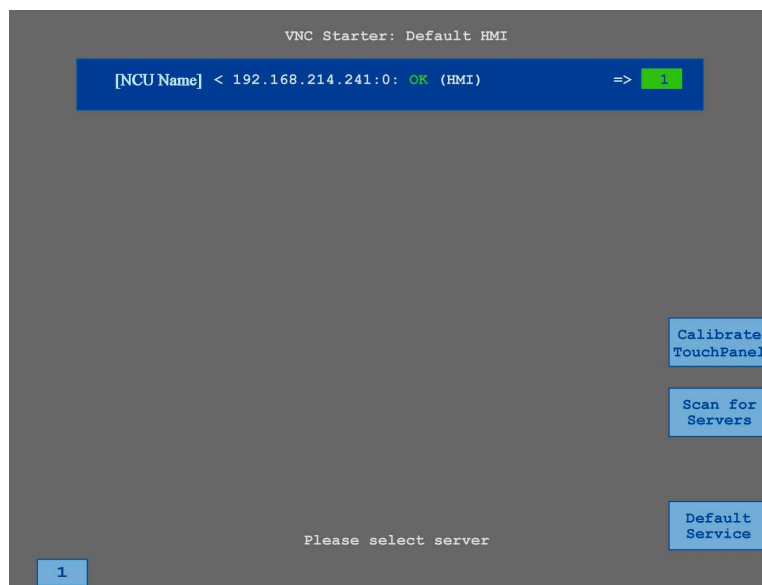
Bloco numérico do teclado virtual

Com as teclas "Deu" e "Eng" retornamos para o teclado inteiro, ou para o atual idioma configurado para ocupação das teclas.

14.5 Calibração do Touch Panel

Uma calibração do Touch Panel é necessária quando o comando numérico é conectado pela primeira vez.

Indicação

Recalibração

Quando se percebe que a operação não é mais precisa, é necessário realizar uma calibração.

Procedimento

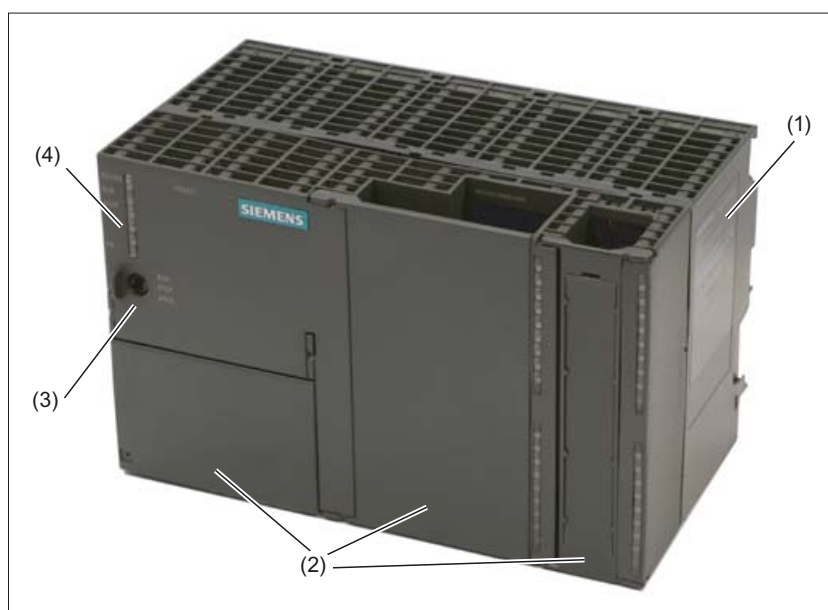
1. Pressione a tecla de retorno e a tecla <MENU SELECT> simultaneamente para inicializar a tecla de serviços da TCU.
2. Toque no botão "Calibrate TouchPanel".

   O processo de calibração é iniciado.
3. Siga as instruções da tela e toque consecutivamente os três pontos de calibração.

   O processo de calibração é encerrado.
4. Toque a softkey horizontal "1" ou a tecla de número "1" para fechar a tecla de serviço da TCU.

PCU321 15

15.1 Visão geral

O SINUMERIK PCU 321 é uma unidade de processamento na forma construtiva de um SIMATIC S7-300, que permite uma montagem simples sobre um trilho perfilado S7.

Esquema 15-1 Vista da PCU 321 (fechada)

(1) Plaqueta de identificação
(2) Porta dianteira (escamoteável)
(3) Seletor de modos de operação
(4) LEDs

Como interface de comunicação estão disponíveis cinco Ethernet-Ports on board. Dois destes Ports são de versão Standard de interfaces Ethernet, e três como interfaces Profinet. Para conexão dos equipamentos periféricos (como p. ex. PenDrive USB de Boot) também existem duas interfaces USB. A PCU 321 pode ser operada com as interfaces de operação HMI sl (desenvolvida especialmente para a PCU 321) e HMI-Pro sl (Transline).

O SINUMERIK PCU 321, juntamente com as CPU's SIMATIC, é aplicado para:

Software de operação	Componente
HMI Pro sl	OP 08T, OP 012, OP 12T, OP 015A, OP 015AT, TP 015A, TP 015AT
HMI sl	OP 08T, OP 010, OP 010C, OP 010S, OP 012, OP 012T, OP 015, OP 015A, OP 015AT, TP 015A, TP 015AT

15.2 Funções básicas

Indicação

Após a inicialização do comando numérico é aberta a área de operação "Diagnóstico", definido por um arquivo de inicialização (ini). Ao contrário do software Standard do HMI sl, **não** são exibidas as interfaces de operação "Máquina", "Parâmetros", "Programa" e "Gerenciador de programas".

Ao contrário do software Standard do HMI, no comando numérico, as funções básicas estão agrupadas nas seguintes áreas de operação:

- Diagnóstico

  Lista de alarmes, mensagens, protocolo de alarmes, resumo de variáveis e versão
- Colocação em funcionamento

  veja o manual de colocação em funcionamento

Área de operação Diagnóstico

Na área de operação Diagnóstico são exibidas a lista de alarmes, mensagens, protocolos de alarmes, o resumo de variáveis (PLC) e a versão.

- Um alarme é gerado quando for detectada uma situação de erro ou falha durante a operação da PCU 321. Ele é constituído de um número de alarme e um texto de erro, que descreve a causa do erro. Estes alarmes podem ser apagados ou confirmados.
- Se forem emitidas mensagens a partir do PLC, estas são exibidas em uma visão geral de mensagens com data, número de mensagem e o texto de mensagem.
- Os alarmes e as mensagens ocorridas são exibidas em ordem cronológica.
- No resumo de variáveis (PLC) podem ser observados e alterados os valores de controle de estado.
- Pressionando-se a softkey "Versão", é aberta a janela dos dados de versão. Aqui são apresentados todos os componentes de software do sistema com seus respectivos dados de versão.

Indicação

Diferente do software Standard do HMI sl, aqui não é fornecida nenhuma informação sobre o diagnóstico de PROFIBUS, diagnóstico de eixos, diagnóstico do Safety Integrated e o aproveitamento do sistema.

Easy Message 16

16.1 Vista geral

O Easy Message, através de um modem anexo, permite que certas condições da máquina sejam informadas por mensagens SMS:

- Deseja-se, por exemplo, informar apenas sobre condições de paradas de emergência.
- Deseja-se saber, quando um lote foi finalizado.

Comandos de controle

- A ativação ou desativação que um usuário é realizada com a ajuda de comandos do HMI.

  Sintaxe: [Usuário-ID] deactivate¸ [Usuário-ID] activate
- No PLC existe uma área especial reservada, na qual pode-se enviar comandos SMS em forma de PLC-Bytes.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Usuário ativo

Para receber os SMS constantemente, é necessário ser ativado como usuário.

Registro de usuário

No registro de usuário é possível, registrar-se através de SMS, com a finalidade de testar a mensagem.

Registro de ações

Através do registro SMS pode-se obter informações mais exatas sobre mensagens enviadas e recebidas.

Literatura

Informações sobre Modem GSM encontram-se em:

Manual técnico PPU SINUMERIK 828D

Chamada do SMS Messenger

1. Selecione a área de operação "Diagnóstico".

2. Pressione a softkey "Easy Msg.".

16.2 Ativação do Easy Message

Para conectar o SMS-Messenger ao Modem para a operação, ativa-se o SIM-Card no primeiro comissionamento.

Pré-requisito

O modem está conectado.

Procedimento

Ativação do SIM-Card

1. Pressione a softkey "Easy Msg.".
   A janela "SMS Messenger" foi aberta.
   Em "Estado" é indicado que o SIM-Card não foi ativado com um PIN.

2. Caso já tenha entrado com o número PIN, repita o PIN e pressione a Softkey "OK".

3. Na digitação errada repetida é aberta a janela "Entrar-PUK" então deve-se digitar o código PUK e pressionar a Softkey "OK", para ativar o código PUK.
   A janela "Entrar PIN" é aberta e deve ser digitado o número PIN usual.

Ativação do novo SIM-Card

1. Pressione a softkey "Easy Msg.".
   A janela "SMS Messenger" foi aberta.
   Através de "Estado" é indicado que a conexão ao modo é ativada.

2. Pressione a softkey "Ajustes".

3. Pressione a Softkey "Apagar PIN", para apagar o número PIN salvo.
   Na próxima inicialização é aberta a janela "Entrar PIN" para entrar o novo número PIN.

16.3 Criação do perfil de usuário / edição

Identificação de usuário

Indicação	Significado
Nome de usuário	Nome do usuário para ser conectado, ou para ser registrado.
Número de telefone	Número de telefone do usuário, para onde as mensagens do Messenger serão enviadas. O número de telefone deve ter o prefixo do local, para os comandos do controle reconhecer o transmissor (por exemplo, +491729999999)
ID do usuário	O ID do usuário possui 5 dígitos (por exemplo, 12345) • É utilizada para ativar e desativar o usuário através de SMS. (por exemplo, "12345 activate") • O ID serve para uma verificação adicional de mensagens recebidas e enviadas e ativação de comandos do controle.

Eventos que podem ser selecionados

Os eventos, que geraram a notificação, devem ser estabilizados.

Pré-requisito

O modem está conectado.

Procedimento

Criar novo usuário

1. Pressione a softkey "Perfil de usuário".
   É aberta a janela "Perfil de usuário".
2. Pressione a softkey "Novo".
3. Entrar com o nome e número de telefone do usuário.
4. Caso necessário digite o número de ID do usuário.
5. Ativar na área "SMS enviadas por eventos" o campo de controle correspondente e entre com o valor desejado de acordo com a necessidade (por exemplo, volume do lote o qual quando atingido a notificação deve ocorrer).
   - OU -
   Pressione a softkey "Padrão".
   A janela apropriada é aberta e mostra os valores padrão ajustados.
6. Pressione a softkey "Teste de envio de SMS".
   Uma SMS com o texto dado é enviada ao telefone indicado.

Dados de usuário e edição de eventos

1. Selecione o usuário o qual deseja editar e pressione a Softkey "Editar".
   Os campos de entrada se tornam editáveis.
2. Digite os novos dados e ative os ajustes desejados.
   - OU -
   Pressione a Softkey "Padrão", para assumir os valores padrão.

16.4 Ajuste de eventos

Na área "SMS enviadas pelos seguintes eventos" selecione no campo de controle o evento que deverá ocasionar o envio de SMS.

- Mensagens programadas do programa de peça (MSG)

  No programa de peça programa-se um comando MSG pelo qual a pessoa recebe um SMS.

  Exemplo: MSG ("SMS: Uma SMS de um programa de peça")

- Pela tecla <SELECT> selecione o evento seguinte

  – Contador de peça atinge o valor definido

    O contador de peça atingiu o valor indicado e uma SMS foi enviada.

  – O progresso do programa definido é atingido (Porcentagem)

    No processamento do programa de peça quando sua porcentagem de realização (definida previamente) for atingida, uma SMS é enviada.

  – O programa de NC atual atinge um atraso (Minutos)

    Ao atingir o limite para o atraso definido relativo à execução, é enviada uma SMS.

  – A atuação da ferramenta atinge o seguinte valor (Minutos)

    No alcance do tempo definido (derivado de $AC_CUTTING_TIME) para atuação da ferramenta no processamento de um programa de peça, uma SMS é enviada.

- Mensagem/Alarme do gerenciador de ferramentas

  Caso uma mensagem ou alarme do gerenciador de ferramentas seja emitido, uma SMS é enviada.

- Mensagem de ciclos de medição para ferramenta

  Caso sejam emitidas mensagens de ciclos de medição, referente à ferramenta, uma SMS é enviada.

- Mensagem de ciclos de medição para peça

  Caso sejam emitidas mensagens de ciclos de medição, referente à peça, uma SMS é enviada.

- Mensagens/Alarmes do Sinumerik (Falha no processamento)

  Caso seja emitido alarme ou mensagem do NCK, que conduza a máquina para uma parada, uma SMS é enviada.

- Falha da máquina

  Uma SMS é enviada, caso seja emitido um alarme ou mensagem do PLC (por exemplo, alarme de PLC, com uma reação de parada de emergência), que conduza a máquina para uma parada.

- Intervalo de manutenção

  Caso tenha uma manutenção prevista no Service Planner, uma SMS é enviada.

- Outros números de alarmes:

  Aqui são indicados outros alarmes os quais se deseja que sua ocorrência seja informada.

  Estes podem ser indicados, separadamente, em vários alarmes ou faixas de números de alarmes.

  Exemplos:

  1234,400

  1000-2000

  100,200-300

Pré-requisito

- É aberta a janela "Perfil de usuário".
- É selecionado o evento "Mensagem de ciclos de medição para ferramenta", "Mensagem de ciclos de medição para peça", "Mensagens/Alarmes do Sinumerik (Falha no processamento)", "Falha da máquina" ou "Intervalo de manutenção".

Edição de evento

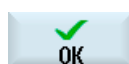
1. Ative o campo de controle desejado e pressione a Softkey "Detalhes".

   A janela referente é aberta (por exemplo, "Mensagem de ciclos de medição para ferramenta") e indica uma lista com os números de alarmes fixos.

2. Selecione a entrada apropriada e pressione a Softkey "Apagar", para remover o número do alarme da lista.

   - OU -

   Pressione a Softkey "novo", caso deseje adicionar uma nova entrada.

   A janela "ajuste de nova entrada" é aberta.

   Forneça a informação e pressione a Softkey "OK" para aceitá-la e adicioná-la na lista.

   Pressione a Softkey "Armazenar", para salvar os ajustes do evento.

3. Pressione a Softkey "Padrão", para retornar aos ajustes padrão para os eventos.

16.5 Ativação de log-in e log-out de usuário

Apenas usuários ativos recebem as SMS como eventos fixos.

Para Easy Message usuários existentes podem ser ativados tanto pela interface quanto por SMS com certos comandos de controle.

A conexão com o Modem é estabelecida.

Procedimento

1. Pressione a softkey "Perfil de usuário".

2. Selecione no campo nome do usuário o usuário desejado e pressione a Softkey "Ativar usuário".

Nota

Repita o passo 2 para ativar outros usuários.

- OU -

Envie uma SMS com o ID do usuário e o texto "activate" para o controlador (por exemplo, "12345 activate").

Com o número de telefone, o ID do usuário e com os dados correspondentes, o perfil do usuário é ativado.

Recebe-se mensagens SMS de falhas e de operações realizadas com sucesso.

3. Pressione a Softkey "Usuário ativo" para realizar o log-out de um usuário ativo.

- OU -

Envie uma SMS com o texto "deactivate" (por exemplo, "12345 deactivate"), para realizar o log-out do Messenger.

Com a desativação do perfil de usuário com eventos fixos implicará no não envio de SMS.

16.6 Indicação registro SMS

Na janela "Protocolo SMS" o trafégo de dados de SMS é salvo. Permitindo que as atividades retornem normalmente em caso de falha.

Símbolo	Descrição
	SMS recebidas pelo Messenger.
	Mensagens, que foram recebidas pelo Messenger, mas não podem ser editadas por ele (por exemplo, ID de usuário incorreto ou conta desconhecida).
	Usuários a que foram enviadas SMS.
	Mensagem, que devido à erros simples não chegou ao usuário.

Pré-requisito

A conexão com o Modem é estabelecida.

Procedimento

1. Pressione a softkey "Protocolo SMS".

A janela "Protocolo SMS" foi aberta.

Nesta janela é apresentado tudo enviado pelo Messenger até agora, e/ou uma lista de mensagens recebidas.

Nota

Pressione a Softkey "Recebidos", ou "Enviados", para uma lista reduzida.

16.7 Ajustes para Easy Message

A alteração das configurações seguintes é possibilitada na janela "Ajustes":

- Descrição do controlador, que está como parte de uma mensagem SMS
- Quantidade de mensagens enviadas
  - O contador SMS informa sobre todas mensagens enviadas.
  - >A quantidade limite de mensagens enviadas assim por exemplo uma noção sobre os custos das mensagens SMS.

Zerar contador SMS

Quando atingir o limite definido, não é mais enviada nenhuma mensagem SMS.

Pressione a Softkey "Reset do contador SMS", para zerar o contador novamente.

Pré-requisito

A conexão com o Modem é estabelecida.

Procedimento

1. Pressione a softkey "Ajustes".
2. No campo "Nome da máquina" é dado uma descrição opcional do controlador.

3. Caso se deseja limitar as SMS enviadas, escolha a opção "Limite para contador de SMS" e entre com o valor desejado.

   Ao atingir o número máximo de mensagens você receberá uma mensagem de erro.

   Nota

   Você se informa sobre o momento exato, quando o limite foi atingido no protocolo SMS.

   - OU -

3. Pressione a softkey "Padrão".

   A escolha do nome da máquina é livre, o nome é substituído de acordo com o nome padrão (ex: 828D).

17 Easy Extend

17.1 Vista geral

O Easy extend permite que futuramente sejam adicionados dispositivos à máquina controlados pelo PLC ou eixos adicionais de NC necessários (como por exemplo: alimentador de barras, mesa giratória ou cabeçote fresador). Com o Easy Extend estes dispositivos são colocados em operação de forma simples (ativados, desativados ou testados).

A comunicação entre um dispositivo de operação e o PLC é realizada através do programa de usuário de PLC. São armazenados em uma instrução script seqüências de instalação, ativação, desativação e realização de teste de um equipamento.

É indicado em uma lista os equipamentos disponíveis e seu estado. A indicação dos dispositivos disponíveis podem ser diferentes ao usuário de acordo com o seu direito de acesso.

Nos capítulos seguintes são destacados exemplos e não estão disponíveis em todas as listas de instruções.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Podem ser gerenciados no máximo 64 dispositivos.

Literatura

Manual de colocação em funcionamento de Torno e Fresa SINUMERIK 828D

17.2 Desativar dispositivo

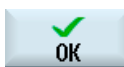
As opções dos dispositivos disponíveis são protegidas por uma senha.

Fabricante da máquina
Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Procedimento

1. Selecione na área de operação "Parâmetros".

2. Pressione a tecla de incremento do menu e depois a Softkey "Easy-Extend".
   É recebida uma lista dos dispositivos agregados.

3. Pressione a softkey "Função desativar".
   A janela "Opção de desativação do dispositivo" é aberta.

4. Indique a opção e pressione a Softkey "OK".
   Na coluna "Função" é fornecido um campo de controle com uma marca e é desativado desta forma.

17.3 Ativação e desativação de dispositivo

Estado	Significado
	Dispositivo ativado
	Sistema aguarda feedback do PLC
	Dispositivo com falhas
	Erro de interface no componente de comunicação

Procedimento

1. O Easy Extend é aberto.

2 Com as teclas <cursor para baixo>, ou <cursor para cima> tem-se a possibilidade de selecionar o dispositivo desejado na lista.

3. Posicione o cursor na opção do dispositivo, a função é habilitada então pressione a Softkey "Ativar".

   O dispositivo é marcado como ativo e pode ser utilizado.

4. Selecione o dispositivo ativado desejado e pressione a Softkey "Desativar" para desabilitar o dispositivo.

17.4 Easy Extend colocados em funcionamento

Pela regra a função "Easy Extend" já é colocada em funcionamento pelo fabricante da máquina. Caso não haja um comissionamento inicial, ou por exemplo, devem ser realizados testes funcionais (por exemplo: uma reformas com dispositivos adicionais), é possível a qualquer momento.

A Softkey "Colocação em funcionamento" é declarada como classe de dados de fabricante (M).

Procedimento

1. Selecione na área de operação "Parâmetros".

2. Pressione a tecla de incremento do menu e depois a Softkey "Easy-Extend".

3. Pressione a softkey "Colocação em funcionamento".

   Uma nova lista de Softkeys verticais é aberta.

4. Pressione a Softkey "Colocação em funcionamento", para iniciar a colocação em funcionamento.

   Antes de iniciar deve-se criar um backup completo, para possibilitar voltar à configuração anterior em caso de emergência.

5. Pressione a Softkey "Cancelar", caso deseja cancelar o procedimento de colocação em funcionamento.

6. Pressione a Softkey "Restaurar", para importar os dados padrão.

7. Pressione a Softkey "Função de teste do dispositivo", para testar funções da máquina designadas pelo fabricante da máquina.

Plano de manutenção

18

18.1 Executar e observar as tarefas de manutenção

Através de um "plano de manutenção" foram estipuladas tarefas de manutenção que implicam, em determinados intervalos de tempo de manutenção de máquina (por exemplo: troca de óleo, troca de refrigerante).

Em uma lista de manutenção você poderá adquirir as tarefas bem como o tempo gasto, até o fim do tempo determinado para manutenção.

Na tela de estado pode-se visualizar o estado atual.

Mensagens ou alarmes informam quando uma tarefa de manutenção deverá ser executada.

Quitar tarefa de manutenção

Após o término de uma tarefa de manutenção você quitará a mensagem.

Indicação

Nível de proteção

Para quitar as tarefas de manutenção realizadas, é necessário estar no nível de proteção 2 (Serviço).

Plano de manutenção

Indicação	Significado	
Pos	Posição da tarefa de manutenção na interface do PLC.	
Tarefa de manutenção	Denominação da tarefa de manutenção	
Intervalo [h]	Tempo máximo até a próxima manutenção, em horas.	
Tempo restante [h]	Tempo até término do intervalo em horas.	
Estado		Indica a condição atual de uma tarefa de manutenção.
	✓	Tarefa de manutenção foi iniciada
	●	Tarefa de manutenção terminada
	✗	Tarefa de manutenção está desativada.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Diagnóstico".

2. Pressione a tecla menu e a softkey "Plano de manutenção".

   A tela com as listas de todas as tarefas de manutenção está aberta.

3. Execute a tarefa de manutenção, quando o intervalo de tempo for à zero, ou quando um alarme ou mensagem solicitá-la.

4. Após executar a tarefa de manutenção, ela tem que ser marcada como "realizada", posicione o cursor sobre a tarefa apropriada e pressione a softkey "Manutenção realizada".

   Aparecerá uma mensagem que confirma a quitação, e um novo intervalo de manutenção será iniciado.

Indicação

Poderá aceitar atividades de manutenção antes do término do intervalo. O intervalo de manutenção será novamente iniciado.

18.2 Preparação para tarefa de manutenção

Em modo de projeto existe a possibilidade de realizar as seguintes mudanças na lista de tarefas de manutenção:

- Até 32 tarefas de manutenção com intervalo, configuração do primeiro aviso e da quantidade para quitar os avisos.
- Alteração de intervalo de tempo, momento do primeiro aviso assim como a quantidade de avisos utilizados.
- Apagar tarefa de manutenção
- Re-ajustar tempo das tarefas de manutenção.

Quitar tarefa de manutenção

Com a softkey "Manutenção realizada" quitar a tarefa de manutenção.

Indicação

Nível de proteção

Para configurar e editar uma tarefa de manutenção, é necessário nível de proteção 1 (fabricante).

Plano de manutenção

Indicação	Significado	
Pos	Posição da tarefa de manutenção na interface do PLC.	
Tarefa de manutenção	Denominação da tarefa de manutenção	
Intervalo [h]	Tempo máximo até a próxima manutenção, em horas.	
1. Aviso [h]	Tempo em horas, que um aviso é indicado pela primeira vez.	
Número de avisos	Número de avisos, pode ser quitado pelo operador, antes que uma mensagem de alarme seja apresentada pela última vez.	
Tempo restante [h]	Tempo até término do intervalo em horas. O tempo restante não é editável.	
Estado		Indica a condição atual de uma tarefa de manutenção.
	✓	A tarefa de manutenção foi iniciada.
	●	A tarefa de manutenção foi terminada.
	✗	A tarefa de manutenção foi desativada, isto é, o tempo foi parado.
	O estado não é editável.	

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Diagnóstico".

2. Pressione a tecla menu e a softkey "Plano de manutenção".

   Uma tela é aberta e é mostrada uma lista de todas as tarefas executadas.

   O valor não é editável.

3. Pressione a softkey "Nova tarefa", para solicitar uma nova tarefa de manutenção.

   Uma mensagem informa-o sobre o fato de que uma nova tarefa de manutenção será colocada na próxima posição livre. Digite nas colunas a informação desejada e pressione a softkey "OK".

   \- OU -

   Posicione o cursor sobre a tarefa de manutenção desejada e pressione a softkey "Alterar tarefa", para alterar os tempos associados.

   Todas as colunas, exceto o tempo restante e o estado, são editáveis.

   \- OU -

   Pressione a softkey "Resetar tudo", para resetar todos os tempos.

   \- OU -

   Deletar tarefa

   Posicione o cursor sobre a tarefa de manutenção desejada e pressione a softkey "Apagar tarefa", para remover as tarefas de manutenção da lista.

Ladder add-on tool 19

19.1 Diagnóstico do PLC

Um programa de usuário do PLC é constituído, em sua maior parte, de combinações lógicas para execução de funções de segurança e suporte de processos. Aqui é combinado um grande número dos mais diversos contatos e relês. Estas ligações são representadas em um diagrama de contatos.

Ladder add-on tool

A falha de um contato ou relê individual normalmente causa uma avaria na instalação.

A ajuda da ferramenta Ladder add-on possibilita que seja feito o diagnóstico do PLC e que sejam encontrados causas de falhas ou erros de programas.

Edição da rotina de interrupção

As seguintes rotinas de interrupção podem ser editadas:

- INT_100 - Rotina de interrupção, (é executada antes do programa principal).
- INT_101 - Rotina de interrupção, (é executada depois do programa principal).

Classificação dos dados

Existe a possibilidade, com a Ajuda da ferramenta Ladder add-on, de conectar entradas (em INT_100) ou saídas (em INT_101), por exemplo, em caso de assistência técnica.

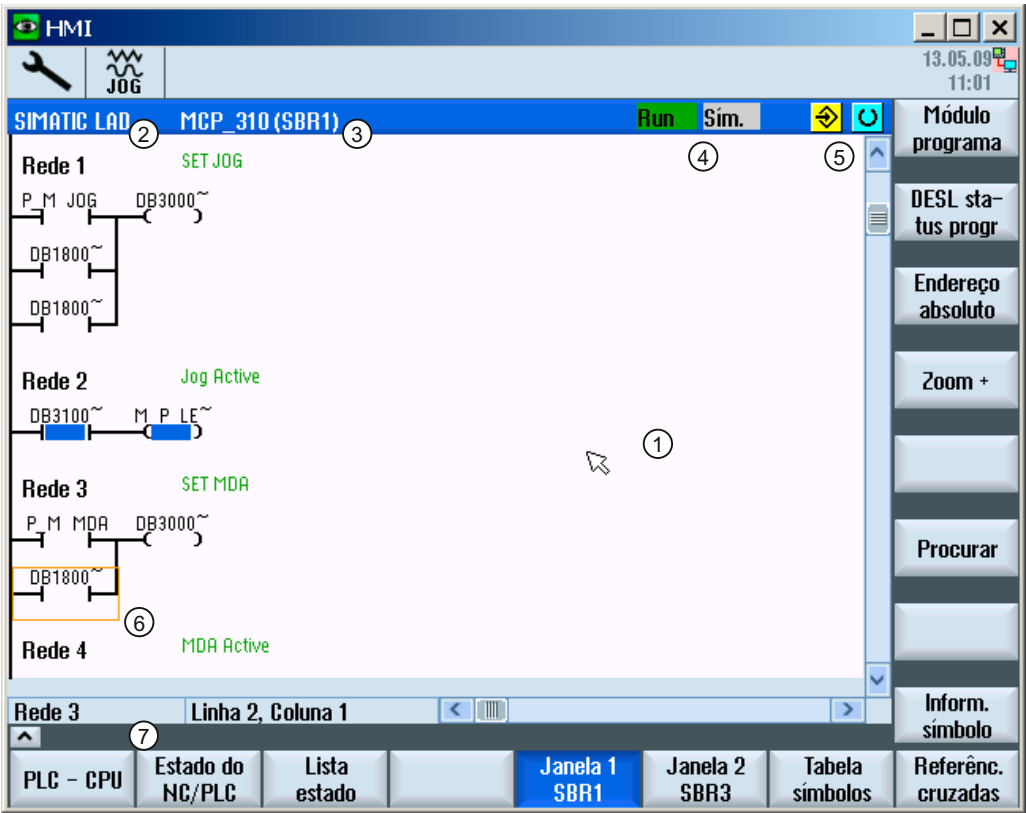
INT_100 / INT_101- Ajustes de bloco

Lacunas em um ou vários blocos INT_100 ou INT_101 podem ser adicionadas com as Softkeys verticais. Caso haja estes blocos INT em um projeto, estes podem ser apagados com as softkeys verticais. Também existe a possibilidade de alterar networks de um programa do controlador, salvar e carregar estas mudanças. Também existe a possibilidade de alterar networks de um programa do controlador, salvar e carregar estas mudanças.

Indicação

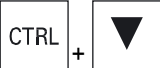
O projeto de PLC é salvo na área de operação para alteração

Caso tenha ativado os blocos INT_100/INT_101 ou adicionado networks em um bloco INT, tenha removido ou editado, é necessário que o programa seja salvo, antes que seja movido da área de PLC para outra área de operação. Com a softkey "Carregar na CPU" o projeto e transferido para o PLC. Caso isto não ocorra, todas as alterações são perdidas e devem ser feitas novamente.

19.2 Estrutura da interface de operação

Esquema 19-1 Estrutura da tela

Tabelas 19- 1 Legenda para estrutura de telas

Elemento de tela	Indicação	Significado
1	Campo de aplicação	
2	Linguagem de programação PLC suportada	
3	Nome do bloco de programa ativo Representação: Nome simbólico (nome absoluto)	
4	Estado do programa Run Abs	
	Run	Programa em processamento
	Stop	Programa parado
	Estado da área de aplicação	
	Sym	Representação simbólica
	Abs	Representação absoluta
5	Indicação das teclas ativas (<INPUT>, <SELECT>)	

Elemento de tela	Indicação	Significado
6	Foco Adotado a seleção do cursor.	
7	Linha de informações Indicação de informações, por exemplo, na busca.	

19.3 Opções de operação

Além das softkeys e das teclas de navegação, nesta área existem outras combinações de teclas disponíveis.

Combinações de teclas

As teclas de cursor movimentam o foco através do programa de usuário do PLC. Ao alcançar os limites da janela surge automaticamente a função de barra de rolagem.

Combinações de teclas	Ação
NEXT WINDOW CTRL + ◀	Para a primeira coluna da seqüência
END CTRL + ▶	Para a última coluna da seqüência
PAGE UP	Uma tela acima
PAGE DOWN	Uma tela abaixo
◀ ▶	Um campo para esquerda, direita, acima ou abaixo
▲ ▼	
CTRL + NEXT WINDOW - ou - CTRL + ▲	Para o primeiro campo da primeira network

Combinações de teclas	Ação
CTRL + END - ou - CTRL + ▼	Para o último campo da primeira network
CTRL + PAGE UP	Abertura do próximo bloco de programa na mesma janela
CTRL + PAGE DOWN	Abertura do bloco anterior de programa na mesma janela
SELECT	A função da tecla Select depende do campo selecionado. • Linha de tabela: Exibição da linha de texto completa • Título da network: Exibição do comentário de network. • Comando: Indicação completa do operando
INPUT	Se o campo de seleção do cursor estiver em um comando, são exibidos todos operandos inclusive os comentários.

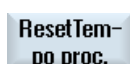
19.4 Indicação de propriedades do PLC

Na janela "SIMATIC LAD" é habilitado a indicação das seguintes propriedades do PLC:

- Estado operacional
- Nome do projeto PLC
- Versão de sistema do PLC
- Tempo de ciclo
- Tempo de processamento do programa de usuário do PLC

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Colocação em funcionamento".

2. Pressione a Softkey "PLC".
   A representação do plano de contatos é aberta e mostra as informações do PLC.

3. Pressione a softkey "Zerar Scan".

   Os dados do tempo de processamento são resetados.

19.5 Indicação de informações de blocos de programa

Permite que todas as informações lógicas e gráficas de um bloco de programa sejam mostradas.

Indicação de blocos de programa

Na lista "Bloco de programa" selecione o bloco de programa o qual sua indicação é desejada.

Informações lógicas

Na descrição do diagrama de contatos (LAD) obtém-se a seguinte lógica indicada:

- Networks com partes de programa e caminhos do fluxo
- Fluxo de corrente elétrica através de uma série de ligações lógicas

Outras informações

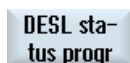
- Propriedades

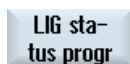
  Nome do bloco, autor, número da sub-rotina, classe de dados, data de ajustes, data da última alteração e comentários.
- Variáveis locais

  Nome da variável, tipo da variável, tipo de dados e comentários.

Nível de acesso

Se um bloco de programa for protegido por senha. Este pode ser liberado, através da softkey "Proteção", para indicar a descrição do diagrama de contatos.

Permissão para indicação de estado de programa

1. Pressione a softkey "Desligar Monitor." para esconder a apresentação da monitoração do programa na indicação de estado.

LIG sta-
tus progr

2. Pressione a softkey "Ligar Monitor." para indicar novamente a monitoração do programa na indicação de estado.

Ampliar/reduzir diagrama de contatos

Zoom +

1. Pressione a softkey "Zoom +", para a seção do diagrama de contatos ser ampliado.

   Após a ampliação, a softkey "Zoom-" aparece disponível.

Zoom −

2. Pressione a softkey "Zoom -", para a seção do diagrama de contatos ser novamente reduzido.

Procedimento

1. A ferramenta Ladder add-on está aberta.
2. Pressione a softkey "Janela 1", ou "Janela 2".

...

Módulo programa

3. Pressione a softkey "Bloco de programa".

   A lista "Blocos de programa" é apresentada.

4. Pressione a softkey "Características", quando desejar que seja permitido a apresentação de mais informações.

   \- OU -

   Pressione a softkey "Variáveis locais", quando desejar que seja permitido a apresentação de mais informações de variáveis.

19.6 Indicação e processamento de variáveis de NC/PLC

A janela "Variáveis de NC/PLC" permite a observação e alteração de variáveis de sistema de NC e variáveis de PLC.

Apresenta-se a seguinte lista, onde pode-se entrar com as variáveis de NC e PLC desejadas, para receber os valores atuais nelas indicados.

- Variável

  Endereço para variáveis NC/PLC

  Variáveis incorretas tornam-se vermelhas e na coluna do valor aparece #.
- Comentário

  Comentários opcionais para variável.

  A coluna pode ser escondida ou apresentada.
- Formato

  Indicação do formato no qual a variável deve ser apresentada.

  O formato pode ser pré-fixado (por exemplo, float)
- Valor

  Indicação do valor atual das variáveis de NC e PLC

Procedimento

1. A ferramenta Ladder add-on está aberta.

2. Pressione a softkey "Variáveis NC/PLC".
   A janela "Variáveis NC/PLC" é aberta.

19.7 Carregamento de programa de usuário de PLC

Caso seja alterado algo nos dados do projeto de usuário de PLC, carregue os novos dados do projeto no PLC.

No carregamento dos dados de projeto as classes de dados são gravadas e carregadas no PLC.

Pré-requisito

Verificar se o PLC se encontra em estado de Stop.

Indicação

PLC em estado Run

Verifique se o PLC está em estado Run, verifique a indicação apropriada e apresentada nas softkeys "Carregar em Stop" e "Carregar em Run".

Com "Carregar em Stop", cancele a ação e altere o PLC para o estado de Stop.

Com "Carregar em Run" continua o carregamento e o projeto é carregado no PLC. Mesmo assim, apenas a classe de dados é carregada, que foram realmente alteradas, por exemplo, como regra a classe de dados individuais.

Procedimento

1. A ferramenta Ladder add-on está aberta.
   Os dados de projeto foram alterados.

2. Pressione a softkey "PLC Stop", quando o PLC se encontra em estado Run.

3. Pressione a Softkey "Carregar na CPU", para iniciar o carregamento.
   As classes de dados são carregadas.

4. Quando um projeto de PLC é carregado, pressione a softkey "PLC Start", para alterar o PLC para o estado de Run.

19.8 Edição da tabela de variáveis locais

Possibilita a edição da tabela de variáveis locais em blocos INT.

Inserir variáveis locais

Caso tenha uma nova Network, ou operando inserido, eventualmente é necessário ser inserida uma nova variável na tabela de variáveis locais de um bloco INT.

Nome	Atribuição
Tipo de variável	Selecionar: • IN • IN_OUT • OUT • TEMP
Tipo de dado	Selecionar: • BOOL • BYTE • WORD • INT • DWORD • DINT • REAL
Comentário	Atribuição

Procedimento

1. O diagrama de contatos (LAD) é aberto.
2. Pressione a softkey "Bloco de programa".
3. Pressione a softkey "Variáveis locais".
   A janela "variáveis locais" é aberta e são listadas as variáveis criadas.
4. Pressione a softkey "Editar".
   Os campos se tornam editáveis.
5. Digite um nome, selecione tipo de variáveis e tipo de dados e inclua comentário se necessário.
6. Pressione a softkey "Inserir linha", para adicionar outra variável, e digitar os dados.

- OU -

Selecione a variável em questão e pressione a Softkey "Apagar linha", para remover uma variável da lista.

19.9 Criação de novo bloco

Pode ser adicionado bloco INT faltante.

Nome	INT _100, INT_101 Para nomear os blocos INT é levado em consideração o número do campo de seleção "Número do programa de interrupção".
Autor	Máximo permitido de 48 caracteres.
Número do programa de interrupção	100 101
Classe de dados	Individual
Comentário	Máximo permitido de 100 linhas e 4096 caracteres.

Indicação

Nível de acesso

É possível que um bloco novo seja protegido ao acesso.

Procedimento

...

1. O diagrama de contatos (LAD) é aberto.

2. Pressione a softkey "Bloco de programa", para abrir a lista de blocos de programas.

3. Pressione a softkey "Adicionar".
   É aberta a janela "Características".
4. Digite o nome do autor, número do bloco INT e comentário quando necessário.
   A classe de dados do bloco é fixada.

5. Pressione a softkey "OK", para o bloco ser aceito à lista.

19.10 Editar características do bloco

É possível editar o título, autor e comentário dos blocos INT.

Indicação

Não podem ser alterados o nome do bloco, o número da interrupção e a classificação da classe de dados.

Procedimento

1. O diagrama de contatos é aberto.

2. Selecione o bloco em questão e pressione a softkey "Bloco de programa".

3. Pressione a softkey "Características".
   É aberta a janela "Características".

19.11 Inserir e editar network

É possível criar nova network e inserir operações (operações booleanas, atribuições, etc) após a posição escolhida do cursor.

Apenas networks vazias podem ser editadas. Networks, que já contém instruções, podem apenas ser apagadas.

Uma única linha é editável por network para simplificação. No máximo 3 colunas podem ser criadas por network.

Coluna	Operação	
Coluna 1	• Contato fechado • Contato aberto	-| |- -|/|-
Coluna 2 (opcional)	NOT Flanco de subida Flanco de descida Atribuição Setar Resetar	-|NOT|- -|P|- -|N|- -( ) -(S) -(R)
Coluna 3 (apenas é possível, quando não está indicado nenhuma atribuição, set ou reset na coluna 2)	Atribuição Setar Resetar	-( ) -(S) -(R)

Indicação

"E" lógico (contato serial) e "OU" lógico (contato paralelo) são possíveis.

As conexões de bit existentes consistem em uma ou várias operações lógicas e a atribuição em uma saída/memória.

Movimente o cursor com a seta para esquerda, selecione o tipo de atribuição ou operação lógica. À direita de uma atribuição não pode haver nenhuma outra operação lógica. Uma network deve em princípio ser fechada com uma atribuição.

Literatura

Informações para programação de PLC encontra-se na literatura:

Manual de funções básicas; Programa básico de PLC SINUMERIK 828D (P3-828D)

Procedimento

1. Uma rotina de interrupção é selecionada.

2. Pressione a softkey "Editar".

3. Pressione a softkey "Inserir Network".

- OU -

Pressione a tecla <INSERT>.

Uma nova network vazia é inserida após a network em que está o cursor.

4. Posicione o cursor no elemento desejado abaixo do título da network e pressione a softkey "Inserir operação".

   É aberta a janela "Inserir operação".

5. Selecione ou acrescente a operação booleana desejada (Aberto, ou fechado) e pressione a softkey "OK".

6. Pressione a softkey "Inserir Operandos".

7. Coloque a ligação ou o comando e pressione a tecla <INPUT> para concluir.

8. Posicione a operação que deseja apagar e pressione a softkey "Apagar operação".

   - OU -

Posicione o cursor no título da network, que deseja-se e pressione a softkey "Apagar network"

- OU -

Pressione a tecla <DEL>.

São apagados, a network incluindo todas as conexões e operandos ou as operações selecionadas.

19.12 Editar características da network

Possibilita a edição características de networks de blocos INT.

Título e comentário da network

O título pode ter no máximo 3 linhas e 128 caracteres. O comentário pode no máximo ter 100 linhas e 4096 caracteres.

Procedimento

1. O diagrama de contatos (LAD) é aberto.

2. Selecione com a tecla do cursor a network que deseja editar.

3. Pressione a tecla <SELECT>.

   A janela "Título de network/Comentário" é aberta e o título é apresentado e eventualmente mostra-se também o comentário atribuído da network selecionada.

5. Pressione a softkey "Alterar".

   Os campos se tornam editáveis.

6. Altere a informação e pressione a Softkey "OK" para aceitar os dados do programa de usuário.

19.13 Indicar/Cancelar nível de proteção

No Programming Tool PLC 828 existe a possibilidade de proteger as unidades de organização do programa (POU) com uma senha. Assim impede que outros usuários tenham acesso à essa parte do programa. Com isso torná-se invisível à outros usuários e codificado no carregamento.

Com uma senha o POU protegido, na visão geral dos blocos e no diagrama de contatos é caracterizado com uma trava.

Cancelar senha de proteção

Qual nível de acesso é necessário para cancelar a proteção?

Procedimento

1. O diagrama de contatos (LAD) é aberto.

2 Selecione na vista geral a unidade de organização de programa correspondente (POU) e pressione a softkey "Bloco de programa".

3. Pressione a softkey "Proteção".
   É aberta a janela "Proteção".
4. Digite sua senha e pressione a softkey "Aceitar".

19.14 Apresentação e edição da tabela de simbólicos

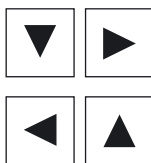
Com a possibilidade de apresentação da tabela de simbólicos, permite uma visão de todos os operandos existentes no projeto, e sua edição.

Para cada entrada contém um nome, endereço e se necessário um comentário.

Procedimento

1. A ferramenta Ladder add-on está aberta.

2. Pressione a softkey "Tabela de simbólicos".
   Uma lista com a tabela de simbólicos é apresentada.

3. Pressione a softkey "Editar", para a entrada que deseje alterar.
   Os campos de entrada se tornam editáveis.

4. Selecione com ajuda da tecla de cursor a entrada desejada e o campo de alteração.

5. Digite o novo valor para o qual será alterado.

   - OU -

   Pressione a softkey "Adicionar linha", para uma linha vazia ser inserida em uma entrada selecionada.

   - OU -

   Pressione a softkey "Apagar linha", para retirar um item selecionado da lista.

   - OU -

   Digite um novo valor no campo selecionado.

7. Pressione a softkey "OK", para confirmar a ação.

19.15 Busca de operandos

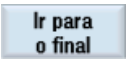
Por exemplo, com a utilização da função de busca permite que em um programa de PLC muito extenso se chegue rapidamente ao local onde deseja-se alterar.

Delimitar busca

- "Janela 1" / "Janela 2"

  Em "Buscar comando de subrotina" encontra-se o valor desejado
- "Janela 1" / "Janela 2" , "Tabela de simbólicos"

  Em "Ir para" pula-se direto para a network desejada.
- "Referência cruzada"

  Em "Ir para" pula-se direto para a linha desejada.

Pré-requisito

Janela 1/Janela 2, a tabela de simbólicos, ou a lista de referência cruzada está aberta.

Procedimento

1. Pressione a softkey "Localizar".

   É aberta uma nova barra de softkeys verticais. Ao mesmo tempo abre-se a janela "Buscar / Ir para".

2. Selecione no primeiro campo de entrada "Busca de operando", quando desejar procurar um operando, e digite a palavra para a busca no campo "Buscar".

3. Selecione a área de localização (por exemplo: Busca completa).

4. Selecione a entrada "Nesta unidade de programa" ou "Em todas as unidades de programa", quando deseja limitar a busca à "Janela 1" ou "Janela 2" ou à tabela de simbólicos.

5. Pressione a softkey "OK" para iniciar a localização.

   Ao encontrar operando procurado, a linha correspondente é marcada.

Pressione a softkey "Continuar busca", quando o operando encontrado durante a busca não corresponder ao elemento desejado.

- OU -

Pressione a softkey "Cancelar" para cancelar a localização.

Outras opções de localização

1. Pressione a softkey "Ir ao início", para pular para o início do diagrama de contatos na janela 1, ou janela 2 ou na lista (referência cruzada, tabela de simbólicos).

2. Pressione a softkey "Ir ao final", para pular para o final do diagrama de contatos na janela 1, ou janela 2 ou na lista (referência cruzada, tabela de simbólicos).

19.16 Inserir/Apagar tabela de simbólicos

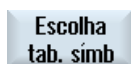
Pode-se criar ou alterar uma tabela de simbólicos de usuário. Nenhuma outra tabela utilizada pode ser apagada.

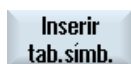
Indicação

Apagar tabela de simbólico

A softkey "Apagar" é disponível somente quando uma tabela de simbólicos de usuário é selecionada.

Procedimento

1. A tabela de simbólicos é aberta.

2. Pressione a softkey "Seleção tabela símbol.".

A janela "Seleção tabela símbol." foi aberta.

3. Posicionar o cursor no local desejado e pressionar a softkey "Seleção tabela símbol.".

   A janela "Criar tabela de simbólicos" foi aberta.

4 Forneça os nomes simbólicos e pressione a softkey "OK".

   Uma tabela de simbólicos de usuário nova é inserida na linha de posição do cursor.

   - OU -

   Selecione a tabela de simbólico e pressione a softkey "Alterar tabela de simbólico", quando desejar alterar as características da tabela.

5. Posicione o cursor na tabela de simbólicos, que deseja-se e pressione a softkey "Apagar"

19.17 Indicação da tabela de informações de simbólicos da network

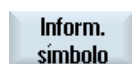
Na janela "Tabela de dados de simbólicos de network" são mostrados todos os simbólicos utilizados na network selecionada.

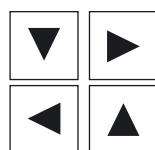
As informações foram listadas:

- Nomes
- Endereço absoluto
- Comentários

Para networks, que não contêm simbólicos globais, contêm a tabela de simbólicos vazia.

Procedimento

1. O diagrama de contatos (LAD) é aberto.

2. Selecione a network desejada e pressione a Softkey "Info. Simbólicos".

   A janela "Tabela de dados de simbólicos de network" é apresentada.

3. Com ajuda da tecla de cursor é possível movimentar-se dentro da tabela.

19.18 Indicação e processamento de sinais de PLC

Na janela "Lista de estado do PLC" são indicados sinais do PLC e podem aqui ser alterados.

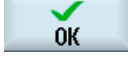
Há a seguinte lista

Entradas (IB)

Memórias (MB)

Saídas (QB)

Variáveis (VB)

Dados (DB)

Ajustes de endereço

Possibilita a obtenção diretamente do endereço de PLC desejado para observar seu sinal.

Modificar

Permite que os dados sejam editados.

Procedimento

1. A ferramenta Ladder add-on está aberta.

2. Pressione a softkey "Lista de estado".
   É aberta a janela "Lista de estado".

3. Pressione a softkey "Ajustes de endereço".
   A janela "Ajustes de endereço" foi aberta.

4. Ativar o tipo de endereço desejado (ex: DB), atribuir um valor e pressionar a softkey "OK".
   O cursor pula para o endereço fornecido.

5. Pressione a softkey "Alterar".
   O campo de entrada "RW" torna-se editável.

6. Digite o valor desejado e pressione a softkey "OK".

19.19 Indicação de referência cruzada

Na lista de referência cruzada permite a visualização de todos os operandos do projeto de usuário de PLC e sua aplicação.

A partir desta lista podemos verificar em quais networks utiliza-se uma entrada, saída, memória, etc.

A lista de referência cruzada contém as seguintes informações:

- Bloco
- Endereço na network
- Contexto (Comandos-ID)

Endereço absoluto e simbólico

Pode-se selecionar entre as entradas em endereço simbólico ou absoluto.

Elementos para os quais não existe simbólico, são automaticamente indicados com os valores absolutos.

Bloco de programa no diagrama de contatos aberto

É possível retirar da referência cruzada o local onde o operando está sendo utilizado no programa. O bloco correspondente é aberto na janela 1 ou na janela 2 e o cursor é posicionado no elemento correspondente.

Buscar

Através de uma busca específica pode-se chegar direto ao local, que deseja-se verificar.

- Busca de operando
- Pular para a linha procurada

Procedimento

1. A ferramenta Ladder add-on está aberta.

2. Pressione a softkey "Referência cruzada".

   A lista de referência cruzada é aberta e os operandos são indicados de acordo com os valores absolutos.

3. Pressione a softkey "Endereço Simbólico".

   A lista de operandos é indicada de acordo com os endereços simbólicos.

4. Para voltar à indicação de endereço absoluto, pressione a softkey "Endereço absoluto".

5. Selecione a referência cruzada desejada e pressione a softkey "Abrir na janela 1" ou "Abrir na janela 2".

   O diagrama de contatos é aberto e o operando selecionado é marcado.

6. Pressione a softkey "Buscar".
   A janela "Buscar / Ir para" é aberta.

7. Selecione "Buscar operando" ou "Ir para", para conseguir o elemento procurado ou a linha desejada e selecione o comando de busca (por exemplo, Buscar acima).

8. Pressione a softkey "OK" para iniciar a busca.

9. Encontrado o elemento correspondente à busca, caso este não seja o local desejado, pressione a softkey "Continuar busca" para ir à próxima entrada referente ao termo de busca.

Mensagens de alarme, falha e sistema 20

20.1 Exibição de alarmes

Quando são detectados estados com erro durante a operação da máquina, é gerado um alarme e eventualmente interrompida a usinagem.

O texto do erro, exibido simultaneamente com o número do alarme, fornece informações mais detalhadas sobre a causa do erro.

AVISO

Verifique cuidadosamente a situação da instalação com base na descrição dos alarmes gerados. Elimine a causa do alarme gerado e confirme-a conforme as instruções.

Se as observações forem ignoradas, haverá perigo para máquina, peça de trabalho, ajustes armazenados e, dependendo das circunstâncias, até sua integridade física estará em perigo.

Visão geral de alarmes

Existe a opção para exibir todos alarmes pendentes e confirmar os mesmos.

A visão geral de alarmes traz as seguintes informações:

- Data e hora
- Critério de cancelamento

  indica com qual tecla ou softkey se confirma o alarme
- Número de alarme
- Texto do alarme

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Diagnóstico".

2. Pressione a softkey "Lista de alarmes".

   É aberta a janela "Alarmes".

   São indicados todos os alarmes existentes.

   Se existirem alarmes de segurança (safety), será exibida a softkey "Ocultar alarmes SI".

3. Pressione a softkey "Ocultar alarmes SI" para não exibir nenhum alarme SI (de segurança).

3. Posicione o cursor em um alarme.

4. Pressione a tecla que está marcada pelo símbolo de confirmação para apagar o alarme.

   - OU -

   Pressione a softkey "Apagar alarme de HMI" para apagar um alarme de HMI.

   - OU -

   Pressione a softkey "Confirmar alarme" para apagar um alarme de PLC do tipo SQ (número de alarme a partir de 800000).

   As softkeys são operadas quando o cursor estiver posicionado em um alarme.

Símbolos de confirmação

Símbolo	Significado
	Desligue e ligue novamente o dispositivo (chave geral) ou pressione o NCK-POWER ON.
	Pressione a tecla <RESET>.
... HMI	Pressione a tecla <ALARM CANCEL>. - OU - Pressione a softkey "Confirmar alarme de HMI".
PLC	Pressione a tecla prevista pelo fabricante da máquina.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Ver também

Classificação de alarmes, erros e mensagens (Página 555)

20.2 Exibição de protocolo de alarmes

Na janela "Protocolo de alarme" recebemos uma lista com todos os alarmes e mensagens que ocorreram até o momento.

São exibidos até 500 eventos de vinda e de ida classificados por ordem cronológica.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Diagnóstico".

2. Pressione a softkey "Protoc.alarmes".

   É aberta a janela "Protocolo de alarmes".

   Aqui são listados todos os eventos de vinda e de ida ocorridos desde a inicialização do HMI sl.

3. Pressione a softkey "Exibir novamente" para atualizar a exibição da lista dos alarmes e das mensagens.

4. Pressione a softkey "Salvar protocolo".

   O atual protocolo exibido é armazenado como arquivo de texto alarmlog.txt nos dados de sistema no diretório card/user/sinumerik/hmi/log/alarm_log.

Ver também

Classificação de alarmes, erros e mensagens (Página 555)

20.3 Exibição de mensagens

Durante o processamento podem ser emitidas mensagens de PLC e do programa de peça.

Estas mensagens não interrompem a usinagem. As mensagens fornecem instruções sobre determinados procedimentos dos ciclos e sobre a continuação da usinagem, normalmente elas são mantidas durante um segmento de usinagem ou até o fim do ciclo.

Visão geral de mensagens

Temos a opção de exibir todas mensagens emitidas.

A visão geral de mensagens traz as seguintes informações:

- Data
- O número de mensagem
  somente é indicado no caso da mensagem de PLC
- Texto da mensagem

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Diagnóstico".

2. Pressione a softkey "Mensagens".
   É aberta a janela "Mensagens".

Ver também

Classificação de alarmes, erros e mensagens (Página 555)

20.4 Classificação de alarmes, erros e mensagens

Se a exibição traz um número muito grande de alarmes, mensagens ou protocolos de alarmes, temos a possibilidade de classificar estes de acordo com os seguintes critérios, em ordem crescente ou decrescente:

- Prioridade
- Data
- Número

Dessa forma acessamos mais rápido as informações que procuramos em listas muito extensas.

Procedimento

	1.	Selecione a área de operação "Diagnóstico".
Alarme ... Prot.de alarm.	2.	Pressione a softkey "Lista de alarmes", "Mensagens" ou "Protoc. de alarmes" para exibir as mensagens e os alarmes desejados.
Sortieren	3.	Pressione a softkey "Classificar".
Datum		A lista das entradas é classificada por data em ordem crescente, isto é, a informação mais recente encontra-se no fim da listagem.
Priorität ... Nummer	4.	Pressione a softkey "Prioridade", "Data" ou "Número", dependendo de qual critério pretendemos usar na classificação.
Absteigend	5.	Pressione a softkey "Decrescente" para classificar a lista no sentido contrário. Por exemplo, se for selecionado o critério de classificação "Data", obtemos a indicação do evento mais recente no início da listagem.

Ver também

Exibição de mensagens (Página 554)

20.5 Variáveis de NC e PLC

20.5.1 Exibição e edição de variáveis de PLC e de NC

A janela "Variáveis NC/PLC" permite a visualização e edição das variáveis de sistema NC e das variáveis do PLC.

Obtemos a seguinte lista, onde registramos as variáveis de NC / PLC desejadas, para exibir seus atuais valores.

- Variável

  Endereço para variável NC/PLC

  As variáveis incorretas serão marcadas com cor vermelha e na coluna Valor aparece um #.
- Comentário

  Comentário qualquer sobre a variável.

  A coluna pode ser exibida e ocultada.
- Formato

  Indicação do formato com que a variável deve ser exibida.

  O formato pode ser definido de forma fixa (p. ex. ponto flutuante)
- Valor

  Indicação do atual valor da variável NC/PLC

Variáveis PLC	
Entradas	Bit de entrada (Ex), Byte de entrada (EBx), Word de entrada (EWx), Double Word de entrada (EDx)
Saídas	Bit de saída (Ax), Byte de saída (ABx), Word de saída (AWx), Double Word de saída (Adx)
Memória	Bit de memória (Mx), Byte de memória (MBx), Word de memória (MWx), Double Word de memória (MDx)
Temporizadores	Temporizadores (Tx)
Contadores	Contadores (Zx)
Blocos de Dados	Bloco de Dados (DBx): Bit de Blocos de Dados (DBXx), Byte de Blocos de Dados (DBBx), Word de Blocos de Dados (DBWx), Double Word de Blocos de Dados (DBDx)

Formatos	
B	binário
H	hexadecimal
D	decimal
F	Float/ponto flutuante (para Doublewords)
A	Caractere ASCII

Formas de escrita para variáveis

- Variáveis PLC

  EB2

  A1.2

  DB2.DBW2

- Variáveis NC
  - Variáveis de sistema NC - Formas de escrita

    $AA_IM[1]
  - Variáveis de usuário/GUD's - Forma de escrita

    GUD/MyVariable[1,3]
  - BTSS - Forma de escrita

    /CHANNEL/PARAMETER/R[u1,2]

Indicação

Variáveis de NC e variáveis de PLC

- As variáveis de sistema podem ser dependentes de canal. Na comutação de canais são indicados os valores do canal correspondente.
- Para variáveis de usuário (GUD's) não é necessário uma especificação por GUD's globais e específicas de canal. Os índices dos GUD-Arrays baseados em 0, como as variáveis de NC na sintaxe de variáveis de sistema, isto é, o primeiro elemento inicia com o índice 0.
- Através do Tooltipp podemos exibir a forma de escrita do BTSS para as variáveis de sistema NC (exceto para GUD's).

Alterações de variáveis de PLC

As alterações de variáveis de PLC somente são possíveis com a senha correspondente.

PERIGO

As mudanças de estado das variáveis de NC/PLC têm grande influência na máquina. Uma parametrização com erro pode colocar a vida de pessoas em perigo e causar danos na máquina.

Alteração e deletação de valores

1. Selecione a área de operação "Diagnóstico".

2. Pressione a softkey "Variável NC/PLC".

   É aberta a janela "Variáveis NC/PLC".
3. Posicione o cursor na coluna "Variável" e especifique a variável desejada.

4. Pressione a tecla <INPUT>.

   O operando é mostrado com o valor.

5. Pressione a softkey "Detalhes".

   É aberta a janela "Variáveis NC/PLC: Detalhes". As indicações para "Variável", "Comentário" e "Valor" são indicadas em toda sua extensão.

6. Posicione o cursor no campo "Formato" e selecione o formato desejado através do <SELECT>.

7. Pressione a softkey "Exibir comentários".

   É aberta a coluna "Comentário". É possível criar comentários e editar os existentes.

   Pressione novamente a softkey "Exibir comentários" para fechar novamente a janela.

8. Pressione a softkey "Alterar" para editar o valor.

   A coluna "Valor" passa a ser editável.

9. Pressione a softkey "Inserir variável" para selecionar e inserir uma variável a partir da lista de todas as variáveis disponíveis.

   É aberta a janela "Selecionar variável".

10. Pressione a softkey "Filtro/Localizar", para restringir a exibição das variáveis através do campo de seleção "Filtro" (p. ex. para apenas variáveis dos grupos de modo de operação) e/ou escolher a variável desejada através do campo de entrada "Localizar".

    Pressione a softkey "Deletar tudo" para deletar as entradas dos operandos.

11. Pressione a softkey "OK" para confirmar as alterações e/ou a eliminação.

    \- OU -

    Pressione a softkey "Cancelar" para descartar as alterações.

Alteração de operandos

Com as softkeys "Operando +" e "Operando -" aumentamos ou diminuímos o endereço ou o índice de endereço com o valor 1, dependendo do tipo dos operandos.

Indicação

Nomes de eixo como índice

As softkeys "Operando +" e "Operando -" não têm efeito nos nomes de eixo como índice, p. ex. o $AA_IM[X1].

Operando+

Operando-

Exemplos

DB97.DBX2.5

Resultado: DB97.DBX2.6

$AA_IM[1]

Resultado: $AA_IM[2]

MB201

Resultado: MB200

/Channel/Parameter/R[u1,3]

Resultado: /Channel/Parameter/R[u1,2]

20.5.2 Salvamento e carregamento das telas

Temos a possibilidade de salvar as configurações realizadas na janela "Variáveis NC/PLC" em uma tela, que pode ser carregada sempre que necessário.

Edição de telas

Ao ser alterada uma tela carregada, ela será identificada por um * atrás do nome da tela.

O nome de uma tela é preservada na indicação, mesmo após um desligamento.

Procedimento

1. Especificamos os valores de variáveis desejados na janela "Variáveis NC/PLC".

2. Pressione a softkey ">>".

3. Pressione a softkey "Salvar tela".

   É aberta a janela "Salvar tela: Selecionar local":

4. Posicione o cursor no diretório de modelos para telas de variáveis, onde sua atual tela deve ser armazenada e depois pressione a softkey "OK".

   É aberta a janela "Salvar tela: Nome".

5. Especifique o nome desejado para o arquivo e depois pressione a softkey "OK".

   Uma mensagem na linha de estado nos informa que a tela foi salva no diretório indicado.

   Se já existir um arquivo de mesmo nome, recebemos uma janela de consulta.

6. Pressione a softkey "Carregar tela".

   A janela "Carregar tela" é aberta e mostra o diretório de modelos das telas de variáveis.

7. Selecione o arquivo desejado e depois pressione a softkey "OK".

   Retornamos à vista de variáveis. É exibida a lista de todas as variáveis de NC e de PLC definidas.

20.5.3 Carregamento de símbolos

As informações de PLC também podem ser editadas através de símbolos.

Para isso as tabelas de símbolos e os textos destes símbolos do projeto PLC devem ser preparados de forma adequada (STEP7) e disponibilizados no HMI sl.

Preparação dos dados de PLC

Salve os arquivos gerados no diretório /oem/sinumerik/plc/symbols.

Procedimento

1. É aberta a vista de variáveis.

2. Pressione as softkeys ">>" e "Carregar símbolos".
   É aberta a janela "Importar símbolos de PLC: *.snh".

3. No diretório "/oem/sinumerik/plc/symbols" selecione o arquivo "PlcSym.snh", para importar os símbolos e depois clique em "OK".

   No diretório "/oem/sinumerik/plc/symbols" selecione o arquivo "PlcSym.snt", para importar os símbolos e depois pressione a softkey "OK".

   Se as tabelas foram importadas com sucesso, recebemos um aviso correspondente.

4. Pressione a softkey "OK".
   Retornamos à janela "Variáveis NC/PLC".
5. Reinicialize o HMI sl, para ativar os arquivos.

20.6 Versão

20.6.1 Exibição de dados de versões

Na janela "Dados de versão" são apresentados os seguintes componentes com seus respectivos dados de versão:

- Software de sistema
- Programa básico de PLC
- Programa de usuário de PLC
- Ampliações de sistema
- Aplicações OEM
- Hardware

Na coluna "Versão nominal" obtemos informações se as versões dos componentes diferem das versões fornecidas no cartão CompactFlash.

A versão indicada na coluna "Versão real" coincide com a versão do cartão CF.

A versão indicada na coluna "Versão real" não coincide com a versão do cartão CF.

Aqui temos a possibilidade de salvar os dados de versão. As informações das versos salvas em arquivo de texto podem ser editadas ou, em caso de assistência, ser transmitidas ao serviço de Hotline.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Diagnóstico".

2. Pressione a softkey "Versão".
   A janela "Dados de versão" é aberta.
   São mostrados os dados dos componentes disponíveis.

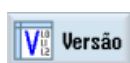
3. Selecione o componente desejado para obter mais informações sobre o mesmo.

4. Pressione a softkey "Detalhes" para obter informações detalhadas sobre os componentes indicados.

20.6.2 Salvamento das informações

Através da interface de operação do HMI sl todas as informações do comando numérico que são específicas da máquina serão agrupadas em um arquivo de configuração. Através das unidades configuradas podemos salvar as informações específicas de máquina.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Diagnóstico".

2. Pressione a softkey "Versão".
   A chamada da exibição da versão requer um certo tempo. Na linha de diálogo é indicada a determinação dos dados com uma indicação de progresso e o respectivo texto.

3. Pressione a softkey "Salvar".

   É aberta a janela "Salvamento das informações de versão: Selecionar local". Dependendo da configuração são oferecidos os seguintes locais de armazenamento:

   - Unidade de leitura local
   - Unidades de rede
   - USB
   - Dados de versão (Local: Árvore de dados no diretório da HMI)

4. Pressione a softkey "OK".

   É aberta a janela "Salvamento das informações de versão: Nome". Aqui temos as seguintes opções:

   - No campo de texto "Nome:" O nome do arquivo é pré-definido com <nome/nº de máquina>+<número do cartão CF>. No nome do arquivo é automaticamente adicionado o "_config.xml" ou "_version.txt".
   - No campo de texto "Comentário" podemos especificar um comentário que é salvo junto com os dados de configuração.

   Em uma janela de controle selecionamos os seguintes itens:

   - Dados de versão: Retorno dos dados puros de versão em formato de texto
   - Dados de configuração: Retorno dos dados de configuração em formato XML. O arquivo de configuração contém os dados especificados na identidade da máquina, a necessidade de licença, as informações de versão e os registros no Logbook (diário de serviços).

5. Pressione a softkey "OK" para iniciar a transmissão dos dados.

20.7 Protocolo de alarmes

Com o Logbook (diário de serviços) temos um histórico da máquina em formato eletrônico à nossa disposição.

Quando um serviço é realizado na máquina, ele pode ser documentado eletronicamente. Com isso é possível criar uma imagem da "Vida útil" do comando numérico e otimizar a assistência técnica.

Edição do Logbook

Podemos editar as seguintes informações:

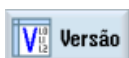
- Edição de informações sobre a identidade da máquina
  – Nome/nº da máquina
  – Tipo de máquina
  – Dados de endereço
- Apontamento de serviços no Logbook (p. ex. "Filtro substituído")

Exportação do Logbook

Temos a possibilidade de exportar o Logbook quando criamos um arquivo com o auxílio da função "Salvar versão", onde o Logbook está contido como uma seção.

20.7.1 Exibição e edição do Logbook

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Diagnóstico".

2. Pressione a softkey "Versão".

3. Pressione a softkey "Logbook".
   É aberta a janela "Logbook da máquina".

Edição de dados do cliente final

Com a softkey "Alterar" temos a possibilidade de alterar os dados de endereço do cliente final.

20.7.2 Apontamento de registros no Logbook

Na janela "Novo registro no Logbook" apontamos um novo registro no Logbook.

Indicamos o nome, empresa e local de serviço e documentamos uma descrição breve das medidas realizadas, ou uma descrição do erro ou falha.

Indicação

Para inserir quebras de linhas no campo "Diagnóstico de falhas/Medidas", utilize a combinação de teclas <ALT> + <INPUT>.

A data e o número de registro são adicionados automaticamente.

Classificação dos registros

Os registros no Logbook são indicados numerados na janela "Logbook da máquina".

Na exibição os registros mais recentes sempre aparecem primeiro, ou seja, em cima.

Procedimento

1. O Logbook é aberto.

2. Pressione a softkey "Novo registro".
   É aberta a janela "Novo registro no Logbook".

3. Especifique as informações desejadas e pressione a softkey "OK".
   Retornamos à janela "Logbook da máquina" e o registro é exibido abaixo dos dados de identidade da máquina.

Indicação

Uma vez que salvamos um registro destes, ele não pode mais ser alterado nem apagado.

20.8 Criação de screenshot de telas

Existe a possibilidade de criar screenshots diretamente na TCU da interface de operação atual.

Cada screenshot é salvo como arquivo e armazenado na seguinte pasta:

/user/sinumerik/hmi/log/screenshot

Procedimento

Ctrl + P

Pressione a combinação de teclas <Ctrl + P>.

Da interface de operação atual é criado um screenshot de tela em formato .png.

O nome do arquivo é sugerido pelo sistema com uma numeração sequencial e crescente como "SCR_SAVE_0001.png" até "SCR_SAVE_9999". Ao todo podemos criar 9999 figuras.

Cópia de arquivo

1. Selecione a área de operação "Colocação em funcionamento".

2. Pressione a softkey "Dados de sistema" e abra a pasta indicada acima.

   Visto que as capturas de imagem de telas (screenshot) não podem ser abertas no HMI sl, devemos copiar os arquivos para um PC com Windows, através do WinSCP ou através de um USB pendrive.

   Com um programa gráfico, p. ex. "Office Picture Manage" podemos abrir os arquivos.

20.9 Diagnóstico remoto

20.9.1 Ajuste do acesso remoto

Na janela "Diagnóstico remoto (RCS)" controlamos o acesso remoto ao comando numérico.

Aqui são ajustados os direitos para uma operação remota de qualquer tipo. Os direitos ajustados são determinados pelo PLC e através do ajuste no HMI.

O HMI pode restringir os direitos pré-definidos pelo PLC, mas não pode ampliar os direitos do PLC.

Mesmo que os ajustes realizados ainda permitam um acesso externo, este ainda dependerá de confirmação manual ou automática.

Direitos para acesso remoto

O campo "Pré-definido pelo PLC" mostra o direito de acesso pré-definido pelo PLC para acesso remoto, e também a assistência remota.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

No campo de seleção "Selecionado no HMI" temos a possibilidade de ajustar os direitos para uma operação remota:

- Não permitir nenhum acesso remoto
- Permitir a assistência remota
- Permitir a operação remota

A associação dos ajustes no HMI e no PLC mostram o estado válido, se o acesso é permitido ou não. Isto é mostrado na linha "Disso resultado".

Ajustes para o diálogo de confirmação

Mesmo que os ajustes "Pré-definido pelo PLC" e "Selecionado no HMI" realizados ainda permitam um acesso externo, este ainda dependerá de confirmação manual ou automática.

Assim que um acesso remoto for permitido e estabelecido, em todas as estações de operação aparece um diálogo de consulta solicitando ao operador da estação de operação ativa que confirme ou cancele tal acesso.

Para o caso onde não ocorre nenhuma operação no local, é possível ajustar o comportamento do comando em função deste caso. Você define a duração da exibição desta janela e se o acesso remoto deve ser cancelado ou aceito automaticamente depois de expirar o tempo de confirmação.

Exibição do estado

Assistência remota ativa

Operação remota ativa

Se um acesso remoto estiver ativo, estes símbolos na linha de estado nos informam se neste momento existe um acesso remoto ativo ou se apenas é permitida uma assistência.

Procedimento

1. Selecione a área de operação "Diagnóstico".

2. Pressione a softkey "Diag. remoto".
   É aberta a janela "Diagnóstico remoto (RCS)".

3. Pressione a softkey "Alterar".
   O campo "Selecionado no HMI" é ativado.

4. Para uma operação remota selecione a entrada "Permitir operação remota".

   Para que seja possível executar uma operação remota, nos campos "Predefinido pelo PLC" e "Selecionado no HMI" deve estar indicada a entrada "Permitir operação remota".
5. Para alterar o comportamento de confirmação do acesso remoto, especifique novos valores no grupo "Comportamento para confirmação do acesso remoto".

6. Pressione a softkey "OK".
   Os ajustes são aceitos e armazenados.

Literatura

Uma descrição das opções de configuração encontra-se disponível no(a)

Manual de colocação em funcionamento HMI sl / SINUMERIK 840D sl

20.9.2 Permissão de Modem

A permissão de um acesso remoto ao comando numérico é possível através de um adaptador IE de Teleservice conectado na interface X127.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Opcional de software

Para exibir a softkey "Permitir Modem" precisamos do opcional "MC Information System RCS Host".

Procedimento

1. É aberta a janela "Diagnóstico remoto (RCS)".

2. Pressione a softkey "Permitir Modem".

   O acesso via Modem ao comando numérico é habilitado, de modo que é possível estabelecer uma conexão.

3. Pressione novamente a softkey "Permitir Modem" para bloquear o acesso.

20.9.3 Requisição de diagnóstico remoto

Através da softkey "Requisitar diagnóstico remoto" temos a possibilidade de solicitar um diagnóstico remoto ao seu fabricante de máquina, a partir do próprio comando numérico.

Se o acesso deve ser realizado via Modem, o acesso via Modem deve ser habilitado primeiro.

Fabricante da máquina

Para isso consulte as informações do fabricante da máquina.

Ao requisitar o diagnóstico remoto recebemos uma janela com os respectivos dados e valores pré-definidos do serviço Ping. Se necessário, peça estas informações ao seu fabricante de máquina.

Blocos de Dados	Significado
Endereço IP	Endereço IP do Remote-PC
Port	Port Standard previsto para o diagnóstico remoto
Duração do envio	Duração da requisição em minutos

Blocos de Dados	Significado
Tempo de intervalo de envio	Ciclo em que a notificação é enviada ao Remote-PC em segundos
Dados de envio Ping	Notificação para o Remote-PC

Procedimento

1. É aberta a janela "Diagnóstico remoto (RCS)".

2. Pressione a softkey "Requisitar diagnóstico remoto".
   É aberta a janela "Requisição de diagnóstico remoto".

3. Para editar os valores, pressione a softkey "Alterar".

4. Pressione a softkey "OK".
   A requisição é enviada ao Remote-PC.

Literatura

Manual de colocação em funcionamento HMI sl /840D sl

20.9.4 Encerramento do diagnóstico remoto

Procedimento

1. É aberta a janela "Diagnóstico remoto (RCS)" e eventualmente pode estar ativada uma assistência remota ou um acesso remoto.
2. Bloqueie o acesso via Modem se este acesso deve ser impedido .
   - OU -
   Na janela "Diagnóstico remoto (RCS)", resete os direitos de acesso novamente para "Não permitir nenhum acesso remoto" .

A Apêndice

A.1 Feedback sobre a documentação

O presente documento vem sendo continuamente aprimorado em qualidade e em satisfação do usuário. Por favor, colabore conosco mencionando suas observações e sugestões de melhoria enviando um E-Mail ou FAX para:

E-Mail:	mailto:docu.motioncontrol@siemens.com
Fax:	+49 9131 - 98 2176 Utilize o modelo de FAX disponível no verso da folha.

A.2 Vista Geral da documentação

Índice

D

E

F

G

H

I

L

M

N

O

P

Q

R

S

T

U

V